**Краткая история мира игры**

Игра происходит в мире пост-апокалипсиса, после уничтожения нашего мира войнами в 2050-х годах. Человечество было также уничтожено. Спустя тысячи лет на Земле вновь стали появляться признаки разумной жизни, ставшей пользоваться орудиями труда, как когда-то это сделал человек. И так же, как древние животные и растения оставили людям уголь и нефть, новой расе от древних остался мощный ископаемый источник энергии. На этот раз источник был создан из всей человеческой крови и останков их машин, породив рубинид - ало-красную породу, содержащую в себе невероятные скопления энергии. Название было дано, как можно было догадаться, из-за оттенка найденных кристаллов. Потомки людей в XVII в. После начала Нового летоисчисления обнаружили скопления рубинида неподалёку от того, что когда-то звалось Уральскими горами. Позднее, похожие скопления стали находить по всему миру. Красной породе быстро было найдено применение, и новая раса заполучила в своё распоряжение многочисленные машины, свет, тепло в суровые зимние холода, новое оружие…

За 15 лет после нахождения первых образцов рубинида были найдены новые виды и выявлены некоторые особенности породы. Впервые найденные красные осколки кристаллов были лишь одним из видов породы, содержащей энергию. Они отличались тем, что могли выделять тепловую энергию, а когда попадались особенно чистые образцы - доходило даже до создания мощных пламенных вспышек. Виды рубинида отличались друг от друга “стихией”, были найдены ледяные, ветряные, электрические образцы. После разработки преобразователей энергии под все найденные виды, каждый из них успешно прижился в жизни Новых людей и сделал их жизнь намного проще и удобнее.

Однако, это лишь одна сторона медали. Нахождение и добыча достаточно чистого для пользования рубинида - занятие нелёгкое. Мало того, что подходящие образцы породы находятся достаточно редко, так эта порода ещё может давать отпор. Вместе с кровью почившего человечества кристаллы обрели свой извращённый аналог воли к жизни и, вступая в контакт с останками построенных человеком машин, трупами или другими поддавшимися “оживлению” предметами, образовали новый вид существ - стражи. Они нападают на любого, кто приблизится к рубинидовому скоплению, при удалении от последнего не преследуют. Возможно, это связано с ещё одним интересным свойством породы. Добытые кристаллы являются “батареями”, а не источниками энергии. Через некоторое время заряд камня истощается, после чего его необходимо зарядить от нетронутых скоплений рубинида, источающих энергию. По предположениям учёных, стражи защищают скопления и обитают возле них, потому что это их единственный способ поддержания жизни. При попытке борьбы с порождениями рубиноидовой формы жизни грубая физическая сила не возымела большого успеха, каменные наросты, появившиеся при образовании нового существа, оказались весьма прочными и надёжно защищали кристалл, подаривший “жизнь” стражу. Эффективной мерой оказался стихийно заряженный рубинид, который при грамотном использовании вырубал стража и делал уязвимым и для обычных атак холодным оружием.

После обнаружения слабости стражей на экспедиции вместе с шахтёрами и учёными стали высылать специальных бойцов (чистильщиков), вооружённых кристаллами из чистого рубинида, которые обладают большим боевым потенциалом. Каждый боец имеет свой определённый камень и назначается на экспедиции в соответствии со слабостями местных стражей. Стоит отметить, чистильщиком мог стать не каждый, кто умел обращаться с оружием. Дело в том, что при использовании рубинида в бою, кристалл оказывает влияние на разум носителя и подталкивает его на совершение безрассудных поступков, подвергая опасности как самого носителя, так и все, кто находился рядом с ним. Поэтому перед тем, как стать чистильщиком, кандидат был обязан пройти множество проверок, перед получением должности и своего кристалла.

Под управление игрока попадает герой, которому был доверен экспериментальный образец рубинида, способный резонировать со всеми открытыми ранее стихиями. В момент событий игры главный герой был отправлен на особо опасную исследовательскую миссию в шахту вместе с тремя другими чистильщиками… Далее начинается путешествие игрока в игре.