

Vertex ID Displayer Tool

- **Descripción:**

Esta herramienta permite visualizar información sobre vértices específicos de un objeto, incluyendo sus coordenadas en el espacio mundial, lo que es útil para depurar mallas y ajustar transformaciones precisas.

- **Pasos para usar la herramienta:**

- Selecciona un objeto que contenga una malla desde el campo de entrada **GameObject**.
- Ingresa el ID del vértice que deseas visualizar en el campo correspondiente.
- Haz clic en '**Display Vertex ID**' para obtener las coordenadas en el espacio mundial del vértice seleccionado.
- Observa las coordenadas en la interfaz y en la escena, donde se marcará el vértice.

- **Notas importantes:**

- La herramienta requiere que el objeto tenga un componente **MeshFilter** con una malla asignada.
- Si el ID del vértice está fuera de rango, aparecerá un mensaje de error.
- Es ideal para verificar posiciones clave en geometrías complejas o ajustar vértices manualmente.