

## DISEÑO DE INTERFACES - 2º DAM SEMIPRESENCIAL

### EXAMEN PRIMERA EVALUACIÓN 9 DIC 2022

Se quiere diseñar una aplicación gráfica de usuario para la gestión de los partidos de cuartos de final del Mundial de Qatar 2022. La aplicación deberá permitir seleccionar los dos equipos que se van a enfrentar y deberá guardar los datos correspondientes a los goles de cada equipo, las faltas realizadas, las tarjetas amarillas y las tarjetas rojas. Además deberá poder visualizarse un informe de dichas estadísticas al descanso y al final del partido. De este modo, el aspecto inicial del primer diálogo será el siguiente (no te asustes que no es para tanto):

RESULTADO		ESTADÍSTICAS	
Equipo 1	Equipo 2	Equipo 1	Equipo 2
0	0		
Portugal	Francia		
		T. Amarillas	0
		T. Rojas	0
		Faltas cometidas	0

La aplicación deberá cumplir las siguientes especificaciones:

1. En cada ComboBox deberemos tener los equipos clasificados para los cuartos de final del Mundial de Qatar 2022. Estos equipos son: Portugal, Marruecos, Francia, Inglaterra, Croacia, Brasil, Argentina y Países Bajos.
2. Deberá permitirnos seleccionar los dos equipos que se van a enfrentar. En caso de seleccionar el mismo equipo en los dos ComboBox, deberá mostrarnos un mensaje de error (se adjunta el código necesario al final).
3. Para ambos equipos deberemos registrar mediante los botones correspondientes cada vez que un equipo anote un gol, se produzca una falta, obtenga una tarjeta amarilla o una roja.
4. Además deberemos tener un botón que nos permita restablecer a cero todos los valores de cada equipo.
5. En el mismo diálogo también deberemos mostrar las estadísticas en directo, tal y como se aprecia en la imagen.

6. Deberemos implementar tres botones adicionales: descanso, estadísticas y final.
- a. Cuando termine la primera parte, pulsaremos el botón **descanso** y se activará el botón de estadísticas y el botón de final del partido. Además, la etiqueta de las estadísticas cambiará a DESCANSO.

MUNDIAL QATAR 2022

**RESULTADO**

Equipo 1: 3 (Portugal) | Equipo 2: 2 (Francia)

T. Amarillas: 4 | T. Rojas: 0 | Faltas cometidas: 5

Equipo 1: 4 | Equipo 2: 2

Equipo 1: 0 | Equipo 2: 0

Equipo 1: 5 | Equipo 2: 10

Buttons: Anotar Gol, Anotar Amarilla, Anotar Roja, Anotar Falta, Restablecer, Descanso, Final, Informe Estadísticas, Cancel, OK

- b. El botón de **estadísticas** nos mostrará un nuevo diálogo con las estadísticas del partido tal y como se muestra en la siguiente imagen.

ESTADÍSTICAS DEL PARTIDO

DESCANSO

Equipo 1: 3 | Equipo 2: 2

Goles: 3 | 2

Faltas: 5 | 10

T. Amarillas: 4 | 2

T. Rojas: 0 | 0

Buttons: Volver, Finalizar, Cancel, OK

- c. El botón **final** se pulsará al finalizar el partido y deshabilitará todos los componentes del diálogo excepto el botón de estadísticas, por si se quiere consultar el informe de estadísticas al final del partido.

**MUNDIAL QATAR 2022**

---

**RESULTADO**

Equipo 1

**4**

Portugal

Equipo 2

**3**

Francia

Anotar Gol

Anotar Amarilla

Anotar Roja

Anotar Falta

Restablecer

Anotar Gol

Anotar Amarilla

Anotar Roja

Anotar Falta

Restablecer

FINALIZADO

	Equipo 1	Equipo 2
T. Amarillas	7	4
T. Rojas	0	1
Faltas cometidas	12	11

Descanso

Final

Informe Estadísticas

Cancel

OK

7. El diálogo informe deberá mostrar las estadísticas tal y como hemos visto anteriormente y además tendrá dos botones:
- Volver: cerrará el diálogo y volverá al diálogo principal dejando todo los componentes tal y como estaban.
  - Finalizar: cerrará el diálogo informe y volverá al diálogo principal desactivando todos los componentes, tal y como se muestra en la siguiente imagen:

**ESTADÍSTICAS DEL PARTIDO**

FINALIZADO

	Equipo 1	Equipo 2
Goles	4	3
Faltas	12	11
T. Amarillas	7	4
T. Rojas	0	1

Volver

Finalizar

Cancel

OK

**MUNDIAL QATAR 2022**

---

**RESULTADO**

Equipo 1

**4**

Portugal

Equipo 2

**3**

Francia

Anotar Gol

Anotar Amarilla

Anotar Roja

Anotar Falta

Restablecer

Anotar Gol

Anotar Amarilla

Anotar Roja

Anotar Falta

Restablecer

FINALIZADO

	Equipo 1	Equipo 2
T. Amarillas	7	4
T. Rojas	0	1
Faltas cometidas	12	11

Descanso

Final

Informe Estadísticas

Cancel

OK

**NOTA:** A continuación se facilita el código a incluir para obtener un mensaje de error cuando los dos equipos seleccionados sean el mismo.

```
#include <QMessageBox>
QMessageBox::information(this, "ERROR", "Error!! Los equipos deben ser distintos");
```

### **PUNTUACIÓN APROXIMADA:**

1. Diseño del primer diálogo. (0,5 puntos)
2. Diseño del segundo diálogo. (0,5 puntos)
3. Selección de equipos. (1 punto)
4. Mensaje de error en la selección de equipos iguales. (1 punto)
5. Anotar goles, faltas, amarillas y rojas del equipo uno. (1 punto)
6. Anotar goles, faltas, amarillas y rojas del equipo dos. (1 punto)
7. Estadísticas en el diálogo principal. (1 punto)
8. Diálogo informe con las estadísticas adecuadas. (1,5 puntos)
9. Descanso y final (0,75 puntos)
10. Botón volver del informe (0,5 puntos)
11. Botón finalizar del informe (0,5 puntos)
12. Organización y comentarios del código (0,75 puntos)