

TRANSPARENCIAS PARA LA PRESENTACIÓN DEL PROYECTO (Duración 20 minutos)

Al menos tendréis que tener 1 transparencia por cada uno de los apartados siguientes:

1. Descripción del producto -Cuál es la aplicación y para qué sirve.
2. Estrategia de diseño (UCA) . Si habéis realizado un análisis de la competencia, indicad aquí vuestras conclusiones y cómo se reflejan en la estrategia de diseño.
3. UCA. Tablas con el perfil de usuario, de tarea y de entorno.
4. Tabla con los participantes del test. Datos: Género, edad, etc. Justificar (al menos verbalmente durante la presentación) cómo encajan los participantes del test en los perfiles de usuario, tarea y entorno definidos. (Cuál ha sido vuestro mecanismo de selección).
5. Explicación de los escenarios de uso. Explicar cuál ha sido vuestro criterio de selección de tareas. Si las tareas han surgido de un análisis de la competencia o mediante cualquier otro tipo de técnica, indicadlo también aquí.
6. Muestra de los dos prototipos. Énfasis en cuáles son sus diferencias principales.
7. Para cada escenario criterios de éxito y rendimiento. (Medidas OBJETIVAS de interés)
8. Cuestionarios estandarizados utilizados (medidas subjetivas).
9. Relación de las medidas que habéis recabado durante el test de rendimiento con los factores críticos de éxito definidos en la estrategia de diseño.
10. Tipo de test realizado: moderado/no moderado; en persona/remoto.
11. tablas y gráficos con las medidas objetivas del test. Como mínimo ratio de compleción y tiempo por tarea para ambos prototipos. Análisis de Lostness (Eficiencia de navegación : número de páginas visitadas frente al número mínimo). Comparativa por tareas y explicación de por qué pensáis que se han producido esos resultados (con pantallas de los prototipos)
12. Tablas y gráficos con medidas subjetivas del test. Como mínimo gráfico general de expectativa/experiencia, SUS, NPS, ACSI, ASQ. Para ambos prototipos (comparar uno y otro)
13. Resumen de comentarios de los usuarios para cada prototipo (vista que también permita comparación).
14. OPTATIVO (sólo si se ha hecho un test moderado) Tabla de los problemas encontrados en cada prototipo, impacto (grave, medio, bajo)
15. Interpretación de los resultados: ¿cómo se enlazan los resultados con las características distintivas de cada prototipo? ¿Tienen sentido para vosotros?
16. Priorización de cambios de diseño a la vista de los resultados del test. ¿Qué partes de cada prototipo original os habéis quedado para construir el prototipo nativo? ¿Qué cambios adicionales os han sugerido los resultados del test y/o los comentarios de los usuarios que no formaran parte de ninguno de los dos prototipos? ¿Cuáles habéis implementado finalmente en el prototipo nativo?.
17. Muestras de cualquier actividad extra que hayáis realizado como parte de vuestro proyecto y que queráis destacar (Cognitive Walkthrough, Card Sorting, etc.)

DEMO DE LA PRESENTACIÓN

(Duración 10 minutos)

A continuación se indican los aspectos que tenéis que comentar durante la misma:

- Mostrar sobre el propio prototipo la funcionalidad de las 5 tareas de vuestro proyecto. Deben ser reproducidas de forma completa para optar a la máxima nota.
- Indicar las mejoras han sido introducidas sobre el prototipo final a nivel de funcionalidad y de aspecto.
- Elementos que han sido eliminados del prototipo final al no poderse implementar. Indicar el por qué.
- Introducción de librerías o componentes introducidas por iniciativa del grupo y que no explicadas en clase. (P.e. Firebase, backend personalizado, geolocalización, etc.)