

## Requisitos Técnicos

Id	Descripción
Ta1	La herramienta se creará íntegramente para ordenadores que usen Windows 10+ y arquitecturas de x64 bits, se intentará dentro de lo posible acomodar el código para permitir con mayor facilidad crear versiones para mac y distribuciones de linux.
Ta2	La herramienta se desarrollará en C++ usando el Ide Visual studio 2022
Ta3	Para las interfaces graficas se usarán interfaces graficas del editor de Unity
Ts1	Los datos se guardan en un formato binario propio. Misi, las propias imágenes se exportarán a png, jpg con posibilidades para ampliarlo
Ts2	El usuario solo podrá abrir imágenes de formato png y jpg. Cualquier otro crea una ventana de error
Ts3	El Misi recordaran el estado del grid, no necesitan recordar la ruta.
Td1	El historial de cambios tendrá un tamaño de no más de 15 y no menos de 0
Te1	Los mensajes de error se mostrarán como una ventana emergente
Tc1	Todos los archivos de código tendrán que tener un comentario de cabecera que detallara copyright, nombre de autor, correo de contacto y una breve descripción
Tc2	Las variables se nombrarán siguiendo el estándar: variables en camel case, funciones en Snake Case