

**EJERCICIO A. ATAJO**

Archivo: atajo.cpp atajo.java

Autor: Juan José Ortiz Plaza – Egresado Universidad de la Amazonia

Wikipedia está conformada por múltiples artículos que se conectan entre sí por medio de hipervínculos.

Un día decides programar un juego que le muestre a las personas dos artículos **A** y **B** para que ellos calculen la cantidad mínima de clics que deben dar para ir desde el artículo **A** hasta el artículo **B**.

Para validar que las personas estén contestando correctamente, debes realizar un programa que, dada la cantidad de artículos y las conexiones que hay entre ellos, muestre cuál es la cantidad mínima de clics que se deben dar.

**La entrada**

La primera línea contiene un entero **T**, el número de casos de prueba.

Para cada caso de prueba:

- La primera línea contiene dos enteros **N** y **M** ( $1 \leq N, M \leq 10^4$ ) indicando la cantidad de artículos y la cantidad de conexiones.
- La segunda línea contiene dos enteros **A** y **B** ( $1 \leq A, B \leq N$ ) indicando el artículo de inicio y el artículo de fin.
- Las siguientes **M** líneas contienen cada una dos enteros **V** y **U** ( $1 \leq V, U \leq N$ ) indicando que se puede ir desde el artículo **V** al artículo **U**.
- Además, se garantiza que la suma total de los valores de **N** y **M** a lo largo de todos los casos de prueba no excede  $10^4$ .
- 

**La salida**

Para cada caso de prueba, imprimir la cantidad mínima de clics necesarios para ir desde el artículo **A** hasta el artículo **B**. Si no es posible, se deberá mostrar -1

Entrada	Salida
2	2
4 3	-1
1 3	
1 2	
2 3	
1 4	
4 3	
1 3	
1 2	
2 1	
1 4	