Job No:- 01

Job Name:- Java programs using class, object, method and constructor.

Objectives:- Java program-এ ক্লাস, অবজেন্ট, মেথড এবং কনস্ট্রান্টর এর বাস্তব ব্যবহার প্রয়োগ করা।

Theory:- NetBeans Open করে নিচের প্রোগ্রামগুলো লিখে execute করতে হবে এবং আউটপুট দেখাতে হবে।

প্রোগ্রাম-১:- Class ও object ব্যবহার করে প্রোগ্রামঃ

```
package all_project.Collage;
public class Student {
       private int Roll;
       private String Name;
       private float Mark;
       private void GetData(){
              Roll = 434575:
              Name = "Jahid";
              Mark = 85.25f;
       }
       void Display(){
              GetData();
              System.out.println("Roll is: "+Roll);
              System.out.println("Name is: "+Name);
              System.out.println("Mark is: "+Mark);
public static void main(String[] args) {
       Student s = new Student(); //Object declare
       s.Display();
  }
}
```

```
Toutput-All_Project(run) ×

run:

Roll is: 434575

Name is: Jahid

Mark is: 85.25

BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

প্রোগ্রাম-২:- মেথড ব্যবহার করে Java program:

```
package all project. Collage;
public class Student {
      float Mark1, Mark2, Tutorial;
      float Total, GTotal;
      float GetMark(float M1, float M2){
             Mark1 = M1;
            Mark2 = M2;
            Total = Mark1 + Mark2;
            return(Total);
      }
      void Display(){
            Tutorial = 10;
            GTotal = Total + GetMark(40,75);
            System.out.println("Tutorial Mark is: "+Tutorial);
             System.out.println("Mark1 is: \t"+Mark1);
            System.out.println("Mark2 is: \t"+Mark2);
            System.out.println("Grand Total is: "+GTotal);
      public static void main(String[] args) {
            Student s = new Student();
            s.Display();
      }
}
```

```
Tutorial Mark is: 10.0

Mark1 is: 40.0

Mark2 is: 75.0

Grand Total is: 115.0

BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

প্রোগ্রাম-৩:- Constructor ব্যবহার করে Java program:

```
package all_project.Collage;
public class Student {
       int Roll;
       String Name;
       float Mark;
       public Student(){
              Roll = 661918;
              Name = "Jahid";
              Mark = 90.50f;
       void Display(){
              System.out.println("Roll is: "+Roll);
              System.out.println("Name is: "+Name);
              System.out.println("Mark is: "+Mark);
       public static void main(String[] args) {
              Student s = new Student(); //Object declare
              s.Display();
      }
}
```

```
Tun:
Roll is: 661918
Name is: Jahid
Mark is: 90.5
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

Job No:- 02

Job Name:- Java programs using inheritance and polymorphism.

Objectives:-

--Inheritance ও Polymorphism ব্যবহার করে জাভাতে প্রোগ্রাম লেখা ও Run করা।

Theory:-

--NetBeans Open করতে হবে এবং নিম্নোক্ত প্রোগ্রামগুলো লিখতে হবে ও আউটপুট ডিসপ্লেতে দেখাতে হবে।

প্রোগ্রাম-১:- Inheritance ব্যবহার করে জাভা প্রোগ্রামঃ

```
package all_project.Collage;
class Student2{
      int Roll;
      String Name = new String();
class Result extends Student2{
      float Mark;
      void GetData(){
             Roll = 434575;
            Name = "Jahid";
             Mark = 70.75f;
      void Display(){
            System.out.println("Roll is: "+Roll);
            System.out.println("Name is: "+Name);
            System.out.println("Mark is: "+Mark);
      }
public class Inheritance {
      public static void main(String[] args) {
             Result R = new Result();
             R.GetData();
             R.Display();
//Program the End.
```

Output:-

```
□ Output-All_Project(run) ×

□ run:
□ Roll is: 434575

Name is: Jahid

Mark is: 70.75

BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

প্রোগ্রাম-২:- Polymorphism ব্যবহার করে জাভা প্রোগ্রামঃ

```
package all project. Collage;
public class Polymorphism {
      void demo (int a){
            System.out.println("A: "+a);
      void demo (int a, int b){
            System.out.println("A and B: "+a+ ","+b);
      double demo(double a){
            System.out.println("Double A: "+a);
      return a*a;
      }
      public static void main(String[] args) {
            Polymorphism obj = new Polymorphism();
            double result;
            obj.demo(10);
            obj.demo(10, 20);
            result = obj.demo(5.5);
            System.out.println("O/P: "+result);
      }
}
```

```
Tun:
A: 10
A and B: 10,20
Double A: 5.5
O/P: 30.25
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

Job No:- 03

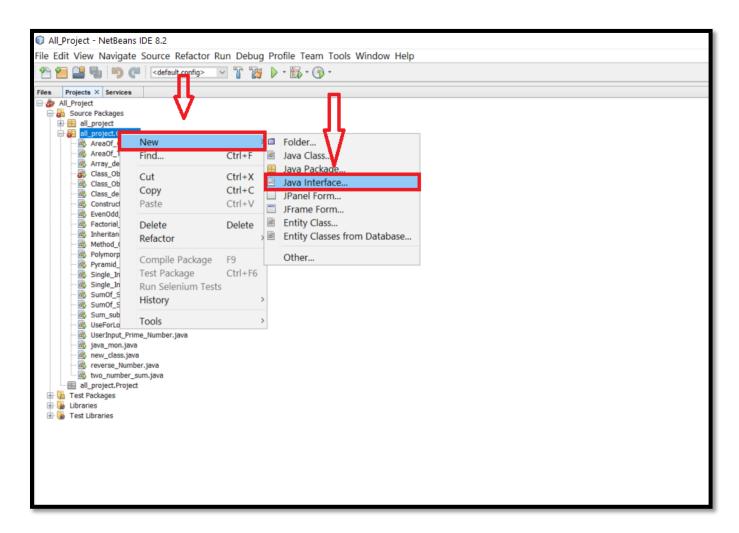
Job Name:- Write and execute java program using interface.

Objectives:-

-- NetBeans সফটওয়্যার ব্যবহার করে Interface সম্পর্কিত প্রোগ্রাম লেখা ও execute করা।

Theory:-

--নিচে Interface রিলেটেড একটি প্রোগ্রাম ও এর আউটপুট দেখানো হলোঃ



Program:-

```
public float Mark;
      @Override
      public void Display(){
            System.out.println("Roll is: "+Roll);
            System.out.println("Name is: "+Name);
      public void GetMark(){
            Mark = 95.45f;
      public void ShowMark(){
            System.out.println("Mark is: "+Mark);
      }
public class Execute_Interface {
      public static void main(String[] args) {
            Result_ R = new Result_();
            R.Display();
            R.GetMark();
            R.ShowMark();
      }
}
```

```
Coutput-ANL-Project(run) ×

run:

Roll is: 434575

Name is: Jahid

Mark is: 95.45

BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```