



Beta



Главная / JSMarathon Mortal Kombat / Урок №8: Class что это такое и как с ним работать

# Урока 8 - Class что это такое и как с ним работать

В этом уроке мы разберем:

- Классы
- Создаем свой класс Player()

Так что, перед тем как выполнить домашнее задание, посмотрите видео:

08 - Class что это такое и как с ним работать - #J...



После каждого видео есть домашнее задание

## HomeWork #8

В этом домашнем задании ты научишься создавать классы.



Совет: используй внутри классов стрелочную функцию, чтобы не потерять контекст, т.к. стрелочная

функция внутри класса указывает на this именно этого класса.

💡 Не забывай про `console.log()`, это твой лучший друг и помощник.

💡 Чтобы обращаться к методам класса внутри, нужно использовать ключевое слово `this`. Если не знаешь, что там будет, советую позвать в `console.log(this)` внутри `constructor` и посмотреть, что содержит `this`.

## Task #1

Первый class, который напрашивается — это class с нашими игроками.

Создай в отдельном файле class `Player`, который будет принимать в аргументах объект, подобного типа:

```
1 {
2   player: 1,
3   name: 'SCORPION',
4   hp: 100,
5   img: 'http://reactmarathon-api.herokuapp.com/assets/scorpion.gif',
6 }
```

Вот что получится на выходе, когда исполнишь объект:

```
1 const player1 = {
2   player: 1,
3   name: 'SCORPION',
4   hp: 100,
5   img: 'http://reactmarathon-api.herokuapp.com/assets/scorpion.gif',
6   elHP,
7   changeHP,
8   renderHP,
9   attack,
10 }
```

## Task #2

Второй класс, без которого не обойтись, это Game.



У этого класса обязательно должен быть метод `start()`, который как раз и запустит игру.

Весь функционал, который до этого мы писали в одном файле, а потом разбивали на разные, используй внутри класса.

В конечном итоге файл `main.js` будет выглядеть примерно так:

```
1 import Game from './game.js';  
2  
3 const game = new Game();  
4  
5 game.start();
```

Ну а на этом все.

До встречи очень скоро...

