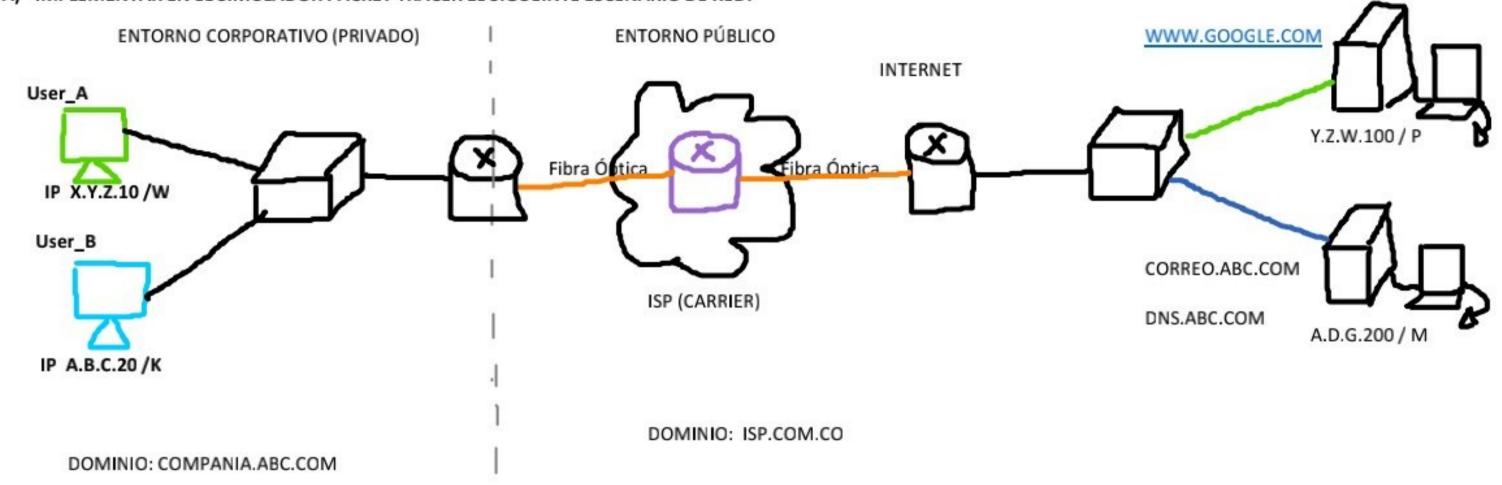
2025967-2 REDES DE COMPUTADORES

ACTIVIDAD: SEGUNDO_PARCIAL DEL ESTUDIANTE F

DOCENTE: JESUS GUILLERMO TOVAR RACHE

A) IMPLEMENTAR EN EL SIMULADOR PACKET TRACER EL SIGUEINTE ESCENARIO DE RED:



B) CUMPLIR CON LOS SIGUIENTES REQUERIMIENTOS:

- a. Pruebas de conectividad por ICMP en el entorno END TO END
- b. Pruebas de Servicios de Red en el entorno END TO END.
- c. Aseguramiento Equipos Networking (Routers, Switches, Hubs, Firewalls, etc.)
- d. Administración y Configuración de equipos por CONSOLA.
- e. Administración por red de equipos Networking a través de SSH.
- f. Optimización Direccionamiento IPv4.
- g. Usar el Direccionamiento IPv4 Privado en el entorno corporativo y el IPv4 Público para el acceso a Servicios de Internet.
- h. Asignación optima de recursos e interfaces físicas de conexión de red.
- i. Especificar los parámetros de acceso por seguridad a los Equipos Networking.

C) ENTREGABLES:

- a. Documento Excel con el direccionamiento IP Asignado (Host IP address, Subnet, Mask, etc.)
- b. Packe-Tracer con la implementación del escenario de red propuesto.
- c. Documento Word con los Screenshoots de las pruebas de conectividad y funcionamiento de servicios de red.
- d. Subir los entregables a MOODLE durante el tiempo asignado para la prueba de 2do_PARCIAL.