

Jaime Poveda Fernández



Formación

2019-2021

Ingeniería Informática UCLM

2021-2023

Desarrollo de Aplicaciones Web (Maestre de Calatrava)

Proyectos

Creación de aplicaciones con el motor Unity usando el lenguaje C#. Algunas de estas aplicaciones eran videojuegos móviles o de navegador.

Programé un clon de Spotify con Visual Basic .NET y Access como base de datos.

Desarrollé un blog personal para practicar mis habilidades en HTML5, CSS y Javascript. Además, gracias a este proyecto aprendí sobre ReactJS, NodeJS y Google Cloud.

Participé en la Hackathon de DualizaFP desarrollando una aplicación móvil que, mediante el uso de realidad aumentada, permite a los usuarios posicionar muebles en su hogar para ver cómo quedarían antes de comprarlos.

Habilidades

Lenguajes: C#, Visual Basic .NET, Java, Javascript, HTML5/CSS

Frameworks: ReactJS, NodeJS, Bootstrap

Bases de datos: SQL (MySQL), Access

Herramientas: Git, Google Cloud



Diseño: Photoshop, Figma, Sony Vegas

Adicionalmente, manejo plataformas de trabajo en equipo y desarrollo ágil como Trello

Certificaciones

EOI B2 en Inglés

Contacto

 C/ Ramiro, 17
Santa Cruz de Mudela, 13730,
Ciudad Real
 630 06 57 46

 jaimepovedafernandez@gmail.com

 [Enlace portfolio web](#)