UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PEREIRA –PROGRAMACIÓN UNO Taller CARACTERES y CADENAS

Construir una función que reciba un caracter que representa una nota. Si es E (mayúscula) imprimir "Excelente", si es B imprimir "Bueno", si es A imprimir "Aceptable", si es D imprimir "Deficiente" y si es I imprimir "Insuficiente".

Construir una función que reciba una cadena de 200 elementos como máximo (la cadena debe ser leída en otra función), e imprima cuantas palabras tiene.

Construir un programa que lee en una cadena de máximo 200 elementos el nombre y apellidos de un alumno, y genera una cadena con su cuenta de correo electrónico. Su cuenta de correo consistirá en la primera letra (en minúscula) de cada una de las palabras de su nombre y apellidos, seguido de @utp.edu.co. Se permiten nombres y apellidos compuestos.

Ejemplo: Juan Carlos Vanegas Pissa tendrá la cuenta de correo jcvp@utp.edu.co

Construya funciones que reciban una cadena A para:

- -convertir A de minúsculas a mayúsculas,
- -convertir A de mayúsculas a minúscula,
- -extraer de A una subcadena de caracteres que van desde una posición inicial hasta una posición final,
- -eliminar los espacios que exista en la cadena A,
- -agregar una cadena B a la cadena A,
- -indicar la cantidad de veces que aparece una subcadena X en A.

OJO, construir funciones propias para cada tarea (PROHIBIDO USAR FUNCIONES RACKET), hacer un menú para correr estas funciones.

Construya una función que determine si una cadena corresponde a una frase palíndroma. Una frase palíndroma se lee igual en ambos sentidos (izq a der, der a izq).

Diseña una función llamada "BorrarCaracterDeCadena" que recibe una cadena y un carácter. La función debe borrar todas las apariciones del carácter en la cadena y luego mostrar la cadena resultante. ¡Ojo! Deben correrse los caracteres que siguen a aquellos que se eliminen. Puede almacenar la cadena resultante en otra variable.

Diseña una función "Codificar" que reciba una cadena así como una semilla de codificación C y, que calcule y muestre la cadena codificada. La semilla C sumada al código ASCII de cada carácter genera un nuevo carácter. ¡Ojo! Tenga en cuenta que el resultado de la codificación de un carácter debe ser una letra. Por ejemplo, si C = 3, la 'a' se codifica como 'd', la 'b' como 'e', . . . , la 'x' como 'a', la 'y' como 'b' y la 'z' como 'c'. La función debe admitir letras mayúsculas y/o minúsculas, los caracteres que no sean letras no se deben codificar.

Construya una función "Decodificar" que reciba la cadena generada en la función "Codificar" y realice la decodificación para mostrar, la cadena obtenida (la cual debe ser igual a la cadena original entregada a Codificar).

Construya una función que reciba 2 cadenas y determinar cuál es menor. En caso contrario imprimir "Son iguales". Ej: "Bucaramanga" es menor que "Cali", por el orden del alfabeto.

Escriba una función que reciba 2 cadenas y devuelva una cadena con la unión de las cadenas recibidas. (usar string-append, luego elabore otra versión, con una función string-append creada por usted).