Hey que pedo banda como están, espero que estén muy bien y bueno chicos, en el video de esta ocasión tenemos un top sobre los mejores villanos del mundo de los videojuegos… (al menos hasta los que yo he jugado)

Tengo que mencionar que el video esta echo en base a mi criterio, por lo que si algún puesto no corresponde a tu consideración es mas que normal. También si crees que me falto agregar algún personaje, déjamelo aquí en los comentarios para así armar el suficiente contenido para una próxima parte de este top.

(ADVERTENCIA)

Todos nosotros hemos jugado variedad de juegos, y la mayoría de estos tenían un modo campaña el cual tenía una historia. (Digo la mayoría no todos, culeros).

Si piensas que no has jugado un juego el cual no tenga villano, muy probablemente no has salido de Fortine y no tienes más de 13 años.

Un villano le da un toque muy importante a la trama del juego sin lugar a duda, al fin y acabo este es el objetivo que tendremos, derrotar a este villano para así acabar el juego. Muchos juegos hasta el 2016 seguían este hermoso patrón.

Un personaje el cual te repugnara y te dieran ganas de acabar con su vida, para así celebrar la gloria ancestral y tomar sangre de bebé… ¿khe?

Así que por eso en esta ocasión te traigo un top \_\_ mejores villanos de los videojuegos

* Vaas (farcry 3)
* Reina Myrah (Gears of War 3)
* Bitorez Mendez (Resident evil 4) -
* Tartarus (halo 2) -
* Default (Watch Dogs) -
* Stalker (Warframe) -
* Makarov (COD MW2) -
* Quan chi (Mortal kombat)

8.- En el puesto numero 10 tenemos a Default del juego Watch Dogs. Honestamente el combate con este personaje no es muy extenso, de hecho, mas que nada es la trama en la cual nos envuelve, demostrando sus habilidades de hacker sorprendentes superando por mucho a Aiden pearce (que ese nombre hace que me moje, por cierto). Default usa una mascara peculiar haciendo referencia a mi parecer al DJ DeadMau. A mi parecer no le sacaron todo el jugo que pudo sacar este personaje así que por eso lo deje en este puesto.

Vámos al puesto numero 7

7.- En el siguiente puesto tenemos a Makarov del juego COD MW2. Antes de que COD se echara a perder… y el wey que diga que MW2 es malo pues, a mi parecer no, la saga MW es una de mis favoritas de todas las sagas de COD, tienen un toque especial y único que no sabría explicar. Que por cierto en un próximo top meteré a Ghost, ya que este personaje es sumamente genial en el aspecto estético, con su famosa mascara a la cual muchos de nosotros nos encantaron. Pero será en una próxima ocasión.

Makarov el despiadado mercenario ruso. Era el líder de una celula terrorista internacional.Se le ocurrió hacer una masacre en un aeropuerto únicamente para llamar la atención y dejar un mensaje a los estados unidos avisando que su agente infiltrado no había resultado. Provocando una guerra entre Estados unidos y Rusia.

Es una escena bastante impactante, aunque no lo parezca y yo que lo jugué cuando no tenia una conciencia bien definida, ya que hace un par de meses lo volví a jugar y me dio mucha emoción porque ya sabia lo que estaba pasando exactamente.

Antes solo apuntaba y disparaba y me valía madres, siempre me saltaba las animaciones. Por eso volví a jugar juegos que ya había jugado enterándome de la historia.

A claro, no es el villano principal de modern warfare 1y 2, pero si del 3, pero este en lo personal es el que mas me gusto y recuerdos tatuados tengo en mi mente.

Al final este villano logro escapar en el segundo juego…

6.- En el puesto numero 6 tenemos a Tartarus. Como olvidar cuando este pinche chango gigante. La batalla que nos ofrece este jefe era algo totalmente emocionante en ese entonces. El líder de los brutes, como le arrebata el liderato de defensa de los profetas es algo bastante emocionante y a la vez triste.

Aunque el verdadero villano detrás de la trama sería el Oráculo, este no nos ofrece un desenlace decente si no que esto sucede hasta el final prácticamente.

conocido en servir al Covenant. Sirvió como el comandante principal de los Profetas Jerarcas, exactamente, como el segundo al mando de Verdad. Tartarus fue el responsable de iniciar el Gran Cisma, la guerra civil que llevó a la disolución del Imperio Covenant. En los últimos días de la Guerra Humano-Covenant, Tartarus intentó activar la Instalación 05 para iniciar el Gran Viaje, pero fue asesinado por el Sangheili Inquisidor

Vamos con el puesto número 5

5.- En el puesto numero 5 tenemos a el descomunal Bitores Méndez del juego Resident Evil 4, a pesar de que el cabrón de la motosierra nos saco un pedo la primera vez que lo vimos, Bitorez no nos ofrece tanto un terror, si no, algo como clase de respeto, misterio y suspenso. Sin mencionar su batalla tediosa.

Su transformación nos saco de onda a muchas personas.

Anteriormente el era el alcalde del pequeño pueblo donde se desarrolla Resident Evil 4, pero hubieron pedos con un padre asi que todos se volvieron locos y explosión inesperada.

Vamos con el puesto número 4

4.- En el puesto número 4 tenemos a Stalker del juego Warframe. Claro que si. A pesar de que Stalker no es el villano principal del juego si no una marioneta de manera directa o indirecta. A todos se nos salió un pedito cuando nos ataco por primera vez y lo vimos ir contra nosotros en el segundo sueño.

Stalker posee varias habilidades que pertenecen o son muy similares de otros Warframes. Como lo es la onda de luz de Excalibur, la bola de luz de mirage, el bloqueo de daño de Nyx, entre otras. Sus armas distintivas y la espada War en la cual habitaba hunhow.

Stalker, un warfarme el cual se supone que no tiene operador, su misión principal es acabar con los Tenno. Aunque en el final del segundo sueño, este dudo sobre rematar al operador del Warframe y comenzó a agarrar algo de conciencia por asi decirlo, un pequeño lapsus, unos pequeños segundos de razonamiento.

Hasta que el warframe interviene por razones que solo lotus-sama sabe, destruyendo la War y haciendo que Stalker se retirara.

Vamos con el puesto número 3

3.- En el puesto número 3 tenemos a la reina Myrah del juego Gears of War 3.

Conocimos con anterioridad a la Reina en GOW2, cuando vimos la ferocidad de skorge, que si me lo preguntan es un excelente oponente y enemigo o jefe, no se como decirlo. Que posteriormente agregare a un futuro top en donde mencionare a los enemigos más resaltantes de los videojuegos.

Superando a RAAM, Skorge era la mano derecha de la reina, posteriormente marcus lo avento de su mosca con tentáculos y c murió. La reina planeaba undir jacinto para asi los locuts liderar la superficie, ellos también son seres vivos después de todo y ya se habían aburrido de vivir bajo tierra, querían reclamar lo que supuestamente les pertenece. Eso me hace plantear varias dudas. como ejemplo ¿desde cuánto tiempo Myrah esta con los locust? ¿Y porque los locust aceptaron a Myrah como su reina?

No sabemos, quizás el papa lo sepa, o quizás ya se sabe y yo estoy algo desactualizado, discúlpenme, pero no he jugado GOW4

Supuestamente esta reina había muerto con la segunda bomba de masa ligera, pero resulta que nop, ella vuelve y vuelve encabronada. Con un ejército locust salvaje. A consecuencia del hundimiento de jacinto y la bomba de masa ligera, una epidemia gracias a la imulsion dio la plaga de los lambet.

Una nueva facción de enemigos. El padre de marcus ideo una manera de poder derrotar a los lambet y lo mejor de todo esto, también los locust se verían afectados.

El plan se ejecutó peeero… como la madre de marc… myrah no es locust, pues no se vio afectada, obviamente para esto ya le dimos en su madre a su mosca con alas brillantes. Marcus la “mata” clavándole el cuchillo que su amigo Dom le dejo momentos antes de fallecer, en paz descanses dom (huachi) me mame, me pase de puto.

Supuestamente myrah sigue con vida, ya que marcus nunca la mato, o al menos eso dicen los rumores ya que no he jugado el pinche Gears4 >:v

Vamos al puesto número 2

2.- En el puesto 2 tenemos a Quan Chi, asi es, el hechicero malvado de Mortal Kombat. El tiene un pasado algo desconocido, solamente se sabe que es el hechicero que le daba asistencia a Shinok, ayudándolo para derrotar al dios del infierno volviéndose shinok el nuevo dios.

Sucedieron muchas cosas en donde Quan chi necesitaba de un ejercito o guerreros para conseguir algo para su papi shinok, provocando asi un desenlace bastante interesante, contactar con el clan de Subzero. Prometiéndole a este que eliminaría al clan rival, los shirai rayu ósea clan donde esta Hanzo hasashi, mejor conocido como Scorpion.

Peeero, Quan chi también había hablado con este clan de Scorpion, ósea Quan chi ganaba o ganaba, y uno de los 2 clanes iba a quedar eliminado si o si.

En fin, Sub-zero y hanzo se encuentran por un pinche amuleto, hanzo muere a manos de Zub-sero, posteriormente vuelve mas mamalon siendo ahora Scorpion, con sed de venganza. Engañado por Quan chi donde supuestamente los del clan linkuei habían masacrado a todo su clan.

En MKX se arreglaron estas diferencias y hanzo le da en la madre a Quan Chi, resusitando a shinok y explotando.

Vamos con el primer puesto.

1.- En el puesto numero 1 tenemos a Vass del juego FarCry 3. Sin lugar a duda mi villano favorito, es una clase de psicópata que tiene un sentido del humor bastante peculiar que a mi me encanta. Su manera de expresar y darse a entender es bastante genial, y es reconocido por ser un fuerte introductor de hierba.

Lamentablemente este villano no era el verdadero del juego, si no que solamente era una clase de pez gordo. No obstante, su modo de ser hizo que lo introdujera en el primer puesto de este top.

Aunque seamos honestos, Pagan y Vass se parecen en algo, y pensé durante un momento si introducir a Pagan en este top, pero lo dejare para otra ocasión.

En lo personal no me agrada mucho el doblaje España, pero la persona que le dio voz a vaas hizo un excelente trabajo, y si tuviese un doblaje latino a mi parecer la persona mas indicada para hacer la voz de vaas fuese \_\_\_ ya que encajaría perfectamente con la personalidad de este personaje valga la redundancia.

Y bueno chicos, esto sería todo por mi parte, este es el primer video que hago en donde el contenido principal no es Warframe, dime que te parecio y que te gustaría que agregara o mejorara

En la descripción tienen codigos para mi glifo de Warframe, unicametne canjeen un código de la plataforma que le corresponde, son de uso único asi que sean rapidos antes de que los canjeen todos.

Cometname que top te gustaría que hiciera para asi tenerlo en consideración.

Un gusto, yo soy danker y nos vemos hasta la próxima, adiós.