

Rename Tool

- **Descripción**

Permite renombrar objetos en la escena o assets en el proyecto de manera masiva, facilitando la gestión de nombres en proyectos complejos.

- **Pasos para usar la herramienta:**

- Configura los **prefijos**, **sufijos** o patrones de búsqueda y reemplazo según tus necesidades.
- Selecciona si deseas incluir:
 - Hijos de los objetos seleccionados.
 - Aplicar números secuenciales con un formato específico.
- Haz clic en **Rename** para aplicar los cambios.

- **Notas importantes:**

- Compatible tanto con GameObjects de la escena como con assets del proyecto.
- Ideal para mantener un esquema de nombres consistente y profesional.
- Se recomienda hacer un respaldo de los nombres previos en proyectos grandes.