

ENTORNOS DE DESARROLLO

UD12. UML II

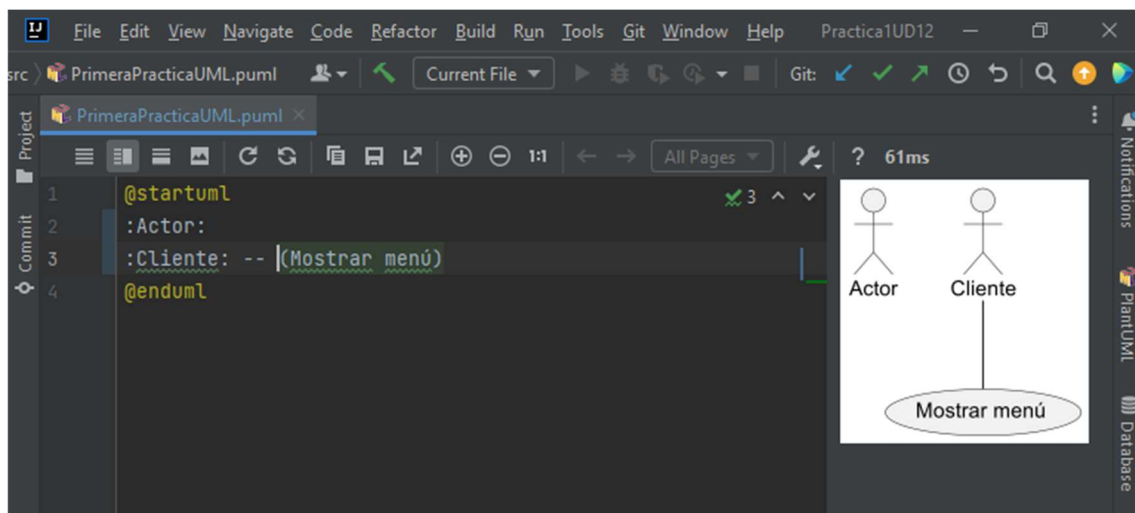
Jaime Maciá Mora 1ºS

20/05/2023

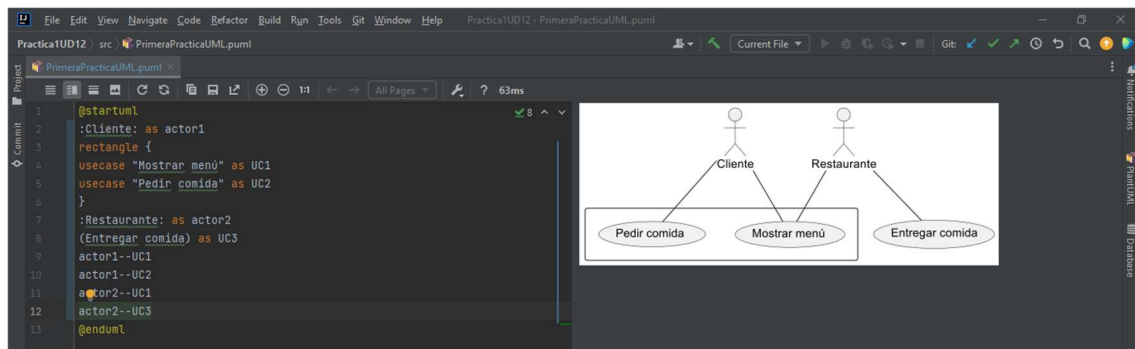
En primer lugar, dejo aquí el link del repositorio de GitHub donde estará el proyecto de IntelliJ:

<https://github.com/JaimeSoftDev/Practica1UD12UML-Jaime-Macia-Mora.git>

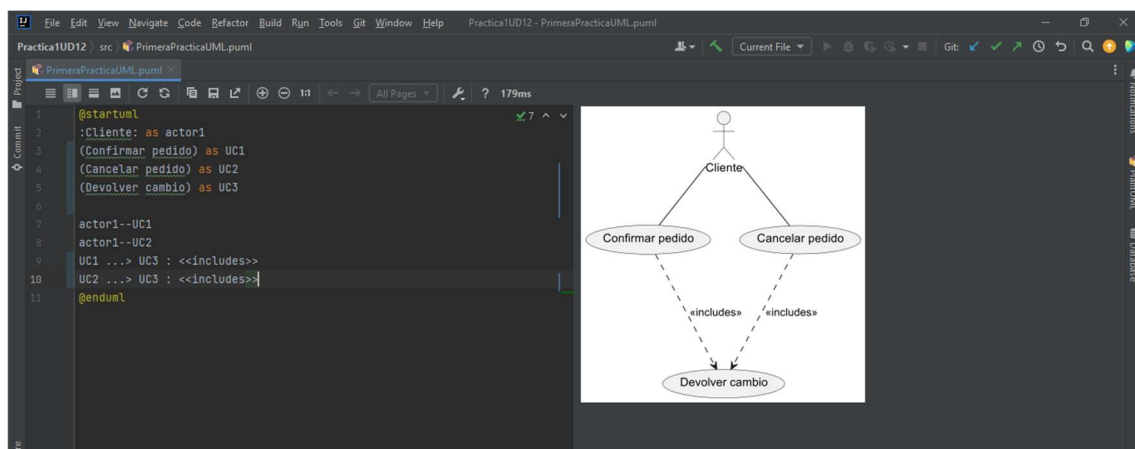
En primer lugar, aquí está la creación de los dos primeros pasos en el pdf adjunto para el ejercicio. Aquí he creado dos entidades, una de ellas relacionada con una acción.



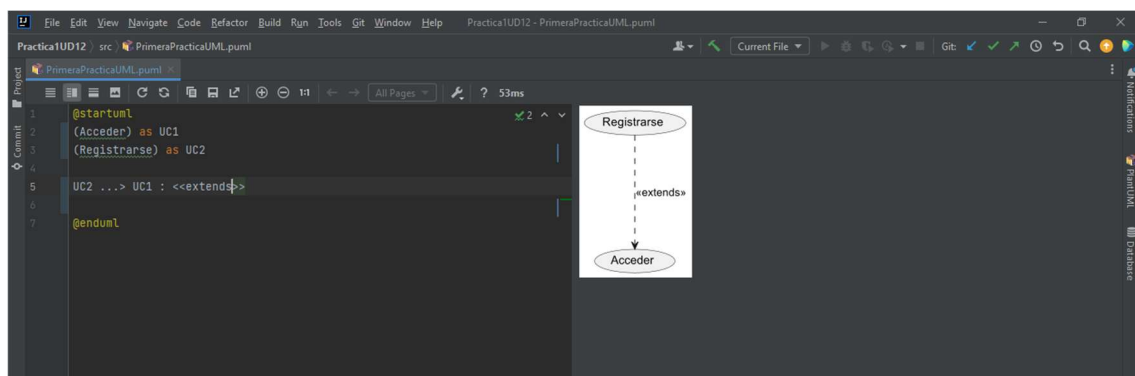
En esta segunda captura se muestra la creación de dos entidades y su asociación con distintas acciones. Esta vez, las acciones están englobadas en un rectángulo mediante `rectangle{}`.



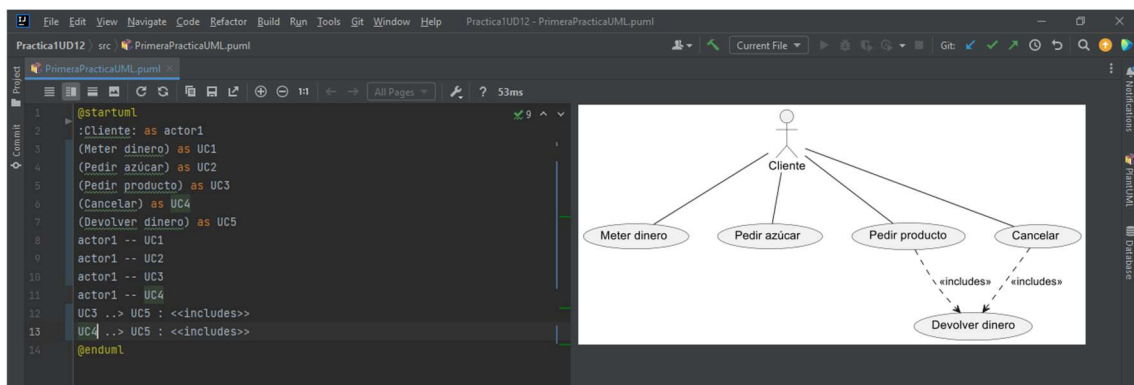
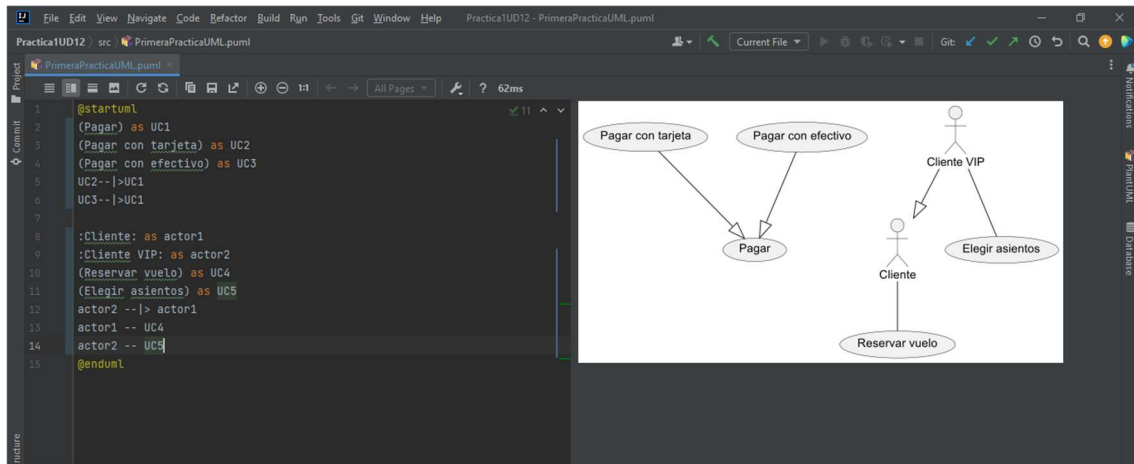
Aquí vemos la asociación entre acciones que nos permite añadir texto en la propia flecha.



Aquí vemos un ejemplo con el mismo tipo de código que en la captura anterior, pero en este caso es para extender una acción el lugar de para incluirla dentro de otra.

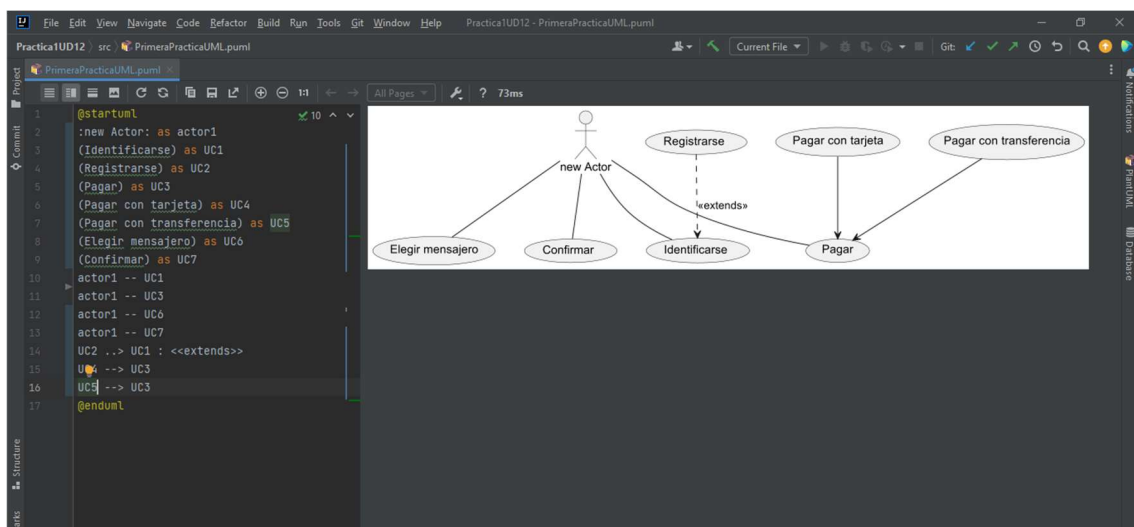


En las dos siguientes capturas vemos diferentes tipos de diagramas que podemos crear según lo que necesitemos. En estos casos vemos relaciones tanto de unas entidades con otras, como de acciones con otras acciones y también entre los dos tipos, entidades y acciones.

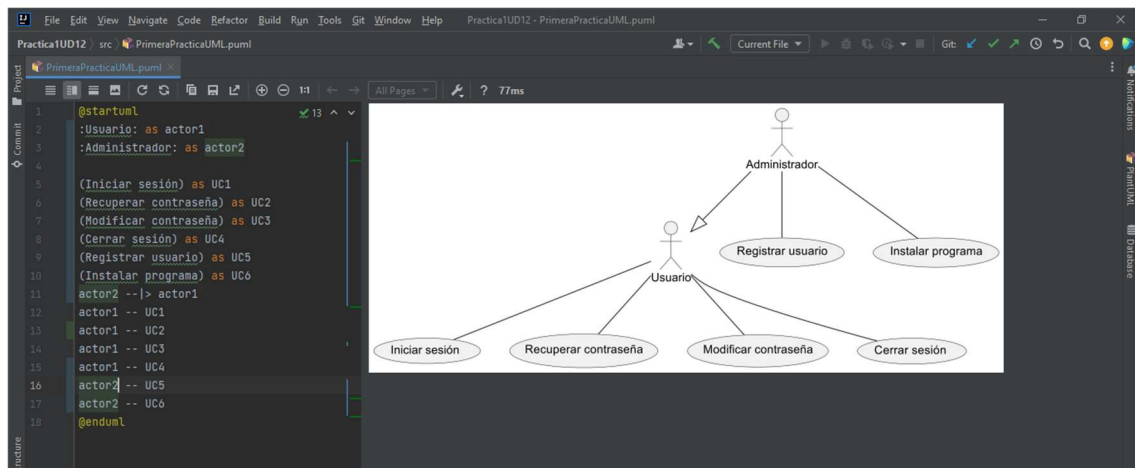


Por último, nos encontramos con los tres ejemplos finales del pdf adjunto.

Tienda en Internet



Usuarios y administradores



Puesto fronterizo

