UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PEREIRA - EXAMEN FINAL PROGRAMACIÓN UNO

1. Pasar a notación prefija. Indique además el resultado. (0.5)

Infija	Prefija	Resultado
5*(8/(9^3 + 24) - 8*(2+4)) - 7 + 9/(4^5 + 6/7 + 9)		
5/(6+7) - 8*(9+10) + 5*(7-8)		
5/(6^2 + 7*8 + 9*(7/6)) + 6*(5+7/4) - 8/ (3^2 + 2^5 + 7)		
(15 / (8 - 3) + 4 * (6 + 2)) * 2		

 Escriba la instrucción Racket 	para (Ojo! Una sola inst	trucción en cada caso): (0.5)
---	--------------------------	-----------------------	----------

Mostrar un mensaje en pantalla	(display "Un mensaje")
Crear un vector A de 10 letras A	
Asignar un valor a una variable B declarada previamente	
Obtener el residuo de la división de A entre B	
Mostrar el valor contenido en una posición del vector A	
Crear una lista con las letras A B C D E	
Convertir a entero el contenido de la posición 2 del vector A	
Obtener la raíz cuadrada de un número almacenado en Z	
Evaluar si una variable X contiene un número entero	
Almacenar en una variable Y un valor pedido al usuario	
Evaluar si dos cadenas "amor" y "armor" son iguales	

NOTA: EN LOS EJERCICIOS 3, y 4 ES NECESARIO INCLUIR LA PRUEBA DE ESCRITORIO.

3. Realice la prueba de escritorio de la siguiente aplicación, probando con: a. (PagoNeto 40) y, luego, b. (PagoNeto 100) , indicando en ambos casos la salida o retorno de la ejecución. (1.0)

```
      (define (Impuesto pagoTotal)
      (define (PagoTotal horasT)

      (cond
      (* horasT 25000)

      [(< pagoTotal 400000) ( / (* 15 pagoTotal) 100) ]</td>
      )

      [(< pagoTotal 800000) ( / (* 15 pagoTotal) 100) ]</td>
      (define (PagoNeto horasT)

      ( - (PagoTotal horasT) (Impuesto (PagoTotal horasT)))
```

4. Realice la prueba de escritorio de la siguiente aplicación, indique la salida o retorno de la misma. (1.0) (define lista (list 2 4 6 8))

```
(define (ej1 x)
    (if (empty? x)
        0
        (+ (car x) (ej1 (cdr x)))
    )
)
Ejecutando: a. (ej1 lista) ; b. (ej1 empty) ; c. (ej1 (list 7 5 3))
```

- 5. Escriba una aplicación que mediante funciones, genere una lista de 10 enteros, luego, solicite un valor, luego una posición, luego agregue el valor a la lista en la posición indicada y la muestre. (2.0)
- Ej. Si la lista inicial es (' 6 4 2 8 3 1 0 9 5 3), el valor es 17 y la posición es 5, la lista resultante debe quedar (' 6 4 2 8 17 3 1 0 9 5 3) Nota: Debe haber al menos funciones para: generar_lista, mostrar_lista, adicionar_a_lista, funcion_principal)