

Combine Animations with Paths Tool

- **Descripción:**

Esta herramienta combina múltiples clips de animación de objetos hijos en un solo clip, manteniendo las rutas de los objetos dentro de la jerarquía. Es ideal para optimizar y consolidar animaciones en proyectos complejos.

- **Pasos para usar la herramienta:**

- Selecciona el objeto padre que contiene los clips de animación de sus hijos en el campo **"Objeto Padre"**.
- Especifica un nombre para el nuevo clip combinado en el campo **"Nombre del Clip"**.
- Selecciona una carpeta de destino en el campo **"Carpeta de Guardado"** donde se guardará el nuevo clip.
- Haz clic en **"Combinar Animaciones"** para iniciar el proceso.
- Revisa la carpeta de destino para confirmar que el clip combinado se ha creado correctamente.

- **Notas importantes:**

- Asegúrate de que los objetos hijos tengan controladores de animación con clips asignados.
- Las rutas dentro de la jerarquía se conservarán, asegurando que las animaciones mantengan su contexto en la escena.
- Esta herramienta es especialmente útil para personajes con animaciones divididas entre diferentes partes o props animados.