```
Tipo (#<u>idTipo</u>, nombre )
categoria (#idCategoria, nombre)
pokemon (#<u>numeroPokedek</u>, nombre, descripcion, foto, idCategoria)
habilidad (#idHabilidad, nombre)
debilidad (#idDebilidad, nombre)
estadistica (#numeroPokedek, peso, altura, vida, velocidad, def_es, ata_es, defensa, ataque)
tipo-pokemon (#<u>idTipo</u>, #<u>numeroPokedek</u>)
pokemon-habilidad (#numeroPokedek, #idHabilidad)
pokemon-debilidad (#numeroPokedek, #idDebilidad,
estadistica (#<u>numeroPokedek</u>) → pokemon (#<u>numeroPokedek</u>)
tipo-pokemon (#<u>idTipo</u>) → Tipo (#<u>idTipo</u>)
tipo-pokemon (#numeroPokedek) → pokemon (#numeroPokedek)
pokemon ( idCategoria) → categoria (#idCategoria)
pokemon-habilidad (#<u>numeroPokedek</u>) → pokemon (#<u>numeroPokedek</u>)
pokemon-habilidad (#idHabilidad) → habilidad (#idHabilidad)
pokemon-debilidad (#<u>numeroPokedek</u>) → pokemon (#<u>numeroPokedek</u>)
pokemon-debilidad (#idDebilidad) → debilidad (#idDebilidad)
```