



Hoja_UT2_01

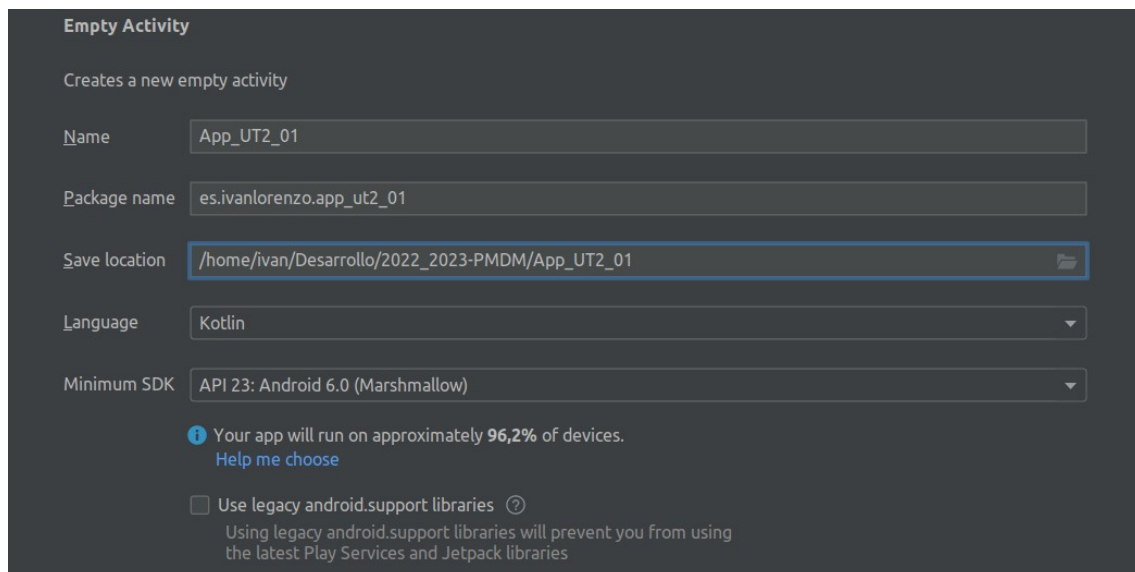
Primera App en Android Studio (I)

PROCEDIMIENTO

1.- Inicia un nuevo proyecto en Android Studio usando la template “**Empty Activity**” de **Phone and Tablet**.

2. - Le pondremos de nombre App_UT2_01

El package será es.TUNOMBRE.tarea_ut2_01 (por ejemplo es.ivanlorenzo.tarea_ut2_01)



Empty Activity

Creates a new empty activity

Name: App_UT2_01

Package name: es.ivanlorenzo.app_ut2_01

Save location: /home/ivan/Desarrollo/2022_2023-PMDM/App_UT2_01

Language: Kotlin

Minimum SDK: API 23: Android 6.0 (Marshmallow)

Information icon Your app will run on approximately **96,2%** of devices.
[Help me choose](#)

☐ Use legacy android.support libraries *Help icon*
Using legacy android.support libraries will prevent you from using the latest Play Services and Jetpack libraries

Elegimos **Kotlin** como lenguaje y cuya versión mínima de Android que soporte sea la 6.0 (Marshmallow) correspondiente a la **API 23**

ANDROID PLATFORM VERSION	API LEVEL	CUMULATIVE DISTRIBUTION	
4.1 Jelly Bean	16		Marshmallow Security Fingerprint Authentication Confirm Credential System App Linking Adoptable Storage Devices Multimedia 4K Display Mode Support for MIDI Create digital audio capture and playback objects APIs to associate audio and input devices List of all audio devices Updated video processing APIs Flashlight API Reprocessing Camera2 API Updated ImageWriter objects and Image Reader class
4.2 Jelly Bean	17	99,9%	
4.3 Jelly Bean	18	99,7%	
4.4 KitKat	19	99,7%	
5.0 Lollipop	21	98,8%	
5.1 Lollipop	22	98,4%	
6.0 Marshmallow	23	96,2%	
7.0 Nougat	24	92,7%	
7.1 Nougat	25	90,4%	
8.0 Oreo	26	88,2%	
8.1 Oreo	27	85,2%	Wireless & Connectivity Hotspot 2.0 Improved Bluetooth Low Energy Scanning Android for Work Controls for Corporate-Owned, Single-Use devices Silent install and uninstall of apps by Device Owner Silent enterprise certificate access Auto-acceptance of system updates Delegated certificate installation Data usage tracking Runtime permission management Work status notification Last updated: August 4th, 2022
9.0 Pie	28	77,3%	
10. Q	29	62,8%	
11. R	30	40,5%	
12. S	31	13,5%	

User Input
Voice Interactions
Assist API
Bluetooth Stylus Support

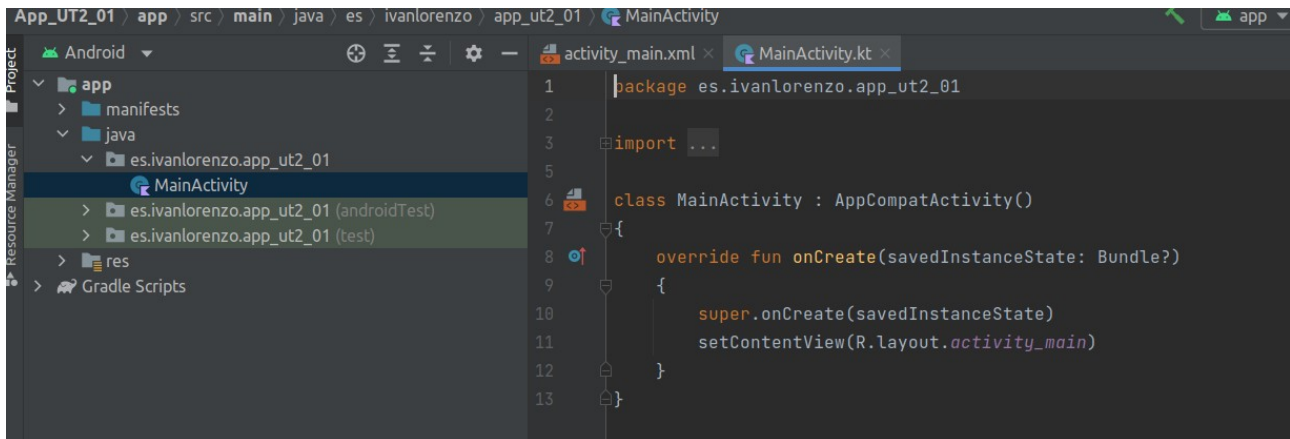
User Interface
Themeable ColorStateLists

<https://developer.android.com/about/versions/marshmallow/android-6.0.html>



Hoja_UT2_01

3.- Se verá una pantalla similar a la siguiente:



En la ventana de la izquierda, se muestran los archivos y las carpetas del proyecto
A la derecha editaremos el código

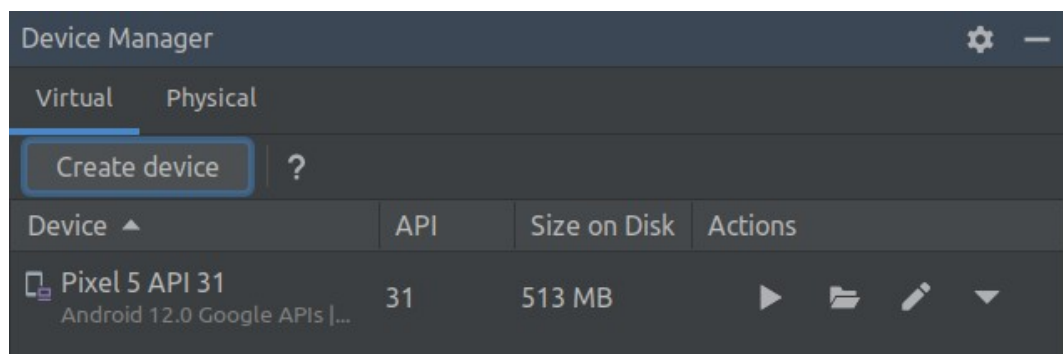
4.- Crearemos un dispositivo virtual (si no lo tenemos ya). Para ello iremos a Tools → Device Manager

Haremos clic en Create Device y aparecerá la ventana Select Hardware.

Allí seleccionaremos la categoría **Phone** y seleccionaremos por ejemplo **Pixel 5**

Seleccionamos, por ejemplo, **S** como la versión del sistema Android que se ejecutará en el dispositivo virtual

Una vez creado, el dispositivo virtual se mostrará en la ventana Device Manager y estará listo para usarse.



5.- Ejecuta la aplicación y verás que se muestra en el dispositivo virtual