

# Requisitos Funcionales

Id	Descripción
<b>[Requisitos Indispensable] (Mínimo para que sea funcional)</b>	
FIs1	El usuario puede guardar el archivo actual en un formato propio para poder cargarlo después o como una imagen
FIs2	Antes de empezar a dibujar el usuario puede escoger una ruta para guardar el resultado en formato png
Fip1	El usuario tiene varios cuadrados con colores predeterminados para poder escoger el color que quiere.
Fip2	El usuario tiene una herramienta que le permite cambiar el color de los pixeles
Fip3	El usuario tiene una herramienta que le permite borrar el color de los pixeles
Fip4	El usuario puede continuar borrando/pintando si mantiene presionado la tecla de pintura.
<b>[Requisitos necesarios] (No necesarias para MVP pero son estandar en otras herramientas)</b>	
FNp1	Se incorpora la herramienta del cuentagotas, que haciendo click en cualquier lado devuelve el color
FNp2	Se incorpora la herramienta del rectángulo Y rectángulo lleno que permite crear cubos haciendo click y arrastrando
FNp3	Se incorpora a la herramienta de selección la capacidad de usar las teclas direccionales del teclado para mover la selección
FNp4	El usuario puede hacer zoom al grid
FNp5	El usuario puede tener dos colores activos a la vez, uno principal y otro secundario
FNp6	Se incorporan capas de pintura
FNp7	Se incorpora un historial de acciones dando control z se podrá volver a una acción anterior y dando control x al posterior. usar una acción sobrescribirá todos los posteriores
FNp8	Se incorpora una herramienta de selección, dando a suprimir borra la selección
FNp9	Se puede guardar las imagenes en multiples formatos
FNp10	Se pueden abrir images para poder editarlas con la herramienta
FNs1	El usuario puede escoger el tamaño de su pincel en pixeles
FNs2	Antes de empezar a dibujar el usuario puede escoger un ancho y alto de la cuadrícula
FNs3	El usuario podrá abrir sus propias imágenes para poder editarlas
FNs4	Cada x tiempo el software guarda automáticamente para evitar perdida de datos
FNs5	El usuario podrá abrir los archivos de dibujo para poder continuar con ellos
Fie1	Al usuario se le muestran pantallas emergentes dependiendo del error

Fle2	Si el usuario intenta guardar una imagen con transparencias como jpg se le notificara que no lo soportan
Fie3	Si el usuario intenta abrir un archivo que no sea jpg o png se le notificara que no lo soportan
	<b>[Requisitos opcionales] (Quality of life )</b>
F0m1	El programa tiene una musiquita de fondo que el usuario puede desactivar o modificar su volumen
F0m2	El cursor del usuario se adapta para mostrar que está haciendo en el momento actual
F0p1	Se incorpora una herramienta de esfera, funciona igual a la de cuadrado, pero generando esferas en su lugar
F0p2	El usuario puede hacer zoom al grid
F0s1	El usuario puede tener más de un archivo abierto simultáneamente
Fle1	Si el usuario intenta guardar una imagen con transparencias como jpg se le notificara que no lo soportan