Representación del Conocimiento Lógica de Primer Orden

Dr. Alejandro Guerra-Hernández

Universidad Veracruzana

Centro de Investigación en Inteligencia Artificial Sebastián Camancho No. 5, Xalapa, Ver., México 91000 mailto:aguerra@uv.mx

http://www.uv.mx/personal/aguerra/rc

Maestría en Inteligencia Artificial 2019



Objetivo

- ► El uso de la lógica de primer orden para representar y resolver problemas, nos es familiar por su uso en Prolog:
 - https://www.uv.mx/personal/aguerra/pia
- Recuerden que usamos una lógica de primer orden restringida a cláusulas de Horn y resolución-SLD [3].
- Revisaremos los conceptos básicos de la lógica de primer orden en este contexto.





Representación

- Cuando describimos situaciones de nuestro interés, solemos hacer uso de enunciados declarativos.
- Se trata de expresiones del lenguaje natural que son o bien verdaderas, o bien falsas (a diferencia de interrogativas, imperativas, etc.).
- Las proposiciones representan hechos que se dan o no en la realidad.
- ► La lógica de primer orden tienen un compromiso ontólogico más fuerte [4], donde la realidad implica además, objetos y relaciones entre ellos.





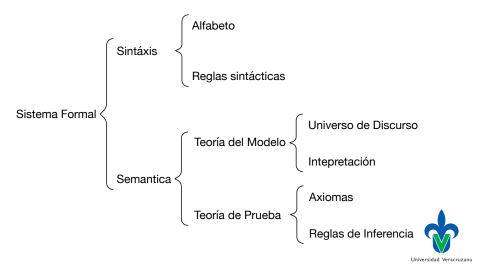
Razonamiento

- ► Consideren los siguientes enunciados declarativos:
 - 1. Julia es madre y Luis es hijo de Julia.
 - 2. Toda madre ama a sus hijos.
- Conociéndolas es posible inferir:
 - 3. Julia ama a Luis.
- Para ello definimos un conjunto de reglas de inferencia, análogas a las de la deducción natural.
- ► Ejemplo:

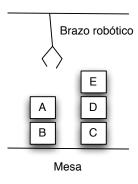
$$\frac{\phi,\phi o \psi}{\psi} \ (o e)$$



Componentes de un Sistema Formal



El mundo de los bloques [2]

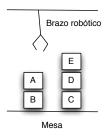


- Necesitaremos símbolos para:
 - Objetos
 - Relaciones
 - Funciones
 - Variables





Universo de discurso



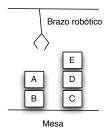
- Se denota como U y es el conjunto de todos objetos sobre los cuales queremos expresarnos.
- Para el mundo de los bloques:

$$\mathcal{U} = \{a, b, c, d, e, brazo, mesa\}$$

Seguiré la notación usada por Prolog, las constantes son cadenas que inician con minúscula.

MIA 2019

Funciones



- Son relaciones especiales entre los miembros de U. Mapean un conjunto de objetos de entrada a un objeto único de salida.
- La función parcial sombrero = $\{(b, a), (c, d), (d, e)\}$:

$$sombrero(b) \mapsto a$$

 Base funcional es el conjunto de todas las funciones consideradas.

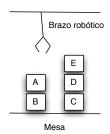


Predicados

- Denotan relaciones entre los miembros de *U*. Mapean a falso o verdadero.
- ► El predicado $sobre = \{(a, b), (d, c), (e, d)\}:$ $sobre(a, b) \mapsto true$
- ▶ El predicado *libre* = $\{a, e\}$:

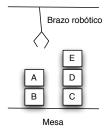
$$libre(d) \mapsto false$$

Base relacional es el conjunto de todos los predicados considerados.





Predicados y Funciones



- ▶ $sobre = base = \{(a, b), ...\}$
- Los predicados pueden verse como funciones booleanas:

$$sobre(a, b) \mapsto true$$

► Las funciones en este contexto, tienen su codomino en algún subconjunto de U:

$$base(a) \mapsto b$$



Extensión de un predicado

- Para universos de discurso finitos, existe un límite superior en el número posible de predicados n-arios.
- Para un universo de discurso de cardinalidad b, existen b^n distintas n-tuplas.
- Cualquier predicado n-ario es un subconjunto de estas b^n tuplas.
- Por lo tanto, un predicado n-ario debe corresponder a uno de máximo $2^{(b^n)}$ conjuntos posibles.
- Caso aplicación: en programación lógica inductiva está relacionado con el tamaño de mi espacio de búsqueda!

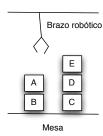
Variables y cuantificadores

- ightharpoonup Toman valores de \mathcal{U} .
- ► El cuantificador "para todo" (∀) expresa hechos acerca de todos los objetos en U, sin necesidad de enumerarlos:

$$\forall X \; libre(X) \Leftarrow \dots$$

► El cuantificador "existe" (∃) expresa la existencia de un objeto en U con cierta propiedad en partícular:

$$\forall X \exists Y \ ocupado(X) \Leftarrow sobre(Y, X)$$





Alfabeto de la Lógica de Primer Orden

- Const El conjunto de símbolos de constantes;
 - Var El conjunto de símbolos de variables;
 - Pred El conjunto de símbolos de predicados;
 - *Func* El conjunto de símbolos funcionales ($Const \subset Func$);
 - ¬ El operador monario de negación;
 - ∨ El operador binario de disyunción;
 - ∀ El símbolo de cuantificación universal:
 - () Los paréntesis.





Reglas sintácticas (términos)

- 1. Si $\phi \in Const$ entonces $\phi \in Term$;
- 2. Si $\phi \in Var$, entonces $\phi \in Term$;
- 3. Si $\phi/n \in Func$, entonces $\phi(\phi_1, \dots, \phi_n) \in Term$ si y sólo si $\phi_{1 < i < n} \in Term$.
- 4. Ninguna otra expresión es un término.
- ► Ejemplos:
 - 1. *a*, *b*, *c*, *mesa*, . . .
 - 2. *X*, *Y*, *Z*, *Cubo*1, *Cubo*2, . . .
 - 3. base(b), sombrero(X), . . .



Reglas sintácticas (fórmulas bien formadas)

- 1. Si $\phi/n \in Pred$, entonces $\phi(\phi_0, \dots, \phi_n) \in \mathcal{L}_{FOL}$ si y sólo si $\phi_i \in Term, i = 0 \dots n$;
- 2. Si $\phi \in \mathcal{L}_{FOL}$, entonces $\neg \phi \in \mathcal{L}_{FOL}$;
- 3. Si $\phi \in \mathcal{L}_{FOL}$ y $\psi \in \mathcal{L}_{FOL}$, entonces $(\phi \lor \psi) \in \mathcal{L}_{FOL}$
- 4. Si $\phi \in \mathcal{L}_{FOL}$ y $X \in Vars$ es una variable que ocurre en ϕ , entonces $\forall X \ \phi \in \mathcal{L}_{FOL}$
- 5. Nada más es una fórmula bien formada (fbf).
- Ejemplos:
 - 1. sobre(a, b), libre(X), ama(X, hijo(X)), ...
 - 2. $\neg libre(a), \neg libre(Y), \dots$
 - 3. $sobre(X, Y) \land \neg libre(X), \dots$
 - 4. $\forall X \ ama(X, hijo(X)), \dots$





Definiciones auxiliares

```
Conjunción. (\phi \land \psi) =_{def} \neg (\neg \phi \lor \neg \psi);

Implicación material. (\phi \to \psi) =_{def} (\neg \phi \lor \psi);

Equivalencia material. (\phi \equiv \psi) =_{def} ((\phi \to \psi) \land (\psi \to \phi));

Falso. \mathbf{f} =_{def} \neg \phi \land \phi;

Verdadero. \mathbf{t} =_{def} \neg \mathbf{f}

Cuantificador existencial. \exists X \ \phi =_{def} \neg (\forall X \neg \phi)
```





Términos BNF

Un término se define como:

$$t ::= x \mid c \mid f(t, \ldots, t)$$

donde $x \in Var$; $c \in Func$ tal que |c| = 0; y $f \in Func$ tal que |f| > 0.





Fórmulas bien formadas BNF

► Las fbf del lenguaje de la Lógica de Primer Orden se construyen como sigue:

$$\phi ::= P(t_1,\ldots,t_n) \mid \neg(\phi) \mid (\phi \wedge \phi) \mid (\phi \vee \phi) \mid (\phi \rightarrow \phi) \mid (\forall x \phi) \mid (\exists x \phi)$$

donde $P \in Pred$ es un símbolo de predicado de aridad $n \ge 1$; t_i denota términos; y $x \in Var$.





Notación extra

- ▶ En una fbf de la forma $\forall X \phi$, se dice que la fbf ϕ está bajo el alcance del cuantificador $\forall X$.
- En tal caso, se dice que la ocurrencia de X en ϕ está acotada, en caso contrario se dice que la ocurrencia de la variable es libre.
- ▶ Ejemplo. En $\exists X \ sobre(X, Y)$ la variable X está acotada, mientras que Y está libre.
- Un término sin variables se conoce como término de base.
- ightharpoonup Ejemplo. sobre(a, b).





Interpretación

- Para expresar que al menos hay un bloque que no tiene nada encima, escribimos: $\exists X \ bloque(X) \land libre(X)$.
- ▶ Cuando usamos cuantificadores siempre tenemos en mente al \mathcal{U} , en este caso $\{a, b, c, d, e, brazo, mesa\}$.
- ightharpoonup Una interpretación de esta expresión es un subconjunto de ${\cal U}$ tal que los miembros de ese subconjunto satisfacen el significado esperado de la expresión.
- **Ejemplo**. En este caso $\{a, e\}$.





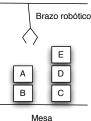
Teoría del modelo

- Para obtener un modelo para el lenguaje \mathcal{L}_{FOL} formamos el par $M = \langle D, V \rangle$, donde D es el universo de discurso y la interpretación V es una función, tal que:
 - Para cualquier predicado ϕ de aridad $n \ge 1$, $V(\phi)$ regresa las n-tuplas que corresponden a la interpretación esperada del predicado.
 - Para una constante, la función V regresa la misma constante, ej. V(c) = c.
- Algunas veces la expresión $V(\phi)$ se abrevia ϕ^V .



Interpretación para el mundo de bloques

$$a^{V} = a$$
 $b^{V} = b$
 $c^{V} = c$
 $d^{V} = d$
 $e^{V} = e$
 $sobre^{V} = \{(a,b),(e,d),(d,c)\}$
 $enLaMesa^{V} = \{b,c\}$
 $libre^{V} = \{a,e\}$
 $porEncima^{V} = \{(a,b),(e,d),(e,c),(d,c)\}$







Interpretación y asignación de variables

- \triangleright Una interpretación V, con respecto a un dominio de discurso D, es una función que satisface las siguientes propiedades:
 - ▶ Si $\phi \in Const$, entonces $V(\phi) = \phi$:
 - ▶ Si $\phi/n \in Pred$, tal que $n \ge 1$, entonces $V(\phi) \subseteq D^n$.
- ightharpoonup Ejemplo. libre $^{V} \subset \{a, b, c, d, e, mesa, mano\}$.
- ▶ Ejemplo. $sobre^V \subset D \times D$.
- \triangleright Decimos que U es una asignación de variables basada en el modelo $M = \langle D, V \rangle$ si para todo $\phi \in Var$, $U(\phi) \in D$.





MIA 2019

Asignación de términos

- \triangleright La asignación de términos T, dadas la interpretación V y la asignación de variables U, es un mapeo de términos a objetos del universo de discurso que se define como sigue:
 - 1. Si $\phi \in Const$, entonces $T_{VU}(\phi) = V(\phi)$.
 - 2. Si $\phi \in Var$, entonces $T_{VU}(\phi) = U(\phi)$.
 - 3. Si $\phi \in Term$ es de la forma $\psi(\phi_1, \dots, \phi_n)$; y $V(\psi) = g$; y $T_{VU}(\phi_i) = x_i$, entonces $T_{VU}(\psi(\phi_1, \dots, \phi_n)) = g(x_1, \dots, x_n)$.





Satisfacción

▶ El hecho de que el enunciado ϕ se satisfaga bajo una interpretación V y una asignación U, se escribe:

$$\models_V \phi[U]$$

- ▶ Entonces podemos escribir $M \models V_U(\phi)$ para expresar que ϕ es verdadera en el modelo $M = \langle D, V \rangle$ cuando las variables en ϕ toman valores de acuerdo a la asignación U.
- ▶ Ejemplo. $M \models V_U(sobre(X, b))$ si $X \setminus a \in U$.





Satisfacción:

- ▶ Dado un modelo $M = \langle D, V \rangle$ y una asignación de términos T_{VU} :
 - 1. $\models_V (\phi = \psi)[U]$ ssi $T_{VU}(\phi) = T_{VU}(\psi)$.
 - 2. $\models_V \phi(\tau_1,\ldots,\tau_n)[U]$ ssi $(T_{VU}(\tau_1),\ldots,T_{VU}(\tau_n)) \in \phi^V$.
 - 3. $\models_V (\neg \phi)[U]$ ssi $\not\models_V \phi[U]$.
 - 4. $\models_V (\phi \land \psi)[U]$ ssi $\models_V \phi[U]$ y $\models_V \psi[U]$.
 - 5. $\models_V (\phi \lor \psi)[U]$ ssi $\models_V \phi[U]$ o $\models_V \psi[U]$.
 - 6. $\models_V (\phi \to \psi)[U]$ ssi $\not\models_V \phi[U]$ o $\models_V \psi[U]$.
 - 7. $\models_V (\forall \nu \ \phi)[U]$ ssi para todo $d \in D$ es el caso que $\models_V \phi[W]$, donde $\nu^W = d \ y \ \mu^W = \mu^U$ para $\mu \neq \nu$.
 - 8. $\models_V (\exists \nu \ \phi)[U]$ ssi para algún $d \in D$ es el caso que $\models_V \phi[W]$, donde $\nu^W = d$ y $\mu^W = \mu^U$ para $\mu \neq \nu$.
- A las asignaciones de variables como W, se les conoce como ν -alternativas.



Definiciones complementarias

- Si una interpretación V safisface a un enunciado ϕ para toda asignación de variables, se dice que V es un modelo de ϕ .
- Un enunciado se dice satisfacible si existe alguna interpretación y asignación de variables que lo satisfaga.
- Se dice que una fbf ϕ es válida, si y sólo si se satisface en toda intepretación y asignación de variables.
- Las fbf válidas lo son en virtud de su estructura lógica, por lo que no proveen información acerca del dominio descrito.
- ▶ Ejemplo. Por ejemplo $p(X) \vee \neg p(X)$ es una fbf válida.





Mi mamá me ama

- ► Retomemos el ejemplo de la introducción:
 - 1. Toda madre ama a sus hijos.
 - 2. Julia es madre y Luis es hijo de Julia.
 - 3. Julia ama a Luis.
- Se puede formalizar como:
 - 1. $\forall X \ \forall Y \ madre(X) \ \land \ hijo_de(Y,X) \rightarrow ama(X,Y)$
 - 2. madre(julia) ∧ hijo_de(luis, julia)
 - 3. ama(julia, luis)





Reglas de inferencia

- La inferencia puede verse como un proceso de manipulación de fbf, donde a partir las premisas, se producen las conclusiones.
 - ▶ Modus Ponens. O eliminación de la implicación:

$$rac{\phi \quad \phi
ightarrow \psi}{\psi} \quad (
ightarrow e)$$

► Eliminación de cuantificador universal.:

$$\frac{\forall X \ \phi(X)}{\phi(t)} \quad (\forall e)$$

► Introducción de conjunción.:

$$\frac{\phi \quad \psi}{\phi \wedge \psi} \quad (\wedge i)$$



MIA 2019

Ejemplo de derivación

- Inicio:
 - 1. $\forall X \forall Y madre(X) \land hijo_de(Y,X) \rightarrow ama(X,Y)$
 - 2. madre(julia) ∧ hijo_de(luis, julia)
- ▶ Al aplicar la eliminación de cuantificador universal $(\forall E)$ a (1) obtenemos:
 - 3. $\forall Y (madre(julia) \land hijo_de(Y, julia) \rightarrow ama(julia, Y)$
- ▶ Al aplicar nuevamente $(\forall E)$ a (3) obtenemos:
 - 4. $madre(julia) \land hijo_de(luis, julia) \rightarrow ama(julia, luis)$
- Finalmente, al aplicar Modus Ponens a (2) y (4):
 - 5. ama(julia, luis)





Solidez y robustez

- ▶ Un conjunto de reglas de inferencia se dice sólido, si para todo conjunto de fbf cerradas (sin ocurrencia de variables libres) Δ y cada fbf cerrada ϕ , siempre que $\Delta \vdash \phi$ se tiene que $\Delta \models \phi$.
- Las reglas de inferencia se dicen completas si $\Delta \vdash \phi$ siempre que $\Delta \models \phi$.





Enunciados declarativos

- ▶ Describen relaciones positivas entre elementos de \mathcal{U} : Incondicionadas (hechos) y Condicionadas (reglas).
 - 1. Antonio es hijo de Juan.
 - 2. Ana es hija de Antonio.
 - 3. Juan es hijo de Marcos.
 - 4. Alicia es hija de Juan.
 - 5. El nieto de una persona es el hijo del hijo de esa persona.

- 1. hijo_de(antonio, juan)
- hijo_de(ana, antonio)
- 3. hijo_de(juan, marcos)
- 4. hijo_de(alicia, juan)
- 5. $\forall X \forall Y (nieto_de(X, Y) \leftarrow \exists Z (hijo_de(Z, Y) \land hijo_de(X, Z)))$



Formas alternativas para una regla

La fórmula:

$$\forall X \forall Y (nieto_de(X, Y) \leftarrow \exists Z (hijo_de(Z, Y) \land hijo_de(X, Z)))$$

- Se puede escribir como:
 - $ightharpoonup \forall X \forall Y (nieto_de(X, Y) \lor \neg \exists Z (hijo_de(Z, Y) \land hijo_de(X, Z)))$
 - $ightharpoonup \forall X \forall Y (nieto_de(X, Y) \lor \forall Z \neg (hijo_de(Z, Y) \land hijo_de(X, Z)))$
 - $\forall X \forall Y \forall Z (nieto_de(X, Y) \lor \neg (hijo_de(Z, Y) \land hijo_de(X, Z)))$
 - $\blacktriangleright \forall X \forall Y \forall Z (nieto_de(X, Y) \leftarrow (hijo_de(Z, Y) \land hijo_de(X, Z)))$
- Con equivalencias como:
 - $ightharpoons \phi
 ightarrow \psi \equiv \neg \phi \lor \psi$ ó
 - $\forall X \phi \equiv \neg \exists X \neg \phi.$





Literales

- Una literal es un átomo o la negación de un átomo.
- Una literal positiva es un átomo.
- Una literal negativa es la negación de un átomo.
- ► Ejemplos:
 - hijo_de(juan, marcos).
 - ¬hijo_de(juan, alicia).
- ▶ Son los bloques de construcción ϕ_i en:

$$\phi_0 \leftarrow \phi_1 \wedge \ldots \wedge \phi_n \quad (n \geq 0)$$



Cláusulas

- Una cláusula es una disyunción finita de cero o más literales.
- Una cláusula se dice definitiva, si tiene exactamente una literal positiva.

$$\phi_0 \vee \neg \phi_1 \vee \ldots \vee \neg \phi_n \quad (n \geq 0)$$

Lo cual es equivalente a la forma general de fbf que nos interesaba:

$$\phi_0 \leftarrow \phi_1 \wedge \ldots \wedge \phi_n \quad (n \geq 0)$$

▶ La cláusula vacía (sin literales) se denota como □ y es equivalente a

 $\square \leftarrow \blacksquare$ (en nuestra notación previa $\bot \leftarrow \top$).



Hechos y reglas revisitados

- ▶ En $\phi_0 \leftarrow \phi_1 \land \ldots \land \phi_n \quad (n \ge 0)$, tenemos que:
 - Si n=0, la literal ϕ_0 será positiva, por lo que la cláusula definitiva será un hecho.
 - Si n > 0 la cláusula definitiva toma la forma de una regla, donde ϕ_0 es la cabeza de la regla; y la conjunción $\phi_1 \wedge \ldots \wedge \phi_n$ su cuerpo.
- Una forma restringida de cuantificación:

$$\forall X \forall Y (nieto_de(X, Y) \lor \neg \exists Z (hijo_de(Z, Y) \land hijo_de(X, Z))).$$





Programa y Meta Definitivos

- Un programa definitivo es un conjunto finito de cláusulas definitivas.
- Una cláusula sin literales positivas es una meta definitiva.

$$\leftarrow \phi_1 \wedge \ldots \wedge \phi_n \quad (n \geq 1)$$





Ejemplos

Considere las siguientes consultas:

Consulta	Meta definitiva
¿Es Ana hija de Antonio?	\leftarrow hijo(ana, antonio)
¿Quién es nieto de Ana?	\leftarrow nieto(X , ana)
¿De quién es nieto Antonio?	\leftarrow nieto(antonio, X)
¿Quién es nieto de quién?	\leftarrow nieto(X, Y)

¿Cuales serían las respuestas computadas?



Respuestas obtenidas

- Puesto que la meta no contiene variables, la respuesta es true.
- Puesto que el programa no contiene información sobre los nietos de Ana, la respueta es false.
- Puesto que Antonio es nieto de Marcos, la respuesta obtenida sería X = marcos.
- La consulta final obtiene tres respuestas: X = antonio Y = alicia, X = alicia Y = marcos, X = ana Y = juan.





Cláusulas de Horn

- Una cláusula de Horn es una cláusula ó una meta definitivas.
- ► La cláusula vacía

 es una meta definitiva y, por lo tanto, una cláusula de Horn.
- Las cláusulas de Horn implican restricciones expresivas. Por ejemplo, no podemos expresar $p(a) \lor p(b)$
- Debido a su estructura restringida, las cláusulas de Horn son más fáciles de manipular que las cláusulas generales.





Significado lógico de las metas

► El significado lógico de las metas puede explicarse haciendo referencia a la fbf equivalente cuantificada universalmente:

$$\forall X_1 \dots X_m \ \neg (\phi_1 \land \dots \land \phi_n)$$

donde todas las X_i ocurren en la meta.

Equivale a:

$$\neg \exists X_1 \dots X_m \ (\phi_1 \wedge \dots \wedge \phi_n)$$





Conocimiento positivo

- ► Los programas definitivos solo pueden expresar conocimiento positivo, tanto los hechos, como las reglas, nos dicen que elementos de una estructura están en una relación, pero no nos dicen cuales no.
- Por lo tanto, al usar el lenguaje de los programas definitivos, no es posible construir descripciones contradictorias, i.e., conjuntos de fbf no satisfacibles.
- ► Todo programa definitivo tiene un modelo.





Modelos e interpretaciones (recordatorio)

- ▶ Sea ϕ una fbf y V una intepretación. V es un modelo de ϕ si $\models_V \phi$.
- Sea Δ un conjunto finito de fbf y V una interpretación. V es un modelo de Δ si $\models_V \phi$ para toda $\phi \in \Delta$.
- ▶ Una clase interesante de modelos para los programas definitivos se conoce como interpretaciones de Herbrand.





Universo y Base de Herbrand

- \triangleright Sea L un alfabeto extraído de un programa definitivo \triangle , donde |Const| > 1.
- \triangleright El Universo de Herbrand (U_{\triangle}) es el conjunto de todos los términos formados con las constantes y functores de L.
- ▶ La Base de Herbrand (B_{Δ}) es el conjunto de todos los átomos que pueden formarse con los predicados y los términos en U_I .





Ejemplo: impar

- ► Sea $\Delta = \{impar(s(0)), impar(s(s(X))) \leftarrow impar(X)\}.$
- $U_{\Delta} = \{0, s(0), s(s(0)), s(s(s(0))), \dots\}$
- $B_{\Delta} = \{impar(0), impar(s(0)), impar(s(s(0))), \dots \}$





Otro ejemplo

- ► Sea $\Delta = \{p(a), q(a, f(b)), q(X, X) \leftarrow p(X)\}$
- ► $U_{\Delta} = \{a, b, f(a), f(b), f(f(a)), f(f(b)), \dots\}$
- ► $B_{\Delta} = \{p(a), p(b), p(f(a)), p(f(b)), \dots\}$





Interpretación de Herbrand

- Sea Δ un programa definitivo y L el alfabeto compuesto por los símbolos de Δ .
- V es una interpretación de Herbrand de Δ, si y sólo si:
 - ▶ El dominio de V es U_{Δ} .
 - Para cada constante $c \in L$, $c^V = c$.
 - ▶ Para cada functor $f/n \in L$, $f^{V}: U_{\Delta}^{n} \mapsto U_{\Delta}$.
 - Para cada predicado $p/n \in L$, $p^V \subseteq U_{\Delta}^n$.





Modelo de Herbrand

- ▶ Sea ∆ un programa definitivo;
- L el alfabeto compuesto por los símbolos en Δ;
- y V una interpretación de Herbrand de Δ.
- Si V es un modelo de toda fbf en Δ , se dice que es un modelo de Herbrand de Δ .





Ejemplo: impar

- ▶ Consideren el programa Δ en el ejemplo *impar*/1.
- Una posible interpretación de este programa es

$$impar^V = \{s(0), s(s(s(0)))\}$$

Una intepretación de Herbrand se puede especificar mediante una familia de tales relaciones (una por cada símbolo de predicado).





Otro ejemplo

Consideren ahora algunas interpretaciones de Herbrand de $\Delta = \{p(a), q(a, f(b)), q(X, X) \leftarrow p(X)\}:$

$$V_1 = \{p(a), p(b), q(a, b), q(b, b)\}$$

$$V_2 = \{p(a), q(a, a), q(a, f(b))\}$$

$$V_3 = \{p(f(f(a))), p(b), q(a, a), q(a, f(b))\}$$

$$V_4 = \{p(a), p(b), q(a, a), q(b, b), q(a, f(b))\}$$

- $ightharpoonup V_2$ y V_4 son modelos de Herbrand de Δ
- $ightharpoonup V_1$ y V_3 no lo son.



Resultados de interés

- Para poder determinar si una interpretación de Herbrand V es un modelo de una fbf cuantificada universalmente $\forall \phi$, es suficiente verificar si ϕ es verdadera en V, para todas las asignaciones posibles de las variables de ϕ .
- Para el lenguaje restringido de cláusulas definitivas, si queremos verificar que una fbf atómica ϕ es consecuencia de un programa definitivo Δ basta con verificar que todo modelo de Herbrand de Δ es también un modelo de Herbrand de ϕ .





Programa definitivo extendido con meta definitiva

- lacktriangle Sea Δ un programa definitivo y γ una meta definitiva.
- Sea L un alfabeto compuesto por los símbolos en el programa y la meta definitivos.
- ▶ Si V' es un modelo de $\Delta \cup \{\gamma\}$, entonces $V = \{\phi \in B_{\Delta} \mid \models_{V'} \phi\}$ es un modelo de Herbrand de $\Delta \cup \{\gamma\}$.





Consistencia

- lacktriangle Sea Δ un programa definitivo y ϕ una cláusula definitiva.
- ▶ Sea $\Delta' = \Delta \cup \{\neg \phi\}$.
- ▶ Entonces $\Delta \models \phi$ si y sólo si Δ' no tiene modelo de Herbrand.
- Esto es, si Δ' es no satisfacible, lo cual es cierto sólo si Δ' no tiene modelos y por lo tanto, no tiene modelo de Herbrand.





Intersección de modelos de Herbrand

- Sea M una familia no vacía de modelos de Herbrand de un programa definitivo Δ .
- ightharpoonup Entonces la intersección $V=\bigcap M$ es un modelo de Herbrand de Δ .
- Al tomar la intersección de los modelos de Herbrand de un programa definitivo (todos tienen al menos un modelo, e.g., B_{Δ}), obtenemos el modelo mínimo de Herbrand.





Ejemplo

- ▶ Sea Δ el programa definitivo $\{masculino(adan), femenino(eva)\}$ con su interpretación obvia.
- $ightharpoonup \Delta$ tiene los siguientes modelos de Herbrand:
 - 1. {masculino(adan), femenino(eva)}
 - 2. {masculino(adan), masculino(eva), femenino(eva)}
 - 3. {masculino(adan), masculino(eva), femenino(adan)}
 - 4. {masculino(adan), masculino(eva), femenino(eva), femenino(adan)}
- La intersección de los modelos nos lleva a un modelo de Herbrand.
- El modelo mínimo es el único que corresponde con el modelo pretendido del programa.



Consecuencia Lógica

▶ El modelo mínimo de Herbrand de un programa definitivo Δ , M_{Δ} , es el conjunto de todas las consecuencias lógicas atómicas de base del programa:

$$M_{\Delta} = \{ \phi \in B_{\Delta} \mid \Delta \models \phi \}$$

La prueba de este teorema pasa por demostrar que $M_{\Delta} \supseteq \{ \phi \in B_{\Delta} \mid \Delta \models \phi \}$ y que $M_{\Delta} \subseteq \{ \phi \in B_{\Delta} \mid \Delta \models \phi \}$.



Operador de consecuencia inmediata

- ▶ Sea $base(\Delta)$ el conjunto de todas las cláusulas de base en Δ .
- $ightharpoonup T_{\Delta}$ es una función sobre las interpretaciones de Herbrand de Δ definida como sigue:

$$T_{\Delta}(V) = \{\phi_0 \mid \phi_0 \leftarrow \phi_1, \dots, \phi_n \in base(\Delta) \land \{\phi_1, \dots, \phi_n\} \subseteq V\}$$

Se puede demostrar que existe una interpretación mínima V, t.q. $T_{\Delta}(V) = V$ y que V es idéntica al modelo mínimo de Herbrand de Δ , M_{Δ} .



Notación

Existe una notación estándar para denotar a los miembros de esta secuencia de interpretaciones construídas a partir de Δ:

$$T_{\Delta} \uparrow 0 = \emptyset$$

$$T_{\Delta} \uparrow (i+1) = T_{\Delta} (T_{\Delta} \uparrow i)$$

$$T_{\Delta} \uparrow n = \bigcup_{i=0}^{\infty} T_{\Delta} \uparrow i$$

El conjunto construído de esta manera es idéntico al modelo mínimo de Herbrand de Δ .



Ejemplo

▶ Tomando \triangle como el programa de *impar*/1 tenemos:

$$T_{\Delta} \uparrow 0 = \emptyset$$

$$T_{\Delta} \uparrow 1 = \{impar(s(0))\}$$

$$T_{\Delta} \uparrow 2 = \{impar(s(0)), impar(s(s(s(0))))\}$$

$$\vdots$$

$$T_{\Delta} \uparrow \omega = \{impar(s^{n}(0)) \mid n \in \{1, 3, 5, \dots\}\}$$



Fin

- ightharpoonup Sea Δ un programa definitivo y M_{Δ} su modelo mínimo de Herbrand.
- Entonces:
 - $ightharpoonup M_{\Delta}$ es la interpretación mínima de Herbrand, tal que $T_{\Delta}(M_{\Delta}) = M_{\Delta}$.
 - \blacktriangleright $M_{\wedge} = T_{\wedge} \uparrow \omega$.





Programas y metas definitivos

ightharpoonup Consideren el siguiente programa definitivo Δ :

```
papa(juan, marta).
recien\_nacido(marta).
orgulloso(X) \leftarrow padre(X, Y), recien\_nacido(Y).
padre(X, Y) \leftarrow papa(X, Y).
padre(X, Y) \leftarrow mama(X, Y).
```

 \triangleright ¿Cómo interpretamos la meta \leftarrow orgulloso(Z). ?



Metas

- $ightharpoonup \leftarrow orgulloso(Z) \equiv \forall Z \neg orgulloso(Z)$
- ▶ $\forall Z \neg orgulloso(Z) \equiv \neg \exists Z \ orgulloso(Z)$.
- ▶ Si demostramos que ese enunciado es contradictorio en Δ , entonces sabremos que $\Delta \models \exists Z \ orgulloso(Z)$.
- Pero eso solo respondería true a la pregunta original.
- ▶ El objetivo en realidad es encontrar una substitución θ tal que el conjunto $\Delta \cup \{\neg orgulloso(Z)\theta\}$ sea insatisfacible, lo que equivale a que $\Delta \models orgulloso(Z)\theta$.
- ▶ Ejemplo. $\Delta \cup \neg orgulloso(Z)\{Z/juan\}$



Razonamiento

- Asumimos la meta γ_0 Para todo Z, Z no está orgulloso.
- Una regla en Δ describe una condición para que alguien esté orgulloso:

$$orgulloso(X) \leftarrow padre(X, Y), recien_nacido(Y)$$

Lo cual es lógicamente equivalente a:

$$\forall \ (\neg \textit{orgulloso}(X) \rightarrow \neg(\textit{padre}(X,Y) \ \land \ \textit{recien_nacido}(Y)))$$





Estrategia

Partiendo de:

$$\forall \ (\neg orgulloso(X) \rightarrow \neg (padre(X,Y) \land recien_nacido(Y)))$$

► Al renombrar X por Z, eliminar el cuantificador universal y usar modus ponens con respecto a γ_0 , obtenemos γ_1 :

$$\neg(padre(Z, Y) \land recien_nacido(Y))$$

o su equivalente:

$$\leftarrow$$
 padre(Z, Y), recien_nacido(Y).

 $ightharpoonup \gamma_1$ que es verdadera en todo modelo $\Delta \cup \{\gamma_0\}$.



Resolución

Ahora solo queda probar que $\Delta \cup \{\gamma_1\}$ es no satisfacible. Observen que γ_1 es equivalente a la fbf:

$$\forall Z \forall Y \ (\neg padre(Z, Y) \lor \neg recien_nacido(Y))$$

 $ightharpoonup \gamma_1$ no es satisfacible para Δ , si en todo modelo de Δ hay una persona que es padre de un recién nacido:

$$padre(X, Y) \leftarrow papa(X, Y)$$
.

Por lo que γ_1 se reduce a γ_2 :

$$\leftarrow$$
 papa(Z, Y), recien_nacido(Y).



Estrategia recursiva

► El programa declara que *juan* es padre de *marta*:

Así que sólo resta probar que "marta no es una recién nacida" no se puede satisfacer junto con Δ :

$$\leftarrow$$
 recien_nacido(marta).

pero el programa contiene el hecho:

- ▶ equivalente a \neg recien_nacido(marta) $\rightarrow \Box$
- ▶ lo que conduce a una refutación □.



Resumiendo

- Para probar la existencia de algo:
 - Suponer lo opuesto
 - y usar modus ponens y la regla de eliminación del cuantificador universal,
 - para encontrar un contra ejemplo al supuesto.





Unificador

- Una meta es un conjunto de átomos a ser probados.
- ▶ Seleccionamos un átomo de la meta $p(s_1, ..., s_n)$ y una cláusula del programa con la forma $p(t_1, \ldots, t_n) \leftarrow A_1, \ldots A_n$
- Si encontramos una substitución θ que hace que $p(s_1, \ldots, s_n)\theta$ y $p(t_1,\ldots,t_n)\theta$ sean idénticos. Tal substitución se conoce como unificador.
- La nueva meta se construye remplazando el átomo seleccionado en la meta original, por los átomos de la cláusula seleccionada, aplicando θ a todos los átomos obtenidos de esta manera.

Resolución-SLD

- ► La regla de inferencia principio de resolución SLD combina modus ponens, eliminación del cuantificador universal y en el paso final un reductio ad absurdum.
- ➤ Si se prueba en *k* pasos que la meta definitiva en cuestión no puede satisfacerse, probamos que:

$$\leftarrow (\phi_1, \dots \phi_m)\theta_1 \dots \theta_k$$

es una instancia que no puede satisfacerse. Por tanto:

$$\Delta \models (\phi_1 \wedge \ldots \wedge \phi_m)\theta_1 \ldots \theta_k$$



Observaciones

- Esta computación no es determinista: Cualquier átomo de la meta puede ser seleccionado y pueden haber varias cláusulas del programa que unifiquen con el átomo seleccionado.
- Pueden existir unificadores alternativos para dos átomos.
- ► Es posible que el atomo seleccionado no unifique con ninguna cláusula en el programa, i.e., que no sea posible construir un contra ejemplo para la meta.
- La computación puede caer en un ciclo, sin producir solución alguna.



Substitución

▶ Una substitución θ es un conjunto finito de la forma:

$$\{X_1/t_1,\ldots,X_n/t_n\}, (n \ge 0)$$

donde las X_i son variables, distintas entre si, y los t_i son términos.

- ▶ Decimos que t_i substituye a X_i . La forma X_i/t_i se conoce como ligadura de X_i .
- La substitución θ se dice se dice de base si cada término t_i es un término base.
- La substitución vacía se conoce como substitución de identidad y se denota por ϵ .



Caso (expresiones)

- Sea $\theta = \{X_1/t_1, \dots, X_n/t_n\}$ una substitución y ϕ una expresión. Entonces $\phi\theta$, el caso (*instance*) de ϕ bajo θ , es la expresión obtenida al substituir simultáneamente X_i por t_i para $1 \le i \le n$.
- Si $\phi\theta$ es una expresión de base, se dice que es un caso base y se dice que θ es una substitución de base para ϕ .
- Si $\Phi = \{\phi_1, \dots, \phi_n\}$ es un conjunto finito de expresiones, entonces $\Phi\theta$ denota $\{\phi_1\theta, \dots, \phi_n\theta\}$.





- ▶ Sea ϕ la expresión p(Y, f(X)) y
- ▶ Sea θ la substitución $\{X/a, Y/g(g(X))\}$.
- ► El caso de ϕ bajo θ es $\phi\theta = p(g(g(X)), f(a))$.
- ▶ Observen que X e Y son simultáneamente remplazados por sus respectivos términos, lo que implica que X en g(g(X)) no es afectada por X/a.





Composición de substituciones

- ► Sean $\theta = \{X_1/s_1, \dots, X_m/s_m\}$ y $\sigma = \{Y_1/t_1, \dots Y_n/t_n\}$ dos substituciones.
- Consideren la secuencia:

$$X_1/(s_1\sigma),\ldots,X_m/(s_m\sigma),Y_1/t_1,\ldots,Y_n/t_n$$

Si se borran de esta sencuencia las ligaduras $X_i/s_i\sigma$ cuando $X_i=s_i\sigma$ y cualquier ligadura Y_j/t_j donde $Y_j\in\{X_1,\ldots,X_m\}$, obtenemos la composición de θ y σ denotada por $\theta\sigma$.



- ► Sea $\theta = \{X/f(Y), Z/U\}$ y $\sigma = \{Y/b, U/Z\}$.
- Construimos la secuencia de ligaduras $X/(f(Y)\sigma), Z/(U)\sigma, Y/b, U/Z$ lo cual es X/f(b), Z/Z, Y/b, U/Z.
- Al borrar la ligadura Z/Z obtenemos la secuencia $X/f(b), Y/b, U/Z = \theta \sigma$.





Caso (substituciones)

- Sean θ y σ dos substituciones. Se dice que θ es un caso de σ , si existe una substitución γ , tal que $\sigma\gamma=\theta$.
- La substitución $\theta = \{X/f(b), Y/a\}$ es un caso de $\sigma = \{X/f(X), Y/a\}$, puesto que $\sigma\{X/b\} = \theta$.





Propiedades de las substituciones

- Sea ϕ una expresión, y sea θ , σ y γ substituciones. Las siguientes relaciones se cumplen:
 - 1. $\theta = \theta \epsilon = \epsilon \theta$
 - 2. $\phi\theta = \theta\phi$
 - 3. $(\phi\theta)\sigma = \phi(\theta\sigma)$





Unificación

- ▶ Uno de los pasos principales en el cómputo de una meta, es que dos fbf atómicas se vuelvan sintácticamente equivalentes.
- Este proceso se conoce como unificación y posee una solución algorítmica.
- Sean ϕ y ψ términos. Una substitución θ tal que ϕ y ψ sean idénticos $(\phi\theta=\psi\theta)$ es llamada unificador de ϕ y ψ .
- ▶ $unifica(conoce(juan, X), conoce(Y, Z)) = \{Y/juan, X/Z\}$





Unificador más general (MGU)

- Una substitución θ se dice más general que una substitución σ , si y sólo si existe una substitución γ tal que $\sigma = \theta \gamma$.
- Un unificador θ se dice el unificador más general (MGU: *Most General Unifier*) de dos términos, si y sólo si θ es más general que cualquier otro unificador entre esos términos.





Forma resuelta y MGU

- ▶ Un conjunto de ecuaciones $\{X_1 = t_1, \dots, X_n = t_n\}$ está en forma resuelta, si y sólo si X_1, \dots, X_n son variables distintas que no ocurren en t_1, \dots, t_n .
- ▶ Sea $\{X_1 = t_1, \dots, X_n = t_n\}$ un conjunto de ecuaciones en forma resuelta. Entonces $\{X_1/t_1, \dots, X_n/t_n\}$ es un MGU (idempotente) de la forma resuelta.





Equivalencia

- Dos conjuntos de ecuaciones E_1 y E_2 se dicen equivalentes, si tienen el mismo conjunto de unificadores.
- Para computar el MGU de dos términos ϕ y ψ , primero intente transformar la ecuación $\{\phi=\psi\}$ en una forma resuelta equivalente. Si esto falla, entonces $mgu(\phi,\psi)=fallo$. Sin embargo, si una forma resuelta $\{X_1=t_1,\ldots,X_n=t_n\}$ existe, entonces $mgu(\phi,\psi)=\{X_1/t_1,\ldots,X_n/t_n\}$.





Algoritmo de unificación

```
1: function Unifica(E)
                                                              2:
       repeat
3:
           (s = t) \leftarrow seleccionar(E)
           if f(s_1,...,s_n) = f(t_1,...,t_n) (n > 0) then
5:
              remplazar (s = t) por s_1 = t_1, \ldots, s_n = t_n
6:
           else if f(s_1, \ldots, s_m) = g(t_1, \ldots, t_n) (f/m \neq g/n) then
7:
              return(fallo)
8:
           else if X = X then
9:
              remover la X = X
10:
           else if t = X then
11:
               remplazar t = X por X = t
12:
           else if X = t then
13:
               if subtermino(X,t) then
14:
                  return(fallo)
15:
               else remplazar todo X por t
16:
               end if
17:
           end if
18:
        until No hay accion posible para E
19: end function
```





► El conjunto $\{f(X,g(Y)) = f(g(Z),Z)\}$ tiene una forma resuelta, pues:

$$\{f(X,g(Y)) = f(g(Z),Z)\} \rightarrow \{X = g(Z),g(Y) = Z\}$$
$$\rightarrow \{X = g(Z),Z = g(Y)\}$$
$$\rightarrow \{X = g(g(Y),Z = g(Y)\}$$





► El conjunto $\{f(X, g(X), b) = f(a, g(Z), Z)\}$ no tiene forma resuelta, puesto que:

$$\rightarrow \quad \{X = a, g(X) = g(Z), b = Z\} \\
\rightarrow \quad \{X = a, g(a) = g(Z), b = Z\} \\
\rightarrow \quad \{X = a, a = Z, b = Z\} \\
\rightarrow \quad \{X = a, Z = a, b = Z\} \\
\rightarrow \quad \{X = a, Z = a, b = a\} \\
\rightarrow \quad fallo$$





▶ El conjunto $\{f(X,g(X)) = f(Z,Z)\}$ no tiene forma resuelta, puesto que:





Consideraciones

- El algoritmo termina y regresa una forma resuelta equivalente al conjunto de ecuaciones de su entrada, o falla si la forma resuelta no existe.
- Computar subtermino(X, t) (verificación de ocurrencia) hace que el algoritmo sea altamente ineficiente.
- El standard ISO Prolog (1995) declara que la unificación es no decidible.
- Al eliminar la verificación de ocurrencia es posible que al intentar resolver X = f(X) obtengamos $X = f(f(X)) \cdots = f(f(f \dots))$.



Formalizando

► El método de razonamiento descrito informalmente al inicio de esta sesión, puede resumirse con la siguiente regla de inferencia:

$$\frac{\forall \neg (\phi_1 \land \dots \land \phi_{i-1} \land \phi_i \land \phi_{i+1} \land \dots \land \phi_m) \quad \forall (\psi_0 \leftarrow \psi_1 \land \dots \land \psi_n)}{\forall \neg (\phi_1 \land \dots \land \phi_{i-1} \land \psi_1 \land \dots \land \psi_n \land \phi_{i+1} \land \dots \land \phi_m)\theta}$$

- donde:
 - 1. ϕ_1, \ldots, ϕ_m son fbf atómicas.
 - 2. $\psi_0 \leftarrow \psi_1, \dots, \psi_n$ es una cláusula definitiva en el programa Δ $(n \ge 0)$.
 - 3. $MGU(\phi_i, \psi_0) = \theta$.



Observaciones

- La regla tiene dos premisas: una meta y una cláusula definitiva.
- El alcance de los cuantificadores es disjunto.
- Solo hay un cuantificador universal para la conclusión. Se requiere que el conjunto de variables en las premisas sea disjunto.
- Puesto que todas las variables en las premisas están cuantificadas, es siempre posible renombrar las variables de la cláusula definitiva para cumplir con esta condición.



S de selección

- La meta definida puede incluir muchas fbf atómicas que unifican con la cabeza de alguna cláusula en el programa.
- Es deseable contar con un mecanismo determinista para seleccionar un átomo ϕ_i a unificar.
- Se asume una función que selecciona una submeta de la meta definida (función de selección).





Resolución-SLD

Usando la resolución-SLD

 \triangleright El punto de partida es una meta definida γ_0 :

$$\leftarrow \phi_1, \ldots, \phi_m \quad (m \ge 0)$$

 \blacktriangleright Una submeta ϕ_i será seleccionada. Una nueva meta γ_1 se construye al seleccionar una cláusula del programa $\psi_0 \leftarrow \psi_1, \dots, \psi_n \ (n \ge 0)$ cuya cabeza ψ_0 unifica con ϕ_i , resultando en θ_1 . γ_1 tiene la forma:

$$\leftarrow (\phi_1, \ldots, \phi_{i-1}, \psi_1, \ldots, \psi_n, \ldots, \phi_m)\theta_1$$

lacktriangle Ahora es posible aplicar el principio de resolución a γ_1 para obtener γ_2 , y así sucesivamente.



Terminación

- ► El proceso puede terminar o no. Hay dos situaciones donde no es posible obtener γ_{i+1} a partir de γ_i :
 - 1. cuando la submeta seleccionada no puede ser resuelta (no es unificable con la cabeza de una cláusula del programa).
 - 2. cuando $\gamma_i = \square$ (meta vacía = **f**).





Derivación-SLD

Sea γ_0 una meta definitiva, Δ un programa definitivo y \mathcal{R} una función de selección. Una derivación SLD de γ_0 (usando Δ y \mathcal{R}) es una secuencia finita o infinita de metas:

$$\gamma_0 \stackrel{\phi_0}{\leadsto} \gamma_1 \dots \gamma_{n-1} \stackrel{\phi_{n-1}}{\leadsto} \gamma_n$$

▶ $\phi_i \in \Delta$. Las variables en ϕ_i se renombran con subíndices i.



Substitución computada

▶ Cada derivación SLD nos lleva a una secuencias de MGUs $\theta_1, \dots, \theta_n$. La composición

$$\theta = \begin{cases} \theta_1 \theta_2 \dots \theta_n & \text{si } n > 0 \\ \epsilon & \text{si } n = 0 \end{cases}$$

de MGUs se conoce como la substitución computada de la derivación.





▶ Consideren la meta definida $\leftarrow orgulloso(Z)$ y el programa del inicio de esta clase. Entonces

$$\gamma_0 = \leftarrow orgulloso(Z).$$
 $\phi_0 = orgulloso(X_0) \leftarrow padre(X_0, Y_0), recien_nacido(Y_0).$

La unificación de orgulloso(Z) y $orgulloso(X_0)$ nos da el MGU $\theta_1 = \{X_0/Z\}$. Asumamos que nuestra función de selección es tomar la submeta más a la izquierda:

$$\gamma_1 = \leftarrow padre(Z, Y_0), recien_nacido(Y_0).$$
 $\phi_1 = padre(X_1, Y_1) \leftarrow papa(X_1, Y_1).$

con
$$\theta_2 = \{X_1/Z, Y_1/Y_0\}.$$



La derivación continua como sigue:

$$\gamma_2 = \leftarrow papa(Z, Y_0), recien_nacido(Y_0).$$
 $\phi_2 = papa(juan, marta).$
 $\gamma_3 = \leftarrow recien_nacido(marta).$
 $\phi_3 = recien_nacido(marta).$
 $\gamma_4 = \square$

la substitución computada para esta derivación es:

$$\begin{array}{lcl} \theta_1\theta_2\theta_3\theta_4 & = & \{X_0/Z\}\{X_1/Z,Y_1/Y_0\}\{Z/\textit{juan},Y_0/\textit{marta}\}\epsilon\\ & = & \{X_0/\textit{juan},X_1/\textit{juan},Y_1/\textit{marta},\\ & & & Z/\textit{juan},Y_0/\textit{marta}\} \end{array}$$

Refutación-SLD y derivación fallida

Una derivación SLD finita:

$$\gamma_0 \stackrel{\phi_0}{\leadsto} \gamma_1 \dots \gamma_{n-1} \stackrel{\phi_{n-1}}{\leadsto} \gamma_n$$

donde $\gamma_n = \square$, se llama refutación SLD de γ_0 .

▶ Una derivación de la meta γ_0 cuyo último elemento no es la meta vacía y no puede resolverse con ninguna cláusula del programa, es llamada derivación fallida.



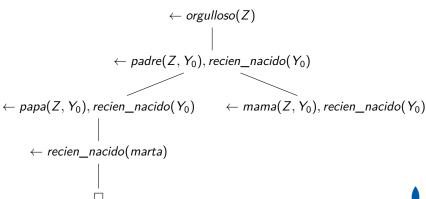


Arbol-SLD

- Sea Δ un prog. definitivo, γ_0 una meta definitiva, y $\mathcal R$ una función de selección. El árbol-SLD de γ_0 (usando Δ y $\mathcal R$) es un árbol etiquetado, posiblemente infinito, que cumple con:
 - La raíz del árbol está etiquetada por γ_0 .
 - Si el árbol contiene un nodo etiquetado como γ_i y existe una cláusula renombrada $\phi_i \in \Delta$ tal que γ_{i+1} es dervidada de γ_i y ϕ_i via \mathcal{R} , entonces el nodo etiquetado como γ_i tiene un hijo etiquetado γ_{i+1} El arco entre ambos es ϕ_i .









Propiedades de la resolución-SLD

- Correctez. Sea Δ un programa definitivo, $\mathcal R$ una función de selección, y θ una substitución de respuesta computada a partir de Δ y $\mathcal R$ para una meta $\leftarrow \phi_1, \ldots, \phi_m$. Entonces \forall $((\phi_1 \land \ldots \land \phi_m)\theta)$ es una consecuencia lógica del programa Δ .
- Completez. Sea Δ un programa definitivo, $\mathcal R$ una función de selección y $\leftarrow \phi_1, \ldots, \phi_m$ una meta definitiva. Si $\Delta \models \forall \ ((\phi_1 \land \ldots \land \phi_m)\sigma)$, entonces existe una refutación de $\leftarrow \phi_1, \ldots, \phi_m$ vía $\mathcal R$ con una substitución de respuesta computada θ , tal que $(\phi_1 \land \ldots \land \phi_m)\sigma$ es un caso de $(\phi_1 \land \ldots \land \phi_m)\theta$.

Base de conocimientos

- Ahora podemos explorar en detalle el proceso de creación de una base de conocimientos (Δ) .
- Recuerden que el conocimiento implica asumir que el mundo satisface alguna propiedad, expresada como un enunciado declarativo.
- Δ está formada por una colección de tales enunciados y nosotros asumimos que las proposiciones expresadas por ellos son las creencias de un agente putativo.





Consideraciones

- ▶ ¿Qué es lo que queremos (o nuestro agente quiere) computar?
- Establecer las razones por las que la inferencia es necesaria en nuestros sistemas y el número de veces que debe llevarse a cabo.
- Establecer una ontología:
 - Las clases de objeto que nos interesan;
 - Las propiedades que esos objetos pueden tener;
 - Las relaciones que puedan darse entre ellos.
- A este proceso que se orienta a Δ desde el nivel del conocimiento, se le conoce como Ingeniería del Conocimiento [1].



Vocabulario

- Comenzar por el conjunto de predicados y funciones dependientes del dominio.
- ¿Qué clases de objetos habrá en nuestro sistema?
- Las constantes serán usadas para representar individuos con nombre: Ej. alejandroGuerra, gabrielAcosta, etc.
- Es posible que necesitemos multiples identificadores:

 Fi. 6183 puede denotar al mismo individuo que al ejandroGuerra
 - Ej. 6183 puede denotar al mismo individuo que alejandroGuerra.
- Otros individuos con nombre: Entidades legales, lugares, objetos.
 Ej. iphone2, macBookPro1, ciia, etc.



Tipos de objetos

- Ahora será necesario establecer los tipos de objetos que emergen de los individuos con nombre adoptados.
- Para ello solemos usar predicados de aridad uno:Ej. personal(6183), prof(gabrielAcosta), centro(ciia), etc.





Atributos

- Los predicados unarios también pueden representar propiedades de nuestros objetos:
 - Ej. sni1(6183), sni2(efrenMezura), pnpc(ciia), etc.
- Observen que no podemos distinguir entre atributos y tipos de objeto. Si esto es necesario, el lenguaje FOL podría extenderse.





Relaciones y funciones

- Las relaciones están representadas como predicados *n*-arios: Ej. trabajaEn(6183,ciia), profDe(6183,rc), etc.
- No olviden que hay relaciones que no son binarias: Ej. horario(rc,8,10,[martes, jueves]), etc.
- Las funciones pueden tomar varios argumentos, pero suelen ser unarias: Ej. jefeDe(6183) → rubenDeLaMora.
- ► Todas las funciones son totales, si hay alguien sin jefe en el dominio, deberíamos condierar definir jefeDe como una relación binaria:
 Ej. jefeDe (6183, rubenDeLaMora), etc.



Hechos y reglas

- Con este vocabulario nuestros hechos simples pueden representarse como literales, i.e., predicados atómicos o su negación: Ej. prof (6183), ¬jubilado (6183), etc.
- Estos hechos constituyen una base de datos que podría almacenarse como una tabla relacional.
- Otros hechos básicos son los que tiene que ver con igualdad: Ej. rubenDeLaMora = coordinador(ciia), etc.
- También podemos definir reglas:
 Ej. investigadorEn(Invest, Centro) :- sni1(Invest),
 centro(Centro).



Reglas terminológicas I

Subtipo. Un predicado subsume al otro:

Ej. medico(X) :- cirujano(X).

Exhaustivo. Dos o más tipos completan el concepto:

Ej. sni(X) :- candidato(X); sni1(X); sni2(X); sni3(X); emerito(X).

Simétrico. Definen una relación simétrica:

Ej. colega(X,Y) :- colega(Y,X).

Inverso. Definen una relación inversa:

Ej. padre(X,Y) :- hijo(Y,X).

Restricción. Establecen una restricción de tipo de objeto:

Ej. profEn(Prof,dia) :- sni(Prof).



Reglas terminológicas II





Individuos abstractos

- Consideren las posibles representaciones de que nic compró una bici:
 - compra(nic, bici)
 - compra(nic, bici, costco)
 - compra(nic, bici, costco, 12000)
 - compra(nic, bici, costco, 12000, feb14)
 - etc.
- Solución: Definir un individuo abstracto y tantas relaciones binarias o funciones unarias como sean necesarias:
 - Ej. compra(f9872). precio(f9872,12000)., etc.
- ▶ Permite: precioEnDolares(C,PUs) :- precio(C,PMx), PUs = PMx/18.



Otros hechos

Estadísticos. Incluyen información sobre la probabilidad o la proporción de individus que satisfacen el predicado.

Ej. La mayoría de los empleados está de vacaciones.

Defaults. Incluye caracerísticas que normalmente son razonables de asumir, al menos que uno sea advertido de lo contrario.

Ej. Las aves vuelan.

Intencionales. Actitudes proposicionales.

Ej. Este SNI cree que es hora de irse de vacaciones y lo desea.

Referencias I



R Brachman y H Levesque. *Knowledge representation and reasoning*. San Francisco, CA., USA: Morgan Kaufmann Publishers, 2004.



MR Genesereth y NJ Nilsson. Logical Foundations for Artificial Intelligence. Palo Alto, CA., USA: Morgan Kauffman Publishers, Inc., 1987.



SH Nienhuys-Cheng y R de Wolf. *Foundations of Inductive Logic Programming*. Ed. por JG Carbonell y J Sickmann. Vol. 1228. Lecture Notes in Artificial Intelligence. Berlin Heidelberg: Springer-Verlag, 1997.



S Russell y P Norvig. *Artificial Intelligence: A Modern Approach*. Tercera. Prentice Hall Series in Artificial Intelligence. USA: Prentice Hall, 2009.

