Video to Frames Extractor Tool

• Descripción:

Esta herramienta extrae fotogramas individuales de un archivo de video y los guarda como imágenes, facilitando la generación de sprites, referencias visuales o análisis de contenido en proyectos de Unity.

• Pasos para usar la herramienta:

- Arrastra y suelta el archivo de video en el campo "Drag and Drop Video File".
- Selecciona la carpeta de destino para guardar los fotogramas en el campo "Output Folder".
- Configura las propiedades del video:
 - **Video Duration:** Duración total en segundos para extraer los fotogramas.
 - Frame Rate: Número de fotogramas por segundo que deseas extraer.
- Haz clic en 'Extract Frames from Video' para iniciar el proceso.
- Revisa la carpeta de salida para confirmar que los fotogramas se han guardado correctamente.

Notas importantes:

- Requiere que **FFmpeg** esté configurado correctamente en el proyecto para realizar la extracción.
- Los fotogramas se guardarán en una subcarpeta dentro del directorio de salida, con nombres secuenciales como frame_0001.png.
- Esta herramienta es ideal para proyectos que necesitan descomponer videos en imágenes, como animaciones 2D o análisis visuales.