
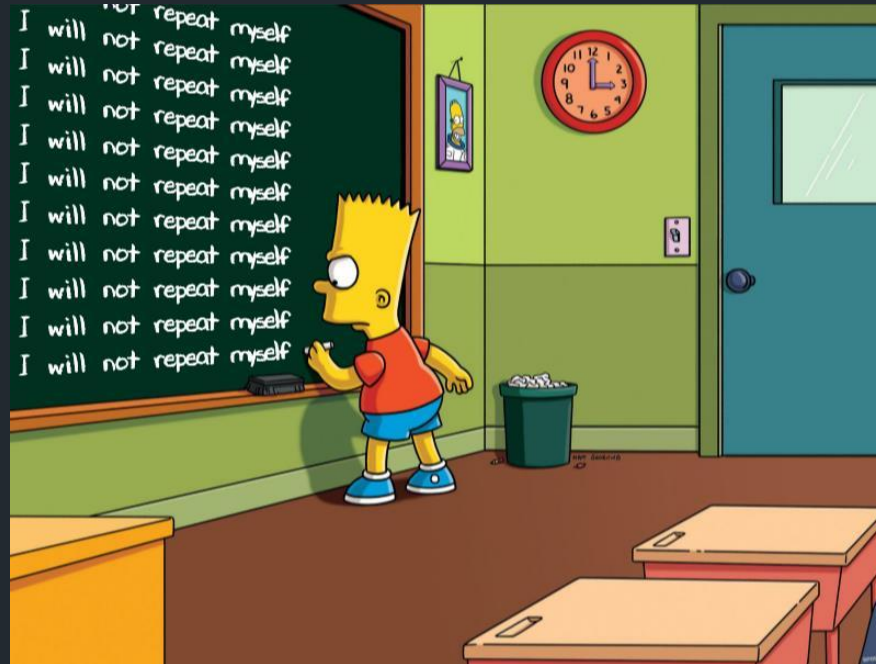


Principios de Diseño Software



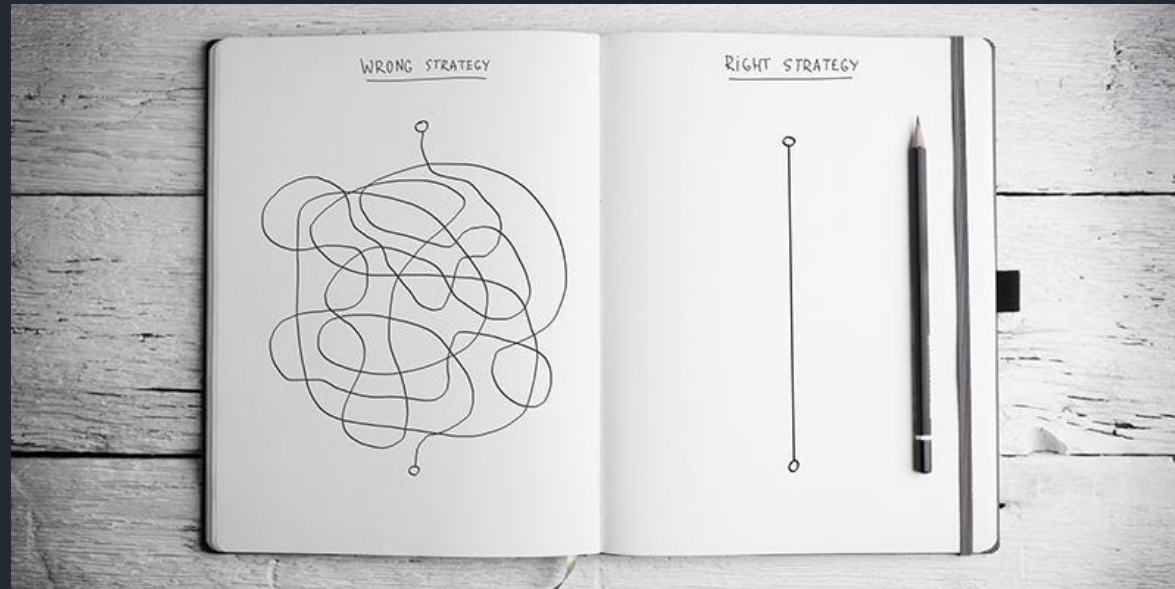
Principios de Diseño Software - DRY

- **DRY** (Don't repeat yourself)
 - No hay que escribir código duplicado



Principios de Diseño Software - KISS

- **KISS** (Keep It Simple Stupid)
 - Evitar la complejidad como norma general, pero sobre todo la complejidad innecesaria



Principios de Diseño Software - **YAGNI**

- **YAGNI** (You ain't gonna need it)
 - No debemos implementar algo si no estamos seguros de necesitarlo



Principios de Diseño Software - La Ley de Demeter

○ La Ley de Demeter

- Una unidad solo debe tener conocimiento limitado de otras unidades, y solo conocer aquellas que están relacionadas
- La una unidad solo debe hablar con amigos y nunca con extraños
- NO utilizar:
“currentCustomer.GetAddress().street.ChangeStreetName()”

