



GAMEHUB

IVÁN MENA, JAIME CULEBRAS

CONTENIDO

- 01 Introducción del proyecto
- 02 Objetivos
- 03 Requisitos funcionales y no funcionales
- 04 Diagrama de casos de uso
- 05 Diagrama de clases de análisis
- 06 Diagrama entidad relación
- 07 Diagrama de clases de diseño
- 08 Prototipo / Mockup

INTRODUCCIÓN

- Nuestra idea de proyecto es crear una plataforma dedicada a valorar y reseñas videojuegos. Pensamos que las opiniones de los jugadores juegan un papel importante a la hora de decidir que título comprar. GameHub busca ser un espacio dónde los jugadores puedan compartir sus opiniones libremente y respetuosamente.



GameHub

OBJETIVOS

Los principales objetivos de GameHub son los siguientes:



CENTRALIZACIÓN DE
RESEÑAS DE VIDEOJUEGOS
PARA FACILITAR LA
DECISIÓN DE COMPRA



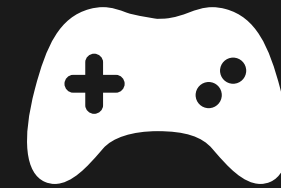
IMPULSAR LA
VISIBILIDAD DE
VIDEOJUEGOS POCO
CONOCIDOS A
TRAVÉS DE RESEÑAS
DE USUARIOS



OFRECER
RECOMENDACIONES
PERSONALIZADAS SEGÚN
LOS INTERÉS DEL
USUARIO



CREAR UNA COMUNIDAD
SANA DONDE TODOS
PUEDAN EXPRESARSE



MEJORAR LA EXPERIENCIA
DE LOS JUGADORES AL
JUGAR CIERTOS
VIDEOJUEGOS

REQUISITOS

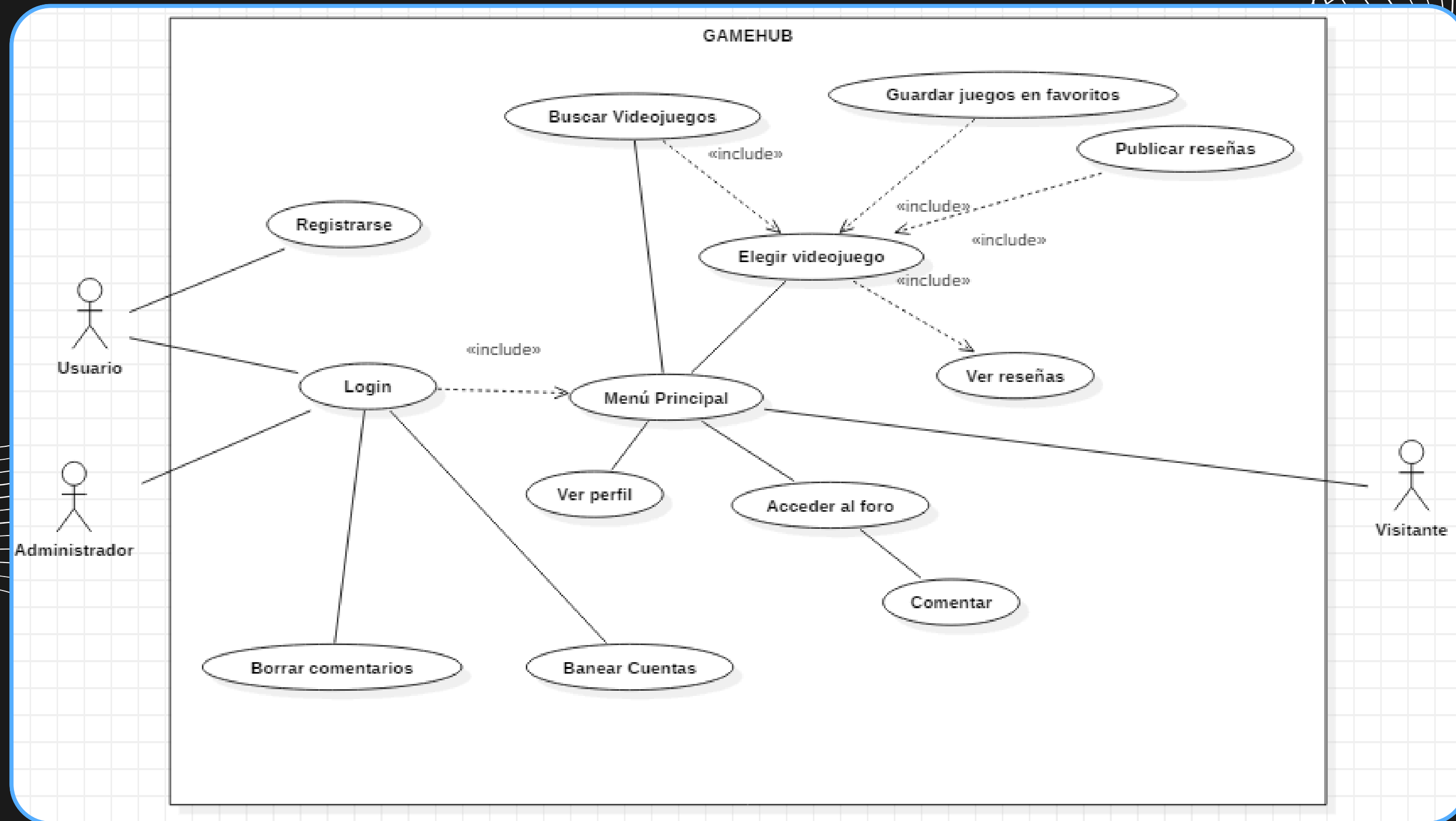
Fucionales

- 01 Sistema de registro y login de usuario
- 02 Valoración de los títulos
- 03 Publicación de reseñas
- 04 Sistema de búsqueda de los videojuegos
- 05 Algoritmo de recomendación en base a búsqueda de los usuarios
- 06 Sistema de moderación para eliminar los comentarios que no aporten o sean hirientes
- 07 Lista de favoritos
- 08 Foro de discusión
- 09 Base de datos con los títulos, reseñas, usuarios, etc

No Funcionales

- 01 Compatibilidad (Usuarios pc, móvil, etc)
- 02 Rendimiento aceptable (Tiempos de carga)
- 03 Escalabilidad (manejar aumentos en la cantidad de usuarios)
- 04 Seguridad (protección de datos y prevención de inyecciones sql)
- 05 Disponibilidad (plataforma disponible 24h)

DIAGRAMA DE CASOS DE USO



An abstract graphic design featuring a series of white, curved lines on a black background. The lines are arranged in a way that creates a sense of movement and flow, resembling a stylized letter 'S' or a ribbon. The lines are thin and white, contrasting sharply with the solid black background. The overall composition is dynamic and modern.

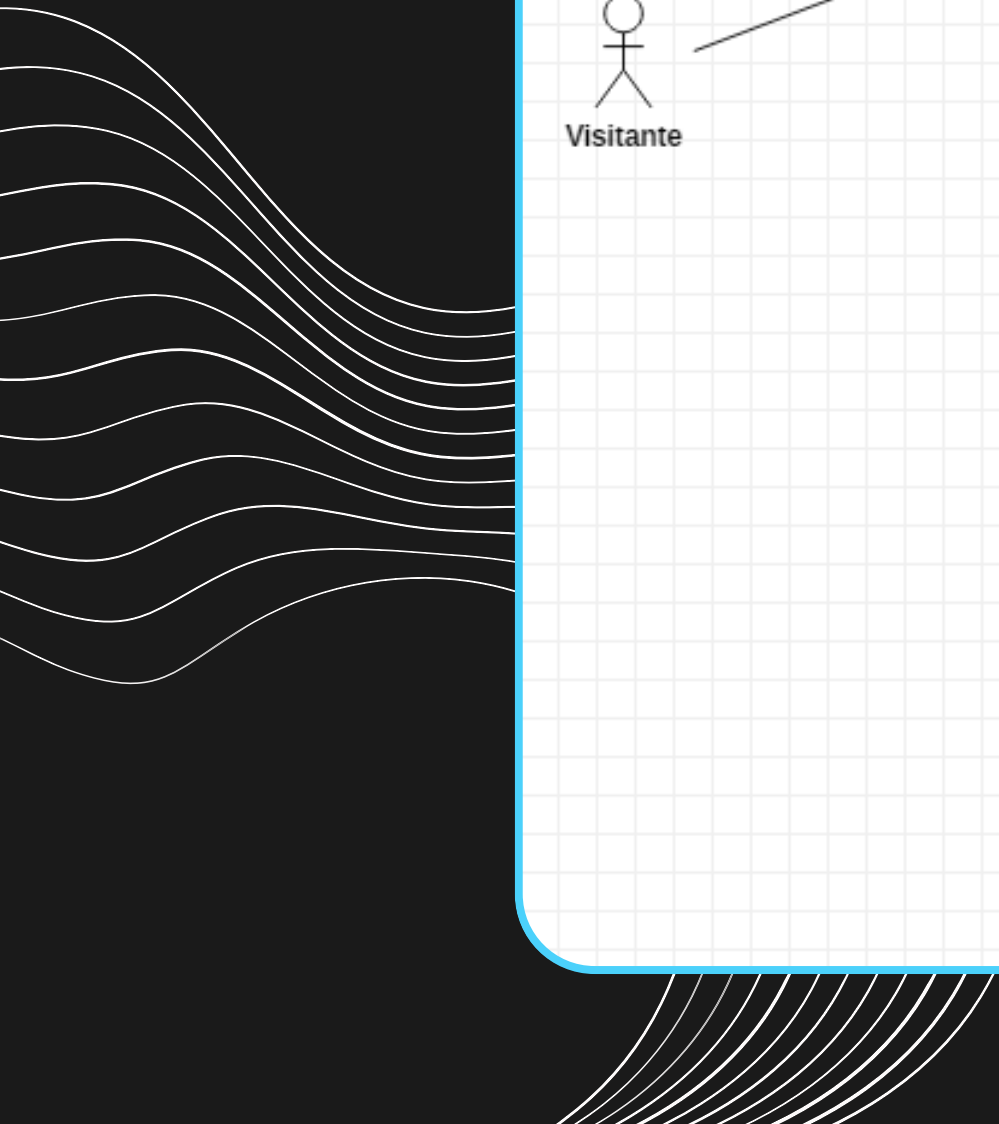


DIAGRAMA ENTIDAD RELACIÓN

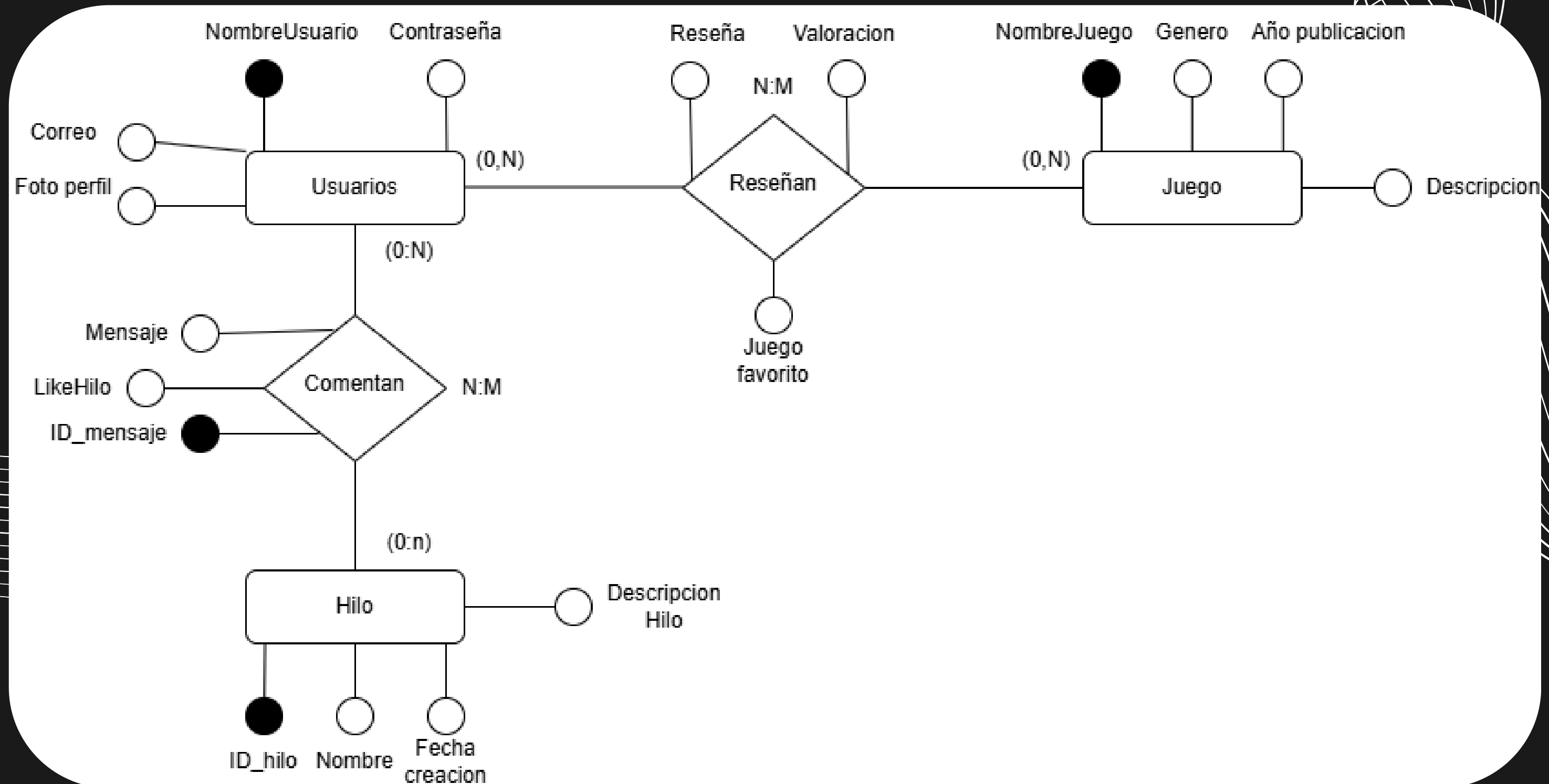
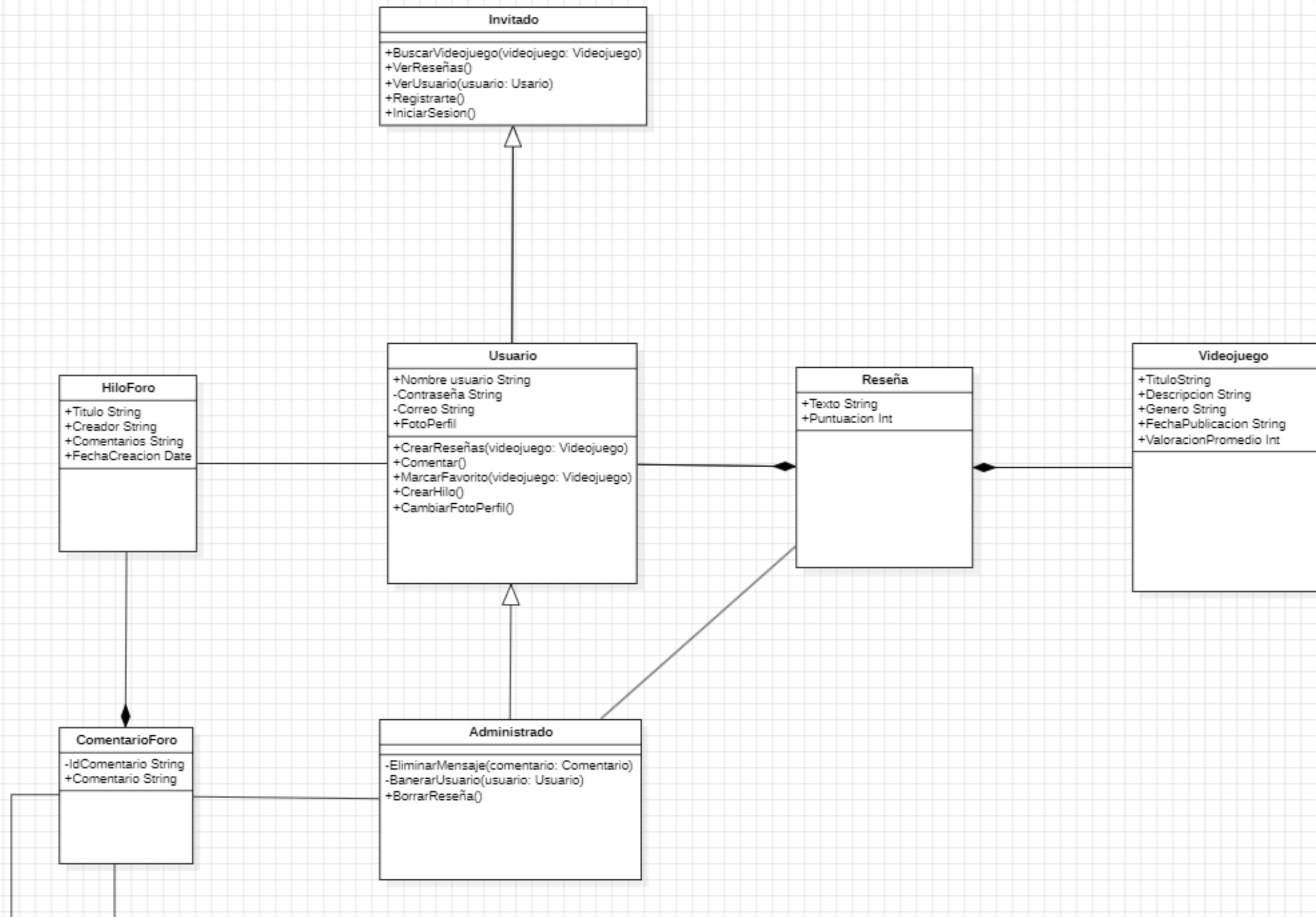


DIAGRAMA CLASES DE DISEÑO



PROTOTIPO/MOCKUP

GAME HUB

Iniciar sesión

Usuario

Contraseña

¿Todavía no tienes cuenta?

Continuar

¿Has olvidado tu contraseña?

PROTOTIPO/MOCKUP

GAME HUB



Menú principal

Foro



Menú principal

Juegos populares



Juegos recomendados



PROTOTIPO/MOCKUP

GAME HUB

Menú principal

Foro



Ejemplo de busqueda



Nombre Juego ★★☆☆☆



Nombre Usuario



Nombre Usuario



Nombre Juego ★★☆☆☆

PROTOTIPO/MOCKUP



PROTOTIPO/MOCKUP

GAME HUB



Menú principal

Foro



Titulo

Año de publicacion



Descripcion



NombreUsuario



Comentario



NombreUsuario



Comentario

PROTOTIPO/MOCKUP

GAME HUB






Menú principal

Foro




Foro



Crear Hilo

 **Título** 2d  10k  50



 NombreUsuario

Comentario

 1k  202

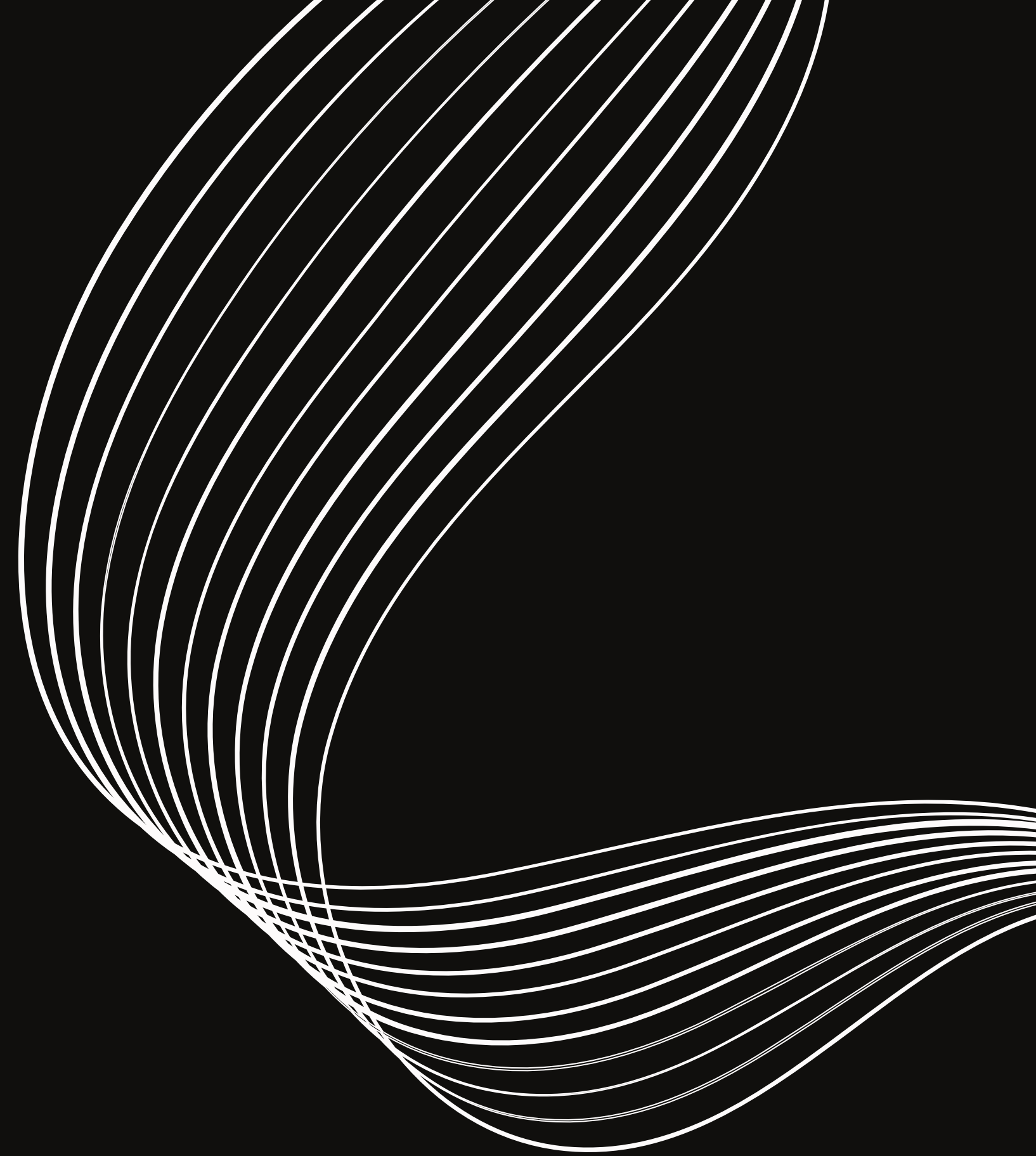
Escribir una respuesta

 **Título** 4d  1k  202



CONCLUSIÓN

GameHub es un proyecto que intenta solucionar una necesidad que existe actualmente en la industria, ofrecer una comunidad sana y confiable para todas las personas que disfrutan de los videojuegos. Gracias a su interfaz y funcionalidad de la aplicación hace que pueda ser una herramienta muy importante para poder fomentar el descubrimiento de nuevos títulos y el intercambio de experiencias y opiniones entre usuarios.





**GRACIAS POR SU
ATENCIÓN**