



NOM :

RACE :

CLASSE :

SEXE :

NIV. :

HISTOR. :

EXP. :

ÉTATS & EFFETS TEMPORAIRES

CARACTÉRISTIQUES

FORCE FOR

valeur sau. modificateur

INTELLIGENCE INT

valeur sau. modificateur

DEXTÉRITÉ DEX

valeur sau. modificateur

SAGESSE SAG

valeur sau. modificateur

CONSTITUTION CON

valeur sau. modificateur

CHARISME CHA

valeur sau. modificateur

COMPÉTENCES

MAÎT. EXP.

FOR

☐ ATHLÉTISME

☐ ACROBATIE

☐ DISCRÉTION

☐ ESCAMOTAGE

DEXTÉRITÉ

☐ ARCANES

☐ HISTOIRE

☐ INVESTIGATION

☐ NATURE

☐ RELIGION

INTELLIGENCE

☐ DRESSAGE

☐ MÉDECINE

☐ PERCEPTION

☐ PERSPICACITÉ

☐ SURVIE

SAGESSE

☐ INTIMIDATION

☐ PERSUASION

☐ REPRÉSENTAT.

☐ SUPERCHERIE

CHARISME

AUTRES DONNÉES

MAÎTRISE selon le niveau

INSPIRATION donne l'avantage

PERSP. PASSIVE 10 + bonus persp.

INVEST. PASS. 10 + bonus invest.

PERC. PASSIVE 10 + bonus perc.

INITIATIVE d20 + mod. DEX

VITESSE selon la race

DD SAUV. DES SORTS 8 + maît. + mod. car. sort

VITESSE SPÉCIALE

SAUT EN LONGUEUR

SAUT EN HAUTEUR

PEUT PORTER

PEUT SOULEVER

VIE

POINTS DE VIE max restants temporaires dé de vie + mod. CON

DÉS DE VIE max restants dé à utiliser selon class et niv.

JDS CONTRE LA MORT

☐ succès ☐ échecs ☐

ARMES

ARMES MAÎTRISÉES ☐ **ARMES COURANTES** ☐ **ARMES DE GUERRE** ☐

ARMES POSSÉDÉES

corps à corps	à dist. mun.	BONUS D'ATT.	PROPRIÉTÉS	CALCUL DES DÉGÂTS	TYPE DE DÉGÂT
Mains nues	<input type="checkbox"/>			1 + mod. FOR	
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				

ARMURE

CLASSE D'ARMURE

ARMURES MAÎTRISÉES

☐ LÉGÈRES

☐ INTERMÉDIAIRES

☐ LOURDES

☐ BOUCLERS

sans bouclier

sans armure 10 + mod. DEX

FATIGUE

1 Désavantage aux tests de caractérist.

2 Vitesse réduite de 50 %

3 Désavantage lors des attaques et des JdS

4 Maximum de points de vie réduit de 50 %

5 Vitesse réduite à 0

6 Décès

SPÉCIAL

☐

☐

RICHESSSE

NIVEAU DE VIE :

PLATINE **OR** **ELECTRUM** **ARGENT** **CUIVRE**

ARMURES & PROTECTIONS

NOM / TYPE

C.A.

☐ **DÉSAVANTAGE AUX TESTS DE DISCRÉTION**

IMMUNITÉ, RÉSISTANCE & VULNÉRABILITÉ AUX DÉGÂTS

I	R	V		I	R	V	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	ACIDES	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	PERFORANTS
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	CONTONDANTS	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	POISON
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	FEU	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	PSYCHIQUES
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	FORCE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	RADIANTS
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	FOUDRE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	TONNERRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	FROID	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	TRANCHANTS
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	NÉCROTIQUES				

R = demi-dégâts arrondis à l'inférieur
V = dégâts doublés

ÂGE

TAILLE

POIDS

PEAU

YEUX

CHEVEUX

PILOSITÉ

GUILDE :

FOI :

ALIGN :

DESCRIPTION PHYSIQUE

CRI DE GUERRE
OU DEVISE :

ALLIÉS :

SIGNES
PARTICULIERS :

ENNEMIS :

PORTRAIT

PASSÉ DU PERSONNAGE

TRAITS DE PERSONNALITÉ

OUTILS & LANGUES

OUTILS MAÎTRISÉS

EXPERT.

LANGUES MAÎTRISÉES

PARLÉ

ÉCRIT

OBJETS MAGIQUES

NOM / TYPE

MAX

REST.

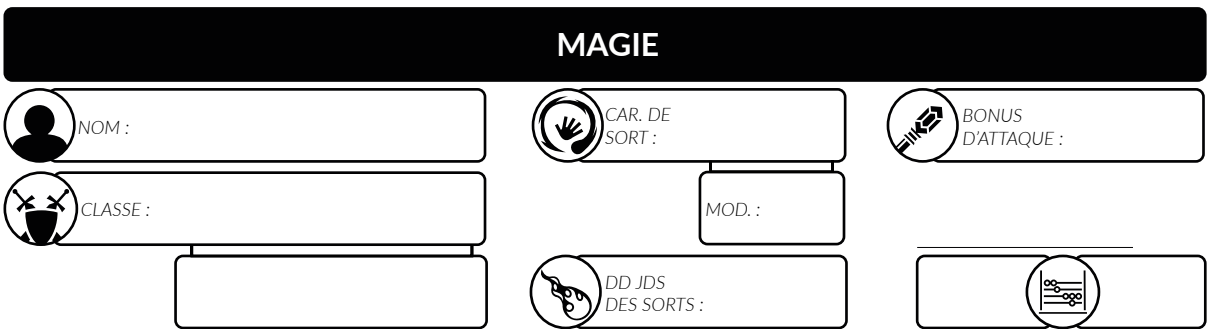
APTITUDES

AUTRES ÉQUIPEMENTS

CONSOMMABLES

NB.

NB.



NIVEAU 1 NIVEAU 2 NIVEAU 3 NIVEAU 4 NIVEAU 5 NIVEAU 6 NIVEAU 7 NIVEAU 8 NIVEAU 9

[illegible]



COMPAGNON OU FORME SAUVAGE



NOM :



TAILLE :

ÉTATS ET EFFETS TEMPORAIRES



TYPE :



DURÉE :

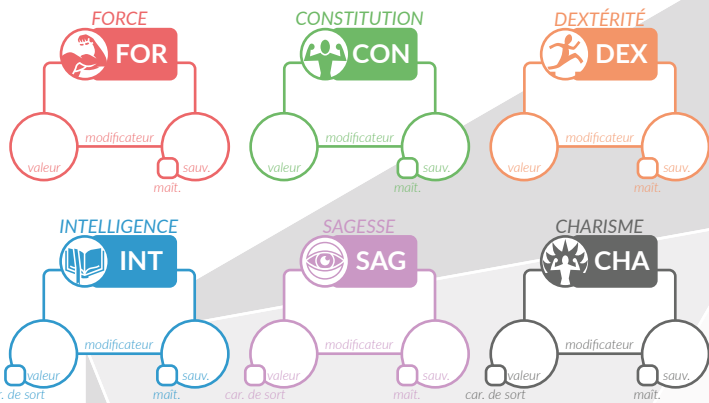
NOMBRE D'UTILISATIONS



max

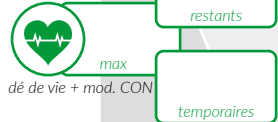
restants

CARACTÉRISTIQUES



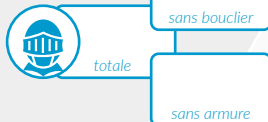
VIE

POINTS DE VIE



ARMURE

CLASSE D'ARMURE



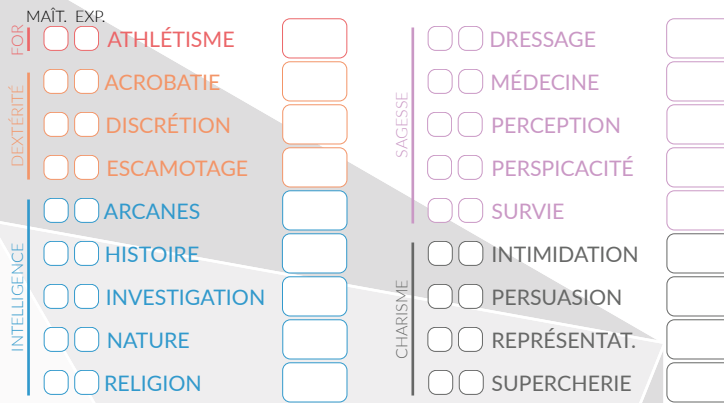
PERSP. PASSIVE



INITIATIVE



COMPÉTENCES



MAÎTRISE



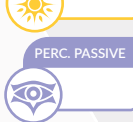
INVEST. PASS.



VITESSE



INSPIRATION



PERC. PASSIVE



DD SAUV. DES SORTS



ATTAQUES & APTITUDES



COMPAGNON OU FORME SAUVAGE



NOM :



TAILLE :

ÉTATS ET EFFETS TEMPORAIRES



TYPE :



DURÉE :

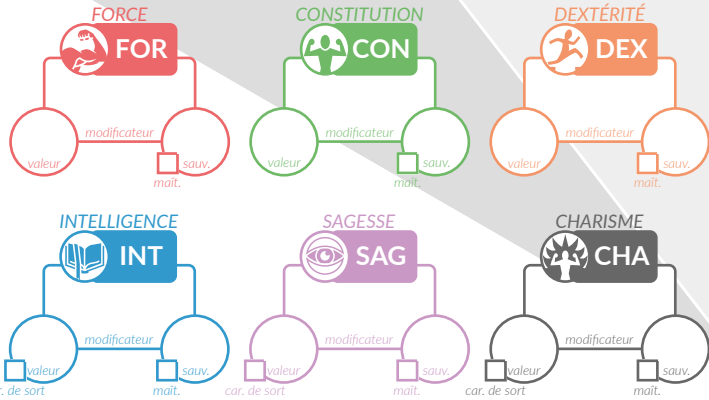
NOMBRE D'UTILISATIONS



max

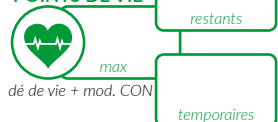
restants

CARACTÉRISTIQUES



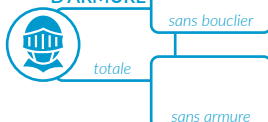
VIE

POINTS DE VIE



ARMURE

CLASSE D'ARMURE



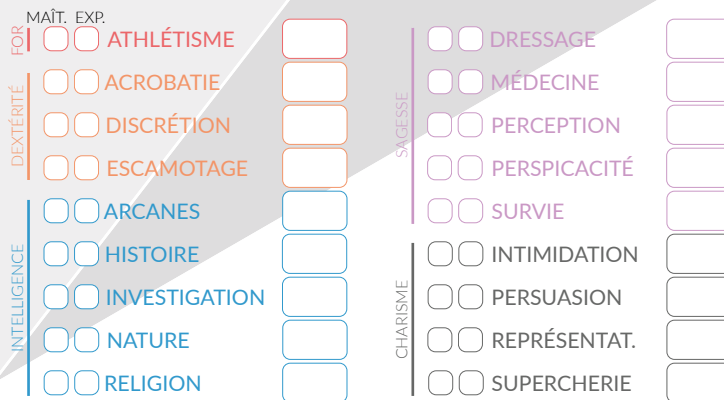
PERSP. PASSIVE



INITIATIVE



COMPÉTENCES



MAÎTRISE



INVEST. PASS.



VITESSE



INSPIRATION



PERC. PASSIVE



DD SAUV. DES SORTS



ATTAQUES & APTITUDES