

Presentación de la asignatura

CURSO: 2017-2018

Coordinadora: Sonia Vázquez Pérez

Profesores: Andrés Montoyo

Irene Garrigós

Pilar López SanJuan



Indice

1. Características de la asignatura
2. Objetivos
3. Profesorado
4. Contenidos
5. Evaluación
6. Control de asistencia
7. Materiales y notificaciones
8. Bibliografía

Características de la asignatura

- **Créditos 6 (3 Teoría / 3 Prácticas)**
- Asignatura **obligatoria:**
 - **Grado en Ingeniería Informática**
- Impartida por el departamento:
 - **Lenguajes y Sistemas Informáticos**

Objetivos

- Estudiar **técnicas de obtención de requisitos** para un sistema software
- Utilizar **UML** como lenguaje de modelado
- Aplicación de **metodologías** de ingeniería del software para el **desarrollo y planificación** de **sistemas software**

Profesorado

Teoría:

- **Sonia Vázquez**
 - Grupo 1: Aulario3, 0003. Martes 11:00 – 13:00
- **Andrés Montoyo**
 - Grupo 2: Aulario3, 0004. Martes 9:00 – 11:00 (ARA)

Prácticas:

- **Sonia Vázquez**
 - Grupo 1: EPS I, L24. Martes 9:00 – 11:00
 - Grupo 3: EPS I, L03. Lunes 11:00 – 13:00 (Desde 31/10 hasta fin de curso)
 - Grupo 5: EPS I, L15. Lunes 15:00 - 17:00
- **Andrés Montoyo**
 - Grupo 2: EPS I, L15. Martes 13:00 – 15:00
- **Irene Garrigós:**
 - Grupo 3: EPS I, L03. Lunes 11:00 – 13:00 (Desde Inicio de curso hasta 31/10)
 - Grupo 4: EPS I, L15. Martes 11:00 – 13:00 (ARA)
- **Pilar López:**
 - Grupo 6: EPS I, L22. Lunes 17:00 – 19:00

Contenidos

Tema 1

- **Introducción**

Tema 2

- **Análisis y especificación de requisitos**

Tema 3

- **Análisis orientado a objetos**

Tema 4

- **Metodologías de desarrollo de Software**

Tema 5

- **Peritaje y consultoría**

Semana	Mes	Día	Tema
1	Septiembre	12	Presentación/Introducción
2		19	Análisis y especificación de requisitos
3		26	Análisis y especificación de requisitos
4	Octubre	3	Análisis orientado a objetos
5		10	Análisis orientado a objetos
6		17	Análisis orientado a objetos
7		24	Análisis orientado a objetos
8		31	Análisis orientado a objetos
9	Noviembre	8	Análisis orientado a objetos
10		14	Análisis orientado a objetos
11		21	Metodologías de desarrollo del software
12		28	Metodologías de desarrollo del software
13	Diciembre	5	Metodologías de desarrollo del software
14		12	Metodologías de desarrollo del software
15		19	Peritaje y consultoría

Evaluación


- **50% Nota teoría + 50% Nota prácticas**
- Para aprobar la asignatura es necesario obtener una **nota ≥ 5** tras hacer la **media entre teoría y prácticas**
- Para hacer media:
 - **Nota teoría ≥ 4**
 - **Nota prácticas ≥ 4**

Evaluación Teoría

Examen final 50%

- Es necesario **obtener un 4 como mínimo en el examen para poder hacer media**
- En caso de obtener una **nota <4 se podrá recuperar en una prueba final en Julio**

Evaluación prácticas

Práctica 1 20%		Entregas ≥ 4 50%
Práctica 2 30%		
Práctica 3 40%		
Práctica 4 10%		



- En caso de obtener una nota < 4 se deberán corregir las prácticas necesarias para la convocatoria de Julio

Control de asistencia

- Teoría
 - Entrega de ejercicios
- Prácticas
 - Se pasará lista
 - Tener 3 faltas de asistencia sin justificar supondrá NO poder optar a la evaluación continua de la parte práctica

Publicación de notas

- La publicación de **notas** de las **prácticas** se realizará a través de la **web del DLSI**

Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

INTRANETDIRECTORIO UA UACLOUD CV CORREO WEB

BUSCAR

INICIO

INFORMACIÓN GENERAL

DÓNDE ESTAMOS

ORGANIZACIÓN

DOCUMENTOS PÚBLICOS

PERSONAL

DOCENTE

ADMINISTRACIÓN

INVESTIGACIÓN

DOCENCIA

ASIGNATURAS

ALUMNOS

ENTREGA DE PRÁCTICAS

ALUMNOS

Desde esta página puedes acceder a información sobre tus **notas** así como **reservar una hora de tutoría** con un profesor. Si necesitas entregar una práctica debes hacerlo desde el **servidor de prácticas** del departament, no desde aquí.

Debes validarte para poder continuar adelante:

[Validació UA]

Correo UA:

Contraseña UA:

Entra

Listas de notas disponibles actualmente en el DLSI

AsignaturaListaHasta

Materiales y notificaciones

- Se usará el **Campus Virtual** para la **publicación de materiales** y la **comunicación** al alumnado de cualquier incidencia, fecha de examen, etc
- Las **transparencias** proporcionadas como materiales, sirven **de apoyo** para el seguimiento de las clases
- **Cualquier cuestión** referente a la asignatura tanto de la parte teórica como práctica, que no pueda realizarse de forma presencial se realizará mediante **tutoría virtual** (el correo electrónico no es la vía más adecuada para este tipo de cuestiones)

Bibliografía

- En la **ficha de la asignatura** y en el **campus virtual** aparece toda la información referente a objetivos, contenidos, evaluación y bibliografía
 - [Plan de estudios AEES](#)



¿PREGUNTAS?