Gestión Calidad Software



GRADO II ITINERARIO ING. SW OPT. 4° CURSO 2° C.

Vuestra actividad Loop11

Vuestra actividad: Loop11

LOOP11

- Concebido para realizar tests de rendimiento no-moderados y remotos, aunque podría utilizarse para otros tipos de tests de rendimiento.
- Cada test permite como máximo 999 participantes. Vosotros podéis bajar ese número (decir que el test se cierre automáticamente después de por ejemplo 20 respuestas) PERO NO OS LO RECOMIENDO: ¡¡¡MIENTRAS MÁS RESPUESTAS, MÁS FIABLES SON LOS RESULTADOS!!!
- Navegadores compatibles: Chrome y Firefox

Vuestra actividad: Loop11

LOOP11

 Desde el 2018 permite grabar tanto la pantalla como la cara del usuario y el audio mientras realiza las tareas (optativo).

Vuestra actividad: Loop11

- Recash2U (sin grabación): https://www.loop11.com/ui/? I11 uid=45987
 - Ejemplo de compañeros del 2017/18

Ejemplo UA (con grabación incluida):
 https://www.loop11.com/pui/?
 111 uid=45790

Intro + Dos tareas + SUS



Vuestra actividad: Loop11

Ahora vosotros:

- Abrid Loop11 (<u>www.loop11.com</u>)
- Acceded al sitio con vuestro login y passwd
- Construid un test remoto (NO LO LANCÉIS!!!!)
 - Formulario de consentimiento informado
 - Para cada tarea:
 - Preguntas de espectativas
 - Escenario
 - Preguntas de experiencia
 - ASQ
 - Satisfacción global (SUS)
 - NPS (Net promoter Score)
 - ACSI (American Customer Satisfaction Index)
 - Background y correo electrónico (para preguntar cualquier detalle que no quedara claro)
 - Preguntas abiertas (mejores cosas de la app, peores cosas, una cosa que cambiarían, ...)



- Consentimiento informado:
 - Poned el consentimiento informado como parte de la página de introducción, y añadid una pregunta al inicio del test donde el usuario tenga que contestar específicamente que acepta las condiciones.

Question

Multiple choice question

Las respuestas que des en este test quedarán registradas para mejorar la aplicación. Tus respuestas únicamente serán almacenadas con fines académicos y, por tanto, no serán compartidas con terceros. Marca la casilla si estás de acuerdo.

Multiple choice answers (1 answer per line)

Estov de acuerdo.

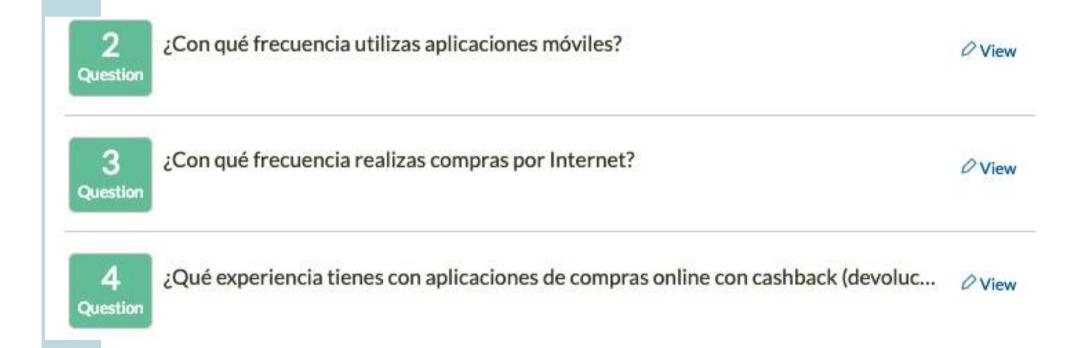
Gracias por ingresar a este test.

Somos un grupo de estudiantes de la asignatura **Gestión** de Calidad Software de la Universidad de Alicante y nos gustaría que realizaras este test para ayudar a que nuestra aplicación móvil (Rechas2U) mejore.

En este test deberás completar 5 tareas dentro de la aplicación y una serie de preguntas relacionadas con cada una de ellas. Esto no te llevará más de 10 minutos aproximadamente. Además, ten en cuenta que únicamente tratamos de evaluar nuestra aplicación y no a los usuarios que la utilizan.

Finalmente, ten en cuenta que las respuestas que des en este test quedarán registradas para ser evaluadas y así ayudar a mejorar nuestra aplicación. Las respuestas serán almacenadas únicamente con fines académicos y, por tanto, no serán compartidas con terceros. Además, tu cámara y micrófono podrán ser utilizados para proporcionarnos unos mejores resultados.

- Background/Pretest:
 - Información relevante para el análisis posterior.
 Como mínimo recoged el género, la edad, experiencia con redes sociales y experiencia con uso de aplicaciones móviles.



- Para cada tarea:
 - Expectativa: ¿Cómo piensas que va a ser de fácil/difícil la tarea "xxx"?
 - ESCENARIO
 - ¿Cómo ha sido de fácil/ difícil para ti realizar la tarea "xxx"?
 - ASQ (ver lateral)

Rating scale question

Respecto a la tarea anterior, indica cómo de acuerdo estás con las siguientes afirmaciones:

Answers (1 per line)

Estoy satisfecho con la facilidad con la que he completado esta tarea.

Estoy satisfecho con la cantidad de tiempo que me ha llevado completar esta tarea.

Estoy satisfecho con la ayuda proporcionada por la interfaz durante la realización de esta tarea.

Option range text

Nada de acuerdo

2

3

4

5

6

Totalmente de acuerdo

- Cuestionarios Post-test:
 - SUS
 - NPS

Net promoter score question

¿Cómo de probable es que recomiendes esta aplicación a alguien?

Fixed range text(Read only)

System usability question

Indique su nivel de acuerdo o desacuerdo con las siguientes afirmaciones:

Answers

Creo que me gustaría usar esta aplicación frecuentemente.

Encontré la aplicación innecesariamente compleja.

Pienso que la aplicación ha sido fácil de usar.

Creo que necesitaría la ayuda de un persona

técnica para utilizar esta aplicación.

Creo que las diferentes funciones de la aplicación están bien integradas.

Creo que hay demasiadas inconsistencias en la aplicación.

Imagino que la mayoría de la gente aprendería a usar esta aplicación muy rápidamente.

Encontré la aplicación muy engorrosa de usar.

Me sentí muy seguro usando la aplicación.

Necesité aprender muchas cosas antes de poder empezar a utilizar la aplicación.

Range text

Completamente en desacuerdo

2

3

4

Completamente de acuerdo

- Cuestionarios Post-test:
 - ACSI
 - ¿Cuál es tu satisfacción global con respecto a esta aplicación? (Escala 10 puntos: muy insatisfecho··· muy satisfecho)
 - ¿Hasta qué punto ha cumplido tus expectativas esta aplicación? (No ha llegado a cumplir mis expectativas.. Ha excedido mis expectativas)
 - ¿Hasta qué punto se acerca esta aplicación a tu ideal de aplicación para… (el propósito de tu red social)? (No se acerca mucho a mi ideal… Se acerca mucho a mi ideal)

Preguntas abiertas

Question

Por favor, responde a las siguientes preguntas:

Input Field Choices (1 per line)

¿Qué es lo que más le ha gustado de la app? ¿Qué es lo que menos le ha gustado?

¿Qué es lo que cambiarías?

 CADA EQUIPO TENDRÁ QUE REALIZAR DOS TESTS, UNO POR CADA PROTOTIPO



Vuestra actividad: Loop11

 SELECCIONAD 10 USUARIOS PARA CADA PROTOTIPO: 5 hombres y 5 mujeres

- Mi consejo:
 - Haced el test de forma moderada
 - Usad el protocolo think aloud
 - Grabad las sesiones
- Además, podéis enriquecer el Test de Rendimiento con cualquier otro test o cualquier pregunta adicional que penséis que pueda ser interesante para tu app (e.g. Un test de exploración libre, un test de definición de marca, etc.)

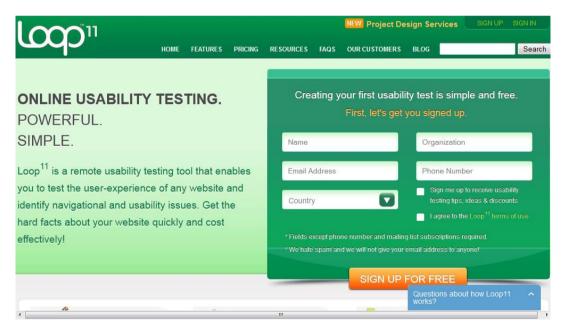
Vuestra actividad: Loop11

- ANTES DE LANZAR EL TEST definitivo, es conveniente que realicéis un test piloto
 - Cambiad cualquier cosa que genere confusión al usuario
- ANTES DE LANZAR EL TEST, revisad con la rúbrica que es correcto y, si es posible, haced que os lo revise la profesora.
 - Cambiad cualquier cosa que falte / esté errónea
 - En caso de duda, preguntad al profesor
- AHORA SÍ: LANZAD EL TEST!
- Aseguraos de que AL MENOS 10 personas (5 hombres y 5 mujeres) personas toman parte en el test de CADA PROTOTIPO. en el estudio antes de realizar el informe de usabilidad.
- ¿Qué porcentaje de errores es probable que hayáis descubierto con vuestro estudio? Reportad el análisis según el método de Lewis en vuestro informe final.
- Revisad las transparencias para aseguraros de que calculáis y reportáis correctamente todas las medidas: SUS, ASCI, NPS...

Vuestra actividad: Loop11

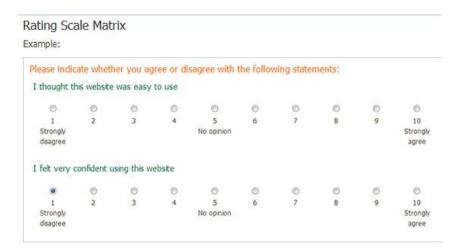
Usuario: ?

Contraseña: ?



http://www.loop11.com/usability-test/7851/introduction/

- Comprobad los tipos de pregunta:
 - Rating scaling (matrix) o ranking question para SUS y ASQ
 - Rating scaling (one answer) para NPS
 - Open ended (comment box) para comentarios adicionales
 -



Ranking Question

https://www.loop11.com/help/16/

 Loop11 ya permite la grabación de audio y vídeo de vuestros usuarios si utilizáis la opción de enlace anónimo (no JavaScript embebido)

Browser Support

		Desktop					Phone & Tablet	
	Chrome	Firefox	Safari	Edge	ΪΞ	iOS	Android	
Screen Recording	Yes	Yes	-	-	U.T.	Yes	Yes	
Face Recording	Yes	Yes	-	-	-	Yes	Yes	
Audio Recording	Yes	Yes	-	-	-	Yes	Yes	
Tasks & Questions	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	
No-Code Testing	Yes	Yes	Yes	Soon	2 .	Yes	Yes	

 Tb permite que probéis los prototipos desde un dispositivo móvil mediante su app Loop11 User Testing

- Si enviáis links personalizados a cada usuario, podéis identificar quién ha realizado cada test.
 - https://www.loop11.com/help/59

How to Create Unique IDs

Step 1. Create a database:

Create your own database of names and assign the IDs to each potential participant. Next, take those IDs and append them to the end of the link. Let's say you do something like:

- Bob = 00001
- Jane = 00002
- Mark = 00003
- Mary = 00004

Step 2. Create each unique link with the appropriate ID ending:

Create a unique link for each person. These must be emailed separately to each participant through your own email provider. The way the custom ID is added to the URL will depend on whether or not you are including Loop11 Javascript in your page. Please note that not all characters can be included in the custom ID. The allowed list is shown at the end of these instructions.

If you are NOT including the Loop11 Javascript in your page:

- In Bob's email you will send a link like: http://www.loop11.com/usability-test/120/introduction/?UserID=00001
- In Jane's email you will send her own link: http://www.loop11.com/usability-test/120/introduction/?UserID=00002

VIEW TUII IIST

- Una vez lanzado el test, no se puede volver a editar
- Sin embargo, se pueden añadir más links de éxito si nos damos cuenta de que nos hemos dejado alguno fuera.
 - Informe de cada tarea: urls de fracaso más comunes. Desde ahí puedes indicar que una URL de fracaso es en realidad una URL de éxito.

Most common fail page

Response % Response count

https://universityofalicante.mybalsamiq.com/projects/librofirmasapp/TimelineB otonactivado

100.0%

View full list

https://www.loop11.com/help/56

Vuestra actividad: Loop11

- Herramientas de prototipado compatibles con Loop11:
 - https://www.loop11.com/prototyping-tools/



InVision

An extremely popular tool for rapid prototype creation with terrific integrations with Sketch and Photoshop to name a few. Learn more about prototype testing with InVision.



Axure

When you need a powerful prototyping solution look no further than Axure. It can be intimidating for beginners but it allows for a lot of control and flexibility when high fidelity prototyping is important. Learn more about powerful prototype testing with Axure.



JustInMind

Another powerful tool which includes a lot of design elements, JustInMind is one of the most popular choices of Loop¹¹ users. Learn more about prototype testing with JustInMind.



Mockplus

A fast prototyping solution with a rare combination of functionality, simplicity and affordability for all platforms including more than 3,000 icons and nearly 200 components for designers. Learn more about prototype testing with Mockplus.

- Ojo! La nueva versión de Loop11 os pide instalar una extensión de Loop11 para Chrome.
- Si tenéis activado el AdBlock o alguna otra herramienta similar, es posible que no os funcione correctamente.

- Principal problema de Loop11: RENDIMIENTO
 - A veces el entorno funciona muy lento. Por eso es fundamental que los usuarios tengan una buena conexión a Internet para realizar el test
 - Este es otro motivo para hacer un test moderado: evitaréis drop-offs

Vuestra actividad: Loop11

Rúbrica del test

