

HTML



CSS



JS



## Lenguajes de Marcas y Sistemas de Gestión de información

### Ejercicio 01 de la UD 04 - Definición y validación de JSON

Francisco Jesús Delgado Almirón



Ciclo formativo de grado superior

Desarrollo de aplicaciones web

### Pautas para la entrega de ejercicios:

- Este ejercicio se debe entregar obligatoriamente comprimido en formato rar. El ejercicio constará de las siguientes partes:
  - **index.html:** Fichero HTML principal del ejercicio.
  - **estilos.css:** Fichero de estilos CSS donde se codificarán los estilos del ejercicio.
  - **javascript.js:** Fichero donde se guardará todo el código JavaScript necesario para el ejercicio.
  - **Carpetas** donde se guarden las imágenes, audio, vídeo u otras páginas requeridas para cada ejercicio:
    - La carpeta para los ficheros de JavaScript se llamará *js*.
    - La carpeta de imágenes se llamará *imagenes*.
    - La carpeta de audio se llamará *audio*.
    - La carpeta de vídeo se llamará *video*.
    - La carpeta donde se almacenen otras páginas distintas a la index.html se llamará *pages*.
- Los ejercicios tendrán una base de HTML5 y CSS3.
- Deberás poner tu nombre haciendo uso del metadato *author*.
- El fichero comprimido de los ejercicios deberá subirse a la plataforma Moodle con el siguiente formato de nombre: MóduloFormativo\_NombreAlumno\_UDX\_EjercicioX.extensión, por ejemplo:

LMSGI\_FranciscoJesusDelgadoAlmiron\_UD04\_Ejercicio01.rar

En el caso de que no se sigan las pautas de entrega anteriores se penalizará de la forma que se crea conveniente al alumno.

### Esta relación de ejercicios contempla los siguientes Resultados de Aprendizaje y Criterios de Evaluación:

**RA 4.** Establece mecanismos de validación de documentos para el intercambio de información utilizando métodos para definir su sintaxis y estructura. [abcdefg]

**RA 5.** Realiza conversiones sobre documentos para el intercambio de información utilizando técnicas, lenguajes y herramientas de procesamiento. [abcdefg]



## WEB SOBRE CHISTES DE CHUCK NORRIS



1. 1.200 millones de chinos están furiosos con Chuck Norris. Parece una pelea justa...
2. Chuck Norris olvidó una vez dónde dejó sus llaves. Se torturó durante una hora hasta que se obligó a decirlo.
3. Chuck Norris duerme con una pistola bajo la almohada, pero podría matarte solo con la almohada.
4. Si Chuck Norris se queda sin munición en un tiroteo, se coloca en la línea de tiro, recibe balazos en el pecho y los utiliza para recargar su arma.
5. El calendario de Chuck Norris pasa del 27 de Diciembre al 29 de Diciembre. Nadie bromea con Chuck Norris.
6. Chuck Norris llamó Presidente al Vicepresidente. Entonces Chuck Norris mató al Presidente. Chuck Norris nunca se equivoca.
7. Los ataques terroristas comenzaron cuando dejaron de emitir la serie Walker.

Estos son algunos de los chistes que se hacen sobre Chuck Norris.

Crea una web para obtener chistes sobre Chuck Norris utilizando HTML5, CSS3 y JavaScript para la funcionalidad.

El título de la página web debe ser "Ejercicio de chistes de Chuck Norris".

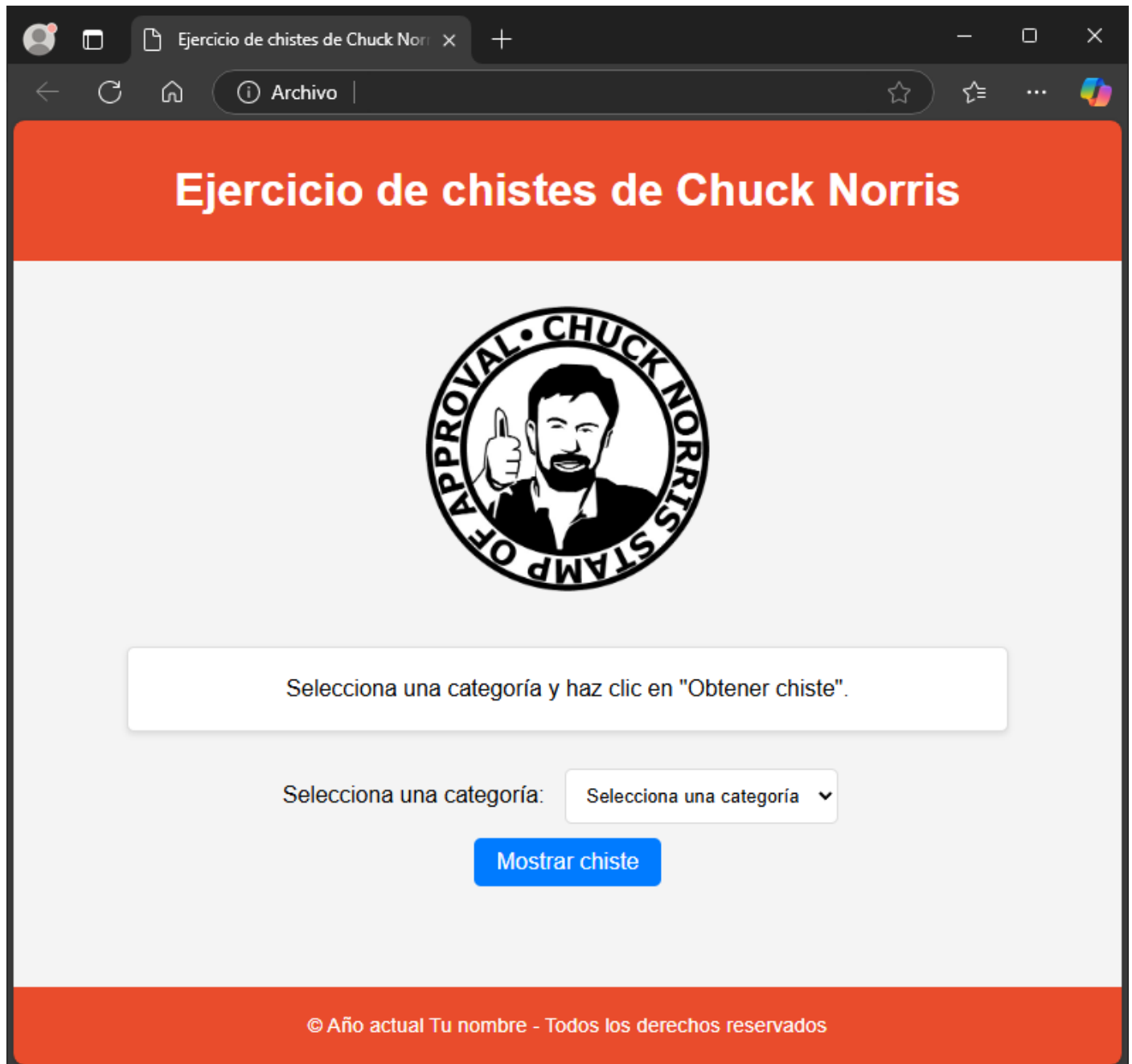
La página web deberá tener una cabecera en la que aparecerá el título "Ejercicio de chistes de Chuck Norris", un pie de página con el copyright junto a tu nombre y en el cuerpo de la página será donde aparezcan los chistes.

Todas las imágenes deberán tener su texto alternativo.

Es importante que la cabecera siempre esté arriba y el pie de página abajo, ocupando el espacio intermedio el main.

El cuerpo de la página estará formado por una imagen, un cuadro donde aparecerá el chiste obtenido y un select que nos permitirá elegir la categoría del chiste que queremos obtener. En un principio en el cuadro de texto del chiste aparecerá el texto que se ve en la siguiente imagen y en la categoría por defecto aparecerá el texto “Selecciona una categoría”.

Por último, habrá un botón con el texto “Mostrar chiste” que al pulsarlo se obtendrá y mostrará un chiste de Chuck Norris de la categoría elegida.

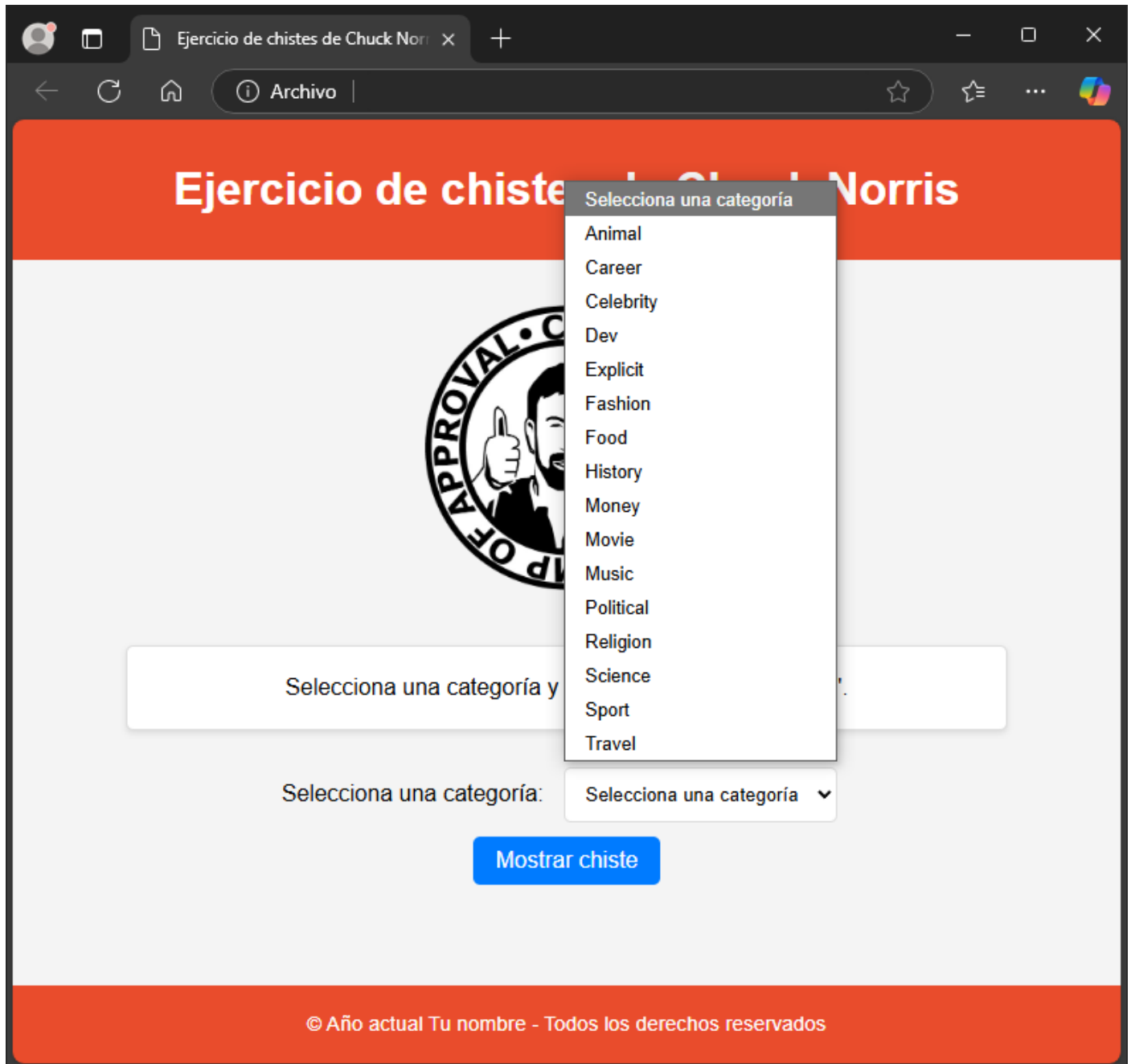


The screenshot shows a web browser window with the title 'Ejercicio de chistes de Chuck Norris'. The page has a red header with the title 'Ejercicio de chistes de Chuck Norris' in white. Below the header is a large circular logo featuring a black and white illustration of Chuck Norris giving a thumbs up, surrounded by the text 'APPROVAL • CHUCK NORRIS STAMP OF'. Below the logo is a white rectangular box containing the text 'Selecciona una categoría y haz clic en "Obtener chiste".'. Below this box is a label 'Selecciona una categoría:' followed by a dropdown menu with the text 'Selecciona una categoría' and a downward arrow. Below the dropdown is a blue button with the text 'Mostrar chiste'. At the bottom of the page is a red footer with the text '© Año actual Tu nombre - Todos los derechos reservados'.

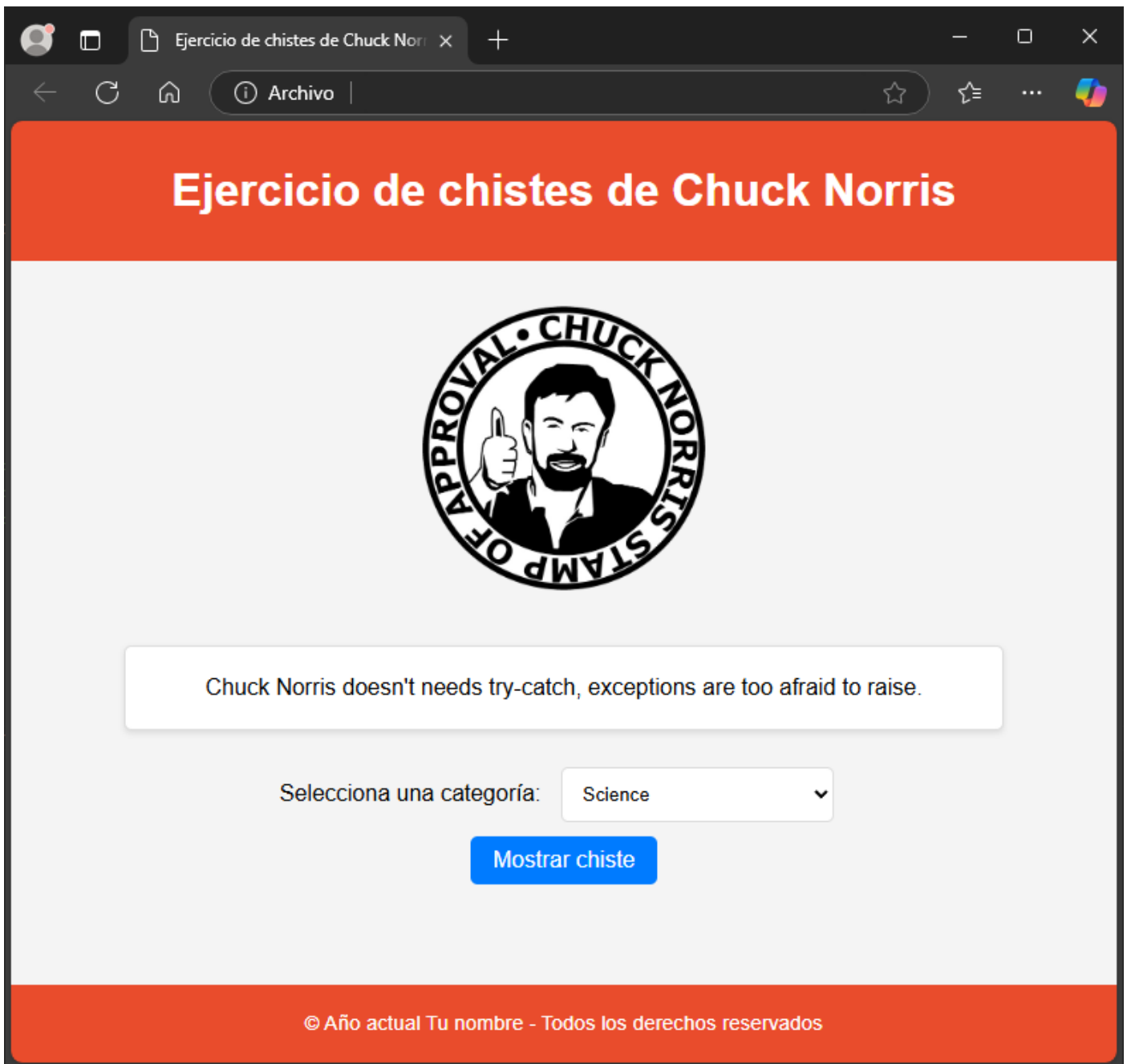
Las categorías de los chistes las puedes encontrar en la siguiente URL:

<https://api.chucknorris.io/jokes/categories>

Se deberán obtener y cargar en el select todas las categorías automáticamente al abrir la página, quedando como muestra la siguiente imagen:



Una vez seleccionada la categoría pulsaremos el botón para obtener el chiste aleatorio mostrándolo en la caja, quedando de la siguiente forma:



Para obtener un chiste aleatorio de cualquier categoría usaremos la siguiente URL:

<https://api.chucknorris.io/jokes/random>

Para obtener un chiste aleatorio de una categoría, por ejemplo, Science, usaremos la siguiente URL:

<https://api.chucknorris.io/jokes/random?category=science>

Deberás formatear correctamente la URL para realizar la petición. Para agregar los parámetros a la URL, como *?nombre=valor*, y asegurar la codificación adecuada, podemos utilizar un objeto URL:

```
1. let url = new URL('https://google.com/search');
2. url.searchParams.set('q', 'pruébame!');
3.
4. // el parámetro 'q' está codificado
5. petición.open('GET', url); // https://google.com/search?q=test+me%21
```

### Estructura del proyecto

El fichero web principal deberá llamarse *index.html*, la hoja de estilos CSS deberá llamarse *estilos.css*, todas las imágenes deberán estar en una carpeta llamada *imagenes* y el fichero de código JavaScript que proporcione la funcionalidad del juego deberá estar en una carpeta llamada *js* y deberá llamarse *javascript.js*.

```
/Carpeta del proyecto
├── index.html
├── estilos.css
├── /imagenes
│   └── sealofapproval.png
├── /js
│   └── javascript.js
```

### En cuanto a la funcionalidad JS:

- Deberás utilizar *addEventListener* para otorgar la funcionalidad al botón de obtener el chiste.
- Las categorías se deben cargar automáticamente al abrir la página web.
- Cuando se pulse el botón para obtener el chiste este mismo deberá deshabilitarse mostrando el texto “Cargando...” y una vez obtenido el chiste volverá a habilitarse mostrando el texto “Mostrar chiste”.

### Debes hacer las siguientes validaciones:

- En caso de no seleccionar ninguna categoría en la caja del chiste deberá aparecer el texto “Por favor selecciona una categoría”.
- Deberás mostrar un mensaje de error en caso de cualquier fallo al obtener las categorías o el chiste aleatorio.
- Debes crear una función llamada *rellenarCategorias* para rellenar las categorías de los chistes.
- Debes crear una función llamada *obtenerChiste* para obtener el chiste aleatorio.

### En cuanto a estilos:

- Cuerpo de la página:
  - Fuente: 'Arial', sans-serif.
  - Altura de línea: 1.6.
  - Color de fondo: #F4F4F4.
  - Alineación:
    - Utiliza Flexbox.
    - Dirección: En forma de columna.
    - Alineación horizontal: centrado.
    - Alineación vertical: centrado.

- Contenido principal:
  - Relleno: 0 2rem 2rem 2rem;
- .contenedor-cabecera
  - Color de fondo: #E94C2C.
  - Color de texto: Blanco.
  - Relleno: 1.5rem 0;
  - Alineación del texto: Centrado.
- Pie de página:
  - Color de fondo: #E94C2C.
  - Color de texto: Blanco.
  - Alineación del texto: Centrado.
  - Relleno: 1rem 0;
  - Tamaño de fuente: 0.9rem.
- Imagen de Chuck Norris:
  - Ancho máximo de 200 píxeles.
  - Altura ajustada automáticamente.
  - Margen inferior: 1rem.
- Botón:
  - Color de fondo: #007bff.
  - Color de texto: Blanco.
  - Borde: Sin borde.
  - Relleno: 0.5rem 1rem;
  - Tamaño de fuente: 1rem.
  - Cursor tipo puntero.
  - Bordes redondeados de 5 píxeles.
  - Cambio de color al pasar el cursor: #0056B3.
  - Botón deshabilitado:
    - Cambio de color cuando está deshabilitado: #CCC.
    - Cursor bloqueado.
- Caja contenedora del chiste:
  - Margen: 1rem.
  - Relleno: 1rem.
  - Borde: Grosor de 1 píxel, sólido y de color #DDD.
  - Fondo: Blanco.
  - Bordes redondeados de 5px.
  - Sombra: box-shadow: 0 2px 4px rgba(0, 0, 0, 0.1);
  - Altura mínima: 50 píxeles.
- select de las categorías:
  - Relleno: 10 píxeles.
  - Margen: 10 píxeles.
  - Bordes redondeados de 5px.
  - Borde: Grosor de 1 píxel, sólido y de color #DDD.