# **Ejercicio 1:**

Para la tabla de reservas dada, calcular:

- 1. Latencias prohibidas
- 2. Vector de colisión
- 3. Grafo de estados
- 4. Ciclos avariciosos
- 5. Latencia mínima

	T1	T2	<i>T3</i>	<b>T4</b>	<b>T5</b>	<i>T6</i>	<i>T7</i>
<i>S</i> 1	X					X	
<i>S2</i>		X			X		
<i>S3</i>				X			
<i>S4</i>			X				X

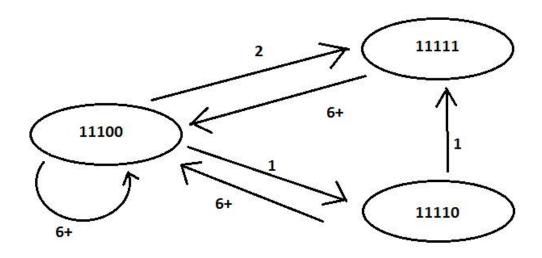
### 1. Latencias prohibidas

 $Latencias\ prohibidas = \{3,4,5\}$ 

#### 2. Vector de colisión

Vector de colisión = (11100)

#### 3. Grafo de estados



4. Ciclos avariciosos

Ciclos avariciosos = 
$$\{6 - 1, 2 - 6\}$$

5. Latencia mínima

Latencia mínima de ciclo = 
$$\frac{6+1}{2}$$
 = 3,5 ciclos

## **Ejercicio 2:**

Para una secuencia NNSS NSSS NSSS NSSS, para una instrucción de salto de un programa. Calcula la penalización sabiendo que, la penalización por fallo de predicción es de 5 ciclos, para las siguientes estrategias:

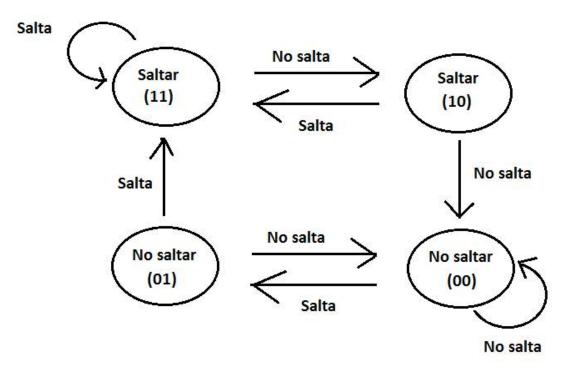
- 1. Predicción estática (TAKEN)
- 2. Predicción estática (NOT TAKEN)
- 3. Predicción dinámica (2 bits, estado inicial 11)
- 4. Predicción dinámica (3 bits, estado inicial111)
- 1. Predicción estática (TAKEN)

ciclos de penalización = 6 fallos 
$$\times$$
 5  $\frac{\text{ciclos}}{fallo}$  = 30 ciclos

2. Predicción estática (NOT TAKEN)

ciclos de penalización = 10 fallos 
$$\times$$
 5  $^{ciclos}/_{fallo}$  = 50 ciclos

### 3. Predicción dinámica (2 bits, estado inicial 11)



$$\begin{array}{l} \textbf{11} - \textbf{N} \rightarrow \textbf{10} - \textbf{N} \rightarrow \textbf{10} - \textbf{S} \rightarrow \textbf{10} - \textbf{S} \rightarrow \textbf{10} - \textbf{N} \rightarrow \textbf{10} - \textbf{S} \rightarrow \textbf{10} - \textbf{N} \rightarrow \textbf{10} - \textbf{S} \rightarrow \textbf{11} \\ \textbf{11} - \textbf{S} \rightarrow \textbf{10} - \textbf{N} \rightarrow \textbf{10} - \textbf{S} \rightarrow \textbf{10} - \textbf{S} \rightarrow \textbf{10} - \textbf{S} \rightarrow \textbf{10} - \textbf{S} \rightarrow \textbf{11} \\ \text{ciclos de penalización} = 7 \text{ fallos} \times 5 \frac{\text{ciclos}}{fallo} = 35 \text{ ciclos} \end{array}$$

## 4. Predicción dinámica (3 bits, estado inicial 111)

Acción	Predicción	Bits
N	S	111
N	S	011
S	N	001
S	N	100
N	S	110
S	S	011
N	S	101
S	N	010
S	S	101
N	S	110
S	S	011
S	S	101
N	S	110
S	S	011
S	S	101
S	S	110

ciclos de penalización = 9 fallos  $\times$  5 ciclos/fallo = 45 ciclos