

Jesús Abraham Isidor Cárdenas

A01633424

Mobile first

En pocas palabras es sobre diseñar pensando primero en dispositivos con una pantalla pequeña y menor ancho de banda. Desde mi punto de vista lo considero un buen acercamiento ya que llama la atención de los usuarios y permite que sea menos pesada tanto para el dispositivo como para el usuario, para no tener que bajar por una enorme página.

Un sitio web es responsive en el momento en que se debe redimensionar dependiendo desde qué dispositivo se está visualizando. Permite que todos los usuarios visualicen el mismo contenido dentro del sitio sin importar desde qué tipo de dispositivo se observa.

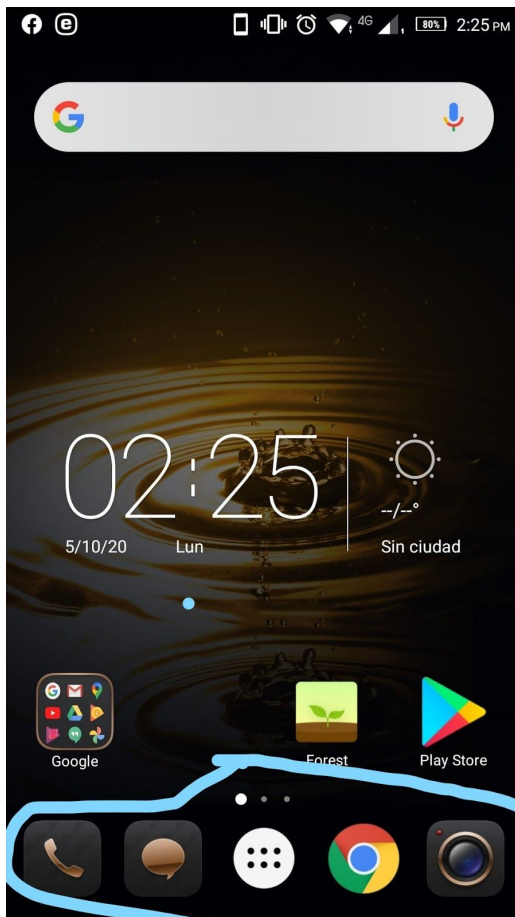
Me parece una buena medida para mantener un estándar en el sitio.

CSS ayuda a adaptar el contenido según el tamaño de dispositivo.

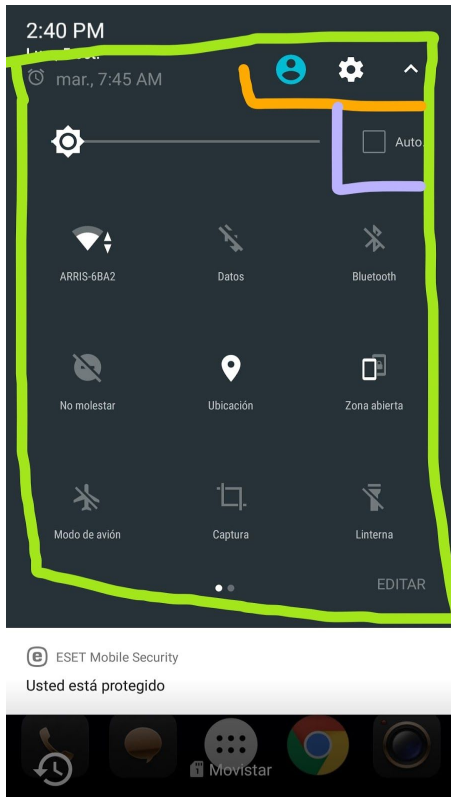
Formas de interactuar smartphone	Popularidad (escala de colores)

Formas de interactuar desktop	Popularidad (escala de colores)
-------------------------------	---------------------------------

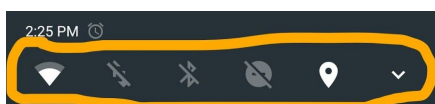
La accesibilidad web es que todas las personas que acceden a internet puedan entrar e interactuar dentro de la misma sin importar las características del equipo con el que se accede.



Muestra con puntos en que pantalla estas y cuantas más hay. También tiene los botones que más se utilizan en general.



Todas las opciones son simples, puedes cambiarlas.



ESET Mobile Security
Usted está protegido

Tiene imágenes simples que se entienden. Las opciones están para entrar de manera fácil.

