

EJERCICIO C. CARTMAN

Archivo: `cartman.cpp` `cartman.java`

Autor: Jaider Bautista Rodríguez – Estudiante Universidad de la Amazonia

Cartman está participando en una misión ultrasecreta (según él) donde debe limpiar varias zonas infestadas de monstruos. Cada zona tiene una cantidad de monstruos, y cada uno tiene dos atributos importantes: su tamaño (representado por la cantidad de monstruos) y su fuerza (representada por la energía que inflige cada uno).

El daño total que Cartman recibe al pasar por una zona se calcula como:

$$\text{daño}_i = m_i \times e_i$$

$$\text{daño total} = \sum_{i=l}^r m_i \times e_i$$

Donde: m_i es la cantidad o el tamaño total de los monstruos en la zona i .

e_i es la energía o fuerza que tiene cada monstruo en la zona i .

Cartman exige saber con exactitud cuánto daño recibirá, dice que necesita esa información para “delegar la parte peligrosa a Kenny”. Ayúdalo respondiendo rápidamente algunas consultas. En cada una, deberás calcular cuánto daño acumularía si atravesara desde la zona l hasta la zona r , $[l, r]$.

La entrada:

La primera línea contiene un entero T ($1 \leq T \leq 100$), que indica el número de casos de prueba. Cada una de las siguientes líneas contiene:

- La primera línea contiene dos enteros n y q ($1 \leq n, q \leq 2 \cdot 10^5$), que corresponden al número de zonas y al número de consultas.
- La segunda línea contiene n enteros m_1, m_2, \dots, m_n , ($1 \leq m_i \leq 10^6$), donde m_i es la cantidad de monstruos en la zona i .
- La tercera línea contiene n enteros e_1, e_2, \dots, e_n , ($1 \leq e_i \leq 10^6$), donde e_i es el daño que inflige cada monstruo en la zona i .
- Después siguen q líneas, cada una con dos enteros l y r ($1 \leq l, r \leq 2 \cdot 10^5$), indicando el rango de zonas que Cartman quiere analizar.

La salida:

Por cada caso de prueba, imprimir en una línea el daño total recibido al recorrer desde la zona l hasta la zona r ambos inclusive.

Entrada	Salida
1	15
5 3	20
3 1 4 1 2	15
2 5 1 3 4	
1 3	
2 5	
3 5	

Utilice métodos de E/S rápidos