PRÁCTICA 3 GRUPO 2-7

JOSÉ CANTO PERAL
MARTA GRANADO RODRÍGUEZ
JAIME NEVADO FARFÁN
SERGIO ASTORGA SEGOVIA
HUGO CARRIÓN ROMÁN
GAEL CARRASCO BELLO
DAVID MORILLAS CASTILLO

APARTADO A. CÓDIGO DE ANDAMIAJE

Hemos realizado una reificación de la clase Adopción.

Clase Adopción

```
import java.util.Date;
public class Adopcion {
   private Date fecha;
   private Animal animal;
   private Adoptante adoptante;
    public Adopcion(Date fecha, Animal animal, Adoptante adoptante) {
        this.setFecha(fecha);
        this.setAnimal(animal);
        this.setAdoptante(adoptante);
        this.animal.setAdopcion(this);
    }
    public Date getFecha() {
        return fecha;
    }
    public void setFecha(Date fecha) {
       this.fecha = fecha;
    }
    public Animal getAnimal() {
        return animal;
    }
    public void setAnimal(Animal animal) {
        this.animal = animal;
    }
```

```
public Adoptante getAdoptante() {
    return adoptante;
}

public void setAdoptante(Adoptante adoptante) {
    this.adoptante = adoptante;
}
```

Clase Adoptante

```
public class Adoptante extends Socio {
    private List<Adopcion> adopciones;
    public Adoptante(Date registro, Refugio refugio) {
        super(registro,refugio);
        adopciones = new ArrayList<>();
    }
    public void adoptar(Animal a, Voluntario v) {
       v.tramitarAdopcion(a,this);
    public List<Adopcion> getAdopciones() {
        return adopciones;
    }
    public void setAdopciones(List<Adopcion> adopciones) {
       this.adopciones = adopciones;
    }
    protected void añadirAdopcion(Adopcion ad) {
        adopciones.add(ad);
```

Clase Animal

```
public class Animal {
      private Date nacimiento;
      private EstadoAnimal estado;
      private Adopcion adopcion;
      public Animal(Date nacimiento, EstadoAnimal estado) {
      this.setNacimiento(nacimiento);
      this.setEstado(estado);
      }
      public Date getNacimiento() {
      return nacimiento;
      }
      public void setNacimiento(Date nacimiento) {
      this.nacimiento = nacimiento;
      public EstadoAnimal getEstado() {
      return estado;
      }
      public void setEstado(EstadoAnimal estado) {
      this.estado = estado;
      }
      public void setAdopcion(Adopcion adopcion) {
      this.adopcion = adopcion;
      public Adopcion getAdopcion() {
```

```
return adopcion;
}
}
```

Clase Donación

```
public class Donacion {
      private Float cantidad;
      private Date fecha;
      public Donacion(Float cantidad, Date fecha) {
      this.setCantidad(cantidad);
      this.setFecha(fecha);
      }
      public Float getCantidad() {
      return cantidad;
      }
      public void setCantidad(Float cantidad) {
      this.cantidad = cantidad;
      public Date getFecha() {
      return fecha;
      }
      public void setFecha(Date fecha) {
      this.fecha = fecha;
      }
```

Clase Donante

```
public class Donante extends Socio {
         ArrayList<Donacion> donaciones;
```

```
public Donante(Date registro, Refugio refugio) {
    super(registro, refugio);
    donaciones = new ArrayList<>();
    }

    public void donar(Float c) {
        Donacion d = new Donacion(c, new Date());
        donaciones.add(d);
        Refugio refugio = this.getRefugio();
        refugio.setLiquidez(refugio.getLiquidez() + d.getCantidad());
    }
}
```

Clase enumerada Estado Animal

```
public enum EstadoAnimal {
    disponible, adoptado, enTratamiento
}
```

Clase Refugio

```
public class Refugio {
    private Float liquidez;
    private ArrayList<Animal> animalesRefugiados;

    private ArrayList<Animal> animalesRegistrados;

public Refugio(Float liquidez) {
    this.liquidez = liquidez;
    this.animalesRefugiados = new ArrayList<>();
    this.animalesRegistrados = new ArrayList<>();
    }
    /**
    *
    @param a
    */
```

```
public void registrar(Animal a) {
a.setEstado(EstadoAnimal.disponible);
this.animalesRegistrados.add(a);
this.animalesRefugiados.add(a);
}
public Float getLiquidez() {
return liquidez;
}
protected void setLiquidez(Float liquidez) {
this.liquidez = liquidez;
}
public ArrayList<Animal> getAnimalesRefugiados() {
return animalesRefugiados;
public ArrayList<Animal> getAnimalesRegistrados() {
return animalesRegistrados;
}
```

Clase abstracta Socio

```
public abstract class Socio {
    private Date registro;
    private Refugio refugio;

public Socio(Date registro, Refugio refugio) {
    this.setRegistro(registro);
    this.setRefugio(refugio);
    }

public Date getRegistro() {
    return registro;
```

```
public void setRegistro(Date registro) {
    this.registro = registro;
}

public Refugio getRefugio() {
    return refugio;
}

public void setRefugio(Refugio refugio) {
    this.refugio = refugio;
}
```

Clase Voluntario

```
public class Voluntario extends Socio {
    private ArrayList<Adopcion> tramites;

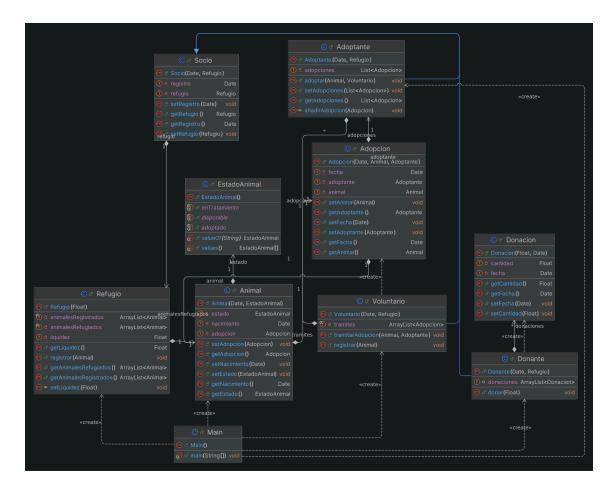
    public Voluntario(Date registro,Refugio refugio) {
        super(registro,refugio);
        this.tramites = new ArrayList<>();
    }

    public void tramitarAdopcion(Animal a, Adoptante ad) {
        Adopcion adopcion = new Adopcion(new Date(), a, ad);
        tramites.add(adopcion);
        a.setEstado(EstadoAnimal.adoptado);
        ad.añadirAdopcion(adopcion);

        Refugio refugio = this.getRefugio();

        if (refugio.getAnimalesRefugiados().remove(a)) {
```

DIAGRAMA DE CLASES SOBRE LA IMPLEMENTACIÓN APARTADO A



Este diagrama ha sido generado con el IDE IntelliJ, adjuntamos las imágenes en la entrega para una mejor inspección.

APARTADO B.

Java es un lenguaje que solo permite herencia simple, por lo que si una instancia concreta es nuestro código es por ejemplo un Voluntario, no puede ser a su vez un Adoptante. Java no permite asignar múltiples subclases que extiendan de la misma clase padre a una misma instancia.

APARTADO C

Al discutir posibles ideas de implementar este problema llegamos a la conclusión de crear la clase abstracta Rol, de la cual heredan la clase adoptante, voluntario y donante. Además la clase Socio, va a contener una lista de roles para poder comprobar que "permisos" tiene. Las clases adoptante, voluntario y donante tienen además una variable socio para saber a qué socio están asociadas.

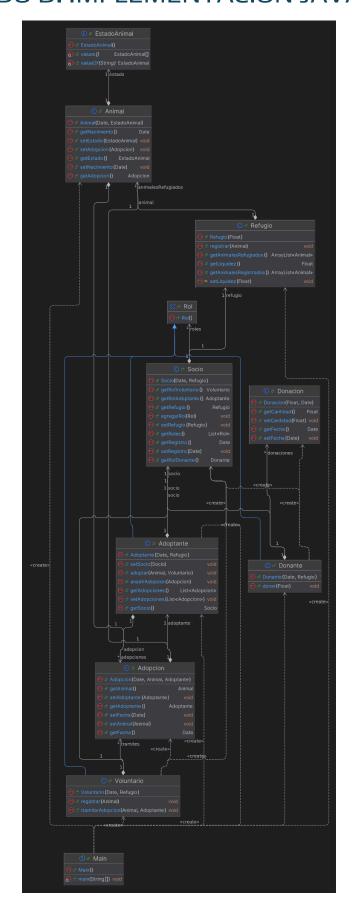
Así podemos hacer que Socio no sea abstracto y contenga una lista de roles para así poder ser cualquier cosa. Este es el que elegimos así que el código más abajo es la implementación.

```
public abstract class Rol{
}
public class Socio {
      private Date registro;
      private Refugio refugio;
      private List<Rol> roles = new ArrayList<>();
      public Socio(Date registro, Refugio refugio) {
      this.setRegistro(registro);
      this.setRefugio(refugio);
      }
      public void agregarRol(Rol rol) {
      if (!roles.contains(rol)) {
             roles.add(rol);
      }
      }
      public Donante getRolDonante() {
      for (Rol rol : roles) {
             if (rol instanceof Donante) {
             return (Donante) rol;
             }
      }
      return null;
      }
      public Adoptante getRolAdoptante() {
      for (Rol rol : roles) {
```

```
if (rol instanceof Adoptante) {
      return (Adoptante) rol;
      }
}
return null;
}
public Voluntario getRolVoluntario() {
for (Rol rol : roles) {
      if (rol instanceof Voluntario) {
      return (Voluntario) rol;
}
return null;
}
public List<Rol> getRoles() {
return roles;
}
public Date getRegistro() {
return registro;
}
public void setRegistro(Date registro) {
this.registro = registro;
}
public Refugio getRefugio() {
return refugio;
}
```

```
public void setRefugio(Refugio refugio) {
    this.refugio = refugio;
}
```

APARTADO D. IMPLEMENTACIÓN JAVA



Este diagrama ha sido generado con el IDE IntelliJ, adjuntamos las imágenes en la entrega para una mejor inspección.