

Universidad de Sevilla  
Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática  
**Informe de Planificación Grupal**



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2

Curso 2022 – 2023

Fecha	Versión
16/03/2023	5

Grupo: C1.03.05	
Repositorio: <a href="https://github.com/frafermot/Acme-L3-D02">https://github.com/frafermot/Acme-L3-D02</a>	
Miembros	Correo
Fernández Mota, Francisco	frafermot@alum.us.es
García García, Jaime	jaigargar1@alum.us.es
Peláez Moreno, Antonio	antpelmor@alum.us.es
Ramírez López, Juan Carlos	juaramlop2@alum.us.es
Sánchez Mayorga, Alejandro	alesanmay@alum.us.es

**Tutor:** Jimenez Aguirre, Patricia

# Tabla de Contenidos

---

<b>Tabla de Contenidos</b>	<b>2</b>
<b>1. Tabla de revisión</b>	<b>3</b>
<b>2. Introducción</b>	<b>4</b>
<b>3. Contenido</b>	<b>5</b>
3.1. Tabla de tareas y tiempo	5
3.2. Presupuesto por cada rol	7
3.3. Coste final	7
<b>4. Conclusión</b>	<b>9</b>
<b>5. Bibliografía</b>	<b>10</b>

# 1. Tabla de revisión

---

Nº de revisión	Fecha	Descripción
1	22/02/2023	Creación del documento y completados apartados 1, 2 y 5. Apartado 3 empezado.
2	1/03/2023	Modificación tabla de tareas apartado 3.
3	8/03/2023	Modificación tabla de tareas apartado 3 y primera estimación del presupuesto según tiempo considerado para cada tarea.
4	14/03/2023	Modificación tabla de tareas apartado 3. Estimación del presupuesto según tiempo considerado para cada tarea. Corrección de roles y adición tareas de revisión.
5	16/03/2023	Completado el cálculo del coste final y el balance. Finalización del informe.

## 2. Introducción

---

En el presente documento se pretende explicar la planificación de las tareas a realizar para el segundo entregable del proyecto. Para cada tarea se va a detallar una descripción, la persona asociada a dicha tarea, su rol en el proyecto, el tiempo que se estima tardar para la realización de la misma, y el tiempo real necesitado. Por otro lado, se detalla el presupuesto necesario para cada tarea, dependiendo del rol de la persona asignada, y el presupuesto total para la realización de todas las tareas del entregable.

En primer lugar encontramos una tabla de revisión en la que se muestran las distintas versiones por las que ha pasado este documento. A continuación, se encuentran las tablas en las que se especifica la planificación de las tareas y el coste individual y del conjunto. Por último, encontraremos una conclusión.

### 3. Contenido

---

#### 3.1. Tabla de tareas y tiempo

Tarea	Descripción	Asignado	Rol	Tiempo estimado	Tiempo real
<b>T.1 – Reunión inicial</b>	Reunión para la planificación y extracción de las tareas	Todos	Desarrollador	25 minutos	27 minutos
<b>T.19 - Reparto de tareas</b>	Repartir todas las tareas entre los miembros del equipo	Todos	Desarrollador	15 minutos	13 minutos
<b>T.3 – Datos iniciales</b>	Crear datos de inicio de administrador	Francisco	Desarrollador	15 minutos	16 minutos
<b>T.7 - Modificación configuración</b>	Modificar la configuración para establecer la moneda EUR.	Juan Carlos	Desarrollador	25 minutos	20 minutos
<b>T.8 - Peep</b>	Crear una entidad que representa un mensaje posteo por cualquiera	Francisco	Desarrollador	35 minutos	31 minutos
<b>T.9 - Bulletin</b>	Crear una entidad que representa un mensaje posteo por un administrador	Jaime	Desarrollador	35 minutos	36 minutos
<b>T.10 - Offer</b>	Crear una entidad que representa un anuncio publicado por un administrador	Alejandro	Desarrollador	35 minutos	38 minutos
<b>T.11 - Note</b>	Crear una entidad que representa un mensaje publicado por un director autenticado	Antonio	Desarrollador	35 minutos	42 minutos

<b>T.12 - Banner</b>	Crear una entidad que representa un tablón para que los administradores anuncien productos	Juan Carlos	Desarrollador	40 minutos	37 minutos
<b>T.13 – Administrator dashboard</b>	Crear un formulario de administración	Antonio	Desarrollador	45 minutos	23 minutos
<b>T.14 - Informe de análisis</b>	Redactar un informe de análisis de las tareas realizadas para la entrega	Alejandro	Analista	45 minutos	57 minutos
<b>T.15 – Informe de planificación</b>	Redactar un informe para la planificación de las tareas para la entrega	Jaime	Mánager	45 minutos	47 minutos
<b>T.16 - Diagrama UML</b>	Diseñar un diagrama UML que represente el modelo del dominio	Jaime	Analista	180 minutos	153 minutos
<b>T.17 – Subir proyecto a GitHub y crear Issues</b>	Subir el proyecto a gitHub, crear el tablero de tareas e issues en el proyecto de github. Crear también las ramas para cada tarea	Francisco	Mánager	20 minutos	28 minutos
<b>T.18 – Empaquetar y enviar proyecto</b>	Empaquetar en un archivo ZIP el proyecto con un nombre específico. Enviar el archivo	Antonio	Operador	5 minutos	5 minutos
<b>T.21 - Revisión documentación</b>	Revisar la documentación y corregir errores	Jaime	Desarrollador	45 minutos	40 minutos
<b>T.20 - Revisión UML</b>	Revisar el diagrama y corregir errores	Francisco	Analista	60 minutos	68 minutos
<b>T.21 - Añadir datos de prueba</b>	Cada desarrollador se encarga de añadir datos de	-	Desarrollador	20 minutos	21 minutos

	ejemplo para las entidades que ha creado				
--	--	--	--	--	--

### 3.2. Presupuesto por cada rol

<b>Analista</b>	
Para el rol de analista, los tiempos estimados hacen un total de 255 minutos. Teniendo en cuenta que el coste de trabajo por hora es de 30€, hace un total de 127.5€.	
<b>Total:</b>	127.5€
<b>Manager</b>	
Para el rol de manager, los tiempos estimados hacen un total de 65 minutos. Teniendo en cuenta que el coste de trabajo por hora es de 30€, hace un total de 32.5€.	
<b>Total:</b>	32.5€
<b>Desarrollador</b>	
Para el rol de desarrollador, los tiempos estimados hacen un total de 610 minutos. Teniendo en cuenta que el coste de trabajo por hora es de 20€, hace un total de 170€.	
<b>Total:</b>	203.33€
<b>Operador</b>	
Para el rol de operador, los tiempos estimados hacen un total de 5 minutos. Teniendo en cuenta que el coste de trabajo por hora es de 20€, hace un total de 1.7€.	
<b>Total:</b>	1.7€

Teniendo en cuenta estos datos, el presupuesto estimado sería de **365€**.

### 3.3. Coste final

<b>Analista</b>	
Para el rol de analista, el tiempo dedicado ha sido 278 minutos. Teniendo en cuenta que el coste de trabajo por hora es de 30€, hace un total de 139€.	
<b>Total:</b>	139€
<b>Manager</b>	
Para el rol de manager, el tiempo dedicado ha sido de 75 minutos. Teniendo en cuenta que el coste de trabajo por hora es de 30€, hace un total de 37.5€.	

<b>Total:</b>	37.5€
<b>Desarrollador</b>	
Para el rol de desarrollador, el tiempo dedicado ha sido de 593 minutos. Teniendo en cuenta que el coste de trabajo por hora es de 20€, hace un total de 197.6€.	
<b>Total:</b>	197.6€
<b>Operador</b>	
Para el rol de operador, el tiempo dedicado ha sido de 5 minutos. Teniendo en cuenta que el coste de trabajo por hora es de 20€, hace un total de 1.7€.	
<b>Total:</b>	1.7€

Teniendo en cuenta estos datos, el coste sería de 375.87€. A esto debemos añadirle el coste de amortización del equipo en 3 años. Teniendo en cuenta que el proyecto dura cuatro meses y que cada uno de los miembros cuenta con un ordenador portátil de 600€ de media, debemos sumarle 333.33€, lo que haría un total de **709.2€**.



## 4. Conclusión

---

Ejemplo: Como observamos, hay algunas estimaciones de tiempo que están desfasadas casi un X%, es decir, se estimaba más tiempo del que realmente se necesitaba. Por otro lado, también hay tareas con un tiempo estimado menor del real. Podemos achacar estos desfases a que es de las primeras estimaciones que realizamos, por lo que esperamos que para próximos entregables seamos más certeros.

Con respecto al presupuesto esperado y al coste final, podemos decir que (sin contar el valor de amortización) la diferencia entre ambos es escasa.

## 5. Bibliografía

---

Intencionadamente en blanco.