



NOMBRE DEL PROFESOR: Diana C Mex
Alvarez

NOMBRE DE LA PRÁCTICA: Abstracción.
PRÁCTICA NÚM. [5]

Laboratorio: Centro de cómputo.

MATERIA: Lenguaje de Programación 2

Alumno: Jaime Michel García Sóstenes

Tercer Semestre

Grupo B

Retroalimentación:

Escribe cinco ejemplos diferentes en donde crees jerarquías de objetos, por ejemplo, DispositivoMóvil > ConsolaPortátil > GameBoy.

Vehículo > Automóvil > Sedán > Toyota Corolla

- **Vehículo:** Categoría general para todos los tipos de transporte.
- **Automóvil:** Subcategoría de vehículos que se mueve sobre ruedas.
- **Sedán:** Tipo específico de automóvil con un diseño de carrocería.
- **Toyota Corolla:** Modelo particular de sedán.

Mueble > Silla > Silla de Oficina > Silla Ergonómica

Electrodoméstico > Cocina > Horno > Horno de Microondas

- **Electrodoméstico:** Categoría general de aparatos eléctricos para el hogar.
- **Cocina:** Subcategoría que incluye dispositivos utilizados en la preparación de alimentos.
- **Horno:** Tipo de electrodoméstico utilizado para cocinar.
- **Horno de Microondas:** Modelo específico de horno que utiliza microondas para calentar alimentos.

Ropa > Prenda > Superior > Camiseta

- **Ropa:** Categoría general que incluye toda la vestimenta.
- **Prenda:** Subcategoría que se refiere a un solo artículo de vestir.
- **Superior:** Tipo de prenda que se usa en la parte superior del cuerpo.
- **Camiseta:** Modelo específico de prenda superior.

Animal > Mamífero > Canino > Perro

- **Animal:** Categoría general que incluye todos los seres vivos del reino animal.
- **Mamífero:** Subcategoría que se refiere a animales que tienen glándulas mamarias.
- **Canino:** Tipo de mamífero que incluye a los perros y sus parientes.
- **Perro:** Especie específica dentro de la familia canina.