

Lab7. Computación en la nube e infraestructuras de alto rendimiento. Jaime Carreto Sánchez.

Durante este laboratorio, el objetivo fue familiarizarnos con el entorno Cloud y el manejo de la herramienta más básica: la creación de una máquina virtual. Para ello, utilizamos Google Cloud y su servicio Compute Engine. Antes de comenzar el laboratorio, tuve que solicitar una serie de créditos a los servicios de Google gracias a mi afiliación con la cuenta de la universidad. El único inconveniente fue que estos créditos tardaron varios días en llegar, por lo que tuve que esperar ese tiempo para poder realizar la práctica.

Una vez recibidos los créditos, el primer apartado de la práctica consistía en la creación de una máquina virtual. Este apartado lo completé rápidamente, ya que previamente habíamos trabajado con la creación de máquinas virtuales en otra asignatura del máster. Por lo tanto, no tuve ningún problema en esta parte.

El segundo apartado fue algo más complejo, ya que implicaba crear una máquina virtual, instalar un entorno de Python y ejecutar en ella una serie de aplicaciones. Sin embargo, al igual que en el primer apartado, no tuve mayores dificultades para llevarlo a cabo.

El ejercicio extra consistía en modificar el saludo que aparecía al ejecutar la página y cambiar el puerto de escucha al 80. Esto requería, además, la creación de una regla de firewall para abrir dicho puerto.

En general, la práctica me ha parecido correcta e instructiva. Aunque ya habíamos trabajado previamente con máquinas virtuales, solo habíamos llegado hasta su creación. Este laboratorio me permitió aprender más sobre cómo conectarme y trabajar en el entorno de una máquina virtual.