

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PEREIRA – PROGRAMACIÓN UNO
TALLER INTRODUCTORIO

PREGUNTAS

Con base en el artículo “Consideraciones sobre la evolución del pensamiento a partir de los paradigmas de programación de computadores”, escrito por el PhD Omar Iván Trejos Buriticá, responda:

1. ¿Qué es un paradigma de programación?
2. ¿Cuál es la relación existe entre las matemáticas y los paradigmas de programación?
3. ¿Qué es el sistema binario?
4. Defina y diferencie: Programación en lenguaje de máquina, programación de bajo nivel, programación de alto nivel.
5. Defina y diferencie (se sugiere elaborar un cuadro resumen comparativo): programación imperativa, programación orientada a objetos, programación declarativa, programación funcional, programación lógica, programación por restricciones, programación concurrente, programación para la web.
6. Presente un comentario acerca de las tendencias que se presentan actualmente en la programación de computadores.
7. Explique con detalle que es la programación funcional y cuáles son sus principales características. Enuncie y describa brevemente algunos lenguajes de programación funcional.
8. Que es LISP? Enuncie algunas características.
9. Qué es Dr. Scheme?, Qué es Scheme?, Qué es Dr. Racket?, Qué es Racket?
10. Investigue y documente algunos aspectos relacionados con las herramientas para representación de la información: ASCII, Unicode y BitCode.

NOTA: Algunas de las preguntas deben ser consultadas en fuentes diferentes al artículo adjunto.