Taller de Bootstrap

Parte I

Investiga como se realiza el ordenamiento y alineación de columnas. Explica con ejemplos.

Parte II

Ejercicio 1:

Maguetación responsiva avanzada con Bootstrap 5

Objetivo: Replicar el diseño presentado en la imagen, utilizando únicamente clases de rejilla de Bootstrap 5, adaptando el contenido a los diferentes tamaños de pantalla (xs, sm, md, lg, xl) según se muestra visualmente.

Enunciado:

Realiza la maquetación responsiva de una interfaz utilizando el sistema de rejilla de Bootstrap 5. Tu diseño debe ajustarse según el tamaño de pantalla:

✓ En tamaños md, lg y xl:

Una cabecera de ancho completo (verde).

Un sidebar a la izquierda (rojo) de ancho fijo.

Una fila superior interna con dos columnas anaranjadas (50%-50%).

Una rejilla interna de 6 bloques azules alineados en 3 columnas por fila.

Un pie de página de ancho completo (verde).

✓ En tamaño sm:

Se conserva el sidebar rojo a la izquierda.

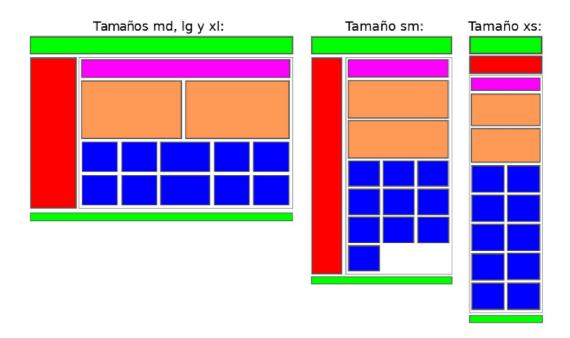
Las cajas anaranjadas y azules se apilan verticalmente, pero las azules siguen alineadas en filas con varias columnas.

✓ En tamaño xs:

Todo el contenido se apila verticalmente.

Todos los elementos ocupan el ancho completo.

Las cajas azules se distribuyen en una sola columna.



Ejercicio 2:

Orden y Offset con Bootstrap 5

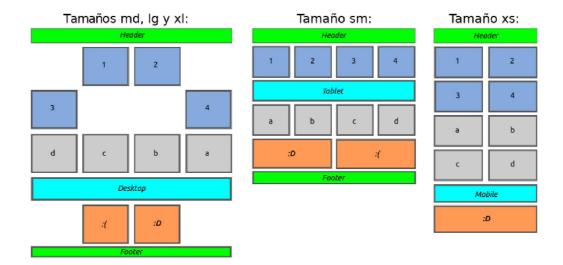
Objetivo: Diseñar una interfaz web responsive usando el sistema de rejilla de Bootstrap 5, implementando clases de order para cambiar el orden visual de los elementos según el tamaño del dispositivo y offset para generar separaciones horizontales.

Enunciado del ejercicio:

Debes replicar el diseño mostrado en la imagen, en el cual se observa cómo cambia la posición y el orden de las secciones dependiendo del tamaño del dispositivo xs, sm, md, lg, xl:

- Utilizar container-fluid, row, col-*, order-* y offset-* de Bootstrap 5.
- Pueden escribir CSS personalizado para los colores.
- Se debe usar al menos:
- 3 clases order-* en diferentes puntos de quiebre (sm, md, etc.).
- 2 clases offset-* para separar elementos.
- Todos los colores y nombres de secciones deben coincidir con los de la imagen (header, footer, tablet, mobile, etc.).
- Debe comportarse igual que en la imagen al cambiar el tamaño de la pantalla.

Análisis y Desarrollo de software - ADSO Instructora Isaura Suarez 2025



Ejercicio 3:

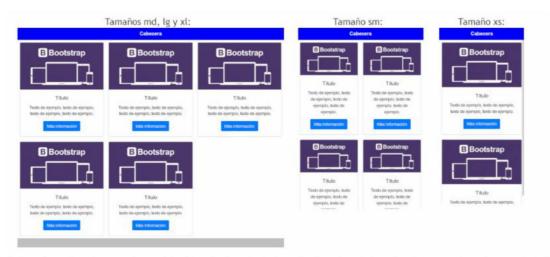
Maquetación de componentes

Objetivo: practicar con los componentes de Bootstrap y su integración en el sistema de rejilla

Enunciado:

Esta web está dividida en tres zonas: cabecera, zona de contenido y pie de página. En la zona de contenido se incluye 5 tarjetas (cards) con el mismo diseño. Como se puede ver en el diseño superior, el número de tarjetas por fila cambiará dependiendo del tamaño de la pantalla.

Análisis y Desarrollo de software - ADSO Instructora Isaura Suarez 2025



Además, al pulsar sobre el botón de las tarjetas (todas tendrán el mismo enlace), se abrirá la siguiente página:



Análisis y Desarrollo de software - ADSO Instructora Isaura Suarez 2025

Esta página tendrá un único diseño: barra superior, zona de contenido y pie de página. En este caso en la barra superior se añadirá un botón para volver a la página anterior. En la zona de contenido tendremos un título, dos párrafos con texto de ejemplo, una imagen y dos botones (en la misma fila). El primer botón nos permitirá volver a la página anterior y el segundo mostrará una lista de acciones. Este segundo botón lo podemos implementar mediante un Dropdown que muestre las opciones: "Guardar favorito", "Exportar a PDF", "Imprimir" y "Compartir".