



Beta



Главная / JSMarathon Mortal Kombat / Урок №1: Знакомство с JS



Урока 1 - Знакомство с JS

В этом уроке мы разберем:

- Что такое JavaScript
- Подключение JavaScript файлов
- `console.log()` + MDN
- Переменные и их объявление
- Типы данных
- Динамические типы данных

Так что, перед тем как выполнить домашнее задание, посмотрите видео:

01 - Введение в JavaScript. Переменные и типы данных - #JSMarathon



После каждого видео есть домашнее задание

HomeWork #1



Project Files

PROJECT 1123

Для будущего проекта тебе потребуется скачать вот это файл.

[MK.zip](#)

💡 Папку **__MACOSX** которую вы можете найти в этот zip файле, нужно удалить, ее публиковать на *github* не нужно.

После того как скачаешь файл, создай в нем `main.js` и подключи в `index.html`.

После этот проект нужно залить на **GitHub** и дать мне доступ. Это и есть домашнее задание.

Как это сделать, смотри в соответствующем видео и читай подсказки ниже.

GitHub

Если у тебя еще нет аккаунта на *GitHub*, регистрируйся по ссылке <https://github.com>

GitHub Desktop

Здесь ты сможешь скачать **Github Desktop**

<https://desktop.github.com/>

💡 Если привычнее пользоваться *Github* через терминал, то делай так, как привык. Я же показываю максимально простой способ работы с *Git* через GUI.

После того как создашь проект и зашьешь все файлы, добавь меня в Reviewers.

Это делается на странице Github в настройках проекта во вкладке **Manage access**.

Добавь меня, используя почту **zarmarathon@gmail.com**

Ну а на этом все.

До встречи очень скоро...



