

# Anàlisi i Disseny d'Algorismes: activitats introductòries

Mikel L. Forcada, DLSI, UA.

**Què ens diuen el nom de la titulació i el de l'assignatura?** Abans d'abordar l'assignatura, convé que aclarim a què ens hi dedicarem i per què; és a dir, què hi estudiarem. Aquestes activitats fan una exploració preliminar d'aquestes qüestions.

**Procediment:** Provareu a respondre les qüestions plantejades, primer en grups menuts (idealment de 3 persones): després en farem una discussió en comú. Convé que cada grup trie un portaveu per a la discussió en comú.

1. L'assignatura és una assignatura del grau d'*Enginyeria Informàtica*.
  - (a) Què és l'*enginyeria* com a professió? Què fan els enginyers i les enginyeres?
  - (b) En particular, què és l'*enginyeria informàtica*? Què fan les enginyeres i els enginyers informàtics?
2. El nom de l'assignatura inclou els *algorismes*.
  - (a) Què és un *algorisme*?
  - (b) Poseu exemples d'algorismes que conegueu.
  - (c) Per què han de preocupar els algorismes a qui estudia Enginyeria Informàtica?
3. El nom de l'assignatura parla de *disseny*.
  - (a) Per què és important el disseny dels algorismes?
  - (b) Hi ha analogies o regularitats entre uns algorismes i altres? Quin interès pot tenir estudiar-les?
4. El nom de l'assignatura comença amb el mot *anàlisi* (recordeu: voleu ser enginyeres i enginyers!)
  - (a) Què és el que cal *analitzar* dels algorismes?
  - (b) Podem fer aquesta anàlisi abans de l'execució?
  - (c) Per què és important fer-ho?