ANÁLISIS Y ESPECIFICACIÓN DE SISTEMAS SOFTWARE

Presentación de la asignatura Curso: 2017-2018

Coordinadora: Sonia Vázquez Pérez

Profesores: Andrés Montoyo Irene Garrigós Pilar López SanJuan

Indice

- 1. Características de la asignatura
- 2. Objetivos
- 3. Profesorado
- 4. Contenidos
- 5. Evaluación
- 6. Control de asistencia
- 7. Materiales y notificaciones
- 8. Bibliografía

Características de la asignatura

Créditos 6 (3 Teoría / 3 Prácticas)

- Asignatura obligatoria:
 - Grado en Ingeniería Informática

- Impartida por el departamento:
 - Lenguajes y Sistemas Informáticos

Objetivos

 Estudiar técnicas de obtención de requisitos para un sistema software

Utilizar UML como lenguaje de modelado

 Aplicación de metodologías de ingeniería del software para el desarrollo y planificación de sistemas software

Profesorado

Teoría:

- Sonia Vázquez
 - Grupo 1: Aulario3, 0003. Martes 11:00 13:00
- Andrés Montoyo
 - Grupo 2: Aulario3, 0004. Martes 9:00 11:00 (ARA)

Prácticas:

- Sonia Vázquez
 - Grupo 1: EPS I, L24. Martes 9:00 11:00
 - Grupo 3: EPS I, LO3. Lunes 11:00 13:00 (Desde 31/10 hasta fin de curso)
 - Grupo 5: EPS I, L15. Lunes 15:00 17:00
- Andrés Montoyo
 - Grupo 2: EPS I, L15. Martes 13:00 15:00
- Irene Garrigós:
 - Grupo 3: EPS I, L03. Lunes 11:00 13:00 (Desde Inicio de curso hasta 31/10)
 - Grupo 4: EPS I, L15. Martes 11:00 13:00 (ARA)
- Pilar López:
 - Grupo 6: EPS I, L22. Lunes 17:00 19:00

Contenidos

Tema 1

• Introducción

Tema 2

• Análisis y especificación de requisitos

Tema 3

• Análisis orientado a objetos

Tema 4

• Metodologías de desarrollo de Software

Tema 5

• Peritaje y consultoría

Semana	Mes	Día	Tema
1	Septiembre	12	Presentación/Introducción
2		19	Análisis y especificación de requisitos
3		26	Análisis y especificación de requisitos
4	Octubre	3	Análisis orientado a objetos
5		10	Análisis orientado a objetos
6		17	Análisis orientado a objetos
7		24	Análisis orientado a objetos
8		31	Análisis orientado a objetos
9	Noviembre	8	Análisis orientado a objetos
10		14	Análisis orientado a objetos
11		21	Metodologías de desarrollo del software
12		28	Metodologías de desarrollo del software
13	Diciembre	5	Metodologías de desarrollo del software
14		12	Metodologías de desarrollo del software
15		19	Peritaje y consultoría

Evaluación

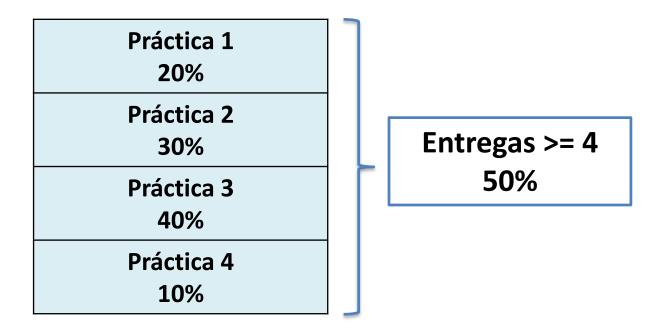
- 50% Nota teoría + 50% Nota prácticas
- Para aprobar la asignatura es necesario obtener una nota >= 5 tras hacer la media entre teoría y prácticas
- Para hacer media:
 - Nota teoría >=4
 - Nota prácticas >=4

Evaluación Teoría

Examen final 50%

- Es necesario obtener un 4 como mínimo en el examen para poder hacer media
- En caso de obtener una nota <4 se podrá recuperar en una prueba final en Julio

Evaluación prácticas



• En caso de obtener una nota <4 se deberán corregir las prácticas necesarias para la convocatoria de Julio

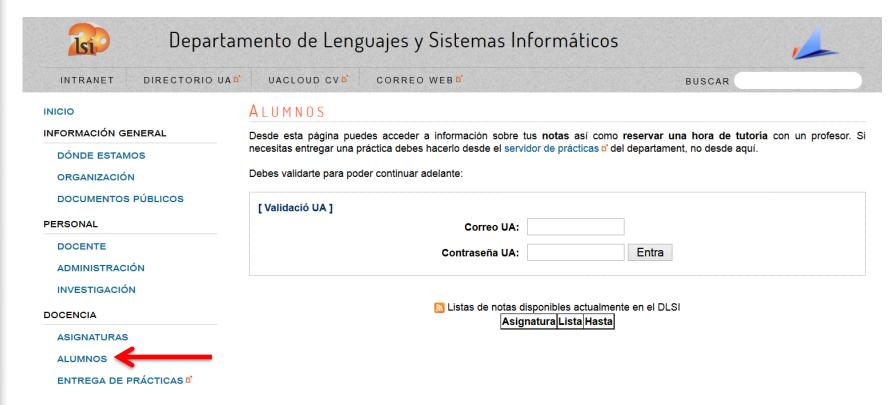
Control de asistencia

- Teoría
 - Entrega de ejercicios

- Prácticas
 - Se pasará lista
 - Tener 3 faltas de asistencia sin justificar supondrá
 NO poder optar a la evaluación continua de la parte práctica

Publicación de notas

 La publicación de notas de las prácticas se realizará a través de la web del DLSI



Materiales y notificaciones

- Se usará el Campus Virtual para la publicación de materiales y la comunicación al alumnado de cualquier incidencia, fecha de examen, etc
- Las transparencias proporcionadas como materiales, sirven de apoyo para el seguimiento de las clases
- Cualquier cuestión referente a la asignatura tanto de la parte teórica como práctica, que no pueda realizarse de forma presencial se realizará mediante tutoría virtual (el correo electrónico no es la vía más adecuada para este tipo de cuestiones)

Bibliografía

- En la ficha de la asignatura y en el campus virtual aparece toda la información referente a objetivos, contenidos, evaluación y bibliografía
 - Plan de estudios AESS

