

Hidden Wheels

Game Overview

Sommaire:

- Fiche Signalétique
- Pitch
- Core Gameplay
- USP / KSP
- Principaux ingrédients et mécaniques
- 3C

Fiche signalétique:

Hidden Wheels

- 1 joueur
- Dès 8 ans
- Objets cachés
- PC / Smartphone

Pitch

Enzo BOURGUIGNON
GROUPE 8

Les jeux Paralympiques d'athlétisme approchent. Mais, une dizaine de participants ne possède pas encore leurs fauteuils adaptés à cette compétition.

Vous incarnez donc un concepteur de fauteuils roulants déterminé à aider les athlètes paralympiques à atteindre la gloire sur la piste. Mais, un autre problème encore est présent : votre atelier est en total désordre

Arriverez vous à trouver les pièces à temps pour fabriquer le fauteuil ?

Core Gameplay

Recherche

Interaction
avec
l'environnement

Construire le
fauteuil
roulant

Récupérer les
objets
nécessaires

USP / KSP

- Inclusif et éducatif
- Décor immersif
- Promotion de l'empathie et de la sensibilisation

Systeme de clique avec la
souris pour interagir avec
les objets

Principaux ingrédients

- Environnement
(Interactions avec les différents objets)
- Inventaire (Contient les objets récupérés)
- Timer (Important!)
- Nombre de vies

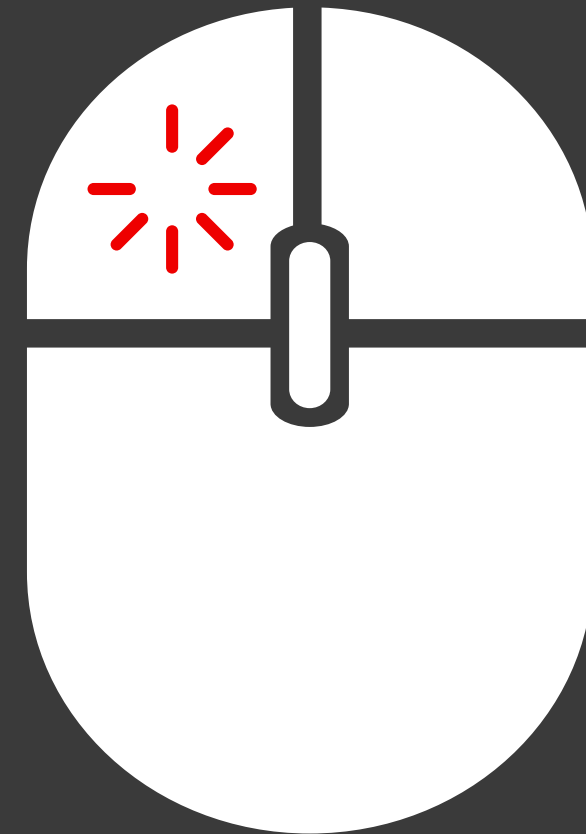
Principales mécaniques

Enzo BOURGUIGNON
GROUPE 8

- Interagir avec les objets
- Utiliser les objets pour construire le fauteuil

3C: Contrôles

ECHAP



Echap: Menu de pause

Clique gauche:
Interagir

Enzo BOURGUIGNON
GROUPE 8

3C: Personnage

- Interagir avec les objets de l'environnement du niveau 1 (clique gauche)
- Assembler les différents objets récupérés pour créer un fauteuil roulant du 2ème niveau (clique gauche)

3C: Caméra

Caméra centrée sur la scène afin
de voir l'entièreté du niveau
Impossible de la bouger

Exemple :
“Crime Mysteries”



Enzo BOURGUIGNON
GROUPE 8

Level Design et HUD

Enzo BOURGUIGNON
GROUPE 8

