

Asset to Image Converter Tool

- **Descripción:**

Esta herramienta convierte assets de textura (almacenados como archivos **.asset**) en imágenes estándar (**.png** o **.jpg**) y viceversa, permitiendo trabajar con formatos de archivo más flexibles o específicos según las necesidades del proyecto.

- **Pasos para usar la herramienta:**

- Arrastra y suelta un asset de textura en el campo **"Asset de Textura"**.
- Selecciona el **formato de salida** (PNG o JPG) en el menú desplegable.
- Especifica un nombre para el archivo de salida en el campo **"Nombre del archivo de salida"**.
- Si deseas eliminar el asset original tras la conversión, activa la casilla **"Eliminar Asset Original"**.
- Haz clic en **"Convertir y Guardar"** para convertir el asset en una imagen.
- Si quieres convertir una imagen en un asset de textura, activa la casilla **"Convertir Imagen a Asset"** y haz clic en **"Convertir Imagen a Asset"**.

- **Notas importantes:**

- La conversión de **imagen a asset** y viceversa no afecta las propiedades del archivo fuente.
- Esta herramienta es útil para proyectos que necesitan intercambiar formatos entre Unity y herramientas externas de diseño.
- Asegúrate de que la textura seleccionada sea un asset válido o una imagen compatible.