

Bone Weight Transfer Tool

- **Descripción:**

Esta herramienta permite transferir los pesos de huesos (Bone Weights) de una malla original a una malla modificada, manteniendo la deformación de los vértices en el nuevo modelo. Es ideal para reutilizar animaciones y esqueletos en modelos modificados o recortados.

- **Pasos para usar la herramienta:**

- Selecciona la **malla original** con los pesos de huesos en el campo "**Malla Original**".
- Selecciona la **malla recortada** o modificada en el campo "**Malla Recortada**".
- Haz clic en "**Transferir Bone Weights**" para transferir los pesos de los huesos de la malla original a la malla modificada.
- Revisa la consola para verificar que los pesos de huesos se hayan transferido correctamente.

- **Notas importantes:**

- Las mallas deben tener la misma topología (número de vértices y sus posiciones) para garantizar que la transferencia de pesos funcione correctamente.
- La herramienta funciona bien con modelos recortados o modificados que deben mantener las animaciones originales.
- Revisa las mallas transferidas en el editor de animación para asegurarte de que las deformaciones se apliquen correctamente.