

Blendshape Removal Tool

- **Descripción:**

Esta herramienta elimina uno o varios blendshapes de una malla, permitiendo optimizar modelos o preparar versiones simplificadas para usos específicos. Es ideal para proyectos que requieren mallas con menos complejidad o sin animaciones faciales.

- **Pasos para usar la herramienta:**

- Selecciona la **malla de entrada** en el campo "**Malla para limpiar**".
- Elige la **carpeta de destino** donde se guardará la nueva malla en el campo "**Carpeta de Destino para la Malla Limpiada**".
- Para eliminar todos los blendshapes:
 - Haz clic en "**Eliminar Todos los Blendshapes**".
- Para eliminar blendshapes específicos:
 - Marca o desmarca los blendshapes en la lista generada en la herramienta.
 - Haz clic en "**Eliminar Blendshapes Seleccionados**".
- Revisa la carpeta de destino para confirmar que la nueva malla se ha guardado correctamente.

- **Notas importantes:**

- La malla original no se modifica; la herramienta genera una copia optimizada en la carpeta seleccionada.
- Útil para optimizar modelos para dispositivos de bajo rendimiento o para eliminar animaciones faciales en personajes secundarios.
- Asegúrate de probar las mallas limpias en tu proyecto para verificar que cumplan con los requisitos esperados.