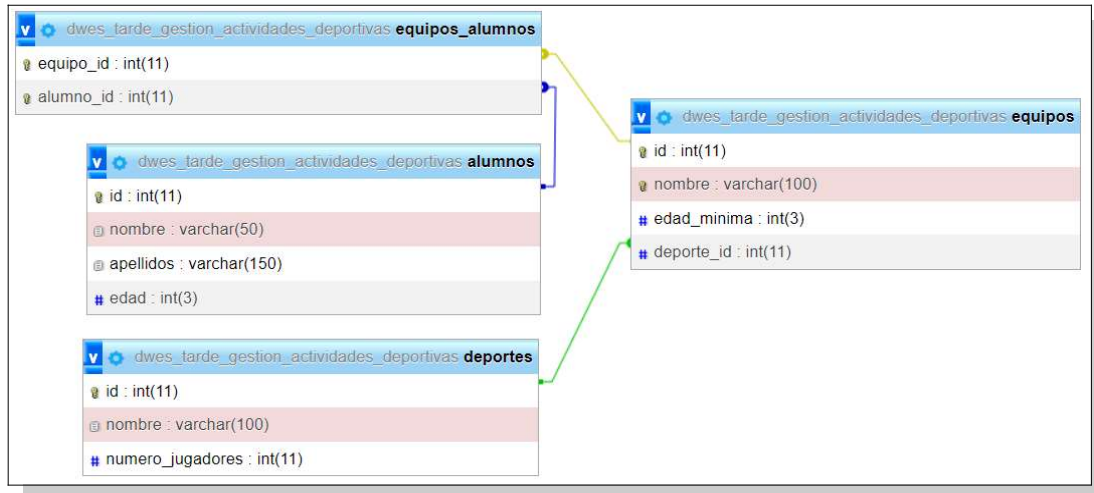


Ejercicio - API REST (Actividades Deportivas)

En phpMyAdmin, crear una base de datos en **dwes_tarde** con nombre "**dwes_tarde_gestion_actividades_deportivas**".

A continuación, importar el archivo "**dwes_tarde_gestion_actividades_deportivas.sql**". En este archivo está las tablas y los datos con los que trabajaréis. Consta de 4 tablas:



Deportes: Contiene el nombre del deporte y el número máximo de jugadores por equipo.

Alumnos: Nombre, apellidos y edad del alumno.

Equipos_Alumno: Relaciona en qué equipo está cada alumno.

Equipos: Nombre de los equipos, con el identificador del deporte y la edad mínima para pertenecer a ese equipo.

Tened en cuenta lo siguiente:

- Un jugador solo puede pertenecer a un equipo.
- La edad mínima de un equipo deberá estar entre los 7 y 14 años.
- En cada equipo, solo puede haber jugadores con edades comprendidas entre la edad mínima indicada en cada equipo y +2 años dicha edad. Por ejemplo, si la edad mínima es de 10 años, solo pueden inscribirse alumnos de 10, 11 y 12 años.

Crear una API REST para gestión de equipos y para la gestión de alumnos en los equipos.

Se tienen que completar los ficheros **equipos.php** y **equipos_alumnos.php** para gestionar las siguientes peticiones y devolver la información y cabeceras con los códigos HTTP oportunos:

1. Fichero **equipos.php**:

- Petición **GET** sin parámetros. Devuelve un JSON con la información de todos los equipos (id, nombre, edad mínima y nombre del deporte) .
- Petición **GET** con el identificador del equipo. Devuelve un JSON con la siguiente información del equipo:
 - Id
 - Nombre
 - Edad mínima
 - Nombre del deporte
 - Número de jugadores del deporte
 - Un array con los alumnos que se encuentran en ese equipo. Cada elemento del array tiene que ser un alumno con su nombre, apellidos y edad. Si no hay ningún alumno, el array tiene que estar vacío.
- Petición **PUT** con una entrada JSON con los datos necesarios para modificar todos los datos de un equipo. Los valores de un equipo sólo se pueden modificar si no tiene ningún alumno en el mismo. En caso de que un equipo tenga algún alumno se tiene que mandar un JSON con un mensaje en la petición indicando el motivo por el que no se puede modificar ("Equipo no se puede actualizar por tener ya alumnos"). Recuerda también que la edad mínima es un valor que tiene que estar entre 7 y 14. En caso de que la edad no esté comprendida entre esos valores se debe enviar un mensaje informando ("La edad mínima debe estar entre 7 y 14").

2. Fichero **equipos_alumnos.php**:

- Petición POST con un JSON con los identificadores del equipo y del alumno. En esta petición se tiene:
 - Comprobar que tanto el identificador del equipo como el del alumno existan en nuestro sistema. En caso de que alguno de ellos no exista, enviar la respuesta correspondiente.
 - Comprobar si el identificador del alumno ya está en otro equipo. En este caso se tiene que devolver una respuesta con el mensaje: "El alumno recibido ya está en otro equipo".
 - Comprobar si el alumno tiene la edad mínima para estar en ese equipo de ese deporte.

- Comprobar que la edad del alumno es, como máximo, dos años más de la edad mínima. Si no se cumple esa condición no puede estar en ese equipo. Por ejemplo, si la edad mínima de un equipo es de 8 años, en ese equipo sólo puede haber alumnos que tengan 8, 9 o 10 años.
- Comprobar si el equipo recibido tiene ya todos los jugadores. En caso de que no se puedan añadir más alumnos al equipo se debe devolver el siguiente mensaje: **"Equipo con nombre *nombreEquipo*" está completo y no admite más alumnos.**", donde *nombreEquipo* es el nombre del equipo en el que queremos añadir al alumno.
- En cualquier otro caso, dar de alta el alumno con el identificador recibido en el identificador de equipo recibido.

Usa POSTMAN para probar las peticiones de este ejercicio.