

Introducción a Git



¿Qué es Git?

- Git es un sistema de control de versiones distribuido
- Permite a los desarrolladores trabajar en proyectos de forma colaborativa
- Controla los cambios realizados en el código fuente de un proyecto
- Facilita la colaboración y el seguimiento de versiones a lo largo del tiempo



¿Para qué sirve Git?

- **Colaboración:** Facilita el trabajo en equipo en un mismo proyecto
- **Control de versiones:** Permite registrar y gestionar diferentes versiones del código
- **Seguimiento:** Puedes revisar quién hizo qué cambios y cuándo
- **Deshacer errores:** Facilita la reversión de cambios no deseados en el código.

Plataformas para alojar Git

- Existen varias plataformas populares para alojar repositorios Git
 - GitHub:
 - La más utilizada, ideal para proyectos open source y privados
 - GitLab:
 - Ofrece integración continua y gestión de proyectos
 - Bitbucket
 - Integración con herramientas de Atlassian como Jira



Áreas de Git

- Git organiza el trabajo en tres áreas principales
 - **Working Directory** (Directorio de trabajo):
 - Es donde editas y trabajas en tus archivos localmente
 - **Staging Area** (Área de preparación):
 - Donde colocas los archivos que deseas confirmar
 - **Repository** (Repositorio):
 - Almacena los commits confirmados de forma permanente
- Resumen visual:

Working Directory → git add → **Staging Area** → git commit → **Repository**

Configuración inicial de Git

- Antes de usar Git, debes configurar tu nombre y correo para que tus commits se identifiquen correctamente
 - **git config --global user.name "Tu Nombre"**
 - **git config --global user.email "tuemail@dominio.com"**
- Para crear un repositorio en una carpeta local:
 - **git init**
- Para clonar un repositorio:
 - **git clone <url-del-repositorio>**

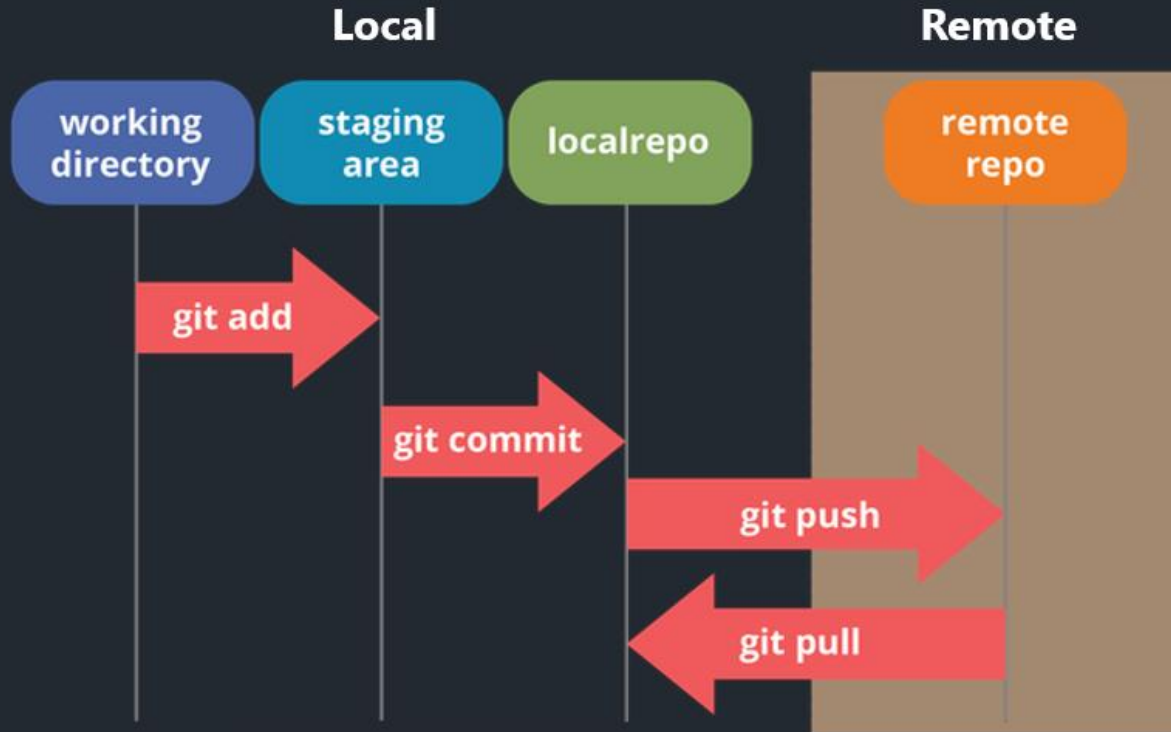
Comandos de Git

- Ver el estado actual de los archivos en el repositorio
 - **git status**
- Agregar archivos al staging área
 - **git add <archivo>**
 - **git add .** (Agrega todos los archivos al staging area)
- Realizar un commit (Guardar cambios en el repositorio con una descripción)
 - **git commit -m "Mensaje descriptivo"**

Comandos de Git

- Obtener los cambios de un repositorio remoto
 - **git fetch**
- Traer y fusionar cambios remotos (Pull)
 - **git pull**
- Enviar cambios al repositorio remoto (Push)
 - **git push**

- Ejemplo de flujo



Cheat sheet

GIT BASICS

<code>git init</code> <code><directory></code>	Create empty Git repo in specified directory. Run with no arguments to initialize the current directory as a git repository.
<code>git clone <repo></code>	Clone repo located at <code><repo></code> onto local machine. Original repo can be located on the local filesystem or on a remote machine via HTTP or SSH.
<code>git config</code> <code>user.name <name></code>	Define author name to be used for all commits in current repo. Devs commonly use <code>--global</code> flag to set config options for current user.
<code>git add</code> <code><directory></code>	Stage all changes in <code><directory></code> for the next commit. Replace <code><directory></code> with a <code><file></code> to change a specific file.
<code>git commit -m</code> " <code><message></code> "	Commit the staged snapshot, but instead of launching a text editor, use <code><message></code> as the commit message.
<code>git status</code>	List which files are staged, unstaged, and untracked.
<code>git log</code>	Display the entire commit history using the default format. For customization see additional options.
<code>git diff</code>	Show unstaged changes between your index and working directory.

UNDOING CHANGES

<code>git revert</code> <code><commit></code>	Create new commit that undoes all of the changes made in <code><commit></code> , then apply it to the current branch.
<code>git reset <file></code>	Remove <code><file></code> from the staging area, but leave the working directory unchanged. This unstages a file without overwriting any changes.
<code>git clean -n</code>	Shows which files would be removed from working directory. Use the <code>-f</code> flag in place of the <code>-n</code> flag to execute the clean.

REWRITING GIT HISTORY

<code>git commit</code> <code>--amend</code>	Replace the last commit with the staged changes and last commit combined. Use with nothing staged to edit the last commit's message.
<code>git rebase <base></code>	Rebase the current branch onto <code><base></code> . <code><base></code> can be a commit ID, branch name, a tag, or a relative reference to HEAD.
<code>git reflog</code>	Show a log of changes to the local repository's HEAD. Add <code>--relative-date</code> flag to show date info or <code>--all</code> to show all refs.

GIT BRANCHES

<code>git branch</code>	List all of the branches in your repo. Add a <code><branch></code> argument to create a new branch with the name <code><branch></code> .
<code>git checkout -b</code> <code><branch></code>	Create and check out a new branch named <code><branch></code> . Drop the <code>-b</code> flag to checkout an existing branch.
<code>git merge <branch></code>	Merge <code><branch></code> into the current branch.

REMOTE REPOSITORIES

<code>git remote add</code> <code><name> <url></code>	Create a new connection to a remote repo. After adding a remote, you can use <code><name></code> as a shortcut for <code><url></code> in other commands.
<code>git fetch</code> <code><remote> <branch></code>	Fetches a specific <code><branch></code> , from the repo. Leave off <code><branch></code> to fetch all remote refs.
<code>git pull <remote></code>	Fetch the specified remote's copy of current branch and immediately merge it into the local copy.
<code>git push</code> <code><remote> <branch></code>	Push the branch to <code><remote></code> , along with necessary commits and objects. Creates named branch in the remote repo if it doesn't exist.

● Enlaces de interés

- Learn git visually: https://learngitbranching.js.org/?locale=es_ES
- Complete cheat sheet: <https://www.datacamp.com/cheat-sheet/git-cheat-sheet>
- Github: <https://github.com/>

