

GESTIÓN DE CALIDAD SOFTWARE

Conceptos de Introducción



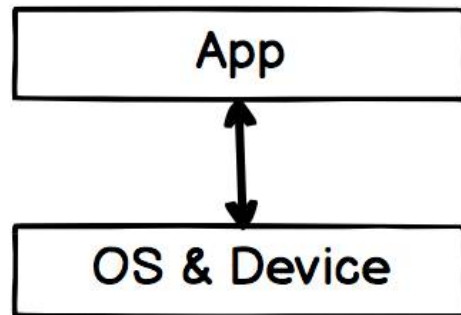
Índice

- Introducción a Ionic 4
- Características principales de Ionic 4
- Arquitectura de Ionic 4 con Angular 7
- Patrón MVC y los elementos de una página en Ionic
- Instalación del entorno de desarrollo
- Uso de ionic CLI crear y ejecutar la App
- Creación de la primera App

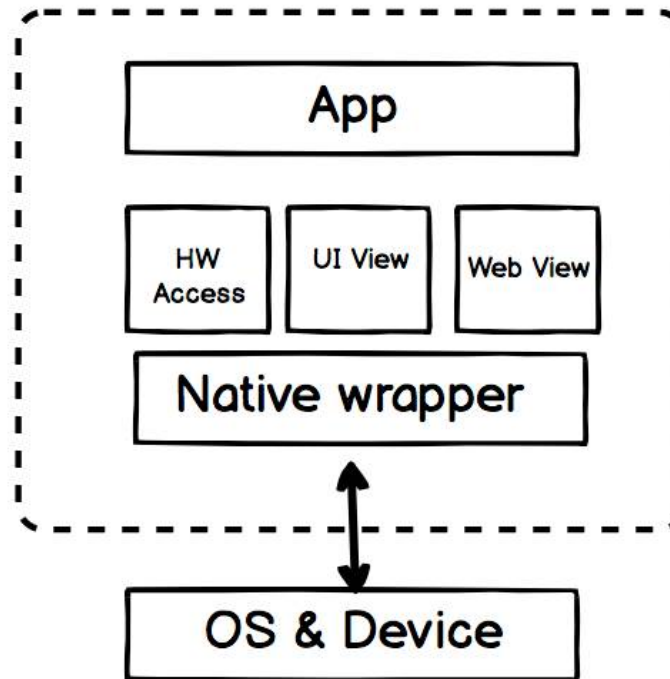
¿Qué es Ionic?

- Ionic framework es un conjunto de herramientas de Interfaz de usuario de código abierto para desarrollar aplicaciones multiplataforma mediante tecnologías Web
- Permite desarrollar para iOS, Android, Web con las PWA (Progressive Web Application) y escritorio (Electrón)
- Ionic 4 está integrado de forma oficial con Angular 7, aunque está en desarrollo su integración con React y Vue

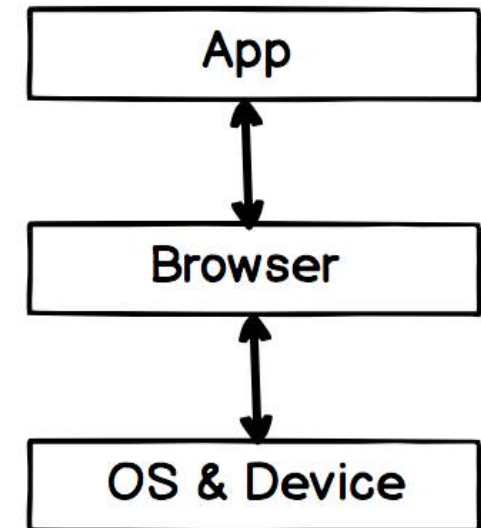
Aplicaciones Híbridas vs Nativas



Native App



Hybrid App



Web App

¿Qué es un Web View?

- Un Web View es un navegador Web a pantalla completa que se ejecuta en los dispositivos móviles o escritorio
- Ionic accede a los API Hardware mediante un puente (bridge layer) normalmente javascript, concretamente pueden usarse 2 en ionic:
 - Cordova
 - Capacitor
- El equipo de Ionic ha desarrollado Capacitor permitiendo no depender de terceros, pero no es tan completo como Cordova, lo que hace que se usen ambos

Ionic en cifras

- +5 Millones de Apps creadas
- +30 mil preguntas en StackOverflow
- +100 Meetups
- +5 Millones de desarrolladores

Características principales de Ionic

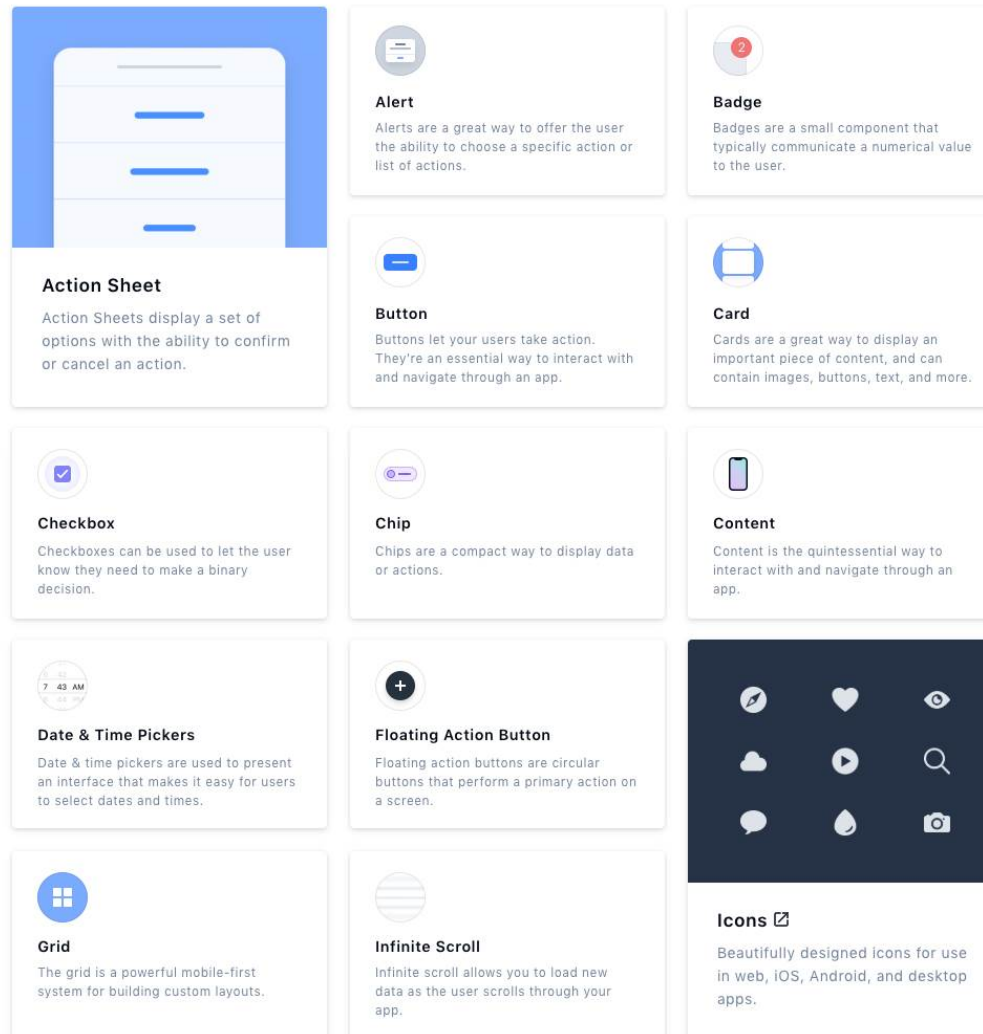
- **Ionic UI Components** – proporciona una librería de componentes de IU con javascript nativo
- **Platform Continuity** – proporciona una solución multiplataforma en su apariencia y funcionalidad
- **Navegación paralela** para dispositivos móviles
- **Acceso nativo** a los elementos del móvil
- **Tematización** para dar una apariencia común a toda la app

UI Components

- Los componentes de interfaz de usuario de Ionic son elementos reusables que sirven para construir los bloques de una aplicación
- Su implementación está basada en los estándares Web: HTML, CSS y javascript
- Aunque los componentes están pre-construidos y diseñados desde el inicio, pueden ser customizados para que cada aplicación tenga su propia apariencia
- Los componentes corren nativamente en el navegador sin librerías de terceros (Stencil)

UI Components

- Ionic proporciona todos los componentes necesarios para definir la interfaz de una aplicación móvil



Multiplataforma (Platform Continuity)

- Es una característica incorporada por Ionic que permite a los desarrolladores usar el mismo código para múltiples plataformas
- Cada componente adapta su apariencia a la plataforma en la que se ejecuta
- En los dispositivos Apple (iPhone y iPad) usan el propio **iOS design language**
- En los dispositivos Android usan el lenguaje de diseño de google **Material design**
- En las aplicaciones Web (Progressive Web App) proporcionan el tema Material Design por defecto, aunque es configurable

Navegación

- Tradicionalmente las aplicaciones Web usan una historia lineal. Solo navegan hacia delante y hacia atrás (Back button)
- Las aplicaciones móviles usan una navegación paralela “no lineal”. P.e. Una interfaz móvil de tabs puede tener una pila de navegación diferente por cada tab
- Ionic proporciona una navegación de historias paralelas que pueden ser anidadas por separado
- Ionic 4 recomienda utilizar Angular Router (Ver la doc de angular.io)

Acceso Nativo

- Tanto iOS como Android proporcionan kits de desarrollo software (SDKs) que permiten renderizar cualquier Ionic App, mientras permiten un completo acceso a sus librerías Nativas
- Proyectos como Capacitor (de Ionic) o Cordova (de Apache) son los más utilizados para dar acceso a las librerías nativas
- Permiten así a acceder a las características del dispositivo como a su acelerómetro, cámara, GPS, etc.

Tematización (Theming)

- Ionic es construido con CSS, el cual viene con los estilos predefinidos para iOS y Android, lo que permite que sea extremadamente fácil modificarlos
- Cada plataforma tiene un “mode” por defecto, se denominan: ios, md (material design) y core
- Viene con 9 colores predefinidos que puede cambiar el color de muchos componentes.
- Cada color es un colección de múltiples propiedades, las cuales se pueden cambiar con la herramienta Color Generator o manualmente si se desea

Principales ventajas de Ionic

- **Multiplataforma** – móvil, Web y escritorio
- **Reducida curva de aprendizaje** - Basado en conocidos estándares de la Web como HTML, CSS y Javascript
- **Diseño limpio, simple y funcional** (Material Design en Android y iOS design language)
- **Rápido desarrollo** mediante su componentización y el uso de scaffolding
- **Código Abierto** – el framework es gratis. Solo monetizan en ionicpro para hacer deploy y monitorización

Ecosistema del framework Ionic



Arquitectura de @ionic/Angular

- Tomamos la integración de Ionic 4 con Angular 7 al ser el framework SPA más utilizado. Está implementado con HTML y TypeScript
- Podemos identificar los siguientes bloques de construcción de una aplicación @ionic/angular
 1. Módulos o NgModules
 2. Componentes
 3. Páginas
 4. Templates
 5. Data binding
 6. Directivas
 7. Servicios
 8. Dependency Injection



Módulos

- Son los bloques básicos para construir una aplicación @ionic/angular
- Un módulo o NgModule define un contexto de compilación para uno o más componentes
- Un NgModule permite asociar a sus componentes con código relacionado, como p.e. servicios, para formar unidades funcionales
- El sistema de módulos de Angular es diferente e independiente al sistema de módulos de Javascript. De hecho se debe aprender a utilizar ambos sistemas modulares juntos

Módulo raíz o AppModule

- Cada aplicación generada con ionic/Angular cuenta con un *root module* o modulo de raíz llamado **AppModule**, el cual provee el mecanismo de arranque que inicia nuestra aplicación
- Una aplicación generalmente contiene varios módulos
- Si se desea usar otro feature module, se necesita registrarlo dentro de este fichero

```
@NgModule({
  declarations: [AppComponent],
  entryComponents: [],
  imports: [BrowserModule, IonicModule.forRoot(), AppRoutingModule],
  providers: [
    StatusBar,
    SplashScreen,
    { provide: RouteReuseStrategy, useClass: IonicRouteStrategy }
  ],
  bootstrap: [AppComponent]
})
export class AppModule {}
```

Lazy loading

- Un módulo puede importar funcionalidades de otros módulos o exportar sus propias funcionalidades a otros
- Una buena práctica es crear diferentes módulos para tu aplicación y organizar tu código de manera funcional, para poder crear aplicaciones escalables cuando son complejas
- A cada uno de los módulos definidos para particionar la funcionalidad de la aplicación son llamados **feature modules**
- **Lazy loading** consiste en optimizar la carga, solo cargando aquellos feature modules que sean necesarios y así mejorar el rendimiento de nuestra aplicación

Componentes

- Un componente es una clase con el decorador `@Component` que provee la meta-información (metadata) necesaria para que Angular pueda usarlo
- Cada componente define una clase que contiene datos y lógica, y está vinculada a un template HTML

```
import { Component, Input } from '@angular/core'
```

```
@Component({  
  selector: 'app-card-list',  
  templateUrl: './card-list.component.html'  
})
```

```
export class CardListComponent {  
  @Input () items: any[] = [];  
  @Input () listName: string;  
  @Input () navigateTo: any;  
}
```

Define una etiqueta que permite reutilizarse en diferentes partes de la app

```
<app-card-list> </app-card-list>
```

El Template HTML (View)

```
<ion-list *ngIf="items.length > 0">  
  <app-card-list> </app-card-list>  
</ion-label> </ion-item></ion-list>  
....
```

Root Component o AppComponent

- Cada aplicación de ionic/angular tiene al menos un componente el root component o AppComponent
- El **root component** conecta la jerarquía de componentes con el DOM en el fichero index.html, que contiene la etiqueta <app-root> </app-root> que inicia la app

```
@Component({  
  selector: 'app-root',  
  templateUrl: 'app.component.html'  
})  
export class AppComponent {  
  constructor(  
    private platform: Platform,  
    private splashScreen: SplashScreen,  
    private statusBar: StatusBar  
  ) {  
    this.initializeApp();  
  }  
}
```

Páginas

- Cada página o Page se define como un módulo que contiene una referencia a un componente
- El modulo referencia los recursos que requiere la página para su funcionamiento (lazy loading)
- El componente a su vez referencia a la parte estática (HTML y SCSS) de la vista
- El propio componente define el comportamiento dinámico de la vista de la página

(para ver con detalle ir a la pag. 31)

Templates

- Representa al elemento vista del patron MVC de ionic/angular
- Solo contiene un fragmento HTML del componente o página que representa
- Casi toda la sintaxis HTML es permitida a excepción de `<script>`, que es ignorado y aparece un warning en la consola del navegador
- Elementos como `html`, `body` o `base` solo residen en el `index.html` inicial
- Se puede extender el vocabulario HTML con componentes y directivas por del desarrollador

Directivas

- Las directivas o structural directives son responsables del HTML layout
- Las directivas moldean la estructura DOM, añadiendo, borrando o modificando elementos
- Se definen mediante un asterisco (*):

```
<div *ngIf="hero" class="name">{{hero.name}}</div>
```

- Las directivas más comunes son ngIf, ngFor y ngSwitch
- Angular permite definir nuestras propias directivas para nuestra app

Data Binding

- Hay dos tipos de data-binding:
 - *Event binding* o enlace de eventos, que responden a la interacción del usuario al modificar algún input en la aplicación, actualizando los datos en el componente
 - *Property binding* o enlace de propiedades, que permite agregar valores modificados desde nuestro componente a nuestro HTML
- Antes de que se muestre una vista, Angular evalúa las directivas y resuelve la sintaxis del data binding en el template para modificar los elementos HTML y el DOM, según los datos y la lógica de nuestra aplicación.
- Angular cuenta con ***two-way data binding***, que significa que los cambios en el DOM también se reflejan en nuestros datos y viceversa

Data Binding

- Aquí se muestran las 4 formas de Data Binding

De Componente al DOM. Denominada interpolación en su interior se introduce una expresión que resuelve angular

```
<li>{{hero.name}}</li>
```

Del Componente al DOM (se usa el binding de propiedades). A la derecha de la propiedad de corchetes se pone la expresión angular entre comillada

```
<app-hero-detail [hero]="selectedHero"></app-hero-detail>
```

Del DOM al Componente. A partir de un evento el DOM notifica al componente para que se ejecute una operación

```
<li (click)="selectHero(hero)"></li>
```

Enlace de doble dirección. Sirve para modificar la propiedad del componente desde el cambio en la interfaz. O para actualizar la interfaz cuando cambia su valor en el componente

```
<input [(ngModel)]="hero.name">
```

Servicios

- Un servicio es normalmente una clase con un propósito bien definido asociado a la lógica de negocio de la app
- Angular separa a los componentes de los servicios por razones de modularidad y reuso. Hace que los componentes sean más eficientes y ligeros
- El componente puede delegar en el servicio ciertas tareas como traer los datos del servidor, validar la entrada del usuario, etc.

Inyección de dependencia

- Ionic/Angular usa la inyección de dependencia para que el componente use los servicios. Así que los servicios son clases inyectables (`@Injectable()`)

```
@Injectable ()
```

```
export class AlertService {
```

```
  constructor(public alertController: AlertController) {}
```

```
  async showAlert(message: string) {  
    const alert = await this.alertController.create({  
      header: 'Alert',  
      message,  
      buttons: ['OK']  
    });
```

```
    await alert.present();
```

```
  }
```

```
}
```

Inyección de dependencia

- Se inyecta por en el constructor el servicio para luego ser utilizado en el componente

```
export class CardDetailPage {
```

```
  private cardId: string;
```

```
  card: Card;
```

```
  constructor(private route: ActivatedRoute,  
    private cardService: CardService,  
    private loaderService: LoaderService,  
    private alertService: AlertService) {}
```

```
  this.alertService.presentAlert('Connection Error, please reload the page');
```

Inyección de dependencia de los servicios



Modelo Vista Controlador

- Ionic basado en Angular 7 tiene una arquitectura basada en componentes donde se disponen los roles de Vista al template o plantilla y Controlador o ViewModel al componente
- Las propiedades del componente son disponibles por tu plantilla y así, la plantilla se actualizará automáticamente cualquier cambio de una dichas propiedades
- El modelo es representado por los servicios que se encargan de almacenar y recuperar los datos, ya sean locales o remotos

Estructura de la página

- Por cada una de las páginas se crea una subcarpeta dentro de la carpeta App con los siguientes ficheros:
- **nombre.page.html** – (Vista) plantilla HTML con componentes de ionic y propios que definen la vista
- **nombre.page.ts** – (Controlador) componente que tiene la parte dinámica de la página mediante una clase tipo componente que define la metainformación de la página y el binding
- **nombre.module.ts** – define su feature module para cargar solo los recursos que necesita dicha página
- **nombre.page.scss** – (Vista) definimos los estilos específicos para esta página
- **nombre.page.spec.ts** – contiene las pruebas unitarias sobre la página

Modulo de la página

- Nombre.module.ts – Define un feature module que carga los recursos necesarios para la página

```
const routes: Routes = [  
  {  
    path: '',  
    component: AlterPage  
  }  
];  
  
@NgModule({  
  imports: [  
    CommonModule,  
    FormsModule,  
    IonicModule,  
    RouterModule.forChild(routes)  
  ],  
  declarations: [AlterPage]  
})  
export class AlterPageModule {}
```


Controlador de la página

- nombre.page.ts – define la metainformación que referencia a la parte estática, y contiene la clase que representa al controlador con los aspectos dinámicos de la IU

```
import { Component, OnInit } from '@angular/core';

@Component({
  selector: 'app-alter',
  templateUrl: './alter.page.html',
  styleUrls: ['./alter.page.scss'],
})
export class AlterPage implements OnInit {

  constructor() { }

  ngOnInit() {
  }

}
```

Vista de la página

- TemplateURL – contiene la fracción de HTML que representa la página actual
- Se utilizan los UI components de ionic definidos en Stencil, o en el propio proyecto

```
<ion-header>
  <ion-toolbar>
    <ion-title>alter</ion-title>
  </ion-toolbar>
</ion-header>

<ion-content padding>

</ion-content>
```

Estilo de la página

- nombre.page.scss – (Sassy CSS) introduce o modifica los estilos que sean específicos de la página. Permite bucles y condicionales

```
ion-content {  
    padding-bottom: 64px;  
    --background: var(--ion-color-light);  
}  
  
ion-item {  
    border-radius: 0;  
    border-bottom: 1px dotted var(--ion-color-light);  
}  
  
ion-card {  
    border-radius: 0;  
}
```

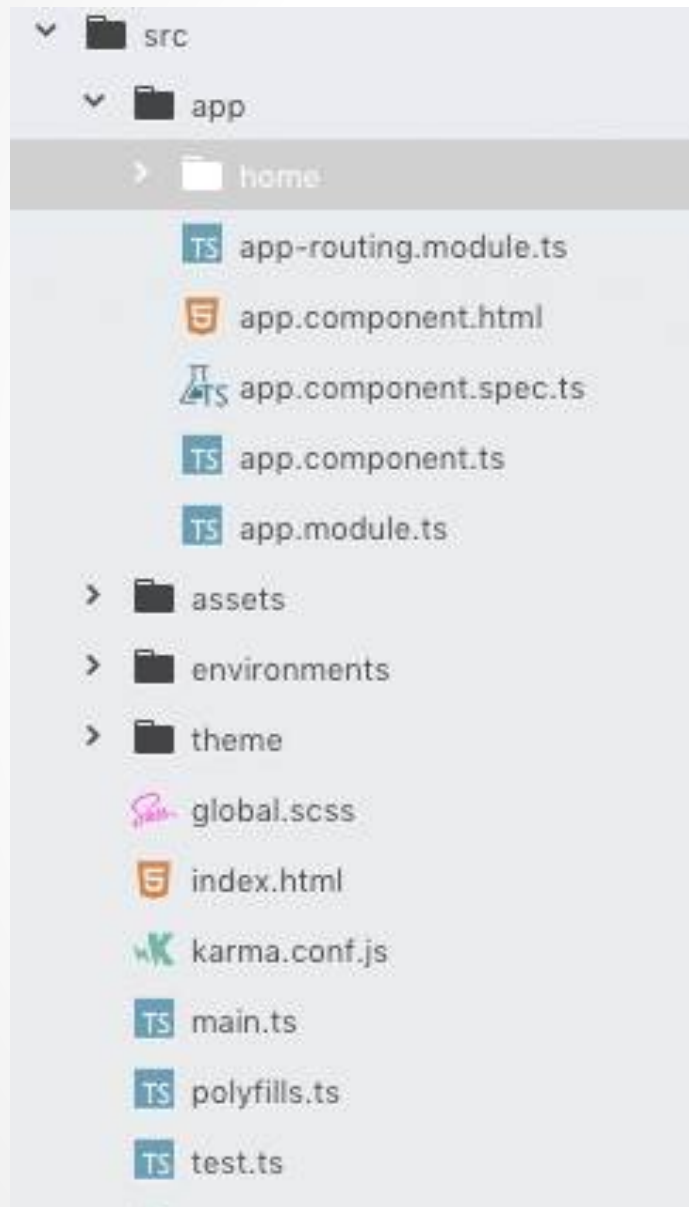
Instalación de Ionic CLI

- Las aplicaciones de Ionic son creadas y desarrolladas mediante líneas de comando
- Primero debemos instalar node.js con su gestor de paquetes npm, en una versión superior a la 8. Actualmente se recomienda la 10.15
- Instalamos Ionic CLI con: **npm install -g ionic**

Creación de una aplicación Ionic

- Existen varias plantillas que por defecto te crean toda la estructura de archivos necesaria para crear una app
- Las plantillas más comunes son:
 - **Blank** – una app con solo una página Home vacía
 - **Tabs** – crea una app con un menú de tabs y tres páginas
 - **Sidemenu** – crea una app con un menú lateral
- Comando: **ionic start <nombreApp> <plantilla>**
- Se puede ver la lista de todas las plantillas con:
 - **ionic start --list**

Estructura del proyecto



- En la carpeta Src es donde se sitúan los componentes de ionic/angular
- En src/ tiene el archivo index.html que inicia la aplicación con la referencia al componente root
- En src/app/ con tiene el root component y root module
- En src/app se crearán las carpetas para contener las Páginas, Servicios , Componentes, etc.

Ejecutar una aplicación Ionic

- Podemos ejecutar nuestra aplicación Ionic sobre node.js con la versión browser:
- Sentencia: **ionic serve**
- Si queremos comparar la aplicación y verla en iOS y Android simultáneamente podeis usar el @ionic/lab:
- Sentencia: **ionic serve --lab**

Generación de elementos de ionic con Scaffolding

- Utilizando ionic CLI pueden generarse diferentes elementos de ionic
- La sentencia: **ionic generate <tipo> <nombre>**
- Si ponemos solo **ionic generate** nos sale un menú donde nos va a ir preguntando por cada parámetro (ver figura)
- Ionic CLI usa por debajo Angular CLI para generar dichos elementos

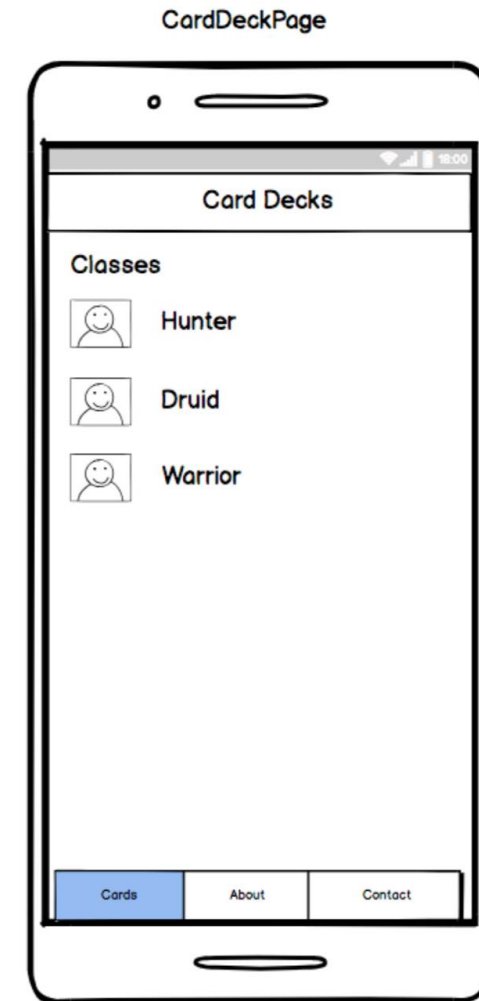


```
$ ionic generate
? What would you like to generate?
> page
  component
  service
  module
  class
  directive
  guard
```

- Cuando se crea una page se actualiza automáticamente el enrutador de la app (router) para así no tener que introducirlo manualmente

1ª Aplicación Ionic: Entrega

- Vamos a realizar la primera aplicación HeartStoneApp
- Es una aplicación para jugar con cartas de rol
- En la primera página se muestra un menú de tabs que carga la página Cards
- Muestra una lista con una imagen y un texto de cada clase de mazos de cartas (Card-Decks).



Guión de la creación de la aplicación HeartStoneApp

1. Creamos una aplicación con la plantilla tab (ver pag. 37)
2. A continuación creamos una página con el scaffolding de ionic que se denomine Card-decks (ver 40)
3. Se deber cambiar el enrutamiento del menú de tabs para que el primer icono de la izquierda apunte a la página card-decks (ver pag. 44 y 45)
4. Introducimos un componente `<ion-list>` para que contenga una serie de componentes `<ion-item>`. (ver pag. 46)
5. Introducimos a el `<ion-list>` una cabecera `<ion-list-header>` que ponga el texto 'Classes' (ver 47)

Guión de la creación de la aplicación HeartStoneApp

6. En la clase `card-deck.page.ts` definimos un array de strings con una lista de mazos:

```
readonly cardDecks:string [] = ['Druid', 'Mage', 'Warrior', 'Rogue',  
'Shaman'];
```

7. Usamos un `*ngFor="let cardDeck of cardDecks"` para recorrer dicho array y mostrar la lista de mazos con el nombre y su imagen (ver. 47)
8. Descomprimir el fichero `images.zip` (en moodle) para que las imágenes de los mazos queden en la carpeta `'src/assets/images'`

Modificación del menú de tabs (vista)

- Cambiamos el enrutamiento del menú de tabs para que en lugar de apuntar a tabs1 cargue la página card-decks
- Cambiamos el la cadena Routes en dos puntos:
 - En la lista de hijos (Children)
 - Cambiar la ruta Path:'tab1' debe indicar ahora 'cards'
 - En la carga inicial con Path:'' se ha de indicar que redirija a '/tabs/cards'

```
children: [  
  {  
    path: 'cards',  
    children: [  
      {  
        path: '',  
        loadChildren: '../card-decks/card-decks.module#CardDecksPageModule'  
      }  
    ]  
  },  
]
```

...el último path (por defecto)

```
path: '',  
redirectTo: '/tabs/cards',  
pathMatch: 'full'
```

Modificación del menú de tabs (vista)

- Cambiamos la vista del menú de tabs para que el enlace apunte a cards y aparezca debajo del icono la etiqueta CardDecks

```
<ion-tab-bar slot="bottom">  
  <ion-tab-button tab="cards">  
    <ion-icon name="flash"></ion-icon>  
    <ion-label>CardDecks</ion-label>  
  </ion-tab-button>
```

```
<ion-tab-button tab="tab2">  
  <ion-icon name="apps"></ion-icon>  
  <ion-label>Tab Two</ion-label>  
</ion-tab-button>
```

Creación de la lista

- Se Introduce un elemento lista `<ion-list>` que contiene una lista de items `<ion-item>`. Cada uno con una imagen `<ion-avatar>` y una etiqueta `<ion-label>`

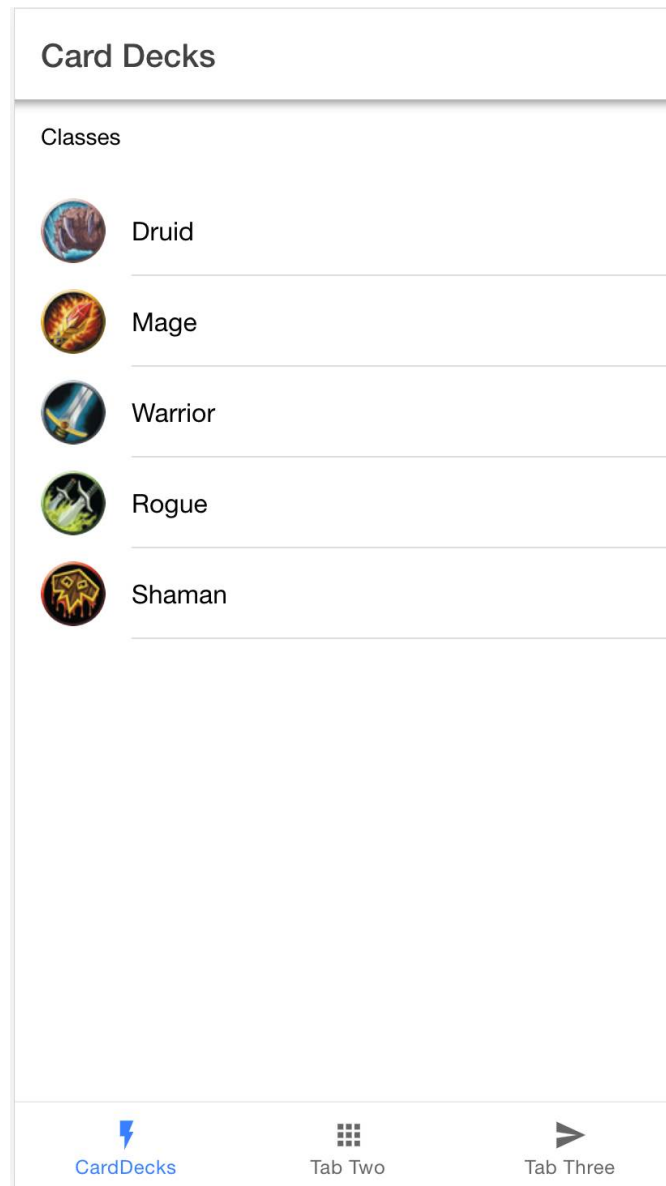
```
<ion-list>
  <ion-item>
    <ion-avatar slot="start">
      
    </ion-avatar>
    <ion-label>
      <h2> Nombre del Avatar </h2>
    </ion-label>
  </ion-item>
</ion-list>
```

Creación de la lista con la carga de datos

- Se utiliza la directiva ngForm para recorrer el array cardDecks
- Se utiliza la interpolación para asignar el nombre de la imagen y el nombre de la etiqueta de cada cardDeck

```
<ion-list-header>
  <ion-label>Classes</ion-label>
</ion-list-header>
<ion-list>
  <ion-item *ngFor="let cardDeck of cardDecks">
    <ion-avatar slot="start">
      <img [src]=" '../..'/assets/image/' + cardDeck + '.png'"/>
    </ion-avatar>
    <ion-label>
      <h2> {{cardDeck}} </h2>
    </ion-label>
  </ion-item>
</ion-list>
```

Solución final



Documentación

- Ionic:
 - <https://ionicframework.com/docs>
- Angular:
 - <https://angular.io/docs>