

## PROCEDIMIENTOS NUMÉRICOS

$(+ [z_1 \dots z_k])$	Suma de los argumentos; sin argumentos, 0.
$(- z_1 [z_2 \dots z_k])$	Resta de los argumentos, asociando por la izquierda; con un solo argumento, $-z_1$ .
$(* [z_1 \dots z_k])$	Producto de los argumentos; sin argumentos, 1.
$(/ z_1 [z_2 \dots z_k])$	División de los argumentos asociando por la izquierda; con un solo argumento, $1/z$ .
$(\text{sqrt } z)$	Raíz cuadrada principal de $z$ (si $z$ es real, la raíz cuadrada positiva).
$(\text{abs } x)$	Valor absoluto de $x$ .
$(\text{sin } z)$	Seno de $z$ .
$(\text{cos } z)$	Coseno de $z$ .
$(\text{tan } z)$	Tangente de $z$ .
$(\text{asin } z)$	Arcoseno de $z$ .
$(\text{acos } z)$	Arcocoseno de $z$ .
$(\text{atan } z)$	Arcotangente de $z$ .
$(\text{max } x_1 [x_2 \dots x_k])$	Máximo entre los argumentos.
$(\text{min } x_1 [x_2 \dots x_k])$	Mínimo entre los argumentos.
$(\text{quotient } n_1 n_2)$	( $n_2$ distinto de cero), cociente de $n_1$ entre $n_2$ .
$(\text{remainder } n_1 n_2)$	( $n_2$ distinto de cero), resto de $n_1$ entre $n_2$ .
$(\text{expt } z_1 z_2)$	La potencia $z_1^{z_2}$ (con $0^0=1$ ).
$(\text{exp } z)$	La potencia $e^z$ .
$(\text{log } z)$	Logaritmo en base $e$ de $z$ .
$(\text{gcd } [n_1 \dots n_k])$	Máximo común divisor entre los argumentos; sin argumentos, 0.
$(\text{lcm } [n_1 \dots n_k])$	Mínimo común múltiplo entre los argumentos; sin argumentos, 1.
$(\text{floor } x)$	Mayor entero menor o igual que $x$ .
$(\text{ceiling } x)$	Menor entero mayor o igual que $x$ .
$(\text{truncate } x)$	Parte entera de $x$ .
$(\text{round } x)$	Entero más cercano a $x$ , en caso de equidistancia número entero par más cercano.

## PREDICADOS NUMÉRICOS

$(\text{complex? obj})$	Si $\text{obj}$ es un número complejo entonces #t; e.o.c. #f.
$(\text{real? obj})$	Si $\text{obj}$ es un número real entonces #t; e.o.c. #f.
$(\text{rational? obj})$	Si $\text{obj}$ es un número racional entonces #t; e.o.c. #f.
$(\text{exact? } z)$	Si $z$ es exacto, entonces #t; e.o.c. #f.
$(\text{inexact? } z)$	Si $z$ es inexacto, entonces #t; e.o.c. #f.
$(\text{integer? obj})$	Si $\text{obj}$ es un número entero entonces #t; e.o.c. #f.
$(\text{even? } n)$	Si $n$ es par entonces #t; e.o.c. #f.
$(\text{odd? } n)$	Si $n$ es impar entonces #t; e.o.c. #f.
$(\text{zero? } z)$	Si $z$ es el cero entonces #t; e.o.c. #f.
$(\text{positive? } x)$	Si $x$ es mayor estricto que cero entonces #t; e.o.c. #f.
$(\text{negative? } x)$	Si $x$ es menor estricto que cero entonces #t; e.o.c. #f.
$(\text{number? } n)$	Si $n$ es número entonces #t, e.o.c. #f

## RELACIONES NUMÉRICAS

$(> x_1 [x_2 \dots x_k])$	Los argumentos están en orden decreciente.
$(< x_1 [x_2 \dots x_k])$	Los argumentos están en orden creciente.
$(>= x_1 [x_2 \dots x_k])$	Los argumentos están en orden no creciente.
$(<= x_1 [x_2 \dots x_k])$	Los argumentos están en orden no decreciente.

### EJEMPLOS:

```
> (sqrt 16)           ; find a square root
4
> (sqrt -16)
0+4i
> (+ 1 2)             ; add numbers
3
> (- 2 1)             ; subtract numbers
1
> (< 2 1)             ; compare numbers
#f
> (>= 2 1)
#t
> (number? "c'est une number") ; recognize numbers
#f
> (number? 1)
#t
> (equal? 6 "half dozen")      ; compare anything
#f
> (equal? 6 6)
#t
```