

## Barroco

El Barroco es una corriente que tiene un sentimiento de fatalidad y dramatismo. Tomó dos vías, realidad y cotidianidad de la vida. y por otro lado exaltación el aspecto religioso y la nacionalidad, con temas como historia, religión y mitología..

En el terreno de la pintura hubo varias tendencias. Naturalismo(Caravaggio), Realismo(Rembrandt) y clasismo (Poussin)  
Busca llenar todo el espacio. Presenta dinamismo, tensión y contraste.



David vencedor de Goliath -  
Caravaggio

Me gusta mucho esta obra, principalmente por la iluminación y el detalle. La elegí porque desde mi punto de vista cumple con todas las características del Barroco, el contraste, detalle, temas bíblicos (religiosos). Este trabajo es importante porque durante años no se le daba el crédito al artista, no obstante después de varias investigaciones se le dió la autoría. Caravaggio tiene varios cuadros de David.

Lo más importante es que se busca mejorar, tiene mucho detalle y mucho dinamismo. Esto es lo que más se puede aplicar a UX.

En videojuegos y películas los detalles importan muchísimo. El VR y AR son buenos ejemplos de dinamismo y realidad. Es poder meter algo dentro de la realidad o crear una nueva realidad que sea creíble.

Creo que logré el objetivo, pero es difícil tener ejemplos concisos de como aplicar este movimiento con un nuevo producto.