

UI Animation Clip Generator Tool

- **Descripción:**

Esta herramienta genera un clip de animación a partir de una secuencia de sprites y lo aplica a un componente **UI Image** en Unity. Es ideal para crear animaciones 2D en interfaces gráficas.

- **Pasos para usar la herramienta:**

- Configura la duración entre fotogramas en el campo "**Time Between Frames**".
- Arrastra y suelta el componente **UI Image** de destino en el campo "**Target Image**".
- Haz clic en "**Select Sprites**" y selecciona los sprites que compondrán la animación.
- Revisa la lista de sprites seleccionados que se mostrará en la herramienta.
- Haz clic en "**Generate Animation Clip**" para crear el clip de animación y asignarlo automáticamente al componente **UI Image**.

- **Notas importantes:**

- Los sprites deben estar organizados en orden alfabético para garantizar la secuencia correcta de la animación.
- El clip generado se asignará directamente al componente **UI Image** del objeto objetivo.
- Esta herramienta es ideal para animaciones de interfaces, como iconos animados, efectos visuales, o menús dinámicos.