

Lightmap Checker Tool

- **Descripción:**

Esta herramienta identifica los objetos de la escena que tienen lightmaps asignados, lo que facilita la optimización de iluminación en proyectos grandes.

- **Pasos para usar la herramienta:**

- Haz clic en 'Check Scene for Lightmaps' para escanear la escena.
- Consulta los objetos listados con lightmaps asignados.
- Selecciona un objeto en la lista para resaltarlo en la escena.

- **Notas importantes:**

- Esta herramienta es útil para depurar y optimizar lightmaps en escenas complejas.
- Puedes usar esta información para corregir errores de iluminación o asegurar que los lightmaps se asignaron correctamente.
- Asegúrate de guardar los cambios después de realizar ajustes.