

Python-Projekt ToDoRPG

Beschreibung

Es soll eine Applikation erstellt die werden, die den User dazu motivieren soll seine Aufgaben zu erledigen. Der User soll seine eigenen Tasks anlegen können und auch als erledigt markieren können. Für abgeschlossene Aufgaben (Quests) gibt es Erfahrungspunkte. Mit diesen Erfahrungspunkten wird der virtuelle User stetig „aufgelevelt“.

Mindest-Umfang

In der Applikation sollten folgende Features mindestens enthalten sein:

- Erstellen, bearbeiten, löschen, erledigen von ToDo's (Quests)
 - o Bezeichnung
 - o Status
 - o Datum bis
- Erhalt von Erfahrungspunkten in unterschiedlichen Stufen
 - o User soll die Schwierigkeit der Aufgabe festlegen können
- Grafische Oberfläche über nicegui
- User-Erstellung
 - o Name
 - o Bild
 - o Rasse & Klasse
- Leveling-System
 - o User steigt Level auf
 - o Belohnungen für Level Aufstieg
- Speicherung der Daten
 - o Quests (auch erledigte)
 - o User Info
 - o Datenbank (sqlite)

Umsetzung

Das Projekt soll in einer 2er-Gruppe erledigt werden. Jeder sollte ungefähr gleich viel machen. Die Gruppe ist für die Aufteilung der Inhalte selbst verantwortlich. Es soll ein git-Repository angelegt werden. Damit sollen beide Teammitglieder arbeiten und hiermit wird auch abgegeben.

Datum:	BT	Herr Sperl
---------------	-----------	-------------------



Abgabe: Datum: tbd.

- Git-Repository
- Dokumentation
 - o Namen der Mitglieder
 - o Beschreibung des Programms
 - o Auflistung der Aufteilung der Aufgaben/Inhalte

Präsentation:

- Programm vorstellen
- Frage-Runde (Fragen an den Einzelnen über den Code / das Programm)
- Folien -> Projektablauf / Probleme / Lessons Learned

Software:

- IDE: Freie Wahl (VS-Code / PyCharm / Notepad++ / Thonny / etc)
- Datenbank-Modul: SQLITE (<https://www.sqlite.org/>)
- GUI: NiceGUI (<https://nicegui.io/>)
- Git: Freie Wahl
- Programmiersprache: Python (mind. 3.11.0 24.10.22) oder neuer

Bewertung:

- Fragen & Präsentation (40%)
- Code (60%)