





# Rapport Du Microprojet:

Thème: Application Gestion D'une Cabinet Médicale

Encadré Par : Réalisé Par :

Mr. Carami Jahid Khadija

Le: 09/02/2020

L'Ecole Supérieur De Technologie d'Essaouira

## La Table Des Figures :

Figure 1 : Interface Login	5
Figure 2 : Espace Admin	6
Figure 3: Interface Gestion des Clients	7
Figure 4: Interface Gestion des Rendez-Vous	8
Figure 5 : Espace Gestion des Médecins	9
Figure 6 : Espace Gestion Des Créneaux	10

## **Sommaire:**

### Contenu

Introd	luction :	4
1.	Interface Login :	5
2.	Espace Admin:	<del>6</del>
3.	Espace Gestion Des Clients :	7
	Espace Gestion Des Rendez-Vous :	
5.	Espace Gestion Des Médecins :	<u>ç</u>
6.	Espace Gestion Des Créneaux :	10
Conclu	usion:	11
Webo	granhie:	12

## **Introduction:**

Ce Microprojet a pour Thème « Réalisation d'Une Application Java : Gestion d'une Cabinet Médicale » avec le language de programmation orienté objet java avec des interfaces java swing en respectons le modèle MVC et base de données MySQL.

Ce rapport doit vous présenter mon travail sur ce microprojet les interfaces de l'application et le fonctionnement de l'application.

Mon Application contient quatre gestions qui vont être présenté dans ce document que sont :

- Gestion Des Clients du cabinet.
- Gestion Des Rendez-Vous.
- Gestion Des Médecins.
- Gestion Des Créneaux.

### 1. Interface Login:



Figure 1: Interface Login

Cette Interface Login permettra à tout l'administrateur du cabinet médical d'accès à son espace personnelle pour effectuer son travail « gestion des clients, gestion des médecins, gestion des créneaux, gestion des rendez-vous ».

Si un utilisateur entre des informations incorrectes qui ne sont pas identique aux données qu'on a dans la base de données il n'aura pas l'accès à son espace « la sécurité ».

#### 2. Espace Admin:

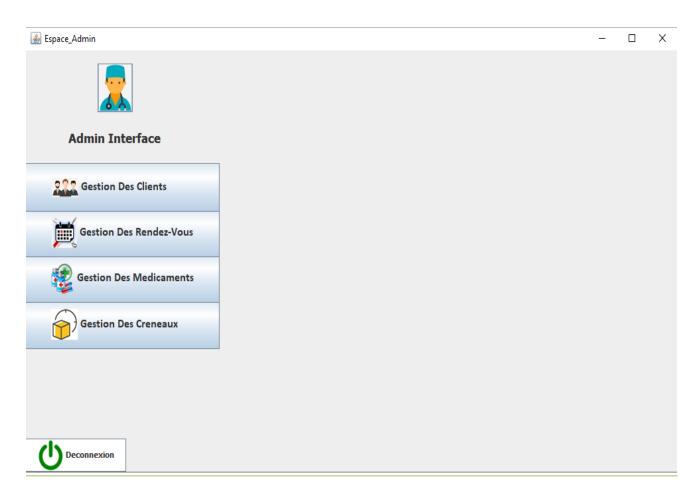


Figure 2 : Espace Admin

Cette Interface permettra aux admin de l'application d'accès au interface de Gestion par un seul clique sur les buttons « gestion des clients, gestion des médecins, gestion des créneaux, gestion des rendez-vous », chacun de ces buttons nous mène vers l'interface de Gestion Identique à chacune de ces dernières.

Le buttons déconnexion permettra à l'admin de se déconnecter de son espace ou compte il affiche Login une autre fois.

#### 3. Interface Gestion Des Clients:

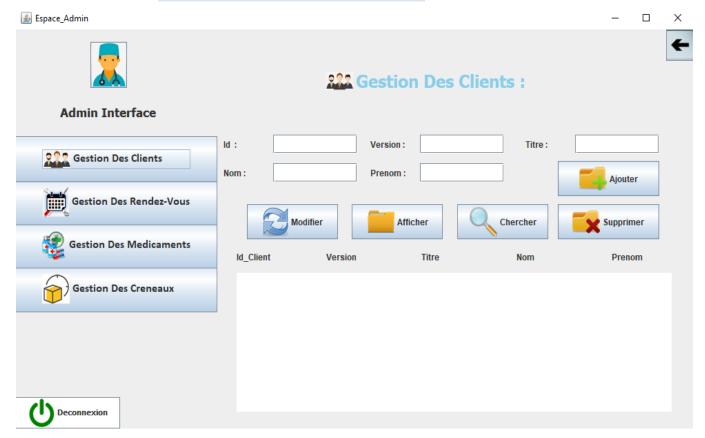


Figure 3: Interface Gestion des Clients

Cette interface permettra à l'admin de Gérer les clients du cabinet :

- Le bouton ajouter lui permettra d'ajouter un client à la base de données des clients du cabinet en remplissant les informations de ce dernier dans les champs vide id, version, titre, nom, prénom.
- Le bouton afficher lui permettra d'afficher tous les clients du cabinet dans la table de l'interface en récupérant ces derniers depuis la base de données.
- Le bouton chercher lui permettra de chercher un client par son un id dans la base de données et il va le lui afficher dans le composant Table.
- Le bouton modifier pour modifier les informations d'un client en se basant sur son id « chaque client à son id différent des autres clients ».
- Le bouton supprimer lui permettra d'effacer un client dans la base de données en utilisant son id.
- La Fleche précèdent va nous mène vers l'espace d'admin.
- ➤ Le bouton déconnexion permet à l'admin de se déconnecter il le mène vers login.

#### 4. Interface Gestion Des Rendez-Vous:

Gestion Des Rend	lez Vous				$\times$
	<b>Gestic</b>	on Des	Rendez Vou	s:	<b>←</b>
ld :		ld_Client:		Ajouter Ajouter	
ld_Creneaux: Jour:			Afficher	Modifier	
	,		Supprimer	Chercher	
ld_Rv	Jour		ld_Client	ld_Creneaux	
(I) Dec	onnexion				

Figure 4 : Interface Gestion des Rendez-Vous

Cette interface permettra à l'admin de Gérer les Rendez-Vous des clients du cabinet :

- Le bouton ajouter lui permettra d'ajouter un rendez-Vous à la base de données des Rendez-Vous en remplissant les informations de ce dernier dans les champs vide id rendez-vous, jour, id client, ...
- ➤ Le bouton afficher lui permettra d'afficher tous les Rendez-Vous du cabinet dans la table de l'interface en récupérant ces derniers depuis la base de données.
- Le bouton chercher lui permettra de chercher un rendez-vous par son un id dans la base de données et il va le lui afficher dans le composant Table.
- Le bouton modifier pour modifier les informations d'un rendez-vous en se basant sur son id.
- Le bouton supprimer lui permettra d'effacer un rendez-vous dans la base de données en utilisant son id.
- La Fleche précèdent va nous mène vers l'espace d'admin.
- Le bouton déconnexion permet à l'admin de se déconnecter il le mène vers login.

#### 5. Interface Gestion Des Médecins:

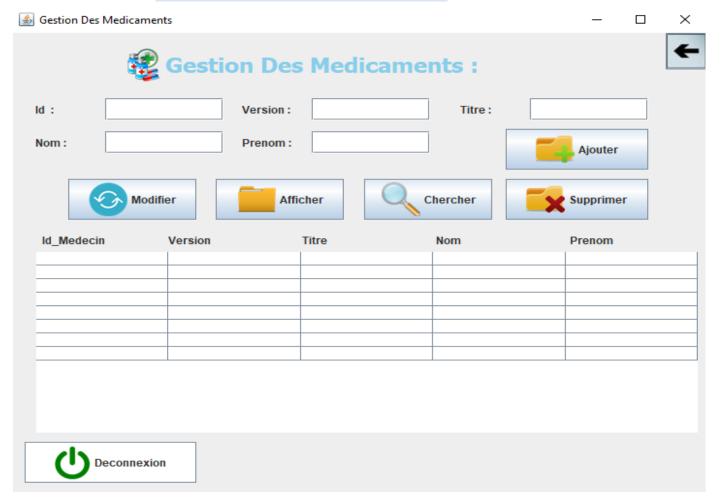


Figure 5 : Espace Gestion des Médecins

Cette interface permettra à l'admin de Gérer les Médecins qui travaille dans le cabinet :

- Le bouton ajouter lui permettra d'ajouter un Médecin à la base de données des Médecins du cabinet en remplissant les informations de ce dernier dans les champs vide id médecin, version, titre, nom, prénom.
- Le bouton afficher lui permettra d'afficher tous les Médecins du cabinet dans la table de l'interface en récupérant ces derniers depuis la base de données.
- Le bouton chercher lui permettra de chercher un Médecin par son un id dans la base de données et il va le lui afficher dans le composant Table.
- Le bouton modifier pour modifier les informations d'un Médecin en se basant sur son id.
- Le bouton supprimer lui permettra d'effacer un Médecin dans la base de données en utilisant son id.
- La Fleche précèdent va nous mène vers l'espace d'admin.
- Le bouton déconnexion permet à l'admin de se déconnecter il le mène vers login.

#### 6. Interface Gestion Des Créneaux :

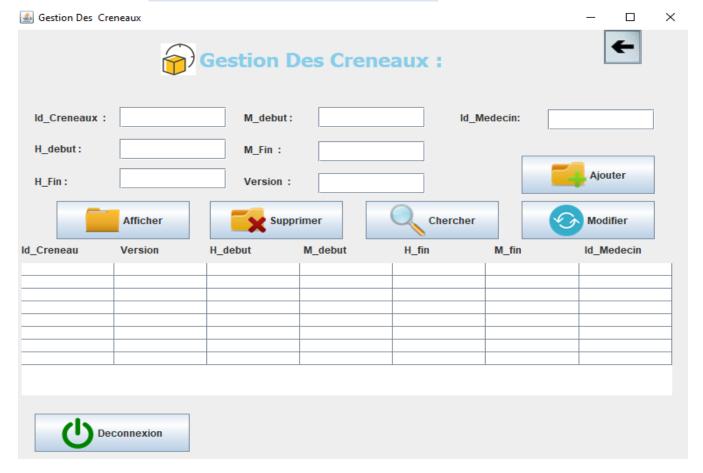


Figure 6 : Espace Gestion Des Créneaux

#### Cette interface permettra à l'admin de Gérer les Créneaux :

- Le bouton ajouter lui permettra d'ajouter un Créneau à la base de données des créneaux du cabinet en remplissant les informations de ce dernier dans les champs vide.
- ➤ Le bouton afficher lui permettra d'afficher tous les Créneaux dans la table de l'interface en récupérant ces derniers depuis la base de données.
- Le bouton chercher lui permettra de chercher un les Créneau par son un id dans la base de données et il va le lui afficher dans le composant Table.
- Le bouton modifier pour modifier les informations d'un les Créneau en se basant sur son id.
- Le bouton supprimer lui permettra d'effacer un les Créneau dans la base de données en utilisant son id.
- La Fleche précèdent va nous mène vers l'espace d'admin.
- Le bouton déconnexion permet à l'admin de se déconnecter il le mène vers login.

## **Conclusion:**

Ce TP m'a permis de mettre en place les concepts que nous Avons étudier au cours la dernière séance du module Java avancée & J2ee sur JDBC telle que :

- comment récupérer les données depuis une base de données.
- 🖊 réaliser les méthodes de gestion en utilisant des requetés SQL :
  - ✓ Ajouter.
  - ✓ Supprimer.
  - ✓ Modifier.
  - ✓ Afficher.
  - ✓ Chercher.

## Webographie:

- https://openclassrooms.com/fr/courses/26832-apprenez-a-programmer-enjava/26258-jdbc-decouvrez-la-porte-dacces-aux-bases-de-donnees
- > http://objis.com/tutoriel-java-n12-acces-base-de-donnees-mysql/
- > https://www.youtube.com/watch?v=YauYSSBbkl4