



D108 : Favor Eat

삼성청년 SW 아카데미 구미캠퍼스 8 기

공동프로젝트[2023.02.20. – 2023.04.07.]

시연 시나리오

담당 컨설턴트 : 오형남

오민준, 장예은, 김호균, 이효진, 박재희, 이창민

0. 모든 페이지는 왼쪽이 PC 화면, 오른쪽이 모바일 화면입니다.

1. 가이드 페이지

- A. (2. 카카오 소셜 로그인 페이지) 으로 넘어갈 수 있다.
- B. (3. 내 입맛 알아보기 페이지) 으로 넘어갈 수 있다.



2. 카카오 소셜 로그인 페이지

- A. 카카오 소셜 로그인 후 (4. 취향 분석 페이지) 로 이동 한다.

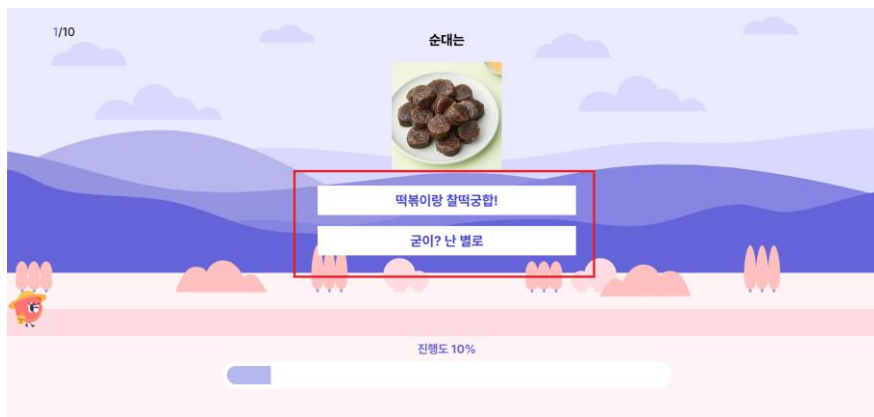


3. 내 입맛 테스트 페이지

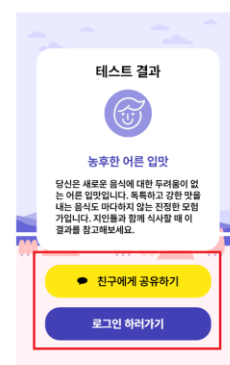
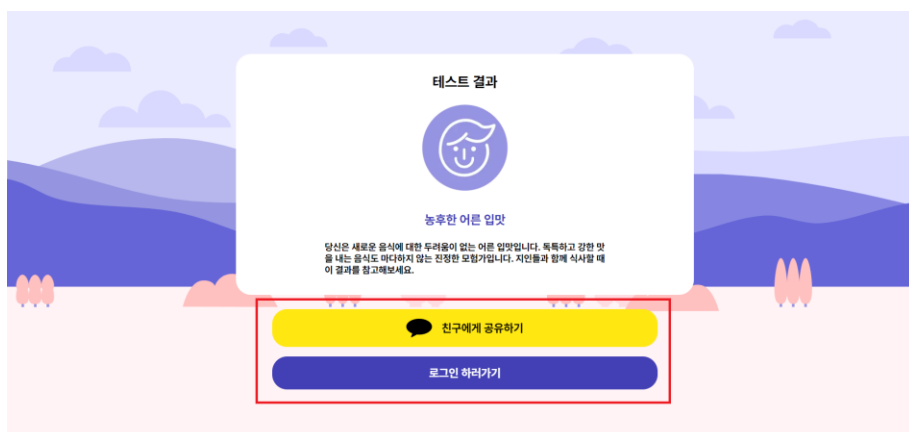
- A. 취향에 맞는 캐릭터를 선택한 후 내 입맛 연령 알아보기 버튼을 통해 테스트 화면으로 넘어간다.



- B. 10 개 음식을 호불호에 따라 클릭할 수 있다.



- C. 테스트 결과를 공유하거나 (2. 카카오톡 소셜 로그인 페이지) 로 넘어갈 수 있다.



4. 취향 분석 페이지

- A. 중앙의 3 가지 캐릭터(매콤이, 달달이, 짭짤이)를 선택한 후 모험 떠나기 버튼을 누르면 넘어갈 수 있다.



- B. 좋아요 혹은 싫어요 버튼을 눌러 나의 취향을 파악한다.



"Birth와 Death 사이에 Choose가 있다는 것을 기억하세요.
하지만 음식을 고르는 것은 매우 중요한 일입니다."
-ChatGPT-



"Birth와 Death 사이에 Choose가 있다는 것을 기억하세요.
하지만 음식을 고르는 것은 매우 중요한 일입니다."
-ChatGPT-

- C. 취향 분석 페이지에서 좋아요를 누르면 맛 평가하기 탭이 뜨며 매워요 / 달아요 / 짜요 / 기름져요 의 4 가지 맛을 평가할 수 있다.

평가 후 평가하기 버튼을 누르면 (4-B) 로 다시 이동해 맛 평가를 5 회 이상 진행한다.



"Birth와 Death 사이에 Choose가 있다는 것을 기억하세요.
하지만 음식을 고르는 것은 매우 중요한 일입니다."
-ChatGPT-

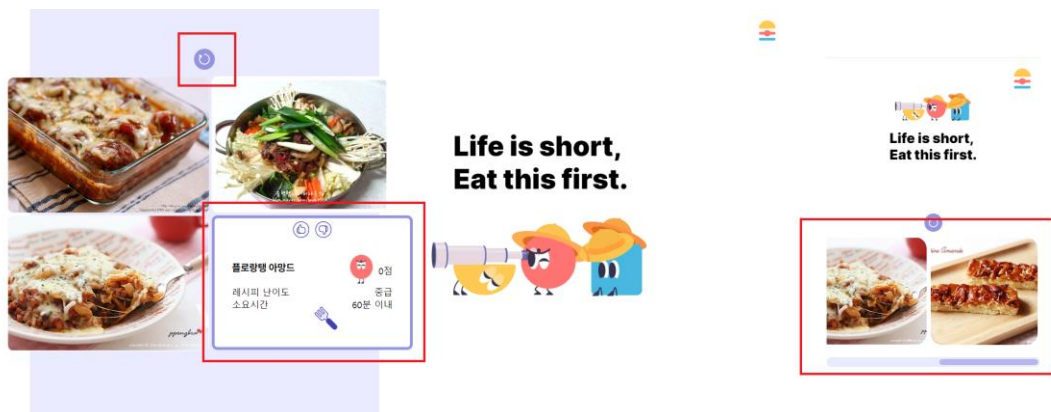


- D. 맛 평가를 5 회 이상 진행하면 맛 평가 종료하기 버튼을 눌러 (5. 메인 페이지) 으로 이동한다.



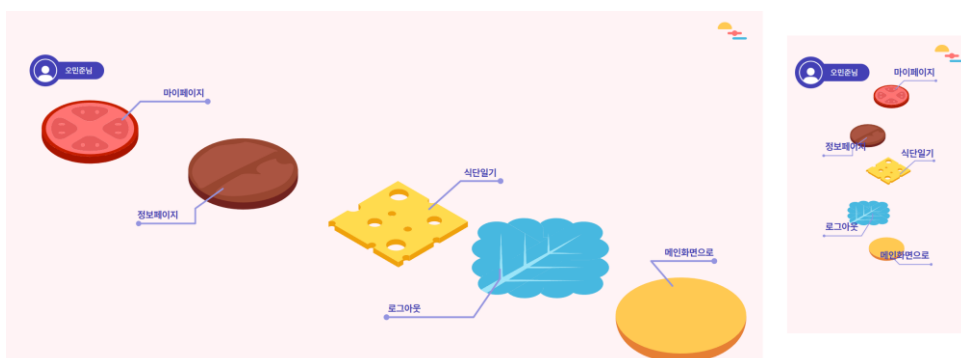
5. 메인 화면

- A. 레시피 상단의 둥근 버튼을 누르면 새로운 음식을 추천 받을 수 있다.
- 우상단의 햄버거바를 누르면 (6. 햄버거바 페이지) 로 이동할 수 있다.
- 또, 레시피를 누르면 (7. 레시피 상세 페이지) 으로 이동할 수 있다.



6. 햄버거바 페이지

- A. 좌측 상단부터 (8. 마이페이지) / (9. 정보페이지) / (10. 식단일기) / 로그아웃 / (5. 메인화면) 으로 구성되어 있다.



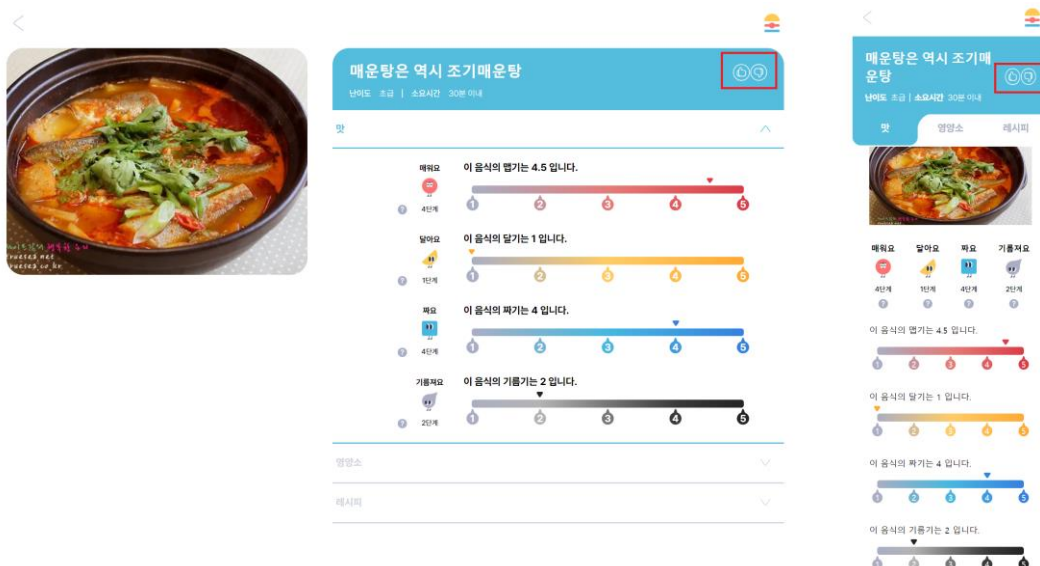
7. 레시피 상세 페이지

레시피 상세 페이지에서는 맛 / 영양소 / 레시피 3 개의 탭을 누를 수 있다.

또, 우측 상단의 좋아요 버튼을 누르면 (8. 마이페이지) 의 즐겨찾기한 레시피에 추가되며 싫어요 버튼을 누르면 더 이상 이 레시피는 추천되지 않는다.

A. 레시피 상세 화면의 맛 탭에서는 맛을 확인할 수 있고, pc 화면에서는 물음표 버튼을 호버하여 맛 척도를 확인할 수 있다.

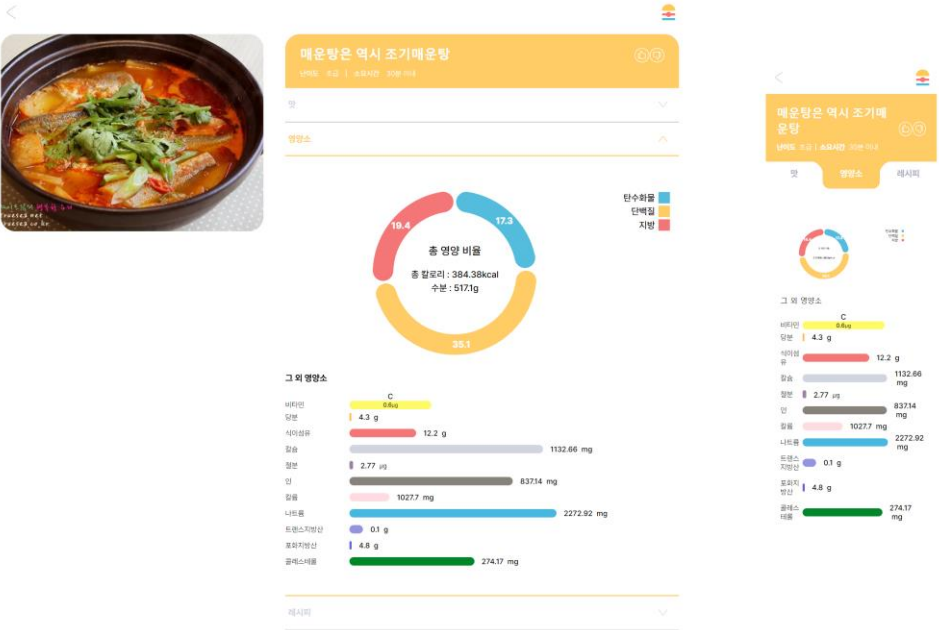
또한 캐릭터를 클릭하여 맛 평가를 진행한다.



B. 맛 평가를 진행한 후 평가 종료하기를 할 수 있다.



C. 레시피 상세 화면의 영양소 탭에서는 영양소 정보를 확인할 수 있다.



D. 레시피 상세 화면의 레시피 탭에서는 재료와 조리법을 확인할 수 있습니다.

매운탕은 역시 조기매운탕

재료

재료	수량	단위	비고
생선	2	조각	
고춧가루	3	큰술	
물	1	리터	
후춧가루	1	작은술	
고춧가루	3	큰술	
물	1	리터	
후춧가루	1	작은술	

세시파

재료	수량	단위	비고
생선	2	조각	
고춧가루	3	큰술	
물	1	리터	
후춧가루	1	작은술	
고춧가루	3	큰술	
물	1	리터	
후춧가루	1	작은술	

조리법

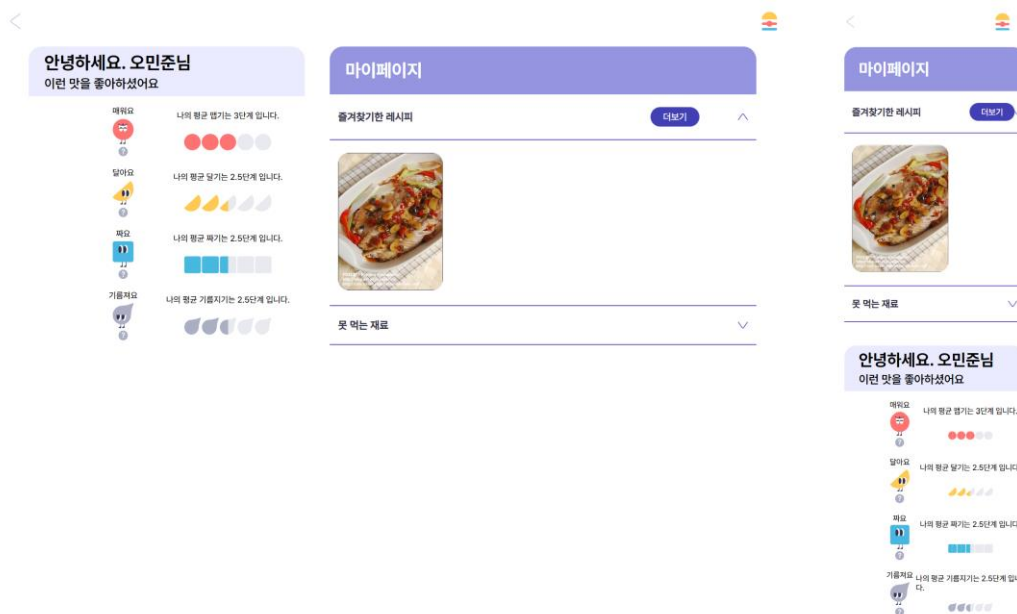
1. 생선 2마리를 깨끗이 씻고, 1리터 물에 1리터 물을 넣고 끓여준다. 생선 2마리를 넣고 끓여준다.
2. 생선 2마리를 깨끗이 씻고, 1리터 물에 1리터 물을 넣고 끓여준다. 생선 2마리를 넣고 끓여준다.
3. 생선 2마리를 깨끗이 씻고, 1리터 물에 1리터 물을 넣고 끓여준다. 생선 2마리를 넣고 끓여준다.
4. 생선 2마리를 깨끗이 씻고, 1리터 물에 1리터 물을 넣고 끓여준다. 생선 2마리를 넣고 끓여준다.
5. 생선 2마리를 깨끗이 씻고, 1리터 물에 1리터 물을 넣고 끓여준다. 생선 2마리를 넣고 끓여준다.
6. 생선 2마리를 깨끗이 씻고, 1리터 물에 1리터 물을 넣고 끓여준다. 생선 2마리를 넣고 끓여준다.
7. 생선 2마리를 깨끗이 씻고, 1리터 물에 1리터 물을 넣고 끓여준다. 생선 2마리를 넣고 끓여준다.

8. 마이페이지

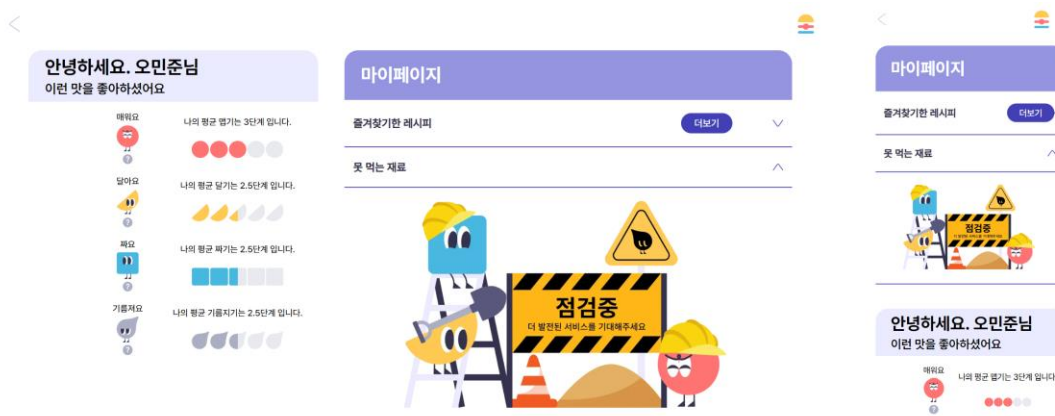
마이페이지에서는 즐겨찾기한 레시피 / 못 먹는 재료 2 개의 탭을 누를 수 있다.

좌측에서는 내가 지금까지 평가한 레시피들의 맛 평균을 확인할 수 있으며, pc 화면에서는 물음표를 호버하여 맛 파악에 도움이 되는 맛 척도를 확인할 수 있다.

- A. 즐겨찾기한 레시피에서는 좋아요한 레시피의 썸네일을 확인할 수 있으며 더보기 버튼을 눌러 (9. 내가 좋아하는 메뉴 페이지) 로 이동할 수 있다.

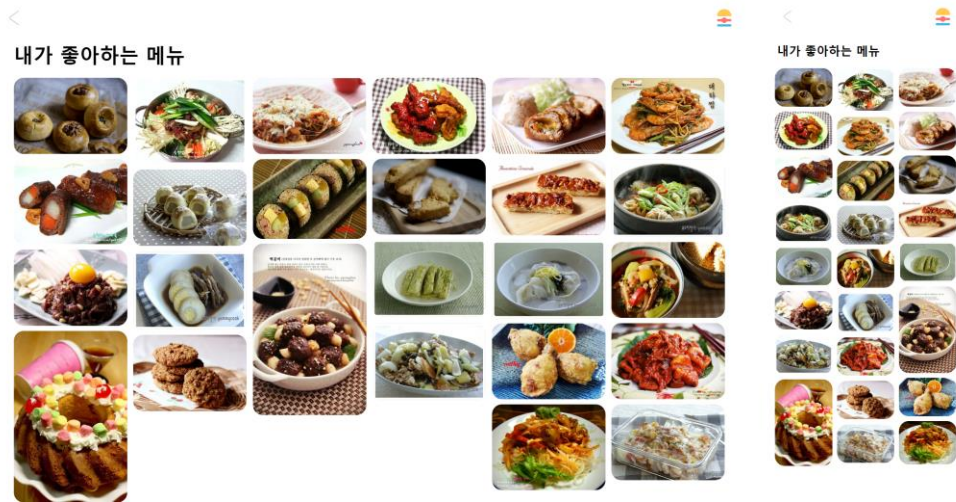


- B. 못 먹는 재료는 구현 중인 기능이다.



9. 내가 좋아하는 메뉴 페이지

- A. 내가 사전에 좋아요한 레시피를 모두 볼 수 있으며, 모든 레시피 클릭 시 해당하는 (7. 레시피 상세 페이지) 로 이동 가능하다.



10. 정보페이지

정보페이지에서는 데이터 출처 / 기술 스택 / 프로젝트 관리 3 개의 탭을 누를 수 있다.

좌측은 팀원 소개이다.

- A. 데이터 출처 탭에서는 데이터의 출처와 그 링크가 있다.



B. 기술 스택 탭에서는 우리가 사용한 기술들이 나열되어 있다.



C. 프로젝트 관리 탭에서는 Design 과 기획에 사용한 피그마와 피그잼 및 노션 링크가 있다.



11. 식단일기

A. 내가 작성한 식단일기를 모두 조회할 수 있으며 상단의 좌/우 버튼을 눌러 지난 달이나 다음 달의 일기를 조회할 수 있다.

또한 최신 순 / 오래된 순 혹은 전부 다 / 좋은 감정만 / 나쁜 감정만 등의 분류로 일기를 필터링 할 수 있다.

모든 일기를 클릭하면 그 일기에 해당하는 (11-B. 식단 일기 상세 조회) 페이지로 갈 수 있다.

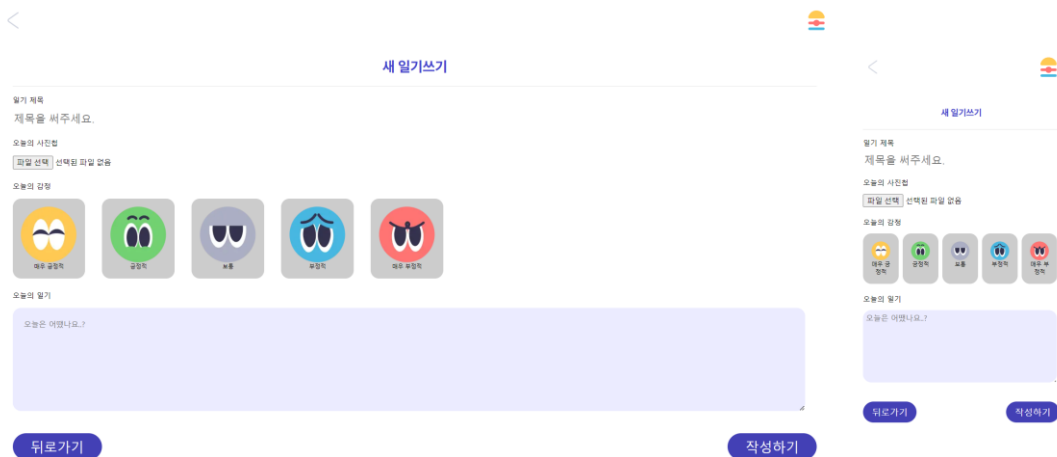
새 일기 쓰기 버튼을 누르면 (11-C. 새 식단일기 쓰기) 페이지로 갈 수 있다.



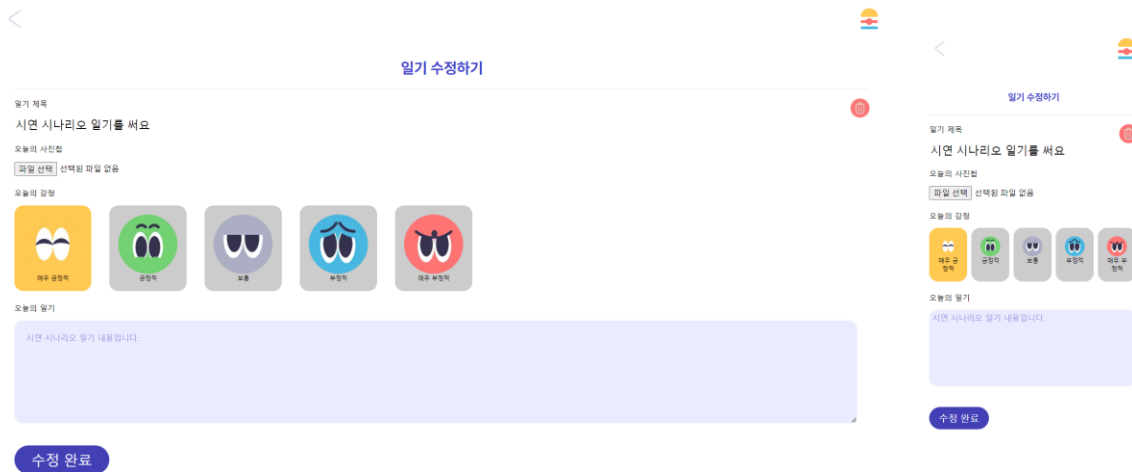
B. 내 일기의 제목 / 내용 / 감정 / 사진을 확인할 수 있고 우측 상단의 버튼을 눌러 (11-D. 식단일기 수정) 페이지로 갈 수 있다.



C. 식단일기의 제목과 사진, 감정, 내용을 적을 수 있으며 뒤로가기 버튼을 눌러 식단일기 쓰기를 취소하거나 작성하기 버튼을 눌러 식단일기를 작성할 수 있다.



- D. 식단일기의 제목, 사진, 감정, 내용을 수정할 수 있다. 수정 완료 버튼을 눌러 일기를 수정할 수 있다.



12. 로딩 페이지

- A. 긴 로딩으로 인한 사용자 이탈을 막기 위해 캐릭터를 활용한 로딩 페이지를 보여준다.



13. 404 페이지

- A. UX 향상을 위해 올바르게 않은 요청을 보낸 경우 404 페이지를 보여준다.

