



**UNIVERSIDAD
DE GRANADA**

Manual de usuario

IntegraMe

Ismael Díaz Díaz
Franciso Expósito Carmona
Jaime Pérez García
Paulina Sedano Montoya
María Mingjie Párraga Ramos
Francisco Javier Sabio Viñolo
Guillermo Romacho López

22 DE DICIEMBRE DE 2023

Acciones dentro de la aplicación móvil.....	3
Inicios de sesión.....	3
Inicio de sesión profesor.....	3
Prerrequisitos:.....	3
Pasos:.....	3
Inicio de sesion alumno(contraseña).....	4
Prerrequisitos:.....	4
Pasos:.....	4
Inicio de sesion alumno(cadena de imagenes).....	5
Prerrequisitos:.....	5
Pasos:.....	5
Tareas de los alumnos.....	6
Seleccionar una tarea.....	6
Prerrequisitos:.....	6
Pasos:.....	6
Tarea general.....	7
Prerrequisitos:.....	7
Pasos:.....	7
Tarea menu comedor.....	8
Prerrequisitos:.....	8
Pasos:.....	8
Tarea petición de material.....	9
Prerrequisitos:.....	9
Pasos:.....	9
Cambiar tema.....	10
Cambiar tema siendo un alumno.....	10
Prerrequisitos:.....	10
Pasos:.....	10
Asignar tareas.....	11
Asignar tarea general a un alumno como profesor.....	11
Prerrequisitos:.....	11
Pasos:.....	11
Asignar tareas.....	13
Asignar tarea material a un alumno como profesor.....	13
Prerrequisitos:.....	13
Pasos:.....	13
Acciones dentro de la web.....	15
Inicios de sesión.....	15
Inicio de sesión administrador.....	15
Prerrequisitos:.....	15
Pasos:.....	15
Registros.....	16
Registro de estudiantes.....	16
Prerrequisitos:.....	16
Pasos:.....	16
Registro de estudiantes.....	17
Prerrequisitos:.....	17
Pasos:.....	17
Registro de clases.....	18
Prerrequisitos:.....	18
Pasos:.....	18

Acciones dentro de la aplicación móvil

Inicios de sesión

Inicio de sesión profesor

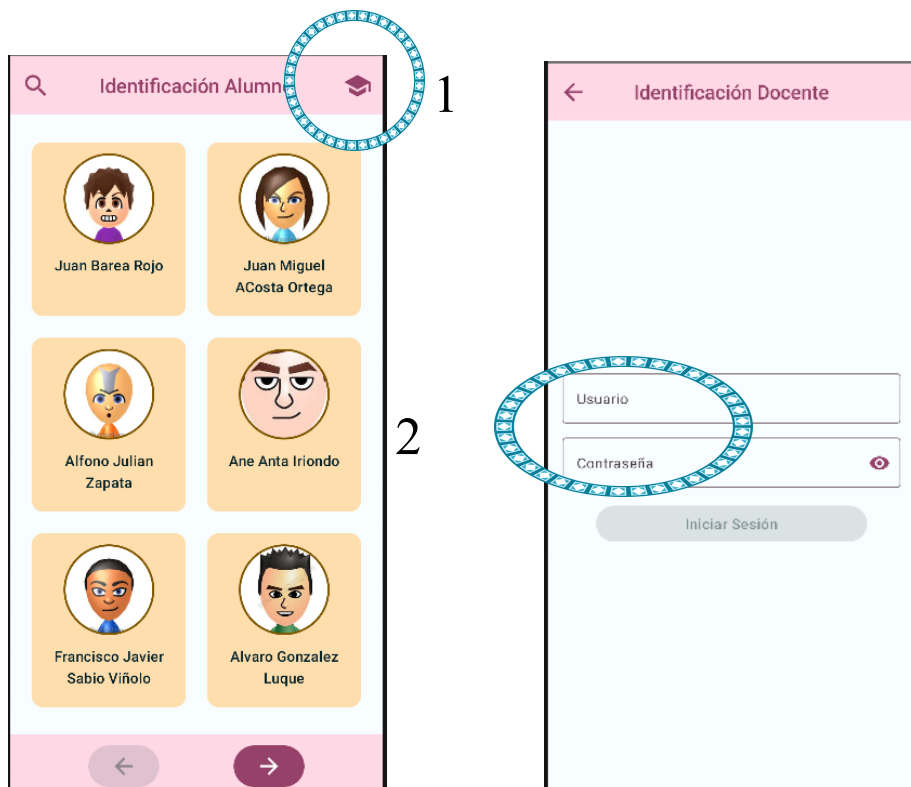
Prerrequisitos:

- El administrador nos a dado de alta en la aplicación

Pasos:

Para iniciar sesión como profesor los pasos a seguir son los siguientes

1. Al abrir la app lo primero que nos aparece es la identificación del alumno por lo que en la cabecera superior deberemos pulsar el icono superior derecho para acceder al login del profesor
2. Una vez en la pantalla de identificación profesor deberemos introducir el usuario y clave del profesor proporcionadas por el administrador



Inicio de sesion alumno(contraseña)

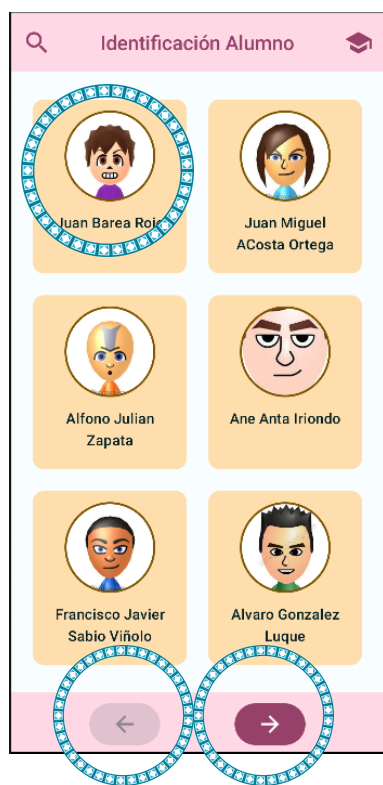
Prerrequisitos:

- El administrador nos a dado de alta en la aplicación

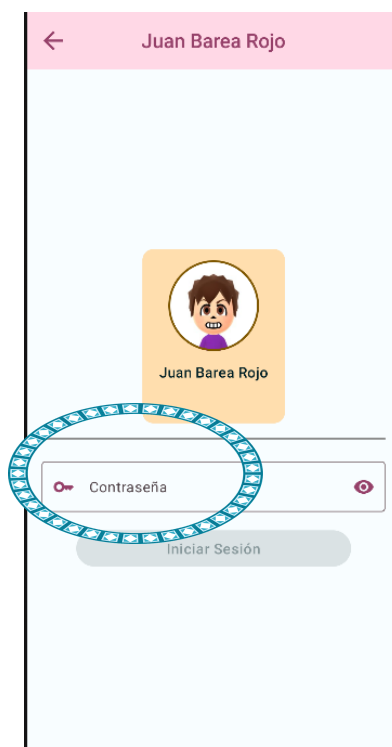
Pasos:

1. Al iniciar la app nos aparecerá una **lista de usuario en la que debemos seleccionarlos** moviéndonos entre las diferentes páginas con las flechas de abajo.
2. Una vez seleccionado nuestro usuario iremos a una pantalla donde tendremos que **introducir nuestra contraseña y pulsar el botón iniciar sesión.**

1



2



Pasar páginas

Inicio de sesion alumno(cadena de imagenes)

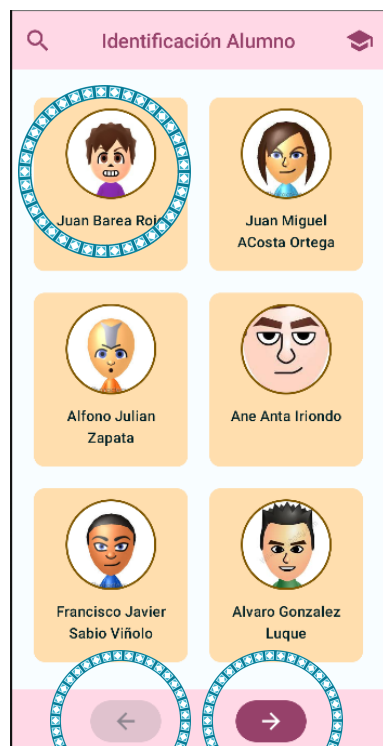
Prerrequisitos:

- El administrador nos a dado de alta en la aplicación

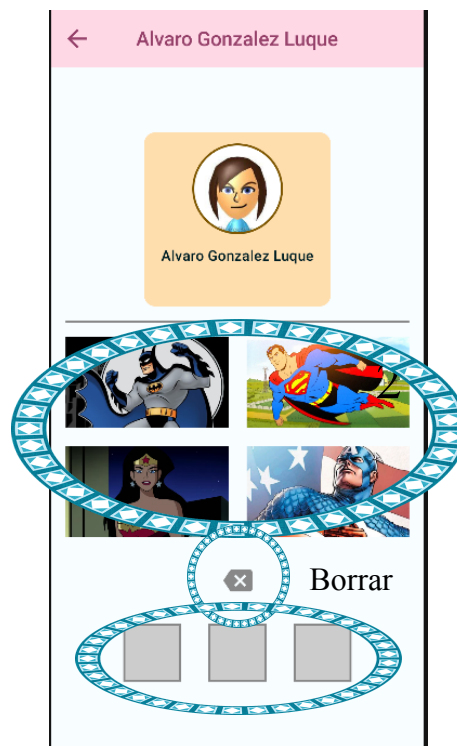
Pasos:

1. Al iniciar la app nos aparecerá una **lista de usuario en la que debemos seleccionarlos** entre las diferentes páginas con las flechas de abajo.
2. Una vez seleccionado nuestro usuario iremos a una pantalla donde tendremos que **introducir nuestra contraseña la cual es una cadena de imágenes** predefinida por el administrador. Conforme vayamos seleccionando las irán apareciendo abajo. Podremos borrar por si nos equivocamos de imagen.

1



Pasar página



Cadena de imagenes

Tareas de los alumnos

Seleccionar una tarea

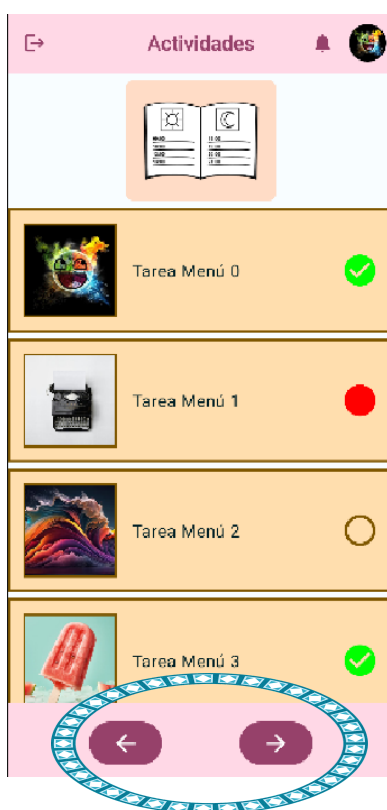
Prerrequisitos:

- Haber iniciado sesión como alumno

Pasos:

1. Moverse por las diferentes páginas hasta ver la tarea deseada.
2. Seleccionar la tarea que buscábamos

1



2



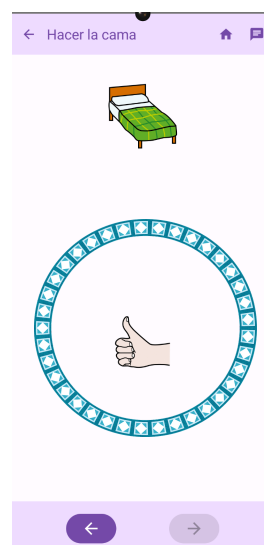
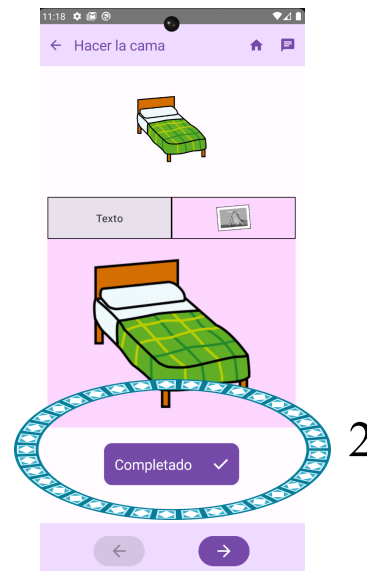
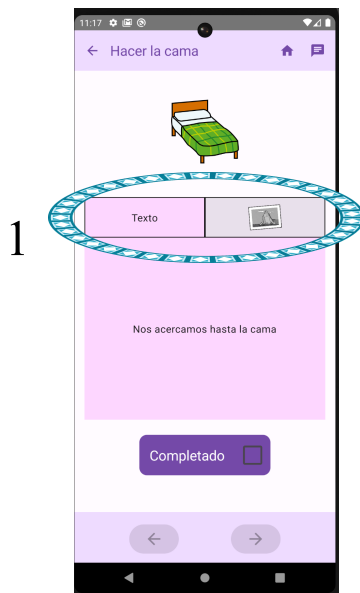
Tarea general

Prerrequisitos:

- Haber iniciado sesión como alumno
- Haber seleccionado una tarea de tipo genérica

Pasos:

1. Seleccionar el tipo de descripción que queramos.
Nota: Solo nos saldrán disponibles las que sean accesibles en función de nuestras capacidades es decir si somos una alumno que no sabe leer no nos saldrá la posibilidad de ver el paso con una descripción textual.
2. Marcar como completado el paso.
3. Pasar al siguiente paso.
4. Una vez realizados todos los pasos habremos acabado la tarea y mostrará la recompensa.



Tarea menu comedor

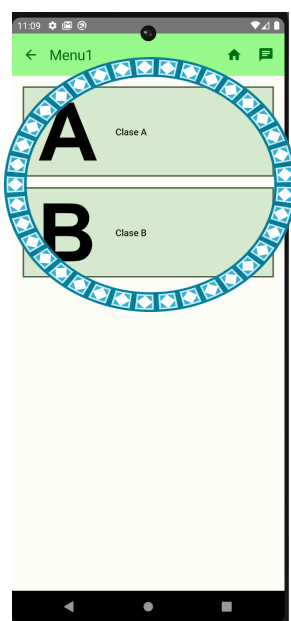
Prerrequisitos:

- Haber iniciado sesión como alumno
- Haber seleccionado una tarea de tipo menú comedor

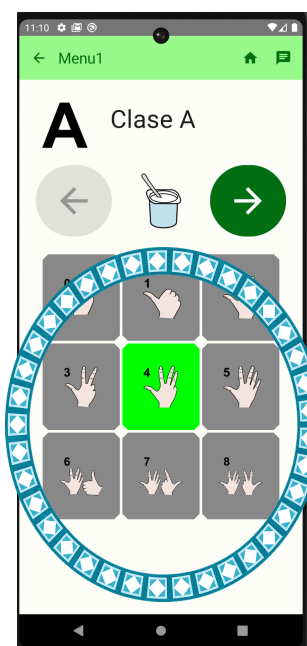
Pasos:

1. Seleccionar la clase de la que queremos seleccionar los menús.
2. Seleccionar la cantidad para el tipo de menú actual.
3. Pasar al siguiente tipo de menú.
4. Volver a la selección de clase y repetir con las demás clases.

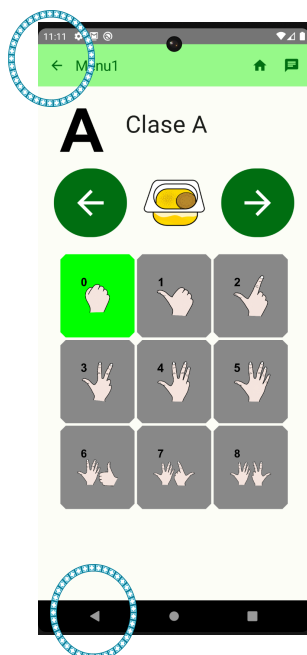
1



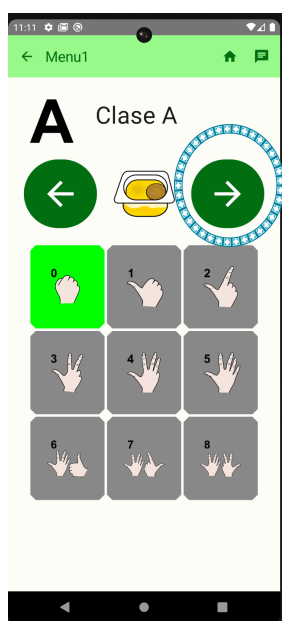
2



4



3



Tarea petición de material

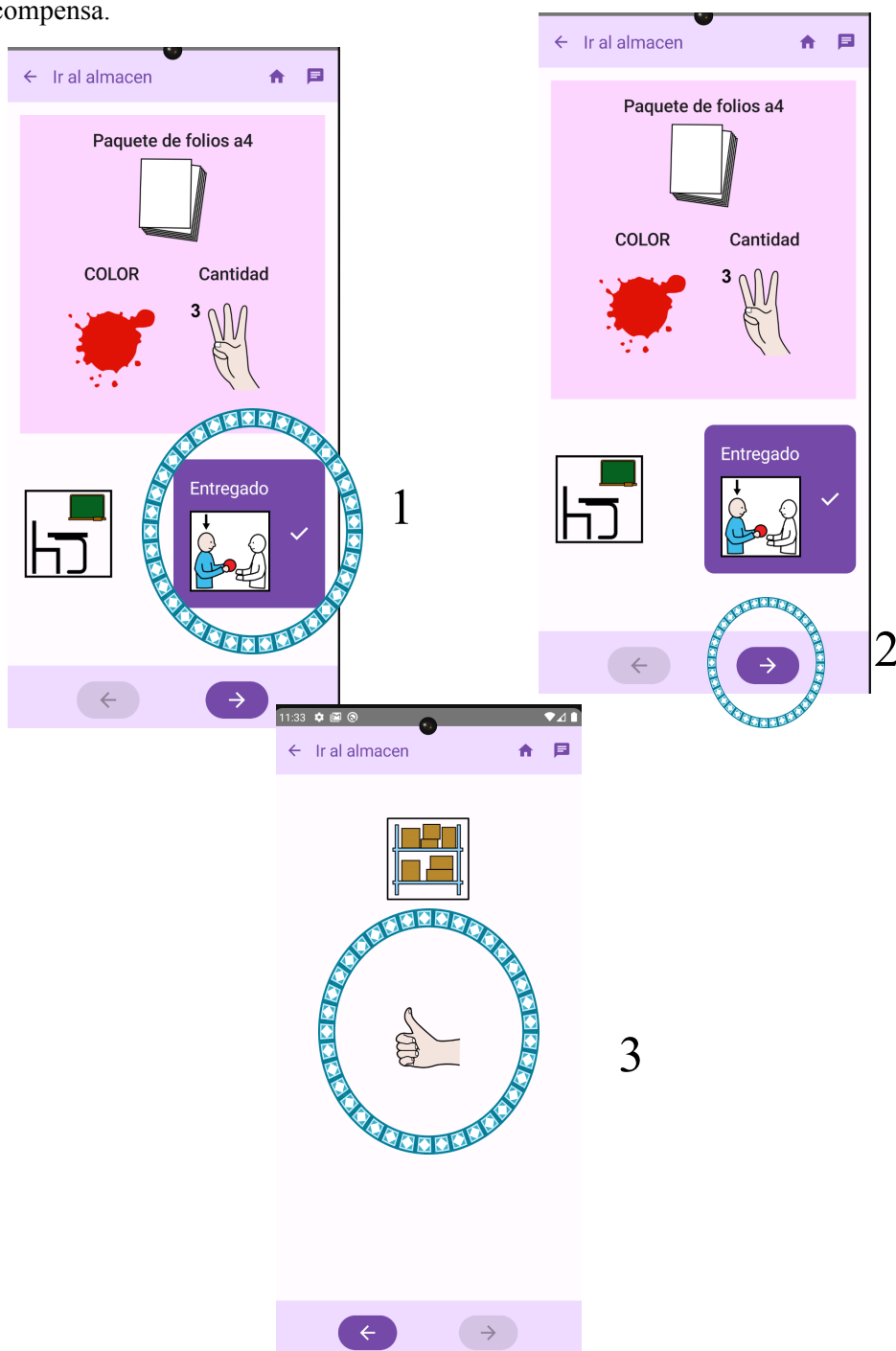
Prerrequisitos:

- Haber iniciado sesión como alumno
- Haber seleccionado una tarea de tipo petición de materiales

Pasos:

1. Ver el material actual, la propiedad y la cantidad y una vez entregado marcarlo como entregado.
2. Pasar al siguiente material del pedido.
3. Una vez entregados/recogidos todos los materiales habremos acabado la tarea y mostrará la recompensa.

Clase para
la entrega



Cambiar tema

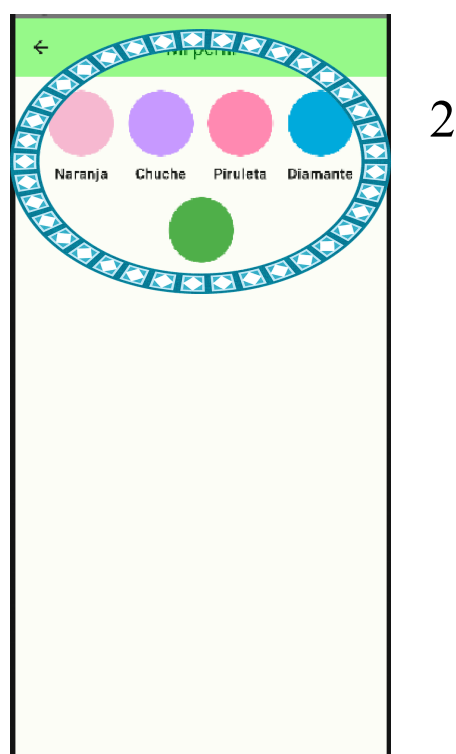
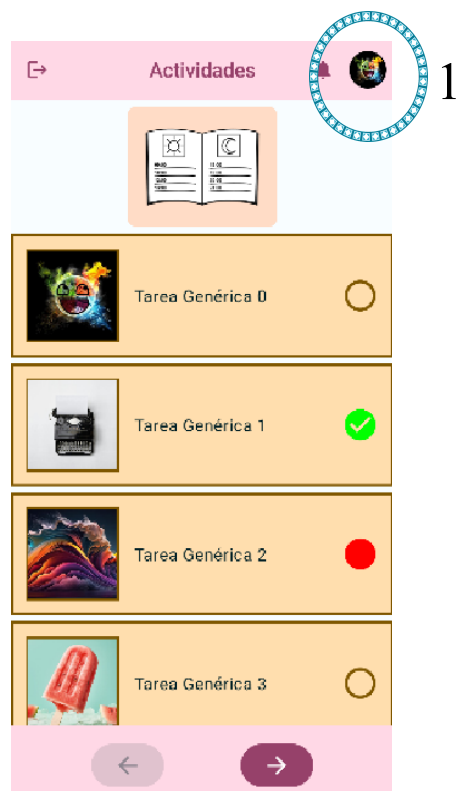
Cambiar tema siendo un alumno

Prerrequisitos:

- Estar logueado como un alumno

Pasos:

1. Seleccionar el icono del perfil
2. Indicar que color queremos como principal para la app.



Asignar tareas

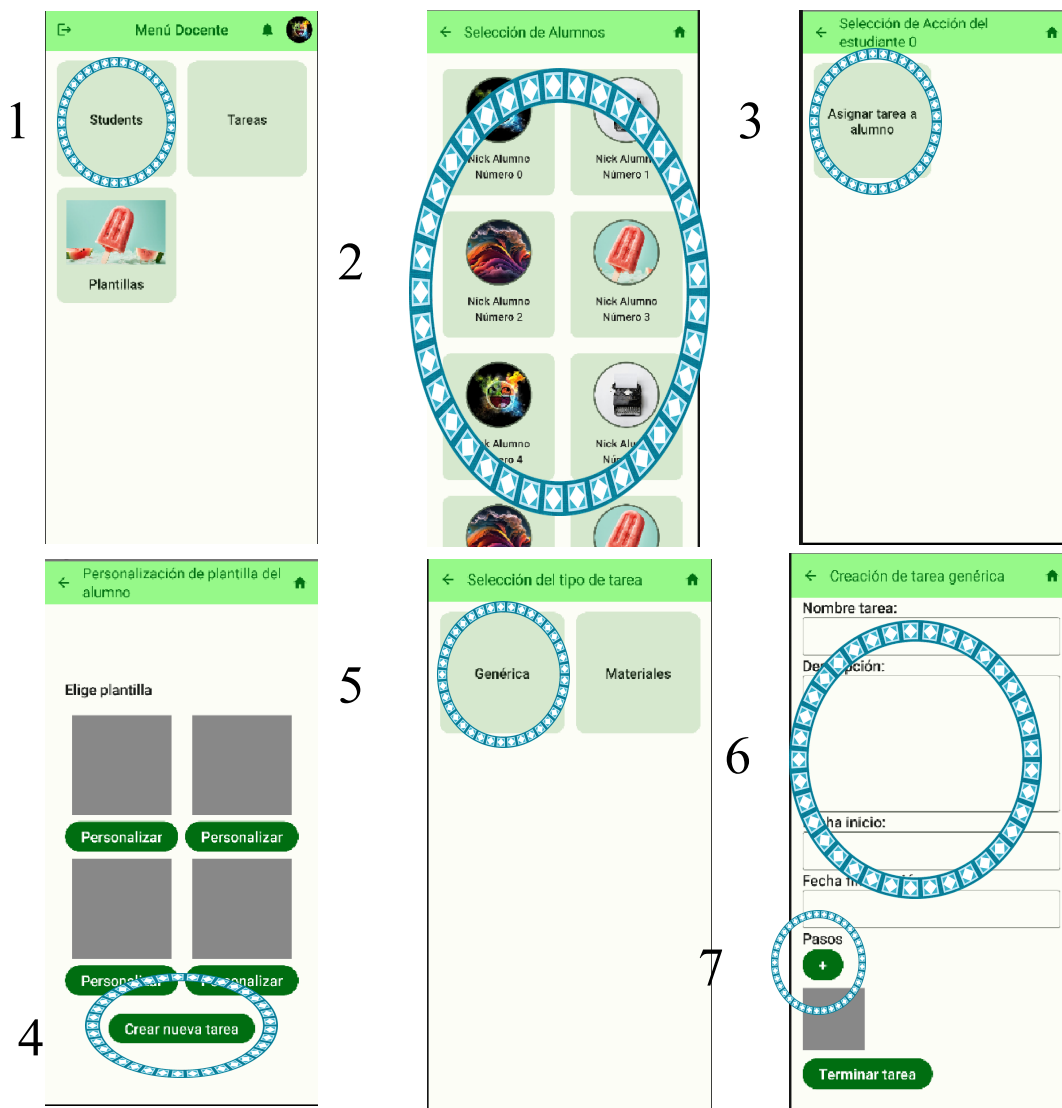
Asignar tarea general a un alumno como profesor

Prerrequisitos:

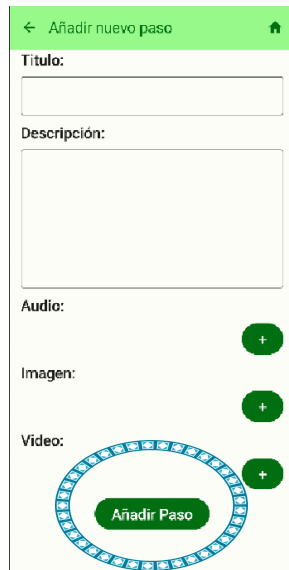
- Tener alumnos registrados en la app.
- Estar logueado como profesor.

Pasos:

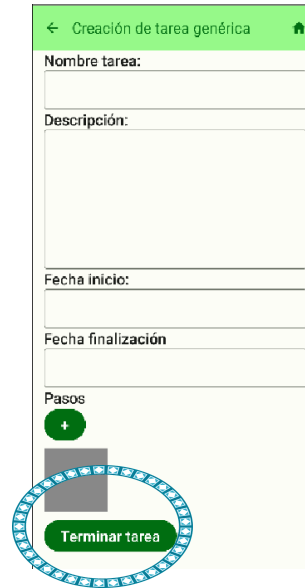
1. Seleccionar la opción estudiantes.
2. Elegir el alumno.
3. Acceder a asignar tarea al alumno
4. Creas una nueva tarea
5. Seleccionar tarea genérica
6. Introducir los datos
7. Agregar los pasos
8. Introducir los datos del paso y añadirlo
9. Seleccionar terminar tarea y ya la tendría el alumno



8



9



Asignar tareas

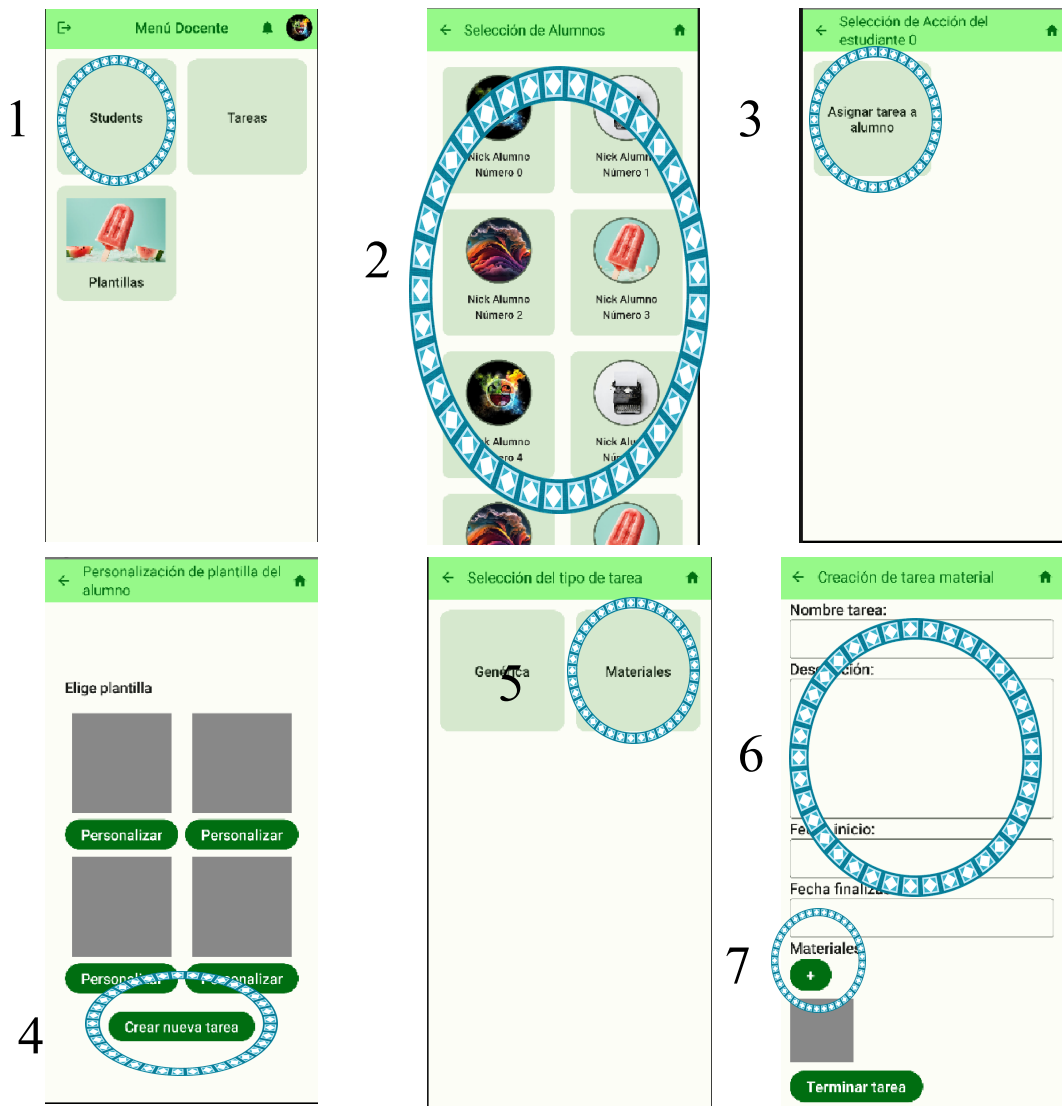
Asignar tarea material a un alumno como profesor

Prerrequisitos:

- Tener alumnos registrados en la app.
- Estar logueado como profesor.

Pasos:

1. Seleccionar la opción estudiantes.
2. Elegir el alumno.
3. Acceder a asignar tarea al alumno
4. Creas una nueva tarea
5. Seleccionar tarea material
6. Introducir los datos
7. Agregar los materiales
8. Introducir los datos del material y añadirlo
9. Seleccionar terminar tarea y ya la tendría el alumno



← Añadir nuevo material

Nombre del material:

Cantidad:

Nombre propiedad:

Imagen de la propiedad:

8

Añadir Material

← Creación de tarea material

Nombre tarea:

Descripción:

Fecha inicio:

Fecha finalización

Materiales

9

Terminar tarea

Acciones dentro de la web

Inicios de sesión

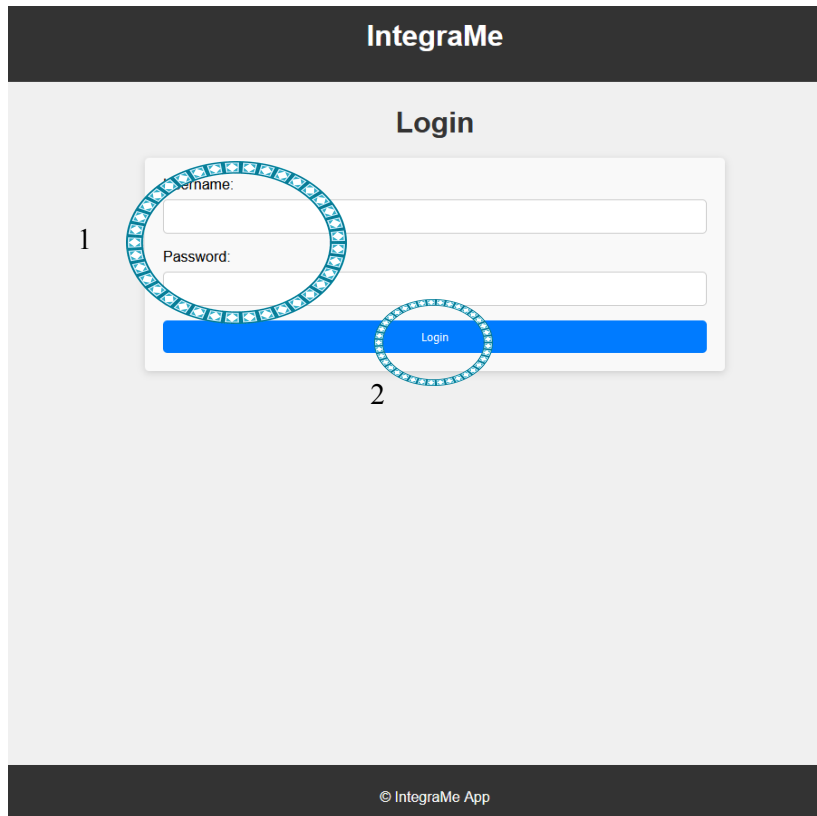
Inicio de sesión administrador

Prerrequisitos:

- Tener un perfil de administrador

Pasos:

1. Introducir las credenciales
2. Pulsar el botón de login



The screenshot shows the 'IntegraMe' app interface. At the top is a dark header with the 'IntegraMe' logo. Below it is a light gray area with the title 'Login'. A white login form is centered, containing two input fields labeled 'Username:' and 'Password:', and a blue 'Login' button at the bottom. A blue dashed line with a circular arrow pattern highlights the first step: entering the username and password. A second blue dashed line with a circular arrow pattern highlights the second step: clicking the 'Login' button. The number '1' is placed to the left of the first step, and the number '2' is placed below the second step. At the bottom of the screen is a dark footer with the text '© IntegraMe App'.

Registros

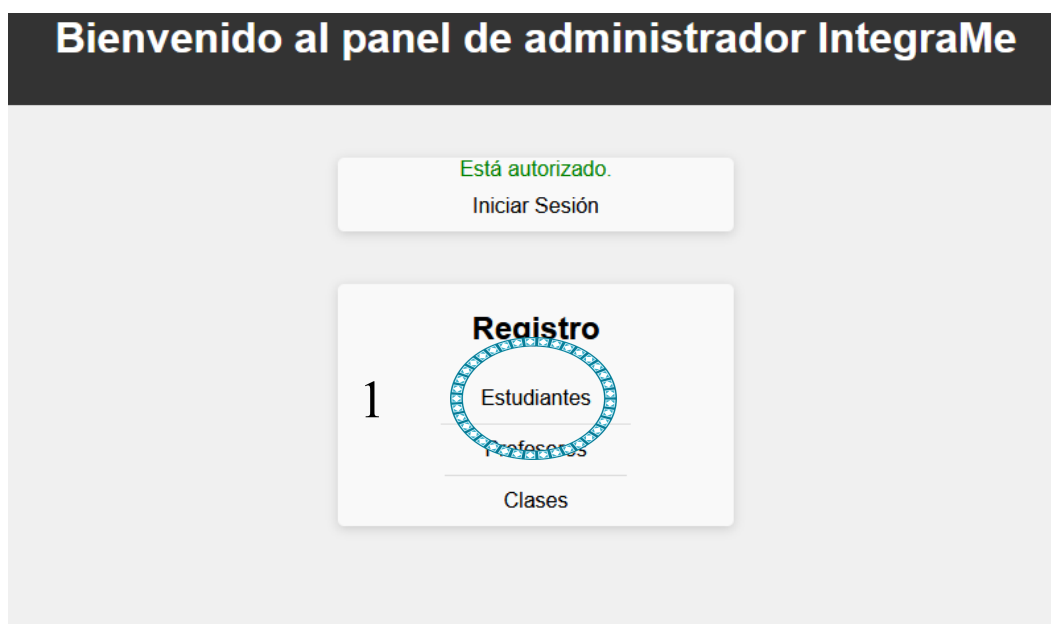
Registro de estudiantes

Prerrequisitos:

- Estás logueado como administrador

Pasos:

1. Seleccionar registro estudiantes
2. Introducir los datos
3. Pulsar el botón de registrar



Registro de estudiantes

Prerrequisitos:

- Estás logueado como administrador

Pasos:

1. Seleccionar registro profesores
2. Introducir los datos
3. Pulsar el botón de registrar

Bienvenido al panel de administrador IntegraMe

Está autorizado.

Iniciar Sesión

Registro

1

Estudiantes

Profesores

Clases

IntegraMe: Registro de Profesores

Nombre:

Primer Apellido:

Segundo Apellido:

NickName:

Contraseña:

Registrar

2

3

Registro de clases

Prerrequisitos:

- Estás logueado como administrador

Pasos:

1. Seleccionar registro clases
2. Introducir los datos
3. Pulsar el botón de registrar

