

Presentación y normas del curso

Diseño de Sistemas Software
Curso 2017/2018

Carlos Pérez Sancho



Universitat d'Alacant
Universidad de Alicante

Departament de Llenguatges i Sistemes Informàtics
Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

- Asignatura obligatoria de 3er curso en el Grado de Ingeniería en Informática
- 6 créditos ECTS (3 teoría + 3 prácticas)
- La información general de la asignatura, horarios y bibliografía recomendada están en la guía docente
- Los materiales de la asignatura están en Moodle
- Los anuncios y tutorías se realizarán a través del Campus Virtual

- **Teoría:** Carlos Pérez (coordinador)
- **Prácticas:** Jaime Gómez, Antonio Javier Gallego, Carlos Pérez
- **Tutorías**
 - **Presenciales:** en el Campus Virtual se pueden consultar los horarios y reservar cita
 - **No presenciales:** a través del Campus Virtual

- Introducción al diseño de software
- Patrones de diseño
- Arquitectura de software
- Patrones arquitecturales
- Patrones GRASP
- Patrones GOF

- Ser capaz de realizar el diseño de un sistema de software a partir de los requisitos capturados en la fase de análisis
- Comprender los principales patrones de diseño y saber reconocerlos y aplicarlos en la práctica
- Conocer las principales arquitecturas de software y los patrones en los que se basan
- Manejar con soltura los diagramas UML más importantes para realizar y comprender diseños de software (diagramas de clases y secuencia)
- Saber evaluar de forma crítica un diseño y sus posibles alternativas, para poder seleccionar la solución más adecuada para un problema dado

- **(50 %) Teoría:** examen final el 1 de junio de 2018
- **(50 %) Prácticas:** tres entregas de proyecto

Semana	Contenidos	% en nota final
26 feb - 2 mar	<ul style="list-style-type: none">• Descripción del proyecto• Diagramas de diseño (v1)• Implementación del diagrama	5 %
16 abr - 20 abr	<ul style="list-style-type: none">• Diagramas de diseño (v2)• Aplicación funcional sin autenticación de usuarios	15 %
21 may - 25 may	<ul style="list-style-type: none">• Diagramas de diseño (v3)• Aplicación funcional	30 %

- **Se convalidarán las prácticas que obtuvieron nota igual o superior a 7 en la convocatoria anterior**

- Para superar la asignatura se deberán obtener al menos **4 puntos sobre 10** tanto en teoría como en prácticas. La nota final de la asignatura (media de teoría y prácticas) debe ser al menos un 5 sobre 10.
- **La asistencia a prácticas es obligatoria.** En caso de tener más de 3 faltas a clase de prácticas por causa NO justificada o no debidamente acreditada, el alumno suspenderá esa parte.
- Los retrasos en la finalización y entrega de las prácticas ponderarán negativamente.

- Para la evaluación de la asignatura en julio **se guardarán las partes (teoría o prácticas) cuya nota sea al menos un 5 sobre 10 en la convocatoria ordinaria.**
- La parte teórica se recuperará mediante un examen en la fecha oficial (2 de julio de 2018)
- La parte práctica se recuperará mediante la presentación del proyecto de prácticas planteado en la convocatoria de junio. En esta convocatoria se evaluará mediante una única entrega, con un peso en la calificación correspondiente al 50 % de la nota final.

Los trabajos teórico/prácticos realizados han de ser originales. La detección de **copia o plagio supondrá la calificación de “0”** en la prueba correspondiente. Se informará la dirección de Departamento y de la EPS sobre esta incidencia.

La reiteración en la conducta en ésta u otra asignatura conllevará la notificación al vicerrectorado correspondiente de las faltas cometidas para que estudien el caso y sancionen según la legislación (Reglamento de disciplina académica de los Centros oficiales de Enseñanza Superior y de Enseñanza Técnica dependientes del Ministerio de Educación Nacional BOE 12/10/1954).

- Se puede consultar el grupo asignado en el Campus Virtual
- NO se puede cambiar de grupo salvo causa justificada (gestión a través de la secretaría de la EPS)
- Comienzo de las prácticas: 29 de enero
- **Se realizará un proyecto en grupos de 4 personas**
- En caso de duda sobre la autoría de las prácticas, se realizará una entrevista a los miembros del grupo por separado para determinar su grado de participación

Recomendaciones

- Asistir a clase y realizar los ejercicios propuestos
- Participar y debatir las soluciones propuestas
- No pensar nunca que existe una solución única, ni que la solución propuesta por el profesor es la mejor
- Consultar al profesorado las soluciones propias en caso de duda
- Tratar de implementar las soluciones teóricas para comprenderlas mejor

¿Preguntas?