

Universidad de Sevilla  
Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática  
**Informe de análisis individual D02**



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2

Curso 2022 – 2023

| Fecha      | Versión |
|------------|---------|
| 17/03/2023 | 1       |

| Grupo: C1.03.05  |                      |
|--|----------------------|
| Repositorio: <a href="https://github.com/frafermot/Acme-L3-D02">https://github.com/frafermot/Acme-L3-D02</a> |                      |
| Alumno   | Correo               |
| Sánchez Mayorga, Alejandro   | alesanmay@alum.us.es |

**Tutor:** Jimenez Aguirre, Patricia

# Índice

---

|                             |          |
|-----------------------------|----------|
| <b>1. Tabla de revisión</b> | <b>3</b> |
| <b>2. Introducción</b>      | <b>4</b> |
| <b>3. Contenido</b>         | <b>4</b> |
| <b>4. Conclusión</b>        | <b>4</b> |
| <b>5. Bibliografía</b>      | <b>4</b> |

## 1. Tabla de revisión

| Nº de revisión | Fecha      | Descripción                         |
|----------------|------------|-------------------------------------|
| 1              | 17/03/2023 | Creación y completado del documento |

## 2. Introducción

En este documento se llevará a cabo un análisis de aquellas tareas individuales realizadas por el "Student 2" para el presente entregable y que así lo requieran.

## 3. Contenido

### Registro 1

**Requisito:** Una matrícula es la inscripción de un alumno en un curso. El sistema debe almacenar los siguientes datos sobre ellos: un código (patrón "[A-Z]{1,3}[0-9][0-9]{3}", no en blanco, único), una motivación (no en blanco, inferior a 76 caracteres), unos objetivos (no en blanco, inferior a 101 caracteres) y un tiempo de trabajo (en horas, calculado a partir de las actividades correspondientes).

**Conclusiones:** Tras ver este requisito se ve que matrícula tiene una relación con curso y estudiante en la que un mismo estudiante puede estar registrado en varias matrículas y por otro lado varias matrículas pueden estar asociadas a un mismo curso, por tanto se establecen 2 relaciones "ManyToOne", una de matrícula a estudiante y otra de matrícula a curso.

### Registro 2

**Requisito:** Cada inscripción tiene un cuaderno de actividades. El sistema debe almacenar los siguientes datos sobre ellas: un título (no en blanco, inferior a 76 caracteres), un resumen (no en blanco, inferior a 101 caracteres), una indicación sobre si puede considerarse una actividad teórica o una actividad práctica, un periodo de tiempo (ya sea en el pasado o en el futuro) y un enlace opcional con más información.

**Conclusiones:** Tras ver este requisito se interpretó que la entidad debía ser cuaderno y que tenía una relación "OneToOne" con matrícula, pero gracias a la corrección y consejo de la tutora se entendió que en realidad una la entidad debía ser actividad y que distintas actividades podrían estar asociadas a una misma matrícula por lo que finalmente se establece una relación "ManyToMany" de actividad a matrícula.

### Registro 3

**Requisito:** Produzca datos de muestra variados para probar su aplicación de manera informal. Los datos deben incluir dos cuentas de estudiante con credenciales "student1/student1" y "student2/student2".

**Conclusiones:** Tras observar este requisito se decidió incluir algún dato de ejemplo más en estudiante aparte de los que se piden como mínimo, se incluyen datos de ejemplo variados tratando de probar tanto los límites de los atributos como casos intermedios.

## 4. Conclusión

En conclusión, tras realizar este documento cabe destacar la importancia de una buena interpretación de los requisitos puesto que si la base está mal el resto también va a estarlo y siempre será más fácil corregir los errores al principio y no cuando el proyecto esté más avanzado.

## 5. Bibliografía

Intencionadamente en blanco.