

1. La clasificación de las metodologías de desarrollo de software es:

Estructuradas/Orientadas a objetos.

Orientadas a procesos/Orientadas a datos.

Mixtas.

2. Las metodologías orientadas a procesos se fundamentan en:

El modelo básico de entrada-salida.

El modelo básico del proceso.

El modelo básico de entrada-proceso-salida.

3. El proceso unificado de desarrollo se basa en características que son:

Centrado en el diseño/Centrado en la arquitectura/Dirigido por casos de uso.

Centrado en la arquitectura/Dirigido por casos de uso/Iterativo e incremental.

Centrado en la arquitectura/Dirigido por casos de uso/Exige poca documentación.

4. Las metodologías orientadas a datos se concentran en:

Entrada-salida.

Actividades de análisis.

Procesos de entrada y salidas.

5. Las metodologías orientadas a objetos se fundamentan en:

Datos y procesos.

Procesos de entrada y salidas.

Conjunto de objetos.

6. El diseño y la implementación de las metodologías orientadas a objetos está centrado en:

El comportamiento y la estructura.

Los procesos y los datos.

Los objetos.

7. Las metodologías ágiles se clasifican en:

Agile Unified Process-AUP.

Rational Unified Process-RUP.

Metodología de Edward Yourdon.

Estudiante: Josselyn Andrea Ulcuango Quimbiamba

NRC: 1950

Fecha: 30/01/2025

8. Las metodologías orientadas a datos se clasifican en:

Jackson Structured Programming-JSP-AUP.

Jackson Structured Design –JSD-RUP.

Desarrollo de sistemas estructurados-Warnierr-Orr.

9. Las metodologías ágiles más conocidas son:

OMT, OOSE, PU.

XP, SCRUM, AUP.

Método de BOOCH.

10. Las metodologías orientadas a objetos se clasifican en:

Object Modelling Technique-OMT/OOSE/PU/BOOCH.

Jackson Structured Design –JSD-RUP.

Metodología de Edward Yourdon