Rendimiento (se mide como una frewencia de eventes por segundo)

Relacion de rendimiento entre mágunos

con de rendimiento entre máquinas

$$1+\frac{n}{100} = \frac{t_{ex}}{t_{ex}} = \frac{R_x}{R_y} = \frac{R_x}{R_y} = n = 100$$
. $\frac{R_x - R_y}{R_y}$ teímino de rendimiento.

X es mais raipida que $\frac{R_x}{R_y} = \frac{R_x}{R_y} = n = 100$. $\frac{T_{ex} - T_{ex}}{T_{ex}}$ teímino de tiempo.

 $\frac{t_{ex}}{t_{ex}} < t_{ey}$

Comparación de rendimientos = rendimiento = 1

porcentaje de incremento del rendimiento entre las des carquitecturas:

aceleración del rendimiento en tre las dos arquitecturas.

$$(1+\frac{n}{100})=\frac{\text{ley}}{\text{tex}}=?=\frac{\text{rendx}}{\text{rendy}}$$
; rendx =? * rendy.

les incrementes amales se aplican ceede año sobre el anterior.

Incremento anal.

$$\Delta unval = \sqrt{\frac{rend an}{rendae}} = \sqrt{\frac{teod}{tean}}$$

$$Ceceleraeion = \left(1 + \frac{n}{100}\right) = \Delta unval \implies n = \left(\Delta unval - 1\right) \cdot 100$$

aceleración del rendimiento:

Tiempo de piograma / Tiempo de CPU. Tiempo de CPU = CPU para un programa ciclo reloj Tiempo de CPU = ciclos de reloj de CPU para un programa Frevencia do reloj.

CPI (Número medio de ciclo de roloj por instruccion). CPI = ciclos de reloj de un CPU para un programa.

Rendimiento de instruccionos.

Tiempo de CPU en función de CPI.

Tiempo de CPU = RJ · CPI · CIK

Rouen to de instruccione duración del ciclo de reloj

CPI por cada tipo de instrucción estática "i"

Ciclo de reloj de la CPU = { (CPI, Ii)

MIPS = RI RI = Tej MIPS : Freumera de reloj CPI · 10°

4IPS relatives y neutives

Tiempo se forencia: Tiempo ejecución de un programa en la majorina de referencia.

Tiempo No estimado: Tiempo de ejecución del mismo programa en la majorina a medir

Treferencia.

MIPS relativos.

Tro estimado.

MFLOPS = N° de oporaciones en printo flatante de un programa.

Tejecición - 10°

GFLOPS = MFLOPS

Aceleración Randimiento.

Arend = Rend con mejora = Tej sin mejora

Rend sin mejora = Tej con mejora
miento

Rondimiento

Rend = 1 tiempo en segundos.

Porcentaje incremental.

Tejx + 100 Tejx = Tejy

Aceleración En terminos de rendimiento

Tejx = 1 + 100 n=100 Rendx - Rendy

Rendy

Expresado con tiampos de ejeución n=100. Tejy-Tejx

Tiempo ejecución moro.

Tejnvero = Tejantique (1- Fracción mejorada) + Fracción mejorada

Acederación global = Tej antiguo en modo en modo no mejorado - Tej meso mejorado - Tej antiguo en modo no mejorado - Tej meso mejorado - Tej meso mejorado - Tej meso mejorado - Tej meso (1-transis mejorado) + Fracción mejorado - Si fracción mejorado = 1 - acederación global = acederación mejorado - Si fracción mejorado = 0 - acederación global = 1.