

¿Qué es la carga diferida en JS?

Poner algunos ejemplos y explica cada uno de ellos

La carga diferida es una técnica por la que no se cargan ciertas partes de una página web, especialmente las imágenes, hasta que sean necesarias. En lugar de cargar todo a la vez, lo que se conoce como carga "previa", el navegador no solicita ciertos recursos hasta que el usuario interactúa de forma que los necesite. Cuando se implementa correctamente, la carga diferida puede acelerar los tiempos de carga de la página.

El atributo **defer** indica al navegador que no espere por el script. En lugar de ello, debe seguir procesando el HTML, construir el DOM. El script carga "en segundo plano" y se ejecuta cuando el DOM esta completo.

```
<p>...contenido previo script...</p>
```

```
<script defer src="https://javascript.info/article/script-async-defer/long.js?speed=1"></script>
```

```
<!-- Inmediatamente visible -->
```

```
<p>...contenido posterior al script...</p>
```

El atributo **async** es de alguna manera como **defer**. También hace el script no bloqueante. Pero tiene importantes diferencias de comportamiento. Los scripts **async** cargan en segundo plano y se ejecutan cuando están listos. El DOM y otros scripts no esperan por ellos, y ellos no esperan por nada. Un script totalmente independiente que se ejecuta en cuanto se ha cargado.

```
<p>...contenido previo a los scripts...</p>
```

```
<script>
```

```
document.addEventListener('DOMContentLoaded', () => alert("¡DOM listo!"));
```

```
</script>
```

```
<script async src="https://javascript.info/article/script-async-defer/long.js"></script>
```

```
<script async src="https://javascript.info/article/script-async-defer/small.js"></script>
```

```
<p>...contenido posterior a los scripts...</p>
```