

UNIVERSIDAD DE LA AMAZONIA



Maratón de Programación 2023

EJERCICIO C. CONTEO DE PANGRAMAS Archivo: pangram.cpp pangram.java

Autor: Juan José Ortiz Plaza- Estudiante Universidad de la Amazonia

Una palabra en cualquier idioma se denomina **PANGRAMA** si todos los caracteres del alfabeto de este idioma aparecen en él al menos una vez. Los pangramas se usan a menudo para mostrar fuentes en la impresión o probar los dispositivos de salida.

Dada una cadena de texto P que consiste en letras del alfabeto ingles en minúsculas y mayúsculas deberá contar la cantidad de subcadenas de la palabra que son pangramas. Decimos que una subcadena es un pangrama si todas las letras del alfabeto ingles aparecen al menos una vez en la subcadena.

La entrada:

La primera línea contiene un entero \mathbf{T} ($1 \le \mathbf{T} \le 1000$) que corresponde al número de casos de prueba.

Cada una de las siguientes T líneas contendrá una cadena \mathbf{S} ($1 \le |\mathbf{S}| \le 10^5$).

Se garantiza que la sumatoria de las longitudes de las T cadenas no excede de 2 *10^5.

La salida:

Para cada caso de prueba, imprima en una línea la cantidad de subcadenas que son pangramas.

Entrada	Salida
3	0
Toosmallword	0
Helloworld	4
TheQuickBrownFoxJumpsOverTheLazyDog	

