

Hollow Shell Mesh Tool

- **Descripción:**

Esta herramienta crea una carcasa hueca a partir de una malla existente utilizando un plano de recorte, permitiendo eliminar partes de la geometría y conservar solo una sección específica. Es útil para optimizar mallas o crear efectos visuales personalizados.

- **Pasos para usar la herramienta:**

- Arrastra y suelta los objetos con mallas que desees modificar en la lista de **"Objects to Modify"**.
- Selecciona un **Clipping Plane** arrastrándolo al campo correspondiente.
- Define la **dirección del recorte** usando el desplegable:
 - **Below:** Recorta todo lo que está por debajo del plano.
 - **Above:** Recorta todo lo que está por encima del plano.
- Haz clic en **'Preview clip'** para previsualizar los cambios en las mallas.
- Si estás satisfecho, haz clic en **'Save changes'** para guardar las mallas modificadas.
- Usa **'Undo preview'** si desees restaurar las mallas originales antes de guardar.

- **Notas importantes:**

- Los cambios aplicados solo afectarán a las mallas seleccionadas; las originales permanecerán intactas hasta que se guarden.
- Asegúrate de guardar las mallas generadas en una carpeta específica para evitar sobrescribir archivos existentes.
- Esta herramienta es especialmente útil para proyectos que requieren geometrías dinámicas o personalización de modelos.