

UV2 Generator Tool

- **Descripción:**

Esta herramienta genera el canal UV2 en una malla para lightmapping, optimizando la iluminación global en Unity y asegurando que las texturas de lightmap se ajusten correctamente.

- **Pasos para usar la herramienta:**

- Arrastra y suelta la malla en el campo "**Malla para Generar UV2**".
- Asegúrate de que la malla sea un asset guardado en el proyecto.
- Haz clic en '**Generar UV2**' para iniciar el proceso.
- Revisa la consola para confirmar que los UV2 se han generado correctamente.

- **Notas importantes:**

- El UV2 es esencial para el lightmapping en Unity. Asegúrate de generar este canal antes de hornear lightmaps.
- Si la malla no es un asset guardado en el proyecto, el proceso puede fallar.
- Ideal para proyectos que usan **Global Illumination** o lightmaps para optimización gráfica.