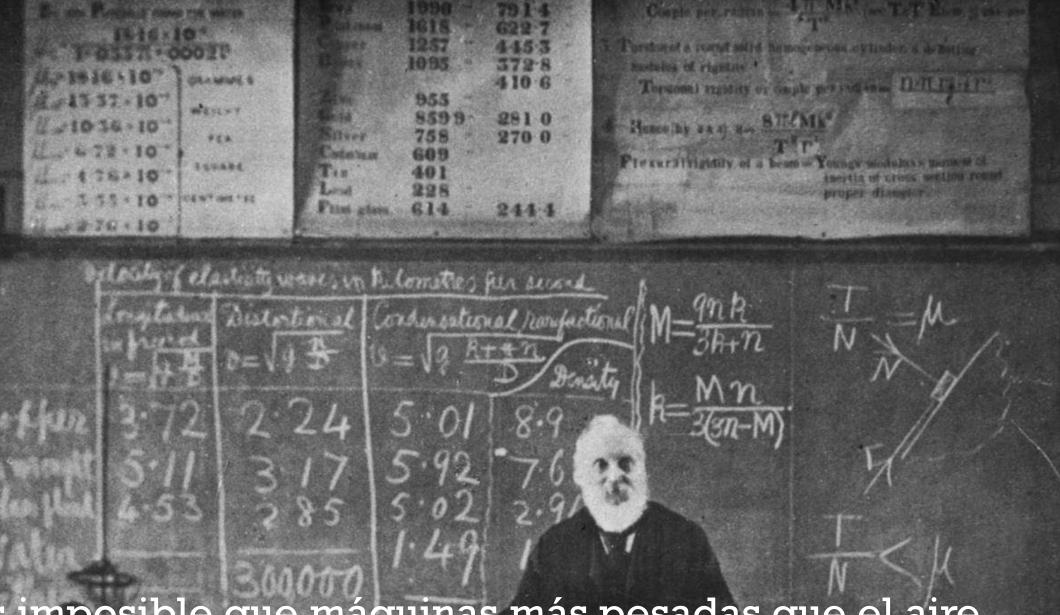
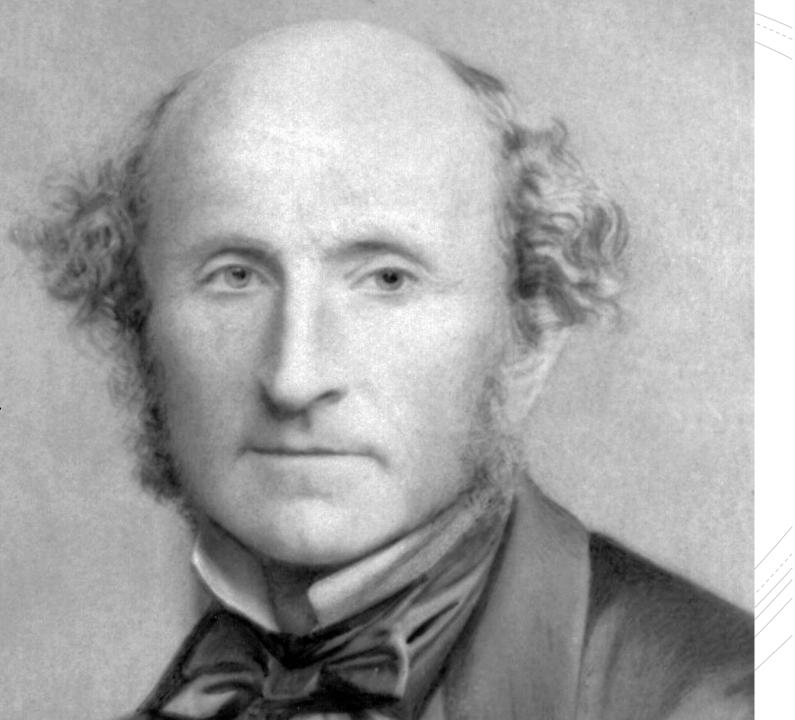
Tema 6 Artefactos Scrum



"Es imposible que máquinas más pesadas que el aire puedan volar". William Thomson

"Hasta hoy las máquinas no han abreviado una hora el trabajo de un solo ser humano"

John Stuart Mill





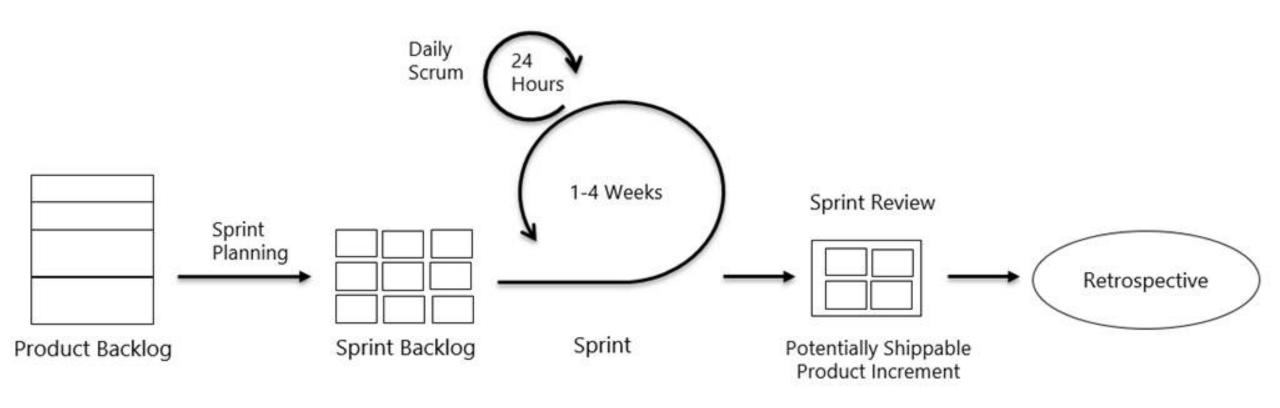
Los artefactos

Los artefactos de Scrum:

- Permiten dar a
 conocer a los
 miembros del equipo
 cual es la situación del
 proyecto
- Dan máxima transparencia al proceso de desarrollo



Scrum at a Glance



Lista de Producto (Product Backlog)

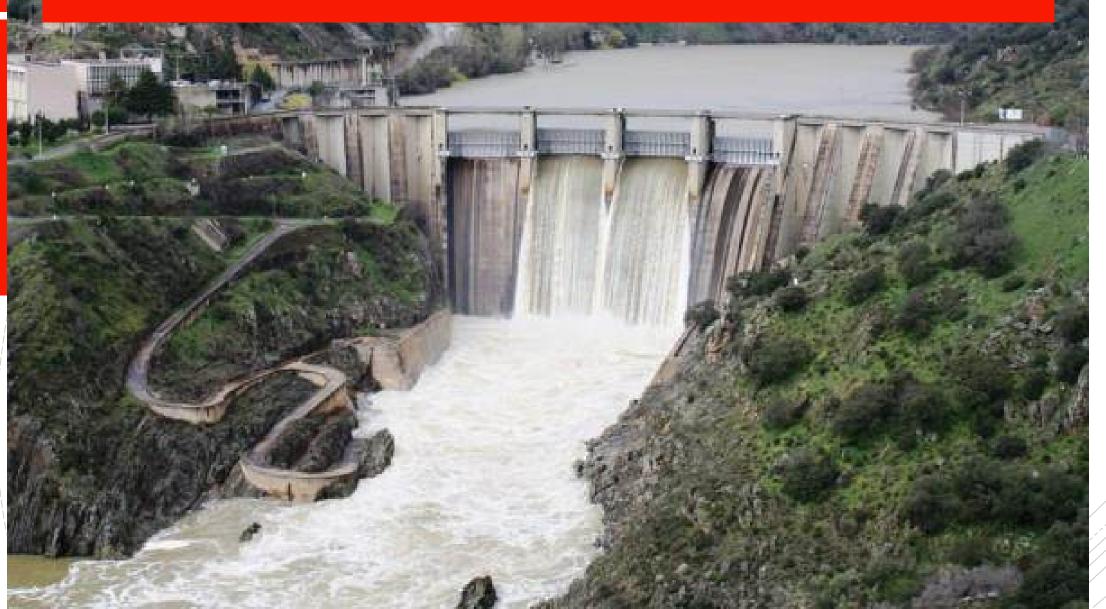
La Lista de
Producto es una
lista ordenada
de todos los
requisitos del
proyecto



El responsable último de gestionar la Lista de Producto es el Product Owner

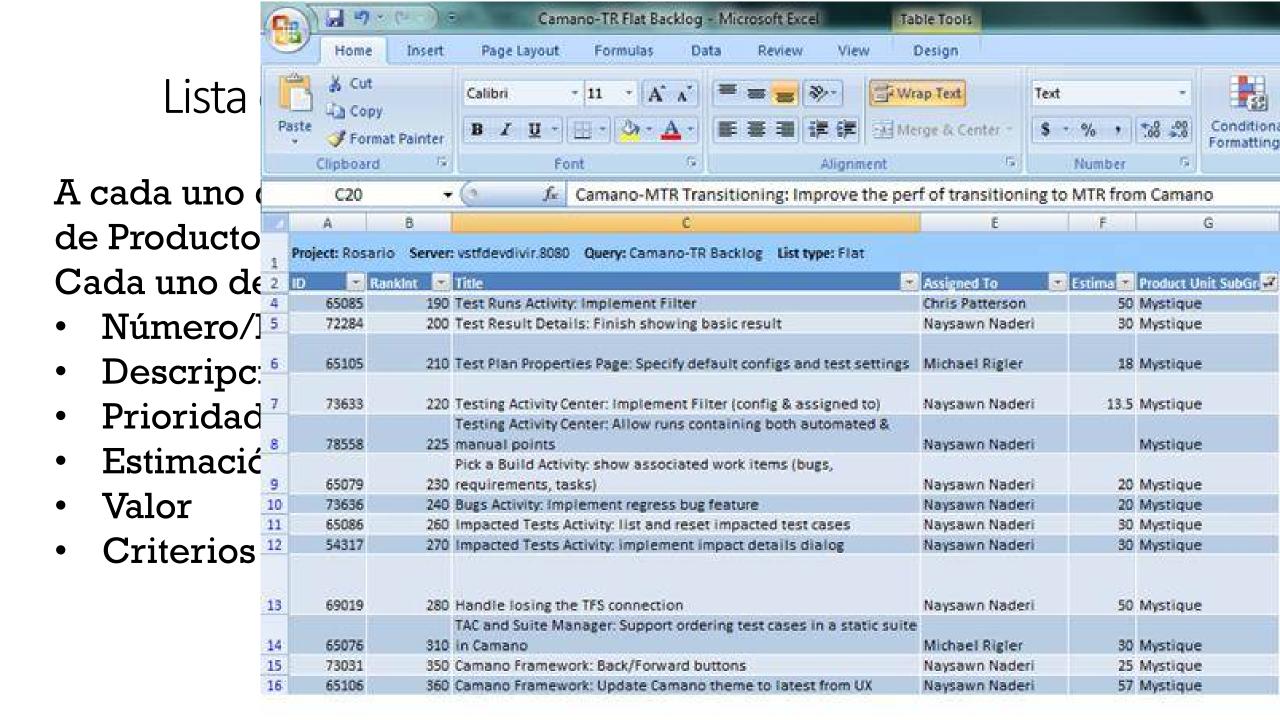
Tanto a nivel de contenido como de la ordenación de todos sus elementos.

la Lista de Producto es dinámica y no está completa con todos los requisitos del proyecto al principio



Lista de Producto (Product Backlog)

- En la Lista del Producto se incorporan únicamente los requisitos que están totalmente claros
- Y se van incorporando los nuevos requisitos conforme se vayan definiendo.
- La Lista de Producto tiene la misma vida que el proyecto, mientras éste no esté finalizado, la Lista de Producto seguirá viva.



PBI's : Número/Nombre

Los conceptos de número de PBI identifica unívocamente a la tarea a realizar y el nombre es una descripción en lenguaje natural que permite conocer de la tarea.

La importancia de la planificaión



videos\planificand o aliens.mp4



PBI's: Descripción

La descripción es la especificación de cuáles son los objetivos de la tarea.

- Se especifican a través de las Historias de Usuario escritas en lenguaje natural en vez de las especificaciones formales utilizadas en las metodologías tradicionales.
- La descripción de las tareas viene dada desde el punto de los usuarios en vez desde el punto de vista del analista de las especificaciones formales

PBI's : Prioridad

La prioridad debe ser definida por el Product Owner, y marca por un lado los PBI's que deben ser detallados, y que van a ser candidatos a formar parte del Sprint.

PBI's: Prioridad

- Como responsable de almacén quiero conocer cuando se alcanza el stock mínimo para poder realizar más órdenes de compra.
- Como Jefe de ventas quiero que mis clientes puedan pagar con Tarjeta Visa
- Como Jefe de ventas quiero que mis clientes puedan pagar con MasterCard
- Como Jefe de ventas quiero que mis clientes puedan pagar con American Express
- Como Jefe de ventas quiero hacer una web para ofrecer productos

PBl's: Estimación

La estimación es el número de horas o puntos estimados para completar la tarea



Recursos son escasos ¿Lo tengo en cuenta? ¿Se cual es mi capacidad?

videos\aliens disparos.mp4



PBI's : La importancia de la estimación



¿Se donde estoy en cada momento con respecto a mi planificación?

videos\aliens medidores.mp4



PBI's: Valor

El valor es una forma con la que indicar la importancia que tiene la tarea para el cliente. Junto con la estimación ayudar al Product Owner a asignar o cambiar la prioridad.

PBl's : Los criterios de validación

Los criterios de validación indican los aspectos que deben tenerse en cuenta para que la tarea se considere como terminada.



Lista de Pendientes del Sprint (Sprint Backlog) En la reunión de planificación de Sprint, el Scrum Team, bajo el liderazgo del Product Owner deben seleccionar aquellos PBI del Product Backlog que van a formar parte del siguiente Sprint.

Esta elección depende de:

- La capacidad del equipo de desarrollo
- El tiempo asignado al siguiente Sprint
- Las prioridades fijadas por el Product Owner
- Las dependencias de las tareas a realizar

Lista de Pendientes del Sprint (Sprint Backlog)

- Para cada uno de los Sprint se eligen un conjunto de PBI's o tareas de la Lista de Producto.
- La realización de dichas tareas son el objetivo del Sprint.
- Todos y cada uno de los elementos que forman el Sprint deben estar detallados para que sean comprensibles en las reuniones de Scrum Diario.

Lista de Pendientes del Sprint (Sprint Backlog)

En el seguimiento del proyecto pendiente hay dos conceptos fundamentales que son los de

- Transparencia
- Confianza



Es necesario que toda la información disponible sea lo suficientemente transparente para que todos los miembros del equipo la puedan conocer



Es necesario que haya una confianza en el resto del equipo para evitar que apreciaciones demasiado optimistas o pesimistas hagan que las estimaciones de la lista de pendientes del Sprint no sean reales



¿Puedo confiar en mi equipo? ¿Puedo confiar en cada miembro del equipo? videos\aliens la traicion.mp4





La confianza debe ser RACIONAL.

Basada en la EXPERIENCIA (¿en la estadística?)

Comportamientos pasados pueden ayudar a predecir los futuros

Lista de Pendientes del Sprint (Sprint Backlog)

- Es un trabajo de todo el equipo determinar si todos los artefactos son completamente transparentes.
- Hay técnicas que ayudan a comprobarlo pero en general hay que Escuchar atentamente a los miembros del equipo en las reuniones diarias.
- Se debe realizar un seguimiento exhaustivo de las desviaciones.

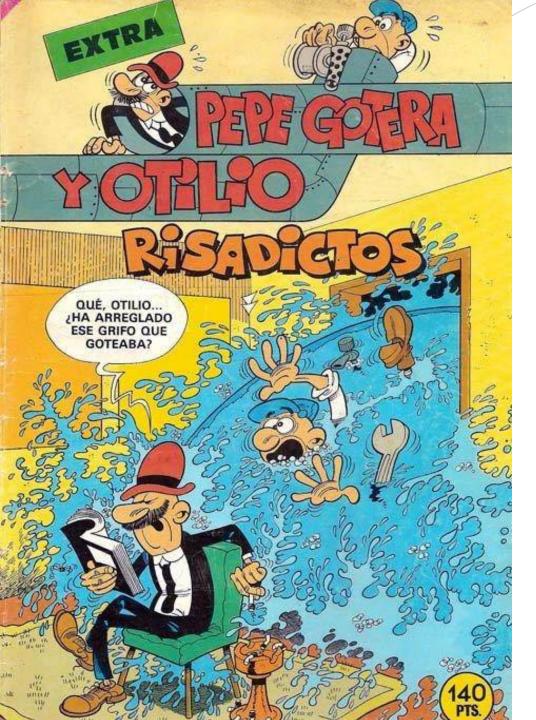
Lista de Pendientes del Sprint (Sprint Backlog)

- Una vez se ha iniciado el Sprint no se deben modificar ninguno de los elementos que forman parte del mismo, salvo que se hayan convertido en obsoletos debido a que los objetivos hayan cambiado.
- Cuando la tarea es finalizada, se quita de la lista de pendientes del Sprint y pasa a la Lista del Incremento o de Terminados.



Lista de Incremento de Producto

- El incremento es la suma de todos los elementos Terminados en el Sprint.
- Un producto Terminado debe añadir funcionalidad al sistema.
- El Product Owner es el responsable de decidir si se incorpora a los sistemas en producción (en la reunión revisión Sprint)



Backlog de Impedimentos e imprevistos

Backlog de Impedimentos e imprevistos

Todo proyecto software en su desarrollo sufre inevitablemente una serie de problemas que puede afectar a los plazos.

Estos problemas pueden

- estar relacionados con el equipo de desarrollo
- ser una serie de problemas que son externos a él.

Backlog de Impedimentos e imprevistos

- Los impedimentos son los problemas que surgen externos al equipo.
- Su resolución es responsabilidad del Scrum Master.
- Se libera a los miembros del equipo de desarrollo.
- El Scrum Master en cada una de las reuniones de seguimiento del Sprint debe informar de las acciones que ha realizado, y el estado en la que se encuentran, acerca de la resolución de todos y cada uno de los impedimentos.



