

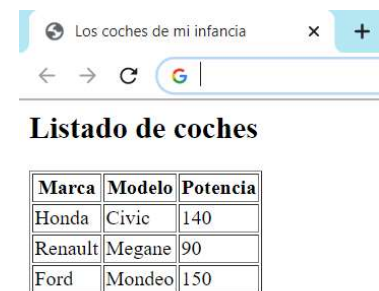
TAREA 2 XSL – la de las ciudades de mi infancia

- ✎ Partiendo de los documentos XML diseña las hojas de estilo que hagan sobre estos las transformaciones que indican las imágenes:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<ciudades>
  <ciudad>
    <nombre>Navalmoral de la Mata</nombre>
    <habitantes>10000</habitantes>
  </ciudad>
  <ciudad>
    <nombre>Cáceres</nombre>
    <habitantes>900000</habitantes>
  </ciudad>
  <ciudad>
    <nombre>Badajoz</nombre>
    <habitantes>110000</habitantes>
  </ciudad>
</ciudades>
```



```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<coches>
  <coche>
    <marca>Honda</marca>
    <modelo>Civic</modelo>
    <potencia>140</potencia>
  </coche>
  <coche>
    <marca>Renault</marca>
    <modelo>Megane</modelo>
    <potencia>90</potencia>
  </coche>
  <coche>
    <marca>Ford</marca>
    <modelo>Mondeo</modelo>
    <potencia>150</potencia>
  </coche>
</coches>
```



```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<catalogo>
  <producto>
    <calidad valor="9" />
    <nombre>Mesa KULLEN</nombre>
    <descripcion>Cómoda de 2 cajones35x49 cm<
  /descripcion>
    <precio>60€</precio>
  </producto>
  <producto>
    <calidad valor="7" />
    <nombre>Mesa MALM</nombre>
    <descripcion>Cómoda de 3 cajones35x49 cm<
  /descripcion>
    <precio>90€</precio>
  </producto>
</catalogo>
```

