

Ejercicio Tema 1 AIC

Acabamos de instalar el nuevo Pro Involution Soccer 2009, con gráficos ultra-mejorados. Pero al ponerte a jugar por primera vez con 4 amigos te das cuenta que los gráficos avanzan lentamente.

Ante lo cual tus amigos te proponen dos soluciones: La primera que tires el ordenador a la basura y te compres uno nuevo o que cambies la tarjeta gráfica.

En el foro oficial del juego te enteras que el 70% del tiempo se consume en operaciones mejorables con una tarjeta gráfica.

Entonces te presentas en el MediaPark de tu ciudad, que dispone dos maravillosas ofertas.

- La última tarjeta Envidia que opera 3 veces más rápido que tu tarjeta gráfica.
- Un fantástico ordenador modelo Varadio que va el doble de rápido que tu anterior ordenador.

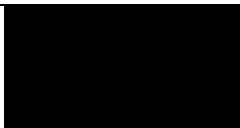
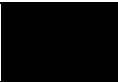
a) Que deberías comprar para que funcione mejor el Involution.

b) Y si le pusieras la tarjeta Envidia al Varadio, sabiendo que su tarjeta gráfica solo va 2 veces mas rápido que la tuya cual sería la mejora.

Solución:

Utilizamos la Ley de Amdahl para resolver el problema.

Ley de Amdahl:

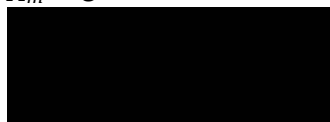
Fórmula:		A es la aceleración o ganancia en velocidad conseguida
		A_m es la aceleración de mejora
		F_m es la fracción de tiempo mejorado
		F_a es la fracción de tiempo de ejecución antiguo que se va mejorar

a)

Con la tarjeta gráfica obtendríamos una mejora de:

$$F_m = 0,8$$

$$A_m = 3$$



Es decir una ganancia del 87%, por lo tanto, como sabemos que el ordenador Varadio va el doble de rápido (ganancia del 100% o $A=2$) podemos concluir que con el Varadio nos funcionaría mejor el Involution Soccer 2009.

b)

Como tenemos una $A_{m1} = 3$ para una $F_{m1} = 0,7$, con un resultado de $A_1 = 1,87$.
Y una $A_{m2} = 2$ para una $F_{m2} = 1 - 0,7 = 0,3$.

Calculamos A_2 :



Sumamos las ganancias:



Y obtenemos que la ganancia total es de 104%.