

**EJERCICIO G. GENERANDO PALÍNDROMOS** Archivo: `generando.cpp` `generando.java`

Autor: Jaider Bautista Rodríguez – Estudiante Universidad de la Amazonia

Una cadena es un palíndromo si se lee igual de izquierda a derecha que de derecha a izquierda. Por ejemplo, las cadenas "z", "aaa", "aba", y "abccba" son palíndromos. En cambio, "amazonia", "qwerty" y "ab" no lo son.

Dada una cadena **S** compuesta únicamente por letras minúsculas del alfabeto inglés, se quiere cambiar exactamente un carácter de la cadena, de forma que la cadena resultante sea un palíndromo.

Determinar si es posible transformar la cadena original en un palíndromo realizando exactamente el cambio de un carácter.

**La Entrada:**

La primera línea contiene un entero **T** ( $1 \leq T \leq 100$ ), que indica el número de casos de prueba. Cada una de las siguientes líneas contiene la cadena **S** ( $1 \leq |S| \leq 100$ ). La cadena está compuesta solo por letras minúsculas.

**La Salida:**

Para cada caso de prueba, imprimir "PALINDROMO" si es posible modificar exactamente un carácter para que la cadena se convierta en un palíndromo. En caso contrario, imprimir "NO ES POSIBLE".

Entrada	Salida
3	PALINDROMO
abcda	PALINDROMO
ab	NO ES POSIBLE
abbcca	