### MANUAL DE USUARIO - ADMINISTRADOR DE ARCHIVOS

# JAIME ANDRÉS CARDONA DÍAZ MILTON PABLO ARIAS ESTUDIANTES

# CESAR AUGUSTO FRANCO ESTRADA DOCENTE

UNIVERSIDAD DE CALDAS

ESTRUCTURA DE DATOS

INGENIERÍA DE SISTEMAS Y COMPUTACIÓN

2023

# Contenido

OBJETIVO GENERAL:	3
OBJETIVOS ESPECIFICOS:	3
✓ Exploración de directorios:	3
DESARROLLO DEL MANUAL DE USUARIO	
INTERFAZ GRAFICA	4
ARBOL DE ARCHIVOS:	5
DESPLIGUE DE CONTENIDO:	5
CARPETAS EN EL CONTENEDOR:	6
BOTON ATRÁS:	
BUSCADOR DE ARCHIVOS:	
CLICK DERECHO:	
CAMBIAR NOMBRE:	
CREAR CARPETA:	. 11
ELIMINAR CARPETA:	
DOBLE CLICK DERECHO:	
CAMBIAR NOMBRE:	. 13
ELIMINAR ARCHIVO:	. 14
COPIAR ARCHIVO:	. 15
CORTAR ARCHIVO:	. 15
CLICK DERECHO SOBRE EL CONTENEDOR:	. 16

#### **OBJETIVO GENERAL:**

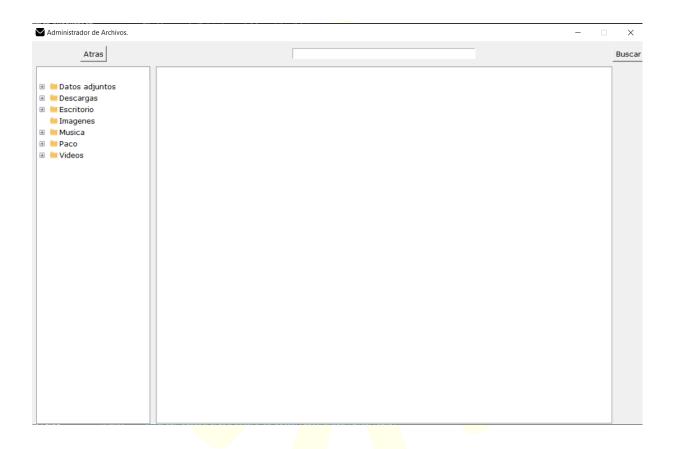
Crear una aplicación que permita al usuario administrar archivos de manera eficiente y amigable, mediante una interfaz gráfica intuitiva y el uso de estructuras de datos para organizar la información, incluyendo un árbol de directorios para representar la organización de los archivos y carpetas.

# **OBJETIVOS ESPECIFICOS:**

- Exploración de directorios: Permitir al usuario navegar por el sistema de archivos y ver los archivos y carpetas existentes en el equipo.
- Exploración de directorios: Permitir al usuario navegar por el sistema de archivos y ver los archivos y carpetas existentes en el equipo.
- Exploración de directorios: Permitir al usuario navegar por el sistema de archivos y ver los archivos y carpetas existentes en el equipo.
- Exploración de directorios: Permitir al usuario navegar por el sistema de archivos y ver los archivos y carpetas existentes en el equipo.

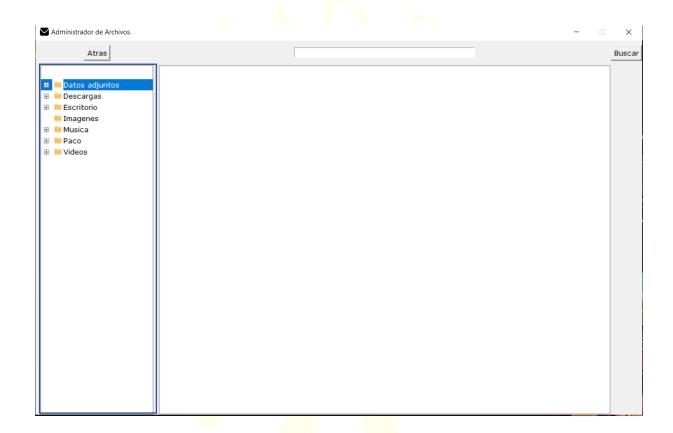
# DESARROLLO DEL MANUAL DE USUARIO

# **INTERFAZ GRAFICA:**



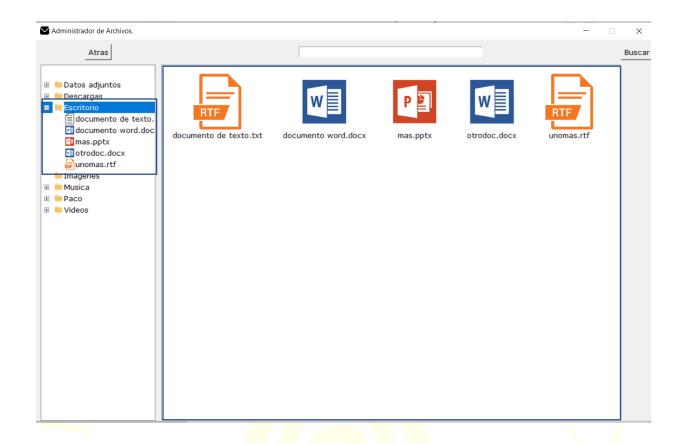
# **ARBOL DE ARCHIVOS:**

Estructura del administrador de archivos que permite ver todas las carpetas principales y su estructura interna al dar click sobre el símbolo de + que se encuentra a la izquierda de cada carpeta, si no tiene símbolo +, la carpeta estará vacía.



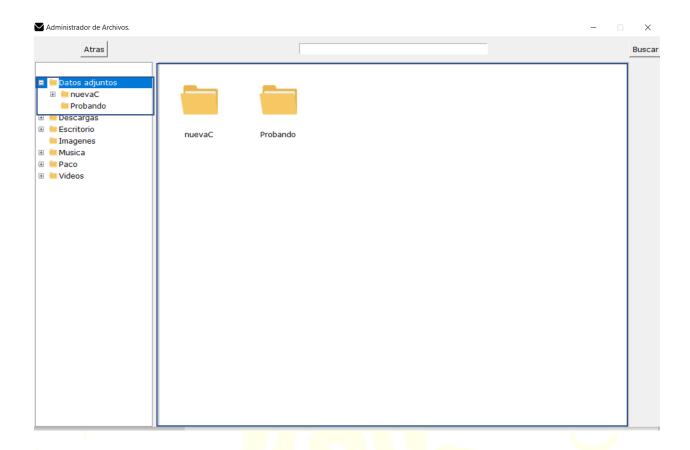
### **DESPLIGUE DE CONTENIDO:**

Al dar doble click sobre las carpetas, esta desplegara su contenido en el contenedor del centro, así como en su estructura de arbol.



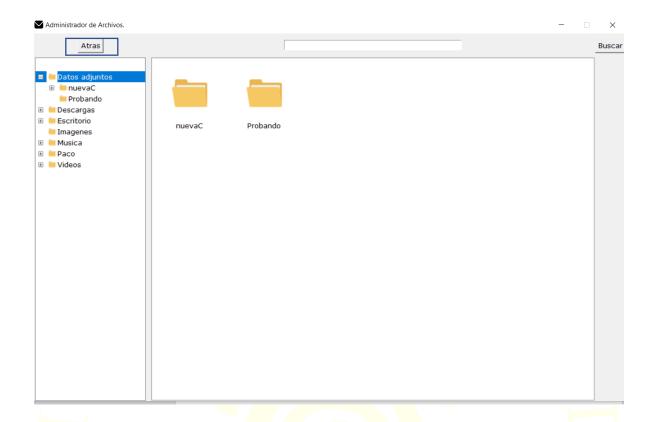
# CARPETAS EN EL CONTENEDOR:

Las carpetas desplegadas en el contenedor tienen la opcion de desplegar a su vez tu contenido en el contenedor al dar doble click sobre estas.



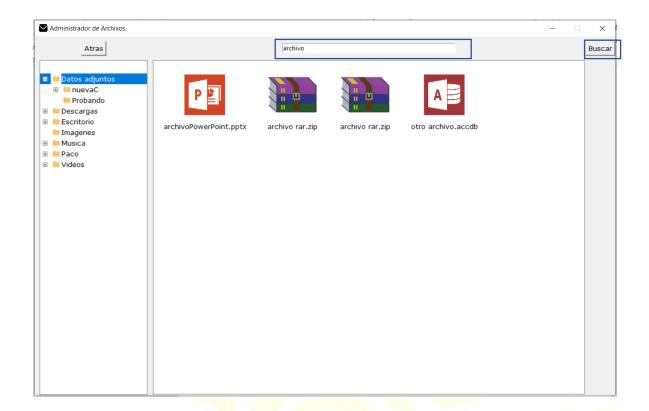
# **BOTON ATRÁS:**

El botón atrás sirve para devolverse por el administrador de archivos por las carpetas que se han desplegado en pantalla.



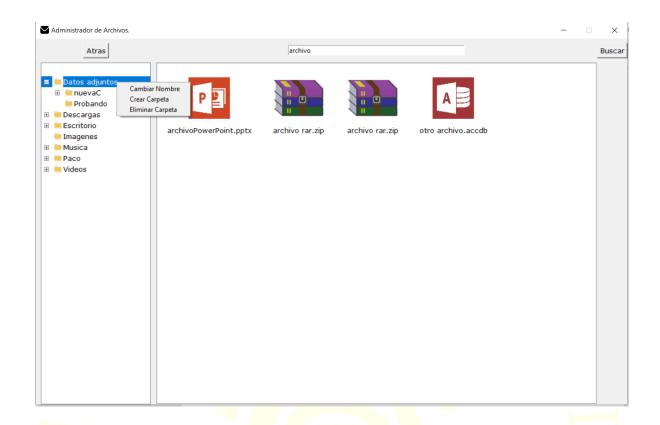
# **BUSCADOR DE ARCHIVOS:**

Este buscara las coincidencias en los archivos de todo el sistema y al dar click en el botón Buscar se desplegarán las coincidencias en pantalla.



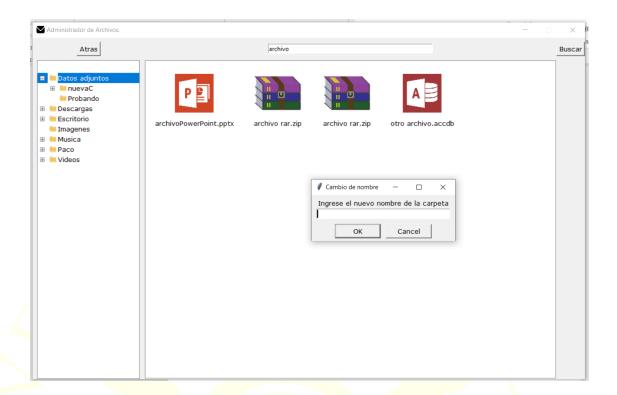
# **CLICK DERECHO:**

Al dar click derecho sobre las carpetas se desplegará un popup mostrando las diferentes opciones que se pueden realizar sobre las carpetas:



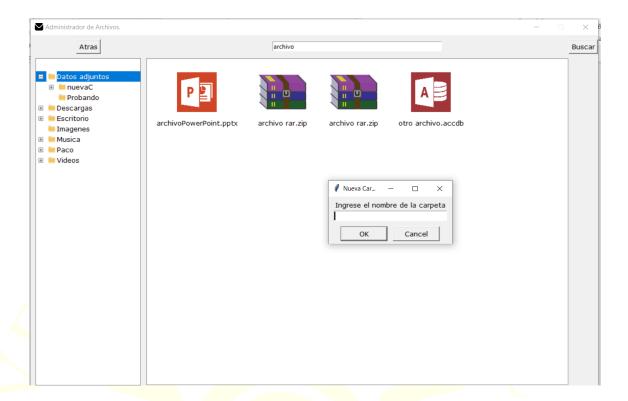
### CAMBIAR NOMBRE:

Se mostrará un cuadro de dialogo solicitando el nuevo nombre de la carpeta.



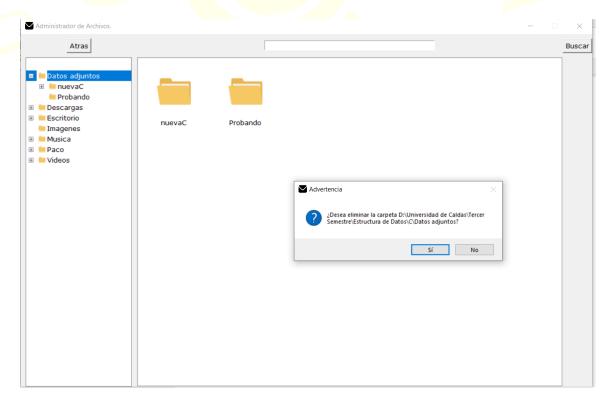
# CREAR CARPETA:

Se mostrará un cuadro de dialogo solicitando el nombre de la nueva carpeta, esta carpeta se creará dentro de la carpeta en donde se haya dado click derecho.



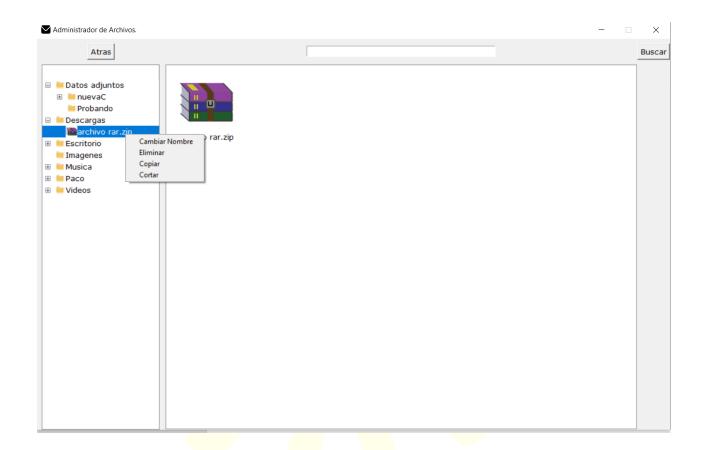
#### ELIMINAR CARPETA:

Se mostrará un cuadro de dialogo validando la elección de eliminar la carpeta seleccionada.



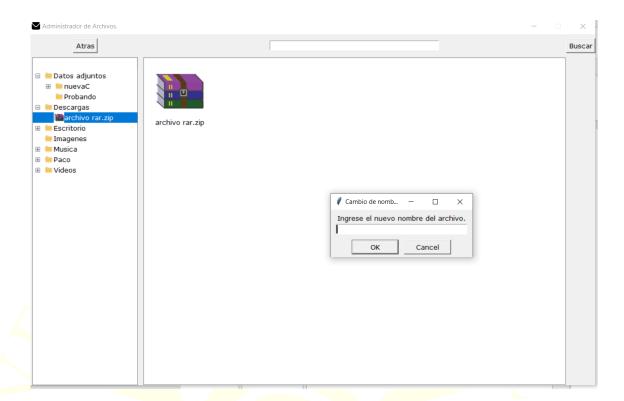
# **DOBLE CLICK DERECHO:**

Al dar doble click derecho sobre los archivos se desplegará un popup mostrando las diferentes opciones que se pueden realizar sobre los archivos:



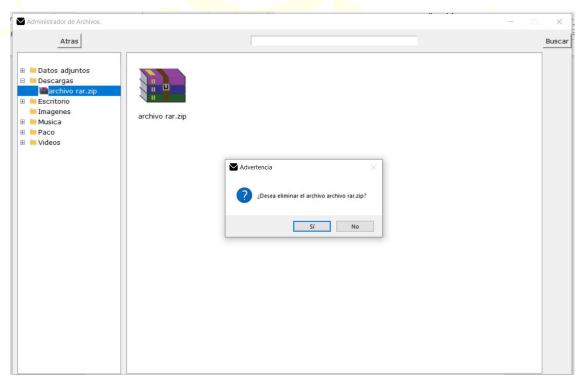
#### CAMBIAR NOMBRE:

Se mostrará un cuadro de dialogo solicitando el nuevo nombre del archivo seleccionado.



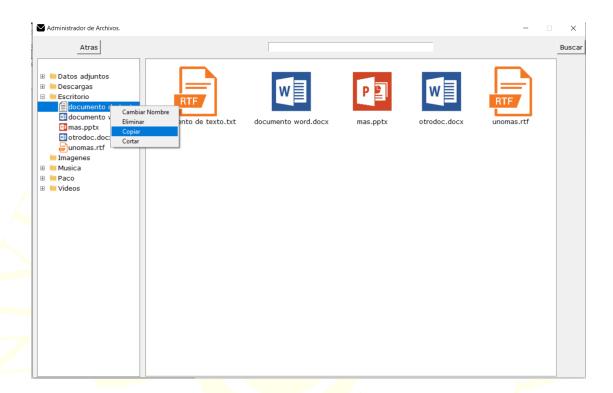
#### ELIMINAR ARCHIVO:

Se mostrará un cuadro de dialogo validando la elección de eliminar el archivo seleccionado.



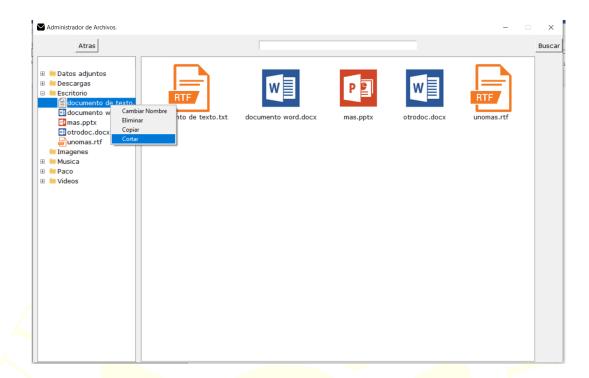
#### COPIAR ARCHIVO:

Se guardará la dirección del archivo en memoria para pegar en cualquier carpeta seleccionada posteriormente.



#### CORTAR ARCHIVO:

Se guardará la dirección del archivo en memoria para pegar en cualquier carpeta seleccionada posteriormente, quitando este archivo de la carpeta seleccionada.



# CLICK DERECHO SOBRE EL CONTENEDOR:

Al dar click derecho sobre el contenedor de la carpeta desplegada en el momento se mostrará un pequeño popup para pegar el archivo en la carpeta seleccionada.

