

Nombre	Crear nuevo clan.
Resumen	Se le piden los atributos de clan al usuario y Controller los recibe.
Entradas	El atributo de clan (Nombre).
Resultado	Si el nombre no es repetido se agrega al final de la lista, si existe ya un clan con ese nombre se muestra un mensaje de error y no se agrega el clan.

Nombre	Crear nueva figura.
Resumen	Se le piden los atributos de figura al usuario si introduce los datos de forma correcta, Controller los recibe y se los pasa a Clan.
Entradas	Los atributos de figura (Nombre, Personalidad, Fecha de Creación y poder)
Resultado	Si no existe una figura con ese nombre se agrega al final de la lista, si ya existe una figura con ese nombre se muestra un mensaje de error y no se agrega la figura

Nombre	Crear nueva técnica
Resumen	Se le piden los atributos de técnica al usuario si introduce los datos de forma correcta, Controller los recibe, se los pasa a Clan y este se los da a Figura.
Entradas	Los atributos de técnica (Nombre y Factor).
Resultado	Si no existe una técnica con ese nombre se agrega al final de la lista, si ya existe una técnica con ese nombre muestra un mensaje de error y no se agrega la técnica.

Nombre	Borrar clan
Resumen	Se le pide el nombre del clan que se quiere borrar, si existe un clan con ese nombre se procede a borrar (como se borra en listas simples), si no existe un clan con ese nombre se muestra un mensaje de error.
Entradas	El nombre del clan que se desea borrar.
Resultado	Se busca al que clan que en su get next tenga el clan con ese nombre, se hace set next al clan que en su get next tiene al clan que se quiere borrar y se cambia con el get next del que se quiere borrar, esto sí la que se va a borrar está en la mitad de dos clanes o es el último. Si es la primera el clan1 sería el clan get next del que se quiere borrar.

Nombre	Borrar Figura
Resumen	Se le pide el nombre de la figura que se quiere borrar, si existe una figura con ese nombre se procede a borrar (como se borra en listas doblemente enlazadas), si no existe una figura con ese nombre se muestra un mensaje de error.
Entradas	El nombre de la figura que se desea borrar.
Resultado	Se hace set prev a la figura siguiente de la figura que se desea borrar, y al prev de la figura que se desea borrar se le hace set next, esto sí la que se va a borrar está en la mitad de dos figuras. Si el que se desea borrar. Si es la primera la figura1 sería la figura next del que se quiere borrar.

Nombre	Borrar Técnica
Resumen	Se le pide el nombre de la técnica que se quiere borrar, si existe una técnica con ese nombre se procede a borrar (como se borra en listas simples), si no existe una técnica con ese nombre se muestra un mensaje de error.
Entradas	El nombre del clan que se desea borrar.
Resultado	Se busca a la técnica que en su get next tenga la técnica con ese nombre, se hace set next a la técnica que en su get next tiene a la técnica que se quiere borrar y se cambia por el get next del que se quiere borrar, esto sí la que se va a borrar está en la mitad de dos clanes o es el último. Si es la primera la tecnica1 sería la técnica get next del que se quiere borrar.

