

Multi-Material Finder Tool

- **Descripción:**

Esta herramienta identifica los objetos en la escena que tienen asignados múltiples materiales, permitiendo una fácil selección y edición de estos objetos. Es útil para optimizar la gestión de materiales en proyectos complejos.

- **Pasos para usar la herramienta:**

- Haz clic en '**Find Objects with Multiple Materials**' para escanear la escena.
- Revisa la lista generada con los objetos que contienen más de un material.
- Para resaltar un objeto en la escena, haz clic en su nombre en la lista.
- Usa el botón '**Highlight**' si deseas resaltar el objeto en el inspector y en la vista de escena.

- **Notas importantes:**

- La herramienta busca automáticamente objetos con componentes **Renderer** que tengan múltiples materiales asignados.
- Ideal para depurar escenas con geometrías complejas o para identificar problemas de optimización relacionados con materiales.
- Puedes combinar esta herramienta con el **Multimaterial Mesh Splitter Tool** si necesitas dividir las submallas.