algorithme	RRT			RRT*			RRT*FN		
max_iter	Echecs	Longueur moy	Temps moy	Echecs	Longueur moy	Temps moy	Echecs	Longueur moy	Temps moy
1000	8	32,56	0,637	7	38,42	1,03	8	30,97	0,98
2000	3	39,49	0,887	5	36,8	1,81	7	31,37	1,64
5000	0	39,06	1,684	1	36,25	7,21	0	29,11	6,57
10000	0	40,98	3,13	0	29,05	20,46	0	26,41	16,5