**Frontend. Вопросы для проверки навыков формулировки ответа.**

1. **Перечисли этапы процесса получения веб-страницы браузером, начиная с клика пользователя по ссылке и заканчивая отображением новой страницы в браузере**  
   Ответ (немного упрощённо):  
   - после перехода по адресу браузер отправляет GET-запрос на сервер  
   - сервер обрабатывает запрос и отправляет ответ в виде HTML-документа  
   - браузер принимает ответ от сервера и начинает обрабатывать HTML-код  
   - в процессе обработки браузер строит DOM (объектную модель документа) и CSSOM (объектную модель стилей документа)  
   - после окончания обработки браузер отрисовывает страницу
2. **В каком месте HTML-документа лучше подключать Javascript-файлы и почему**Ответ:  
   - лучше в самом конце HTML-документа, перед закрывающим тегом </body>  
   - потому что когда браузер обрабатывает HTML, он идёт по строкам кода сверху вниз и если натыкается на JS-файл, то начинает выполнять его JS-код, а обработку HTML на это время приостанавливает. Таким образом, если JS-файл будет в середине документа, то пользователь может видеть только половину сайта в то, время как браузер будет выполнять JS-код, а это неправильно с точки зрения UX (опыта пользователя)  
   - как альтернативное решение, можно указывать для тегов script (с помощью которых подключают JS-файл) атрибут async или defer. Это позволит загружать JS-скрипт асинхронно, без блокировки чтения браузером HTML-кода
3. **Что такое accessibility (аксессабИлити, доступность) сайта, для чего это нужно**Ответ:  
   - это способность сайта быть доступным для использования людьми с ограниченными возможностями (слепых, например)  
   - доступность достигается благодаря возможности чтения такого сайта скрин ридерами и предоставления возможности управлять сайтом не пользуясь мышкой, т.е. только с клавиатуры  
   - скрин ридер – это специальная программа, которая может озвучивать содержимое сайта голосом и добавляет дополнительные возможности для навигации по сайту
4. **Чем отличается строгое равенство в Javascript от нестрогого (при сравнении двух значений)**Ответ:  
   - при строгом равенстве (===) JS будет сравнивать тип значений. В случае отличия сразу вернёт false. В случае соответствия будет сравнивать сами значения и если они равны – вернёт true   
   - при нестрогом равенстве (==) JS будет сравнивать тип значений. В случае отличия приведёт эти типы к числовому типу (запустит процесс приведения типов) и затем сравнит значения. В случае соответствия типов – сразу сравнит значения. Если значения равны – оператор сравнения вернёт true, если нет - false
5. **Что такое конструкция class в Javascript, что она делает, для чего нужна**Ответ:  
   - это разновидность функции-конструктора, своего рода «синтаксический сахар»  
   - создаёт объекты и конфигурирует их, описывает методы внутри своей конструкции  
   - нужна для удобства работы с кодом и улучшения читаемости кода