

# ShopSphere

---

Aplicación de gestión de tiendas - ERP

Jaime Matas Asensio



<b>1. DESCRIPCIÓN GENERAL DEL PROYECTO.</b>	<b>3</b>
<b>2. OBJETIVOS ESPECÍFICOS.</b>	<b>4</b>
<b>3. HERRAMIENTAS Y TECNOLOGÍAS.</b>	<b>8</b>
<b>3.1.HERRAMIENTAS.</b>	<b>8</b>
<b>3.2. TECNOLOGÍAS.</b>	<b>9</b>

## 1. Descripción general del proyecto.

El objetivo de este proyecto es crear una aplicación para la gestión y organización de varias tiendas. En esta aplicación se podrá gestionar un stock, productos, proveedores y empleados de una tienda. Existirán varios perfiles de usuario los cuales tendrán distinto nivel de gestión de la aplicación. Por Ejemplo, un empleado solo podrá gestionar el stock y productos de la tienda en la que trabaja, así mismo un gerente podrá realizar la misma gestión que un empleado pero además podrá gestionar a empleados y proveedores de la tienda que dirige. Por último un administrador realizara las mismas gestiones que un gerente pero a todas las tiendas. Las necesidades que cubrirá esta aplicación son dar mayor facilidad den la gestión del stock, productos, proveedores y empleados a pequeños negocios. Todavía existen negocios que no tienen un sistema de organización digital, por ello desarrollo esta aplicación. Mediante un precio mensual o anual un pequeño negocio tendría acceso a la aplicación y podrá gestionar su stock, productos, proveedores y empleados de forma sencilla y económica.

## 2. Objetivos específicos.

Descripción de las funcionalidades de la aplicación:

### Sistemas de alertas en stock

Esta funcionalidad estará solo a disposición de los perfiles de usuario gerente y administrador. Mediante esta funcionalidad se podrán ver que productos quedan pocas existencias o cuales están agotados.

### Caja Registradora . [Funcionalidad Compleja][Posible desarrollo]

La aplicación implementara una caja registradora donde se podrán marcar cada venta realizada en el negocio así como su reducción del stock.

### Cierre diario de caja. [Funcionalidad Compleja][Posible desarrollo]

Con esta funcionalidad se hará un resumen de las ventas realizadas en el día y la recaudación obtenida. Necesaria la funcionalidad de Caja Registradora para el desarrollo de esta funcionalidad

### Cierre mensual de caja. [Funcionalidad Compleja][Posible desarrollo]

Con el transcurso del mes se podrá realizar un resumen de ventas mensual con todos los productos vendidos y la recaudación obtenida. Necesaria la Funcionalidad de Cierre Diario para el desarrollo de esta funcionalidad

Algunas de estas funcionalidades has sido marcadas entre corchetes con las palabras "Funcionalidad compleja" y "Posible desarrollo". Con esto quiero decir que debido a la naturaleza del proyecto y el escaso tiempo para realizarlo las funcionalidades no marcadas con estas palabras serán realizadas al 100%. Las funcionalidades marcadas se desarrollaran en la medida de lo posible y solo estarán el proyecto si son 100% operativas.

Perfiles de usuario que reconocerá la aplicación:

Perfiles de usuario
<b>Empleado</b>
<b>Gerente</b>
<b>Administrador</b>

Tareas y Acceso a funcionalidades del perfil de usuario Empleado: El usuario empleado podrá realizar las siguientes tareas y acceso a funcionalidades solo dentro de la tienda en la que trabaje.

Empleado
<b>Gestión de productos:</b>
Añadir un nuevo producto
Modificar un producto existente
Eliminar un producto existente
Listar productos por distintos filtros:
Por precio del producto
Por nombre del producto
Por código del producto
Por proveedor
<b>Gestión del Stock:</b>
Añadir un registro al stock
Modificar un registro existente
Eliminar un registro del stock
Listar registros del stock
<b>Uso de la funcionalidad de Caja Registradora</b>

La gestión del stock estará integrada dentro de la gestión de productos. Dentro del formulario de gestión de productos habrá un apartado que corresponderá con la gestión del stock.

Tareas y Acceso a funcionalidades del perfil de usuario Gerente: El usuario "Gerente" poseerá todas las gestiones que tenga un usuario empleado y el acceso a las funcionalidades de que pueda tener. Además podrá realizar las siguientes tareas y acceso a funcionalidades

Gerente	
Gestión de proveedores	
	Añadir un nuevo proveedor
	modificar un proveedor existente
	Eliminar un proveedor existente
	Listar los proveedores por distintos filtros
	Por nombre
Gestión de Empleados	
	Añadir un nuevo empleado
	Modificar un empleado existente
	Eliminar un empleado existente
	Listar los empleados por distintos filtros
	Por Nombre
	Por Fecha de Alta
	Por Antigüedad
	Por Sueldo
Sistemas de alerta del stock	
Uso de la Funcionalidad de Cierre Diario	
Uso de la Funcionalidad de Cierre Mensual	

Tareas y Acceso a funcionalidades del perfil de usuario Administrador: Este perfil de usuario está destinado al mantenimiento y supervisión de la aplicación. Tendrá las mismas funcionalidades de un gerente, que incluyen las de un empleado, y además podrá realizar las siguientes tarea y acceso a funcionalidades:

Administrador	
Gestión de Tiendas	
	Añadir una tienda
	Modificar una tienda existente
	Eliminar una tienda Existente
	Listar Tiendas por distintos filtros
	Por Nombre
	Fecha de alta en la Aplicación
	Tipo de Suscripción

### 3. Herramientas y Tecnologías.

El siguiente punto se describen las tecnologías y herramientas que se utilizaran en el proyecto. Esta lista de herramientas y tecnología es un mínimo de elementos que contendrá el desarrollo de la aplicación. Posiblemente estas herramientas o tecnologías puedan ser mas, pero nunca serán menos de lo expuesto en los siguientes puntos.

#### 3.1.Herramientas.

➤ Entorno de trabajo:

Visual Studio Code y Sublime Text 3

➤ Sistema Gestor de Bases de Datos:

MySQL. (Incluido en la distribución Xampp).

➤ Navegadores de Pruebas:

Chrome, Mozilla Firefox y Explorer

➤ Paquete ofimático:

Microsoft Office 13

➤ Herramienta de Prototipado:

Prototipado manual (bajo nivel) y Adobe Photoshop (alto nivel)

➤ Herramienta de Diagramación:

Por determinar ...

➤ Servidor local:

Apache. (Incluido en la distribución Xampp).

➤ Servidor web Remoto

Por determinar...



## 3.2. Tecnologías.

- Diseño de interfaces Web:

Bootstrap: HTML5, CSS3, Adaptativa a dispositivos

- Diseño en entorno cliente:

AJAX: Comunicación asíncrona.

JSON: Intercambio de datos. (??)

JQUERY: interactividad y generación de elementos

Integración de elementos externos(???)

Patrones de diseño

- Desarrollo web en entorno servidor

PHP

MySQL

Modelo Vista Controlador

Uso de Cookies