```
Job No:- 02
```

Job Name:- Java programs using inheritance and polymorphism.

Objectives:-

--Inheritance ও Polymorphism ব্যবহার করে জাভাতে প্রোগ্রাম লেখা ও Run করা।

Theory:-

--NetBeans Open করতে হবে এবং নিম্নোক্ত প্রোগ্রামগুলো লিখতে হবে ও আউটপুট ডিসপ্লেতে দেখাতে হবে।

প্রোগ্রাম-১:- Inheritance ব্যবহার করে জাভা প্রোগ্রামঃ

```
package all_project.Collage;
class Student2{
      int Roll;
      String Name = new String();
class Result extends Student2{
      float Mark;
      void GetData(){
             Roll = 434575;
            Name = "Jahid";
             Mark = 70.75f;
      void Display(){
            System.out.println("Roll is: "+Roll);
            System.out.println("Name is: "+Name);
            System.out.println("Mark is: "+Mark);
      }
public class Inheritance {
      public static void main(String[] args) {
             Result R = new Result();
             R.GetData();
             R.Display();
//Program the End.
```

Output:-

```
□ Output-All_Project(run) ×

□ run:
□ Roll is: 434575

Name is: Jahid

Mark is: 70.75

BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

প্রোগ্রাম-২:- Polymorphism ব্যবহার করে জাভা প্রোগ্রামঃ

```
package all project. Collage;
public class Polymorphism {
      void demo (int a){
            System.out.println("A: "+a);
      void demo (int a, int b){
            System.out.println("A and B: "+a+ ","+b);
      double demo(double a){
            System.out.println("Double A: "+a);
      return a*a;
      }
      public static void main(String[] args) {
            Polymorphism obj = new Polymorphism();
            double result;
            obj.demo(10);
            obj.demo(10, 20);
            result = obj.demo(5.5);
            System.out.println("O/P: "+result);
      }
}
```

Output:-

```
Tun:
A: 10
A and B: 10,20
Double A: 5.5
O/P: 30.25
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```