# MANUAL TÉCNICO SISTEMATIZACIÓN DE INVENTARIOS Y FACTURACIÓN EN REAL SHOES

ANDRES FELIPE PULIDO

DEIVER GIOVANNY MORALES

DIEGO ALEXANDER DIAZ

JAIME OLAYA HERNANDEZ

OMAR FERNANDO BOHORQUEZ

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE (SENA)

CENTRO DE ELECTRICIDAD, ELECTRÓNICA Y TELECOMUNICACIÓN

ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN

BOGOTÁ

2022

# **TABLA DE CONTENIDO**

1.	PRESENTACIÓN	6
2.	OBJETIVO	7
3.	ALCANCE DEL SISTEMA	8
4.	PROCESOS	9
4	4.1. Procesos de entrada	9
	4.1.1. Aplicativo Web	9
4	4.2. Procesos de salida	9
	4.2.1. Aplicativo Web	9
5.	BASE DE DATOS MYSQL	10
6.	REQUISITOS DEL SISTEMA	11
6	6.1. Interfaces del Hardware	11
6	6.2. Interfaces del Software	12
7.	HERRAMIENTAS UTILIZADAS PARA EL DESARROLLO	12
7	7.1. Visual Studio Code	12
7	7.2. MySQL Workbench 8.0 CE	14
	7.2.1 Guía de instalación:	
7	7.3. Xampp	15
	7.3.1 Guía de instalación:	15
7	7.4. Draw.io	
7	7.5. Moqups	17
	7.6. Justmind	
	7.6.1 Guía de instalación:	18
7	7.7 Dia	
	7.7.1 Guía de instalación:	
8.	DIAGRAMA DE CLASES	21
	CASO DE USO	
	. CASOS DE USO EXTENDIDO	
	. MODELO RELACIONAL	
	DICCIONARIO DE DATOS	
	DIAGRAMA DE DISTRIBUCION	
	ANEXOS	
	BIBLIOGRAFIA	186

# **TABLA DE ILUSTRACIONES**

Ilustración 1. Descargando Xampp	
Ilustración 2. Iniciando Xampp y MySQL	16
Ilustración 3. Aplicación Draw.io	17
Ilustración 4. Descargar JustinMind	19
Ilustración 5. Aplicación JustinMind	19
Ilustración 7. Diagrama de Clases	21
Ilustración 8. CU1 Inicio de Sesión	22
Ilustración 9. CU2. Cerrar Sesión	22
Ilustración 10. CU3.Registro Persona (Empleado)	23
Ilustración 11. CU4.Registro Cliente	23
Ilustración 12. CU5.Agregar Sede	24
Ilustración 13. CU6. Agregar Inventario	24
Ilustración 1214. CU7. Proveedores	25
Ilustración 15.CU8. Productos	25
Ilustración 16. CU9.Factura Venta	26
Ilustración 17. CU10. Factura Compra	26
Ilustración 18. CU11. Reportes	27
Ilustración 19. CU12. Cuadre Caja (Abrir Caja)	27
Ilustración 20. CU13. Cuadre Caja (Cerrar Caja)	28
Ilustración 21. Modelo Relacional	182
Ilustración 22. Diccionario Datos I	
Ilustración 23. Diccionario Datos II	183
Ilustración 24. Diagrama de Distribución	184

# **CONTENIDO TABLAS**

Tabla 1. CUE1.Inicio de Sesión	33
Tabla 2. CUE1.1 Loguear Usuario	37
Tabla 3.CUE1.2 Mirar si Usuario Existe	39
Tabla 4. CUE1.3 Autorizar Ingreso Sistema	41
Tabla 5 CUE2. Cerrar Sesión	43
Tabla 6. CUE2.1 Cerrar Sesión Activa	45
Tabla 7. CUE2.2 Verificar si sesión Abierta	46
Tabla 8. CUE2.3 Cerrar sesión tras 10 minutos inactiva	48
Tabla 9. CUE3. Registro de Persona	53
Tabla 10. CUE3. 1 Registro de Persona (Empleado	56
Tabla 11. CUE 3. 2 Actualización de Persona (Empleado)	59
Tabla 12. CUE 3. 3 Eliminar de Persona (Empleado)	62
Tabla 13. CUE 3. 4 Agregar Rol de Persona (Empleado)	63
Tabla 14. CUE3.5 Agregar Rol de Persona (Empleado)	65
Tabla 15. CUE3. 6 Eliminar Rol de Persona (Empleado)	67
Tabla 16. CUE 3. 7 Actualizar Rol de Persona (Empleado)	69
Tabla 17. CUE3. 8 Asignar Rol de a Persona (Empleado)	70
Tabla 18. CUE4. Registrar Cliente	79
Tabla 19. CUE4. 1 Registro de Cliente (Cliente)	82
Tabla 20. CUE4. 2 Actualización de Cliente (Cliente)	84

# 1. PRESENTACIÓN

El siguiente manual guiará a los usuarios que harán soporte al sistema, el cual les dará a conocer los requerimientos y la estructura para la construcción del sistema, en el desarrollo de programa de escritorio, conectados mediante una base de datos en la nube, el cual muestra las herramientas necesarias para la construcción y la funcionalidad del sistema.

# 2. OBJETIVO

Desarrollar una aplicación web que permita el control de inventario y facturación de la empresa Real Shoes para facilitar la sistematización de los procesos productivos y comerciales de la misma.

#### 3. ALCANCE DEL SISTEMA

El presente proyecto está limitado al desarrollo de la aplicación web, implementación, pruebas y soporte que se dará para su funcionamiento, el tiempo de soporte será de un año y a partir de la fecha de entrega posterior a este se negociará las condiciones de costo y la renovación del soporte. Se darán las debidas capacitaciones en cuanto al manejo de este a los colaboradores de la empresa Real Shoes, también se hará entrega de los respectivos manuales de usuario y operación.

Se ofrece la licencia perpetua quedando a la versión actual (soporte con renovación anual) o renovación anual recibiendo actualizaciones que se vayan desarrollando, queda sujeto al presupuesto destinado por a la empresa.

Este desarrollo no incluye el manejo de nómina, tecnología física (equipos, servidores) de hardware ni de conexión a internet (ISP, routers, switchs).

#### 4. PROCESOS

#### 4.1. Procesos de entrada

# 4.1.1. Aplicativo Web

Ingresar a la página del aplicativo Web.

Ingresar datos para el registro de productos (ingreso, devoluciones, perdidas)

Ingresar datos para registros de usuarios (Clientes, Proveedores, empleados,

administradores).

Ingresar datos para registros de ventas.

Ingresar datos para facturación.

#### 4.2. Procesos de salida

# 4.2.1. Aplicativo Web

Consulta Inventario (Productos).

Consulta Usuarios (Clientes, Proveedores, empleados, administradores).

Consulta Ventas (Pedidos).

Consulta formatos (Facturas, Reportes).

# 5. BASE DE DATOS MYSQL

Importar								

## 6. REQUISITOS DEL SISTEMA

## 6.1. Interfaces del Hardware

## **Escritorio**

- 7. Procesador: 2 GHz o superior
- 8. Disco Duro 60 GB o superior
- 9. RAM: 3 GB o superior
- 10. Mouse, teclado
- 11. Monitor: Resolución mínima 800 x 600 pixeles o superior

## Servidor

- Procesador: 2 GHz o superior
- Disco Duro 60 GB o superior
- RAM: 3 GB o superior
- Opcional Mouse, teclado
- Opcional Monitor: Resolución mínima
- 800 x 600 píxeles o superior

#### **6.2.** Interfaces del Software

#### **Escritorio**

Equipo con Sistema Operativo:

- Windows 7 o superior, Ubuntu, Mac OS, Android, IOS.
- Navegadores (Firefox, Chrome, Edge, Safari)

#### Servidor

Equipo con Sistema Operativo:

- Mínimo Windows 7 o superior o Ubuntu
- Recomendado Windows Server 2008 o superior
- Ubuntu Server

#### 7. HERRAMIENTAS UTILIZADAS PARA EL DESARROLLO

#### 7.1. Visual Studio Code

Es un editor de texto desarrollado por Microsoft para Windows, Linux, MacOs y web, incluye la funcionalidad de estar conectado con GitHub que también fue desarrollado por Microsoft.

Cuenta con soporte de diferentes lenguajes de programación entre los que se destacan los de desarrollo web: HTML, CSS, PHP, JAVASCRIPT entre otros.

En él hay múltiples extensiones desarrolladas por la comunidad que permiten organizar el espacio de trabajo, entre ellas se utilizaron **Beautify** que organiza el código, **Live Server** que permite ver los cambios de código en tiempo real aplicados a un proyecto de desarrollo en web, **vscode-icons** que asigna iconos a cada ventana

dependiendo de la extensión del archivo, lo que facilita la identificación de los diferentes lenguajes de programación utilizados en un proyecto.

Para instalar el Visual Studio Code, es necesario que el equipo cuente con los siguientes requerimientos de hardware:

- También se admite en Windows 7, Windows Server Windows Server 2008
   Service Pack 2, Windows Server 2008 R2 Service Pack 1, Windows 10 en Arm,
   Windows 10 Enterprise LTSC, Windows Server 2012 R2, Windows 8.1 y
   Windows Server 2012
- En el caso de x86 o AMD64/x64, requiere un procesador de 1,6 GHz o superior
- Requiere 1 GB de RAM (1,5 GB si se ejecuta en una máquina virtual)
- Requiere 1 GB de espacio disponible en el disco duro
- Requiere la resolución de pantalla de 1024 por 768 o superior
- Para obtener la mejor experiencia, use la actualización más reciente de las herramientas de diagnóstico para su versión de Visual Studio.



Ilustración 1. Descarga Visual Studio Code

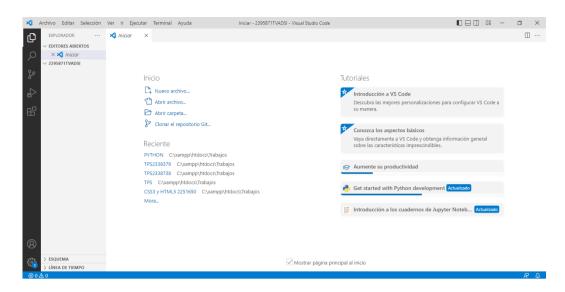


Ilustración 2. Abriendo Visual Studio Code

Para ejecutar el programa de escritorio se necesita de PHP 8.0.26 instalado con las siguientes características para la ejecución del programa de escritorio.

Soporte en procesador Intel 1.4.0 GHz entre otros.

Memoria RAM 2 GB.

Espacio en disco: 124 MB

El programa se descarga del siguiente enlace en la página oficial de PHP https://www.php.net/downloads.php

#### 7.2. MySQL Workbench 8.0 CE

El gestor de base de datos Workbench permite crear bases de datos a partir de código y/o gráficas de diagramas Entidad-Relacion haciendo uso de los lenguajes:

 DCL: Lenguaje de Control de Datos, su función es controlar el acceso de usuario a los objetos de base de datos y a su contenido.

- DDL: Lenguaje de Definición de Datos, su función es Describir los datos y sus relaciones en una base de datos.
- DML: Lenguaje de Manipulación de Datos (CRUD) Create-Read-Update-Delete.

#### 7.2.1 Guía de instalación:

1. Ingrese al siguiente link de descarga:

https://dev.mysql.com/downloads/windows/installer/8.0.html

- 2. Verificar la descarga en el equipo y abrir el archivo.
- 3. Iniciar la instalación otorgando los permisos de administrador.
- 4. Dar clic en Ok.
- 5. Después de darle continuar en varias pantallas, le saldrá la opción de ejecutar.
- 6. Si no le funciona con el puerto 3306 digite el puerto 3307.
- 7. Digite el administrador del ROOT en tal caso nunca olvide la clave que digito que puede ser: administrador o admin.
- 8. En las siguientes pantallas deje las opciones tal cual están, continuar y ejecutar.

#### **7.3. Xampp**

Es un paquete de software libre, su nombre es un acrónimo compuesto por los programas que lo componen, el servidor **Apache**, los sistemas relacionales de administración de bases de datos **MySQL** y **MariaDB** como los lenguajes de programación **Perl** y **PHP**. Surge con el objetivo de no tener que hacer uso de internet para probar los proyectos de desarrollo.

#### 7.3.1 Guía de instalación:

Para instalar Xampp, es necesario que el equipo cuente con los siguientes requisitos mínimos:

- Procesador Intel Celeron
- Sistema operativo Windows 7
- Debe tener 512 MB de RAM.
- Espacio en el disco de 1GB
- Resolución de pantalla 1024x768
- Unidad USB
- Es necesario una conexión a internet para descargar el producto.



Ilustración 1. Descargando Xampp

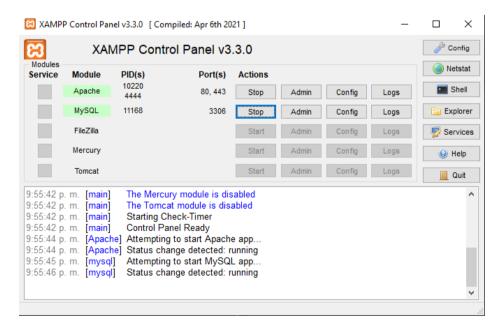


Ilustración 2. Iniciando Xampp y MySQL

#### 7.4. Draw.io

Es una herramienta gratuita con la que se puede dibujar cualquier tipo de mapas mentales, mapas conceptuales, esquemas, wireframes o diferentes representaciones gráficas, como diagrama de jerarquía o conjuntos, permite el trabajo colaborativo subiendo el archivo a drive.

Para crear un nuevo proyecto es necesario ingresar al siguiente link: https://app.diagrams.net/

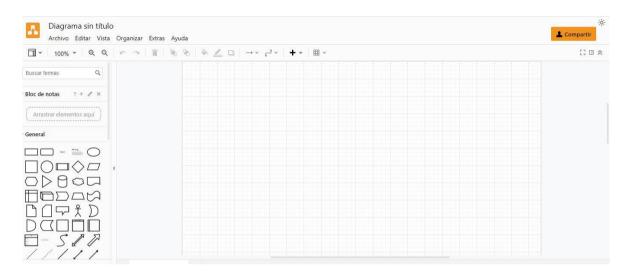


Ilustración 3. Aplicación Draw.io

## 7.5. Moqups

Es un software de colaboración visual basado en la nube que fue concebido para ayudar a las organizaciones a crear y validar prototipos funcionales con el objetivo de diseñar sitios web o aplicaciones móviles. Los equipos pueden utilizar la funcionalidad de pizarra para colaborar en diagramas, wireframes y maquetas.

Para tener acceso ingresar al siguiente link: https://moqups.com/?gspk=ZmFiaW9rcmF1c3M3NTU2&gsxid=ShLEn3FE8G5X&par tnerstack\_group=Partner&utm\_source=Partnerstack

#### 7.6. Justmind

Es una herramienta de prototipado de sitios web, aplicaciones software y aplicaciones móviles, que puede trabajar con Windows, Mac, y también con iOS y Android enfocada a trabajo colaborativo

Entre sus principales beneficios, permite reducir en gran medida los costes del desarrollo de aplicaciones informáticas, al permitir simular su funcionamiento y enmendar fallos antes de la entrega final al cliente

Por ello, el prototipado es una de las tareas más importantes a la hora de aplicar el diseño centrado en el usuario. El prototipo de un producto interactivo se utiliza como herramienta para comunicar las características del mismo a todos los miembros de un equipo

Además, su capacidad para simular el producto real lo hacen imprescindible cuando se trata de hacer investigación de usuario.

#### 7.6.1 Guía de instalación:

Para instalar Justmind, es necesario que el equipo cuente con los siguientes requisitos mínimos

- Procesador Intel Celeron
- Sistema operativo Windows 7, 8, 10, 11
- Debe tener 4 MB de RAM.

- Espacio en el disco de 1GB
- Resolución de pantalla 1024x768
- Es necesario una conexión a internet para descargar el producto.
- Para descargar el producto es necesario dirigirse al siguiente link, donde se encuentra el instalador para los diferentes sistemas operativos.

## https://www.justinmind.com/

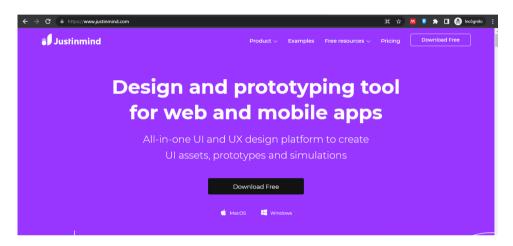


Ilustración 4. Descargar JustinMind

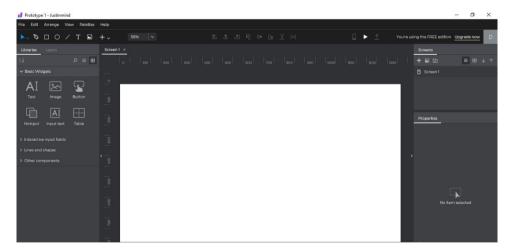


Ilustración 5. Aplicación JustinMind

#### 7.7 Dia

Es una aplicación informática de escritorio de propósito general para la creación de diagramas, creada originalmente por Alexander Larsson, y desarrollada como parte del proyecto GNOME. Está concebido de forma modular, con diferentes paquetes de formas para diferentes necesidades.

Principalmente se utilizó para el desarrollo del diagrama E-R, aunque siguen siendo utilizados los diagramas E-R están cayendo en desuso debido a la implantación progresiva del lenguaje UML.

#### 7.7.1 Guía de instalación:

Si desea instalarlo, puede seguir los pasos que se describen en el video https://www.youtube.com/watch?v=ufK4Hj-fOOA

# 8. DIAGRAMA DE CLASES

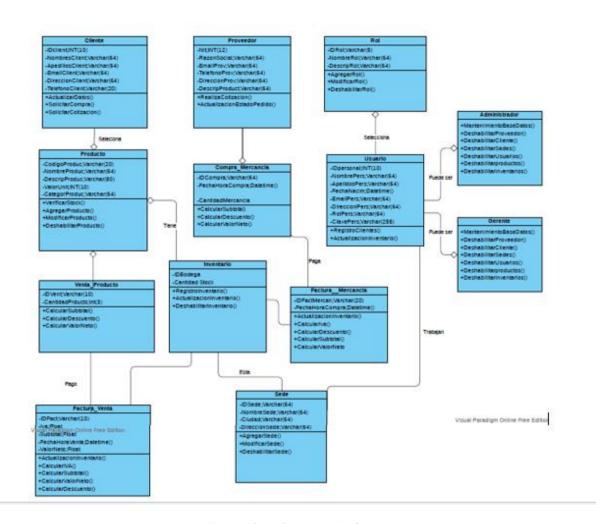


Ilustración 6. Diagrama de Clases

## 9. CASO DE USO

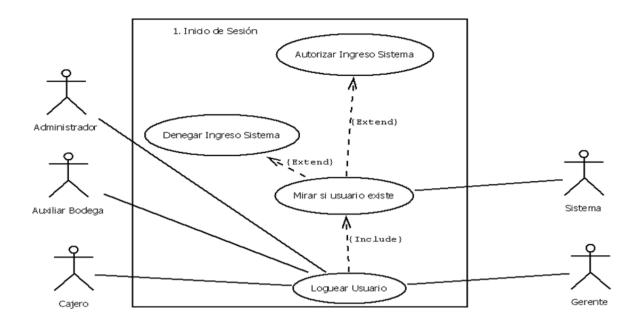


Ilustración 7. CU1 Inicio de Sesión

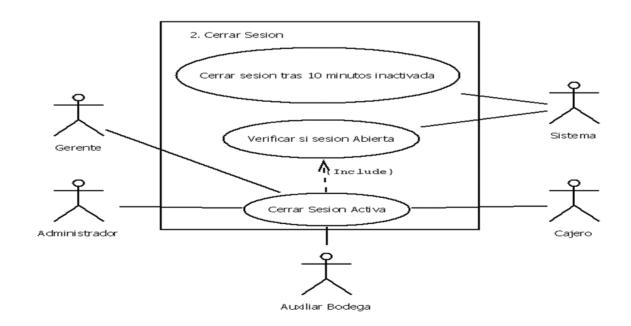


Ilustración 8. CU2. Cerrar Sesión

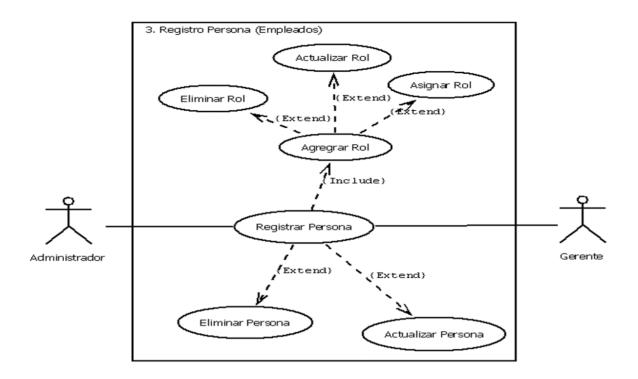


Ilustración 9. CU3.Registro Persona (Empleado)

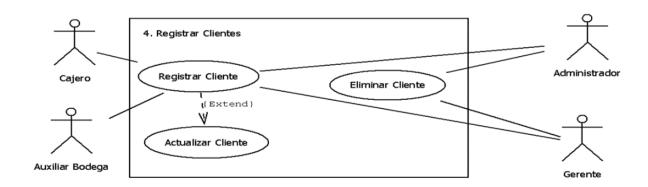


Ilustración 10. CU4. Registro Cliente

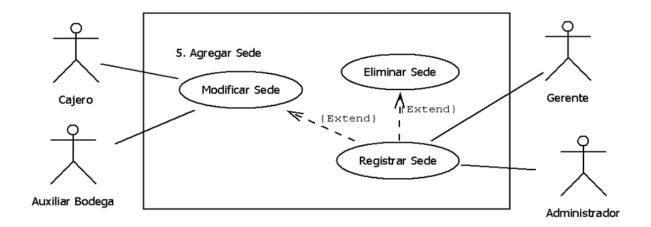


Ilustración 11. CU5. Agregar Sede

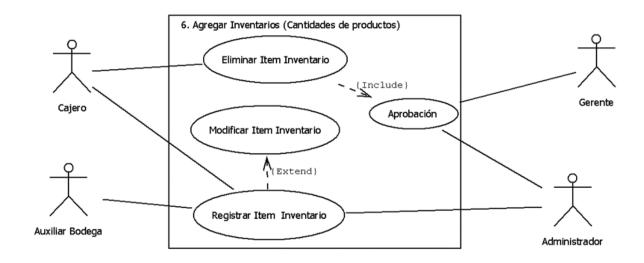


Ilustración 12. CU6. Agregar Inventario

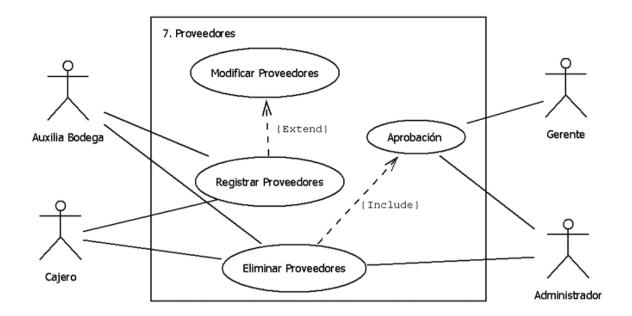


Ilustración 1213. CU7. Proveedores

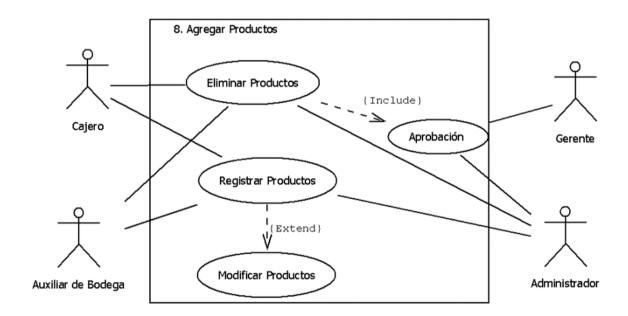


Ilustración 14.CU8. Productos

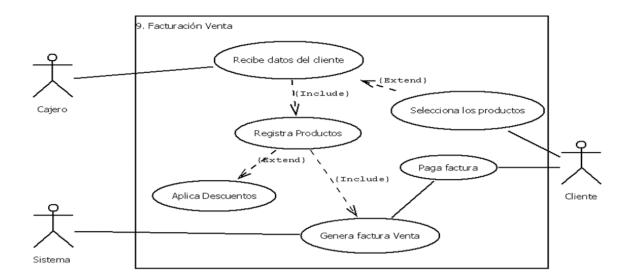


Ilustración 15. CU9. Factura Venta

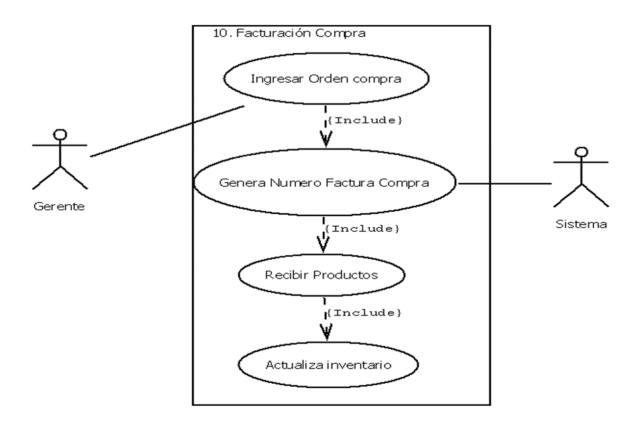


Ilustración 16. CU10. Factura Compra

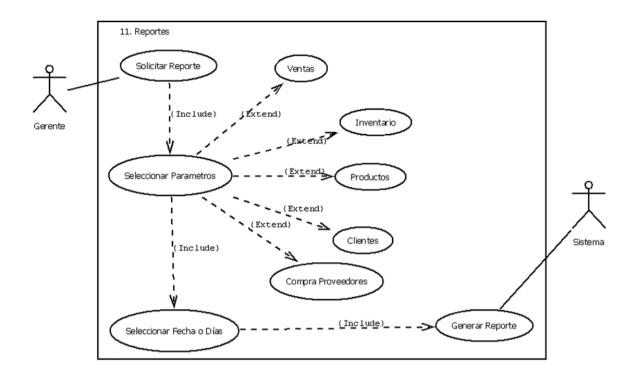


Ilustración 17. CU11. Reportes

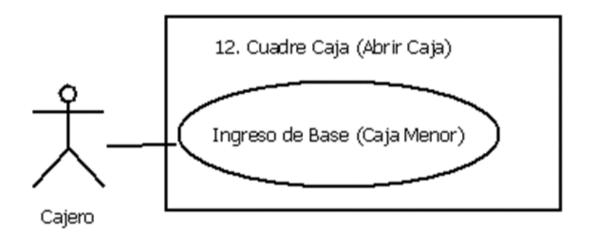


Ilustración 18. CU12. Cuadre Caja (Abrir Caja)

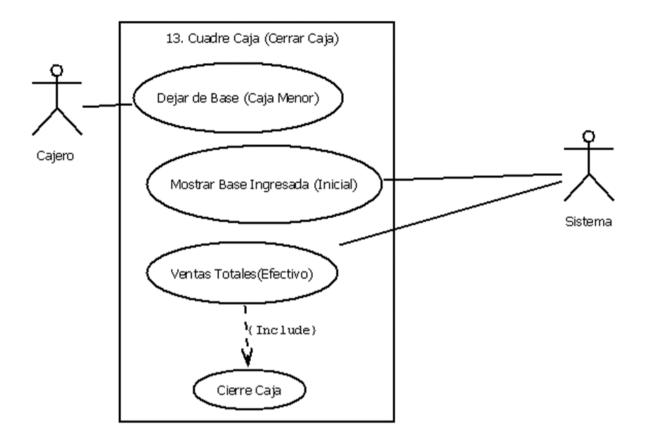


Ilustración 19. CU13. Cuadre Caja (Cerrar Caja)

# 10. CASOS DE USO EXTENDIDO

Caso de uso	1. Inicio de Sesión
Versión	1.0
Actores	Administrador (ARP), Administrador (APM) Gerente, Usuario Estándar Cajero y Auxiliar de Bodega.
Fuentes	
Objetivos Asociados	El acceso al sistema por parte de los diferentes usuarios.

Descripción	Los usuarios acceden a la aplicación.							
Precondición	Estar registrado en el sistema.							
	Paso	Acción						
		Actor	Sistema					
Secuencia	2	Diligencia los campos en la interfaz de inicio de sesión cédula y contraseña.  Presiona Enter o da clic en la opción ingresar de la interfaz de inicio de sesión.	-					

	Actor	Sistema
Paso	Acción	
		éxito".
		"Contraseña cambiada con
		5.8) Imprime el mensaje
	campo.	contraseña del usuario.
	el segundo	campos coincidan. 5.7) Cambia la
5.5	Vuelve a ingresar la contraseña en	
	Visales a la cons	5 O) Variffica e a la cal
	contraseña.	
5.4	Ingresa la nueva	
		contraseña".
		"Confirme su nueva
		5.3) Imprime el mensaje
		abren dos campos.
		5.2) Paulatinamente se
		contraseña"
		"Ingrese nueva
		5.1) Imprime el mensaje

	1.1	1.1.1) No	1.1.3) El Sistema imprime el
		recuerda su	mensaje "Ingrese el
		contraseña.	correo electrónico
		1.1.2) Selecciona	asociado a su
Escenario		la opción	cuenta".
Alternativo		restablecer	1.1.4) Paulatinamente se
		contraseña	despliega un nuevo
		de la	campo en la interfaz
		interfaz de	de inicio de sesión.
		inicio de	1.1.6) El Sistema valida si
		sesión.	los datos ingresados
		1.1.5) Diligencia	corresponden a un
		el nuevo	correo registrado en
		campo	la base de datos.
		desplegado	1.1.6.1) Si son
			incorrectos el sistema
		1.1.6.2)	imprime el mensaje
		Solicita al	"Su correo no se
		APM	encuentra asociado a
		Gerente	una cuenta, por favor
		actualizar	comuníquese con el
		el correo	APM Gerente para
		electrónico.	que actualice los
			datos".

I									
		1.1.6.	3)						
		Repite	Э	la	1.1.7	7) Si	lc	os	datos
		secue	ncia	а		inç	gresado	os	
		1.1	has	sta		СО	rrespo	nden,	el
		1.1.5.				sis	stema	asigna	a una
	1.1.9)	Repite	Э	la		nu	ieva cla	ave y la	envía
		secue	ncia	а.		ро	r corre	0.	
					1.1.8	3) La	ı nu	eva	clave
						as	ignada	al u	suario
						es	tá vige	ente ha	ısta el
						ini	cio de	sesión	
4.1					4.1.1	l) l	Los o	campos	s de
					inter	faz	de	inicio	se
					encu	ientr	an '	vacíos,	el
					siste	ma i	mprime	e el me	ensaje
					"Por	fav	or di	ligenci	e los
					cam	pos s	solicita	dos".	
4.2					4.2.	1)	El s	sistema	ı no
7.4							a el u		
					coin	cide	la con	ırasena	a para
•	•								

				el	usuario,	imprime	el
				mer	nsaje	"Usuario	ο
				Cor	ntraseña	incorre	ctas,
				veri	fique por	favor e in	tente
				de r	nuevo".		
	5.7.1			5.7.1.1	) Si no	coincide	n el
				sistema	a imprim	ie el mer	nsaje
				"Las co	ontraseña	s no coinc	iden,
				borre le	os campo	os diligenci	ados
				e inten	te de nue	VO.	
Poscaso de	El sistem	na sitúa al usu	ıario en la	interfaz	de menú	de inicio.	
uso							

Tabla 1. CUE1.Inicio de Sesión

Caso de uso	1.1 Loguear Usuario
Versión	1.0
Actores	Administrador (ARP), Administrador (APM) Gerente, Usuario Estándar Cajero y Auxiliar de Bodega.
Fuentes	

Objetivos Asociados	El acceso al sistema por parte de los diferentes usuarios.  Los usuarios acceden a la aplicación.  Estar registrado en el sistema.				
Descripción					
Precondición					
		Actor	Sistema		
	1	Diligencia los campos en la interfaz de inicio de sesión cédula y contraseña.			
Secuencia	2	clic en la opción	<ul> <li>3) Válida si los datos ingresados son correspondientes a una cuenta existente en la aplicación.</li> <li>4) Da acceso al usuario con las respectivas restricciones asignadas por el rol.</li> </ul>		
Escenario	1.1	Los campos no fueron	Resalta los		
Alternativo		diligenciados antes de	campos y		

	presionar Enter o	despliega el
	haber dado clic en la	mensaje "Por
	opción ingresar de la	favor ingrese los
	interfaz de inicio de	datos del usuario
	sesión.	para continuar"
1.2	Solo uno de los datos	Resalta el campo
	fue suministrado antes	vacío y despliega
	de presionar Enter o	el mensaje "Por
	haber dado clic en la	favor ingrese los
	opción ingresar de la	datos en el
	interfaz de inicio de	campo (nombre
	sesión.	del campo) para
		continuar".
1.3	1.3.1) No recuerda su	1.3.3)El Sistema
	contraseña.	imprime el mensaje
	1.3.2) Selecciona la	"Ingrese el correo
	opción restablecer	electrónico asociado a
	contraseña de la interfaz	su cuenta".
	de inicio de sesión.	1.3.4)Paulatinamente
	1.3.5) Diligencia el nuevo	se despliega un nuevo
	campo desplegado.	campo en la interfaz de
	1.3.6.2) Solicita	inicio de sesión.
	al APM Gerente	1.3.6) El Sistema
	actualizar el	valida si los datos

	_
correo	ingresados
electrónico.	corresponden a un
1.3.6.3) Repit	e correo registrado en la
la secuencia 1.	base de datos.
hasta 1.3.5.	1.3.6.1) Si
Repite I	a son
secuencia.	incorrectos el
	sistema
	imprime el
	mensaje "Su
	correo no se
	encuentra
	asociado a
	una cuenta,
	por favor
	comuníquese
	con el APM
	Gerente para
	que actualice
	los datos".
	1.3.7)Si los datos
	ingresados
	corresponden, el

			sistema asigna una
			nueva clave y la envía
			por correo.
			1.3.8) La nueva clave
			asignada al usuario está
			vigente hasta el inicio de
			sesión.
Poscaso o	de El sisten	na sitúa al usuario en la int	erfaz de menú de inicio.
uso			

Tabla 2. CUE1.1 Loguear Usuario

Caso de uso	1.2 Mirar si usuario existe.
Versión	1.0
Actores	Sistema.
Fuentes	

Objetivos	Validar las credenciales suministradas.			
Asociados				
Descripción	Verifica	ción de los campos de ini	cio de sesión por parte	
	del sist	del sistema.		
Precondición	Haber	recibido por parte de lo	os usuarios los datos	
	suminis	strados de inicio de sesiór	n.	
	Paso	Paso Acción		
	1	Actor	Sistema	
	1		Verificar si en la base	
			de datos de empleados	
			se encuentran las	
			credenciales	
			suministradas.	
Secuencia	2		Dar acceso al usuario	
normal			con las restricciones	
Horman			asignadas de rol.	
	Paso	Acción		
		Actor	Sistema	

	1.1	No dar acceso a
		sistema, imprimir e
		mensaje " Usuario no
		registrado,
Escenario		comuníquese con e
Alternativo		administrador " en la
		interfaz de inicio de
		sesión.
Poscaso de uso	El sisten	na sitúa al usuario en la interfaz de menú de inicio.

Tabla 3.CUE1.2 Mirar si Usuario Existe

Caso de uso	1.3 Autorizar Ingreso Sistema
Versión	1.0
Actores	Sistema.
Fuentes	
Objetivos	Permitir el acceso al sistema por parte de los usuarios
Asociados	registrados.
Descripción	Habilitar el acceso a usuarios registrados.

Precondición	Haber sido registrado en la base de datos por parte del		
	administrador, y haber suministrado los datos		
	correct	amente.	
	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1		Válida si la clave de
			acceso al sistema es
			una clave de asignación
			temporal por parte del
			sistema.
	2		Le solicita al usuario
Secuencia			cambiarla por una
normal			nueva.
	3		Despliega los campos
			para que el usuario
			ingrese y confirme su
			contraseña.
	4		Actualiza y guarda la
			contraseña
			suministrada por el
			usuario.
		Acción	

	Paso	Actor	Sistema
	1.1		La clave no es de
			asignación por parte del sistema.
Escenario			
Alternativo			Procede a permitir el acceso al sistema por
			parte del usuario.
Poscaso de uso	El sister	na sitúa al usuario en la inte	erfaz de menú de inicio.

Tabla 4. CUE1.3 Autorizar Ingreso Sistema

Caso de uso	2. Cerrar Sesión
Versión	1.0
Actores	Administrador (ARP), Administrador (APM) Gerente, Usuario Estándar Cajero y Auxiliar de Bodega.
Fuentes	
Objetivos Asociados	Cerrar una sesión activa a voluntad y cerrar una sesión por inactividad.
Descripción	Desde cualquier módulo en el que esté el usuario el sistema le permitirá desconectarse así mismo protegerá la sesión de un usuario ausente cerrando

	preventivamente la misma después de 10 minutos de inactividad.		
Precondición	Estar ei	n una sesión activa	
	Paso	Acción	
Secuencia normal		Actor	Sistema
	4	Da clic sobre el ícono cerrar sesión  Selecciona la opción "Si"	<ol> <li>Imprime el mensaje</li> <li>"Desea Cerrar la Sesión"</li> <li>Paulatinamente despliega dos íconos</li> <li>"Si" y "No".</li> <li>Automáticamente cierra la sesión activa del usuario.</li> </ol>
	Paso	Acción Actor	Sistema
	1.1		1.1.1) El sistema cuenta los minutos desde el último input recibido.

		1.1.2) Pasado	os 10
Escenario		minutos proce	ede a
Alternativo		cerrar la	sesión
		automáticament	e.
	4.1	4.1.1) El usuario 4.1.2) Deja de	imprimir
		selecciona la opción "No" el mensaje	"Desea
		Cerrar la Sesión	".
		4.1.3) Paulatir	namente
		oculta los dos	íconos
		"Si" y "No".	
		4.1.4) Mantie	ne la
		sesión activa en	el punto
		en el que se end	contraba
		antes del usuari	io haber
		clickeado el	ícono
		Cerrar Sesión.	
Poscaso de uso	El sister	na se sitúa en la interfaz de inicio de sesión.	

Tabla 5 CUE2. Cerrar Sesión

Caso de uso	2.1 Cerrar Sesión Activa
Versión	1.0

Actores		strador (ARP), Administ Estándar Cajero y Auxilia	
Fuentes			
Objetivos Asociados	Cerrar ι	ına sesión activa por volu	ntad del usuario.
Descripción	Desde cualquier módulo en el que esté el usuario el sistema le permitirá desconectarse.		
Precondición	Estar en una sesión activa		
	Paso	Acción	
Secuencia normal		Actor	Sistema
	1	Da clic sobre el ícono cerrar sesión	<ul> <li>2) Imprime el mensaje</li> <li>"Desea Cerrar la</li> <li>Sesión"</li> <li>3) Paulatinamente</li> <li>despliega dos íconos</li> <li>"Si" y "No".</li> </ul>
	4	Selecciona la opción "Si"	5) Automáticamente cierra la sesión activa del usuario.
			del deddilo.

	Paso	Actor	Sistema
	4.1	4.1.1) El usuario selecciona la opción "No"	el mensaje "Desea Cerrar la Sesión".
Escenario Alternativo			<ul><li>4.1.3) Paulatinamente</li><li>oculta los dos íconos</li><li>"Si" y "No".</li><li>4.1.4) Mantiene la</li></ul>
			sesión activa en el punto en el que se encontraba antes del usuario haber clickeado el ícono Cerrar Sesión.
Poscaso de uso	El sister	na se sitúa en la interfaz de	inicio de sesión.

Tabla 6. CUE2.1 Cerrar Sesión Activa

Caso de uso	2.2 Verificar si sesión Abierta
Versión	1.0
Actores	Sistema
Fuentes	

Objetivos Asociados	Cerrar una sesión activa.				
Descripción	Verifica	Verificar si la sesión se encuentra abierta.			
Precondición	Haber recibido la solicitud del usuario para desconectarse.				
	Paso	Acción			
Secuencia normal		Actor			Sistema
	1				Verifica si la sesión se encuentra abierta.
	2.				Cierra la sesión.
	Paso	Acción			
		Actor			Sistema
	1.1				No se encuentra abierta la sesión.
Escenario Alternativo					Se sitúa en la interfaz de inicio de sesión.
Poscaso de uso	El sistema se sitúa en la interfaz de inicio de sesión.				

Caso de uso	2.3 Cerrar sesión tras 10 minutos inactiva		
Versión	1.0		
Actores	Sistema	1	
Fuentes			
Objetivos	Protege	er la sesión activa d	e un usuario ausente.
Asociados			
Descripción	El siste	ema protegerá la s	esión de un usuario ausente
	cerrand	lo preventivamente	e la misma después de 10
	minutos	s de inactividad.	
Precondición	Estar en una sesión activa		
	Paso	Acción	
Cooversia			
Secuencia normal		Actor	Sistema
i i i i i i i i i i i i i i i i i i i	1		El sistema cuenta los
			minutos desde el último
			input recibido.

	2		Pasados 10 minutos
			procede a cerrar la
			sesión
			automáticamente.
	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
Escenario			
Alternativo			
Poscaso de uso	El sister	na se sitúa en la interfaz de	inicio de sesión.

Tabla 8. CUE2.3 Cerrar sesión tras 10 minutos inactiva

aso de uso	3. Registro de Persona (Empleado)
Versión	1.0
Actores	Administrador (ARP), Administrador (APM) Gerente.
Fuentes	

Objetivos Asociados	Vincula	r empleados al sistema.			
Descripción	Registr	Registro de empleados en la plataforma.			
Precondición		Haber iniciado sesión desde una cuenta ARP o APM, haber ingresado al módulo Gestión de Empleados.			
	Paso	Paso Acción			
		Actor	Sistema		
	1	Selecciona la opción "Registro de Persona"	2) Abre la interfaz de registro de persona.		
Secuencia	2	Llena el formulario de registro con los datos personales y básicos de contacto del empleado.			
normal	3	Se selecciona un rol para el empleado	<ul> <li>4) Asigna las restricciones vinculadas al rol del usuario.</li> <li>5) Proporciona la clave por defecto "1234".</li> <li>6) Imprime el mensaje "Empleado registrado con éxito".</li> </ul>		

	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1.1	1.1.1) Selecciona la	1.1.2) Abre la base de
		opción "Eliminar Persona"	datos de empleados.
			1.1.3) Imprime el
Escenario			mensaje "Seleccione el
Alternativo		1.1.4) Selecciona el	Empleado que desea
		empleado.	eliminar".
			1.1.5) Imprime el
			mensaje " Está seguro,
			desea eliminar al
			empleado /** Nombre
		1.1.7) Selecciona "Si".	del empleado */
			permanentemente de la
			base de datos".
			1.1.6) Paulatinamente
			despliega los íconos "Si"
			y "No".
		1.1.10) Da clic sobre el	1.1.7) Elimina el registro
		ícono "Aceptar".	del empleado en la base
			de datos.
			1.1.8) Imprime el
			mensaje "Empleado
			Eliminado"

		1.1.9) Paulatinamente
		despliega el ícono
		"Aceptar".
		Acepiai .
1.2	1.2.1) Selecciona la	1.2.2) Abre la base de
	opción " Actualizar	datos de empleados.
	Persona".	1.2.3) Imprime el
		mensaje " Seleccione el
	1.2.4) Selecciona al	Empleado que desea
	empleado.	actualizar".
		1.2.5) Se despliega el
		formulario con los datos
	1.2.7) Modifica los datos.	personales y básicos de
	1.2.8) Da clic en el ícono	contacto.
	"Registrar Cambios"	1.2.6) Paulatinamente
		despliega el ícono
		"Registrar Cambios" al
		final del formulario.
		1.2.9) Se guardan los
	1.2.12) Da clic sobre el	nuevos datos
	ícono "Aceptar".	suministrados.
		1.2.10) Imprime el
		mensaje " Datos
		Actualizados".

		1.2.11) Paulatinamente
		despliega el ícono
		"Aceptar".
1.3	1.3.1) Selecciona la	1.3.2) Abre la base de
	opción "Modificar Rol".	datos de empleados.
	1.3.4) Selecciona al	1.3.3) Imprime el
	empleado.	mensaje "Seleccione al
		Empleado para
		actualizar rol".
		1.3.5) Imprime el
	1.3.7) Selecciona alguna	mensaje con el rol que
	de las opciones	actualmente tiene el
		empleado.
	1.3.9.) Da clic en el ícono	1.3.6) Despliega los
	"Registrar Cambios"	íconos "Modificar",
		"Actualizar", "Eliminar",
		"Agregar".
		1.3.8) Despliega el
	1.3.13) Da clic sobre el	ícono "Registrar
	ícono "Aceptar".	Cambios".
		1.3.10) Se guardan los
		cambios.

			1.3.11) Despliega el
			mensaje " Rol
			Actualizado".
			1.3.12)Paulatinamente
			despliega el ícono
			"Aceptar".
	4.1		4.1.1) El usuario ya
			existe en la plataforma,
			se imprime el mensaje
			"Empleado previamente
			registrado".
		4.1.3) Da clic sobre el	4.1.2) Paulatinamente
		ícono "Aceptar"	despliega el ícono
			"Aceptar".
			4.1.4) Se cierra el
			mensaje con el ícono.
			4.1.5) Se vacían los
			campos diligenciados
			automáticamente.
Poscaso de uso	El sisten	na se sitúa en el módulo Ge	estión de Empleados.

Caso de uso	3. 1 Registro de Persona (Empleado)			
Versión	1.0			
Actores	Administ	rador (ARP), Administrad	or (APM) Gerente.	
Fuentes				
Objetivos	Vincular	empleados al sistema.		
Asociados				
Descripción	Registro	de empleados en la plata	forma.	
Precondición	Haber in	iciado sesión desde una	a cuenta ARP o APM,	
	haber ing	haber ingresado al módulo Gestión de Empleados.		
	Paso	Paso Acción		
		Actor	Sistema	
Secuencia	1	El actor teniendo los	1.1. El sistema abre la	
normal		datos de empleado va	ventana de "Registro	
		al menú y selecciona	Persona", mostrando	
		"Registro Persona"	el formulario.	
	2	El actor diligencia el	2.1. El sistema valida	
		formulario y procede	los datos de cada	
		presionar el botón	formulario que sean los	
		"Registrar Persona"	valores permitidos y	
			predeterminado	

		2.1.1 Si los valores son
		correctos.
		2.1.1.1 Abre la
		conexión a base de
		datos y guarda los
		registros
		2.1.1.2. Cierra la
		conexión a la base de
		datos.
		2.1.1.3 muestra el
		mensaje "se ha
		registrado el usuario
		correctamente"
		2.1.2 Si no son
		correctos mostrar
		mensaje de "error al
		diligenciar el
		formulario"
3	El actor cierra la	3.1 El sistema limpia
	ventana de registro.	los campos del
		formulario
Dess	Acción	
Paso		T
	Actor	Sistema

	1	El actor verifica si hay	1.1. El sistema
		registro de la persona,	buscará si aparece la
		digita el número de	persona registrada.
Escenario		documentos de la	1.1.1. Si la persona
Alternativo		persona	existe entonces
			"mostrar el mensaje
			persona registrada
			desea actualizarla o
			eliminarla "SI", "NO"
	2	Opción SI	Pasar al siguiente CU
			3.2
	3	Opción No	Limpia el campo del
			buscador y cierra la
			ventana de registro
			personal.
Poscaso de uso	Cerrar s	sesión del sistema	

Tabla 10. CUE3. 1 Registro de Persona (Empleado

Caso de uso	3. 2 Actualización de Persona (Empleado)
Versión	1.0
Actores	Administrador (ARP), Administrador (APM) Gerente.

Fuentes				
Objetivos	Vincular empleados al sistema.			
Asociados				
Descripción	Actualiza	Actualización de empleados en la plataforma.		
Precondición	Haber in	iciado sesión desde una	a cuenta ARP o APM,	
	haber ing	gresado al módulo Gestió	n de Empleados.	
	Paso	Acción		
		Actor	Sistema	
Secuencia	1	El actor realiza las		
normal		acciones de <b>escenario</b>		
		alternativo CU 3.1		
	2	Opción 2	2.1.El sistema trae	
			los registros de la	
			persona	
			2.1.1.Abre conexión	
			a base de datos	
			ejecuta el comando de	
			consulta	
			2.1.2. muestra los	
			datos en el formulario.	

I		
3	El actor ve los datos en	3.1. El sistema valida
	pantalla y procede a	los datos de cada
	modificarlos y presiona	formulario que sean los
	el botón "Actualizar"	valores permitidos y
		predeterminado
		3.1.1 Si los valores
		son correctos.
		3.1.1.1
		Abre la conexión a
		base de datos y guarda
		los registros
		3.1.1.2.
		Cierra la conexión a la
		base de datos.
		3.1.1.3
		muestra el mensaje "se
		ha registrado el usuario
		correctamente"
		3.1.3 Si no son
		correctos mostrar
		mensaje de
		"error al diligenciar el
		formulario

		Limpia los campos del
		formulario y cierra la
		ventana de registro
		personal.
Cerrar	sesión del sistema	
	Cerrar s	Cerrar sesión del sistema

Tabla 11. CUE 3. 2 Actualización de Persona (Empleado)

aso de uso	3 3 Flim	inar de Persona (Emplea	do)
	0.02	imai do Forcona (Empioa	40)
Versión	1.0		
			(4.75.0)
Actores	Administ	rador (ARP), Administrad	or (APM) Gerente.
Fuentes			
Objetivos	Borrar er	npleados al sistema.	
Asociados			
Descripción	Quitar en	npleados en la plataforma	ì.
Precondición	Haber in	iciado sesión desde un	a cuenta ARP o APM,
	haber ingresado al módulo Gestión de Empleados.		
	Paso	Acción	
		Actor	Sistema

Secuencia normal	1	El actor realiza las acciones de escenario alternativo CU 3.1	
	2	Opción 2	2.1.El sistema trae los registros de la persona 2.1.1.Abre conexion a base de datos ejecuta el comando de consulta 2.1.2. muestra los datos en el formulario.
	3	El actor presiona el botón "Eliminar"	El sistema mostrará el mensaje de confirmación de eliminación "SI" o "NO"
	4	Opción SI	4.1. Mostrará nuevamente el mensaje "Está seguro si elimina estos datos se perderán para siempre.

	4.1.1. SI: Ejecuta
	comando delete en
	base de datos y
	elimina el parámetro
	suministrado.
	4.1.1.1 Mostrar el
	mensaje "registro de
	persona eliminada"
	4.1.1.2. Se cierra la
	conexión en la base
	de datos.
	4.1.2. NO: Mostrará el
	mensaje "No se hizo
	ninguna modificación
	en los datos"
	4.1.2.1 Se cierra la
	conexión en la base
	de datos.
	Se cierra la conexión
	en la base de datos

	5	Opción No	5.1. Mostrará el
			mensaje "No se hizo
			ninguna modificación
			en los datos"
			5.1. Se cierra la
			conexión en la base
			de datos.
Poscaso de uso	El acto	r puede continuar en la	ventana de modificar
	persona	s o puede cerrar sesión de	l sistema.

Tabla 12. CUE 3. 3 Eliminar de Persona (Empleado)

Caso de uso	3. 4 Agregar Rol de Persona (Empleado)
Versión	1.0
Actores	Administrador (ARP), Administrador (APM) Gerente.
Fuentes	
Objetivos	Agregar los tipos de rol al sistema.
Asociados	
Descripción	Permite definir los diversos roles con los que la
	plataforma tendrá.

Precondición	Haber iniciado sesión desde una cuenta ARP o APM, haber ingresado al módulo Gestión de Empleados.			
			·	
	Paso	Acción		
		Actor	Sistema	
Secuencia	1	El actor definirá que	El sistema mostrará	
normal		roles manejara el	la ventana con el	
		sistema y los podrá	formulario del tipo de	
		agregar	rol que va a manejar.	
	2	Agrega los diversos	El sistema abrirá la	
		roles	conexión a base de	
			datos, registrará el	
			nuevo rol o roles, y	
			cerrará la conexión de	
			la base de datos	
Post Caso de	El siste	El sistema está ubicado en registro personas donde podrá		
uso	registrar	registrar nuevas o puede cerrar sesión		

Tabla 13. CUE 3. 4 Agregar Rol de Persona (Empleado)

Caso de uso	3. 5 Agregar Rol de Persona (Empleado)
Versión	1.0

Actores	Administrador (ARP), Administrador (APM) Gerente.		
Fuentes			
Objetivos	Agregar	los tipos de rol al sistema	
Asociados			
Descripción	Permite	definir los diversos ro	oles con los que la
	plataform	na tendrá.	
Precondición	Haber in	iciado sesión desde una	a cuenta ARP o APM,
	haber ingresado al módulo Gestión de Empleados.		
	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
Secuencia	1	El actor definirá que	El sistema mostrará
normal		roles manejara el	la ventana con el
		sistema y los podrá	formulario del tipo de
		agregar	rol que va a manejar.
	2	Agrega los diversos	El sistema abrirá la
		roles	conexión a base de
			datos, registrará el
			nuevo rol o roles, y
			cerrará la conexión de
			la base de datos

Post Caso	de	El sistema está ubicado en registro personas donde podrá
uso		registrar nuevas o puede cerrar sesión

Tabla 14. CUE3.5 Agregar Rol de Persona (Empleado)

Caso de uso	3. 6 Elim	inar Rol de Persona (Emp	oleado)
Versión	1.0		
Actores	Administ	rador (ARP), Administrad	or (APM) Gerente.
Fuentes			
Objetivos	Eliminar	un tipos de rol al sistema	•
Asociados			
Descripción	Permite	eliminar un rol que	se haya agregado
	anteriorm	nente.,	
Precondición	Haber in	iciado sesión desde una	a cuenta ARP o APM,
	haber ing	gresado al módulo Gestió	n de Empleados.
	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
Secuencia	1	El actor abre la opción	El sistema mostrará
normal		de rol	los roles que presenta
			el sistema

2	El usuario seleccionara	El sistema mostrará el
	el rol que desea	mensaje desea
	eliminar y procederá a	eliminar este rol:
	presionar el botón	"SI" y "NO".
	"Eliminar"	
•	0	0.4. 0:
3	Opción SI	3.1. Si se seleccionó
		esta opción entonces.
		3.1.1. Se abre
		conexión a la base de
		datos.
		3.1.2. Ejecuta
		comando de
		eliminación de rol
		3.1.3. Cerrar conexión
		a base de datos.
		3.1.5 Mostrar mensaje
		de "Se ha eliminado el
		rol seleccionado.
4	Opción No	4.1. Mostrará el
		mensaje "No se ha
		realizado ninguna
		modificación"

Post Caso	de	El sistema está ubicado en registro personas donde podrá
uso		registrar nuevas o puede cerrar sesión

Tabla 15. CUE3. 6 Eliminar Rol de Persona (Empleado)

Caso de uso	3. 7 Actu	ıalizar Rol de Persona (En	npleado)
Versión	1.0		
Actores	Administ	rador (ARP), Administrad	or (APM) Gerente.
Fuentes			
Objetivos	Actualiza	r los tipos de rol al sisten	na.
Asociados			
Descripción	Permite modificar los diversos roles con los que la		
	plataform	na tendrá.	
Precondición	Haber in	iciado sesión desde una	a cuenta ARP o APM,
	haber ingresado al módulo Gestión de Empleados.		
	Paso Acción		
		Actor	Sistema
Secuencia	1	El actor abre la opción	El sistema mostrará
normal		de rol	los roles que presenta
			el sistema

2	El usuario seleccionará el rol que desea actualizar y procederá a presionar el botón "modificar"	El sistema mostrará el mensaje desea modificar este rol: "SI" y "NO".
3	Opción SI	3.1. Si se seleccionó esta opción entonces. 3.1.1. Se abre conexión a la base de datos. 3.1.2. Ejecuta comando de modificación de rol 3.1.3. Cerrar conexión a base de datos. 3.1.5 Mostrar mensaje de "Se ha actualizado el rol seleccionado".
4	Opción No	4.1. Mostrará el mensaje "No se ha realizado ninguna modificación"

Post Caso	de	El sistema está ubicado en registro personas donde podrá
uso		registrar nuevas o puede cerrar sesión

Tabla 16. CUE 3. 7 Actualizar Rol de Persona (Empleado)

Caso de uso	3. 8 Asig	nar Rol de a Persona (En	npleado)
Versión	1.0		
Actores	Administ	rador (ARP), Administrad	lor (APM) Gerente.
Fuentes			
Objetivos	Asignar r	ol a persona en el sistem	a.
Asociados			
Descripción	Permite asignar un rol a los empleados de la empresa en		
	la platafo	orma.	
Precondición	Haber in	iciado sesión desde un	a cuenta ARP o APM,
	haber ing	gresado al módulo Gestió	n de Empleados.
	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
Secuencia	1	Al verificar el CU 3.1	El sistema agrega el rol
normal		entonces procede a	correspondiente.
		seleccionar el rol que	

			sale en el formulario de registro.	
		2		Mostrará el mensaje  "rol asignado ha sido establecido
Post Caso	de		ma está ubicado en registro	
uso		registrar	nuevas o puede cerrar ses	SIOTI

Tabla 17. CUE3. 8 Asignar Rol de a Persona (Empleado)

Caso de uso	4. Registrar Cliente
Versión	1.0
Actores	Administrador (ARP), Administrador (APM) Gerente, Usuario Estándar: Cajero, Auxiliar Bodega
Fuentes	
Objetivos Asociados	Registrar los clientes en el sistema
Descripción	El sistema permitirá registrar todos los clientes que hagan comprar en las sedes (tiendas) de la empresa
Precondición	Estar logueado en el sistema independiente de su rol.

	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
Secuencia normal	1	El actor pidelo los datos	Muestra la ventana de
		del cliente	registro de cliente.
	2	El usuario da sus datos	
		personales	
	3	El actor llena el formulario	Recibe en los campos del
		que aparece pantalla	formulario con los datos
	4	El actor da clic en Botón	4.1 Se abre la conexión a
		"Registrar Cliente"	la base de datos, se
			ejecuta el comando de
			insertar datos en BD,
			4.2 Ejecuta comando de
			verificación de datos, que
			no esté vacíos, que sean
			numéricos los campos
			y/o cadenas de texto de
			acuerdo a la
			configuración
			establecidas.

		4.2.1. Si los datos son
		válidos entonces
		pasa a 4.3.
		4.2.2. si los datos no son
		válidos entonces
		mostrará el mensaje
		"Error al ingresar los
		datos del cliente".
		4.3 Guarda los datos en
		las tablas
		correspondientes.
		4.4 Se cierra la conexión
		a la BD.
		4.5 Cliente registrado
		exitosamente.
		4.6 Se limpian los
		campos para recibir
		nuevos datos.
5	Usuario cierra ventana	
Paso	Acción	1
	Actor	Sistema

	1	El actor abre la ventana	El sistema Abre la
		de actualización cliente	ventana de actualización
			de Cliente
Escenario	2	El actor escribe el documento de identidad	
Alternativo		del cliente	
	3	Presiona el Botón Buscar	3.1 El sistema abre la
			conexión a la Base de
			Datos.
			3.1.1. Si existe el
			cliente entonces con el
			documento de identidad
			muestra los datos del
			cliente
			3.1.2. Si no existe
			cliente registrado
			entonces muestra el
			mensaje "Error el
			documento digitado no
			hace referencia a ningún
			cliente registrado en el
			sistema"

4	4	El actor visualiza los datos	3.2. El sistema cierra la conexión a la Base de Datos
		del cliente en el formulario y campos establecidos	
	5	El actor modifica los campos necesarios para actualizar con nueva información	
	6	Presiona el Botón  "Actualizar Cliente"	6.1 Se abre la conexión a la base de datos, se ejecuta el comando de insertar datos en BD, 6.2 Ejecuta comando de verificación de datos, que no estén vacíos, que sean numéricos los campos y/o cadenas de texto de acuerdo a la configuración establecidas.

		C O 4 C: loo datas san
		6.2.1. Si los datos son
		válidos entonces
		pasa a 4.3.
		6.2.2. si los datos no son
		válidos entonces
		mostrará el mensaje
		"Error al ingresar los
		datos del cliente".
		6.3 Actualiza y guarda los
		datos en las tablas
		correspondientes.
		6.4 Se cierra la conexión
		a la BD.
		6.5 Datos cliente
		actualizados
		exitosamente.
		6.6 Se limpian los
		campos para recibir
		nuevos datos
7	Houseig giorra venten	
7	Usuario cierra ventana	
Paso	Acción	
	Actor	Sistema

Gerente abre la ventana ventana de Eliminar cliente de Clier  2 El actor escribe el	
	nte
2 El actor escribe el	
documento de identidad del cliente	
conexión Datos. 3.1.1. cliente docume muestra cliente 3.1.2. cliente entonce mensaja docume hace re	e "Error el ento digitado no ferencia a ningún registrado en el

		3.2. El sistema cierra la
		conexión a la Base de Datos
4	El actor visualiza los datos del cliente en el formulario y campos establecidos	
5	El actor modifica los campos necesarios para actualizar con nueva información	
6	Presiona el Botón "Eliminar Cliente"	6.1 Se abre la conexión a la base de datos 6.1.1. Aparecerá un mensaje de confirmación de eliminación de mensaje: "Desea eliminar los datos de este cliente "SI" "NO", al eliminar estos datos no se podrán recuperar más adelante NO se Recomienda Eliminarlos"

		exitosamente.
7	Opción SI	7.1. Si elige esta Opción
		entonces se eliminará el
		registro completo del
		cliente
		7.1.1. Mostrará el
		mensaje "Los datos han
		sido borrados
		exitosamente".
		7.2. La base de datos
		ejecuta el comando
		eliminación de datos
		seleccionados.
		7.3. Se cierra la conexión
		a la BD.
		7.4. Se limpian los
		campos para recibir
		nuevos datos
8	Opción NO	8.1. Si selecciona NO
		entonces aparecerá un

			mensaje "Los datos no
			han sido eliminados.
			8.2. Se limpian los
			campos para recibir
			nuevos datos
	9.	Usuario cierra ventana	
Poscaso de uso	El siste	ma regresa a la ventana prii	ncipal

Tabla 18. CUE4. Registrar Cliente

Caso de uso	4. 1 Registro de Cliente (Cliente)
Versión	1.0
Actores	Administrador (ARP), Administrador (APM) Gerente. Usuario Estándar Cajero: Auxiliar d Bodega
Fuentes	
Objetivos Asociados	Vincular clientes al sistema.
Descripción	Registro de clientes en la plataforma
Precondición	Haber iniciado sesión desde una cuenta ARP o APM, Usuario Estándar, haber ingresado al módulo Gestión de Clientes.

	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1	El actor que tiene los	1.1. El sistema abre la
		datos de cliente va al	ventana de "Registro
		menú y selecciona	Cliente", mostrando el
		"Registro Cliente"	formulario.
	2	El actor diligencia el	2.1. El sistema valida los
Secuencia		formulario y procede	datos de cada formulario
normal		presionar el botón	que sean los valores
		"Registrar Cliente"	permitidos y
			predeterminado
			2.1.1 Si los valores son
			correctos.
			2.1.1.1 Abre la
			conexión a base de
			datos y guarda los
			registros
			2.1.1.2. Cierra la
			conexión a la base de
			datos.

			2.1.1.3 muestra el
			mensaje "se ha
			registrado el usuario
			correctamente"
			2.1.2 Si no son correctos
			mostrar mensaje de
			"error al diligenciar el
			formulario"
	3	El actor cierra la ventana	3.1 El sistema limpia los
		de registro.	campos del formulario
	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1	El actor verifica si hay	1.1. El sistema buscará
	1	El actor verifica si hay registro de la Cliente,	
	1		
Escenario	1	registro de la Cliente,	si aparece la Cliente
Escenario Alternativo	1	registro de la Cliente, digita el número de	si aparece la Cliente registrada.
	1	registro de la Cliente, digita el número de documentos de la	si aparece la Cliente registrada.  1.1.1. Si la Cliente
	1	registro de la Cliente, digita el número de documentos de la	si aparece la Cliente registrada.  1.1.1. Si la Cliente existe entonces
	1	registro de la Cliente, digita el número de documentos de la	si aparece la Cliente registrada.  1.1.1. Si la Cliente existe entonces  "mostrar el mensaje

	2	Opción SI	Pasar al siguiente CU
			3.2
	3	Opción No	Limpia el campo del
			buscador y cierra la
			ventana de registro
			Cliente.
Poscaso de uso	El siste	ma regresa a la ventana prir	ncipal

Tabla 19. CUE4. 1 Registro de Cliente (Cliente)

Caso de uso	4. 2 Actualización de Cliente (Cliente)
Versión	1.0
Actores	Administrador (ARP), Administrador (APM) Gerente. Usuario Estándar Cajero: Auxiliar de Bodega
Fuentes	
Objetivos Asociados	Vincular clientes al sistema.
Descripción	Actualización de clientes en la plataforma
Precondición	Haber iniciado sesión desde una cuenta ARP o APM, Usuario Estándar, haber ingresado al módulo Gestión de Clientes.

	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1	El actor realiza las acciones de escenario alternativo CU 3.1	
	2	Opción 2	2.1. El sistema trae los
			registros de la Cliente
Secuencia			2.1.1. Abre conexión
normal			a base de datos ejecuta
			el comando de consulta
			2.1.2. muestra los
			datos en el formulario.
	3	El actor ve los datos en	3.1. El sistema valida los
		pantalla y procede a	datos de cada formulario
		modificarlos y presiona	que sean los valores
		el botón "Actualizar"	permitidos y
			predeterminado
			3.1.1 Si los valores son
			correctos.
			3.1.1.1 Abre la
			conexión a base de

		datos y guarda los
		registros
		3.1.1.2. Cierra la
		conexión a la base de
		datos.
		3.1.1.3 muestra el
		mensaje "se ha
		registrado el usuario
		correctamente"
		3.1.3 Si no son
		correctos mostrar
		mensaje de
		"error al diligenciar el
		formulario
Poscaso de uso	El sistema regresa a la ventana pi	incipal

Tabla 20. CUE4. 2 Actualización de Cliente (Cliente)

Caso de uso	4. 3 Eliminar de Cliente (Cliente)			
Versión	1.0			
Actores	Administrador (ARP), Administrador (APM) Gerente. Usuario Estándar Cajero: Auxiliar de Bodega			

Fuentes			
Objetivos	Borrar clientes al sistema		
Asociados			
Descripción	Quitar o	clientes en la plataforma	
Precondición	Haber i	iniciado sesión desde ui	na cuenta ARP o APM,
	Usuario	Estándar, haber ingresad	do al módulo Gestión de
	Clientes	5.	
	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1	El actor realiza las	
		acciones de <b>escenario</b>	
		alternativo CU 3.1	
	2	Opción 2	2.1. El sistema trae los
			registros de la Cliente
Secuencia			2.1.1. Abre conexión
normal			a base de datos ejecuta
			el comando de consulta
			2.1.2. muestra los
			datos en el formulario.

3	El actor presiona el	El sistema mostrará el
	botón "Eliminar"	mensaje de
		confirmación de
		eliminación "SI" o "NO"
4	Opción SI	4.1. Mostrará
		nuevamente el mensaje
		"Está seguro si elimina
		estos datos se perderán
		para siempre.
		4.1.1. SI: Ejecuta
		comando delete en
		base de datos y elimina
		el parámetro
		suministrado.
		4.1.1.1 Mostrar el
		mensaje "registro de
		Cliente eliminada"
		4.1.1.2. Se cierra la
		conexión en la base de
		datos.
		4.1.2. NO: Mostrará el
		mensaje "No se hizo

			ninguna modificación
			en los datos"
			4.1.2.1 Se cierra la
			conexión en la base de
			datos.
			Se cierra la conexión en
			la base de datos
	5	Opción No	5.1. Mostrará el
			mensaje "No se hizo
			ninguna modificación
			en los datos"
			5.1. Se cierra la
			conexión en la base de
			datos.
Poscaso de uso	El cicto	ma regresa a la ventana prir	ncinal
roscaso de uso	EI SISIE	ma regresa a la ventana prir	ыра

Caso de uso	5. Registrar Sede
Versión	1.0

Actores		strador (ARP), Adminis o Estándar Cajero y Auxilia	
Fuentes		· ·	-
Objetivos Asociados	Registro de sedes nuevas		
Descripción	Registrar nuevas sedes		
Precondición	Estar lo	egueado en el sistema	
	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
Secuencia normal	1	1.1 El usuario administrador o usuario gerente verifica sedes registradas	·

	2	2.1 El usuario	2.2 Almacena de forma
		administrador o usuario	temporal los datos
		gerente, ingresa los los	ingresados.
		datos relacionados a la	
		nueva sede.	
	_		
	3	3.1 El actor confirma que	
		los datos ingresados estén	
		completos.	
	4	4.1 Se procede a guardar	4.1 Se imprime mensaje
		cambios.	"Está seguro de guardar
			los cambios"
			4.2 Posteriormente arroja
			los botones de aceptar y
			cancelar.
-	5	5.1 Opción Aceptar	5.2 Se guardan registros
	J	o. i opololi i toopiai	en la base de datos.
			5.3 Una vez guardados
			los datos
			correspondientes, se
			imprime el mensaje "La

		sede ha sido registrada correctamente"  5.3 Se cierra conexión con la base de datos.  5.4 Se limpian los campos para recibir nuevos datos.
6	6.1 Opción Cancelar	<ul><li>6.2 La base de datos limpia cache</li><li>6.3 Se imprime el mensaje "No se han guardado los cambios"</li><li>6.4 Se limpian los</li></ul>
7	Actor cierra ventana	campos para recibir nuevos datos.  7.1 Muestra el menú inicial
Paso	Acción Actor	Sistema

	1	1.1 El usuario Cajero y	1.2 Válida en la base de
		Auxiliar Bodega verifica	datos que la sede no esté
		sedes registradas	registrada.
		oodoo rogionadao	1.3 Si la sede ya se
Farancia			
Escenario			encuentra registrada
Alternativo			imprime mensaje "Sede
			ya se encuentra activa"
			1.4 Si la sede no se
			encuentra registrada abre
			interfaz para registro de
			nueva sede.
	2	2.1 El usuario usuario	2.2 Almacena de forma
		Cajero y Auxiliar Bodega,	temporal los datos
		ingresa los los datos	ingresados.
		relacionados a la nueva	
		sede.	
	3	3.1 El actor confirma que	
		los datos ingresados estén	
		completos.	

	4	4.1 Se procede a guardar	4.1 Se imprime mensaje
		cambios.	"Está seguro de guardar
			los cambios"
		4.2 Acepta	
			4.3 Guarda la solicitud.
			4.4 Despliega el mensaje
			"Solicitud Guardada con
			éxito".
			4.5 Envía la solicitud al
			APM Gerente.
	5	5.1 El APM Gerente la	5.3 Imprime al mansaia
	3		
		acepta.	"La sede ha sido
			registrada
			correctamente"
			5.4 Se cierra conexión
			con la base de datos.
			5.5 Se limpian los
			campos para recibir
			nuevos datos.
Poscaso de uso	El sister	l na regresa a la ventana prin	ıcipal

Caso de uso	5.1 Eliminar Sede						
Versión	1.0						
Actores		strador (ARP), Adminis					
	Usuario	Estándar Cajero y Auxilia	ir de Bodega.				
Fuentes							
Objetivos	Elimina	r sedes					
Asociados							
Descripción	Elimina	r sedes ya creadas					
Precondición	Estar lo	gueado en el sistema					
	Paso	Acción					
		Actor	Sistema				
	1	El usuario administrador o	1.1 Consulta la base de				
		usuario gerente verifica	datos de las sedes				
		sedes registradas para	registradas.				
Secuencia		eliminar.	1.2 Muestra listado de				
normal			sedes registradas				
	2	Se realiza una búsqueda					
		por nombre de sede.					

3	Selecciona sed	de que	3.1 Despliega opciones de Eliminar, Actualizar.
4	Selecciona eliminar sede	opcion	4.1 Mestra campo obligatorio de motivo eliminación sede.
5	5.1 Ingresa mo eliminación de se 5.2 Da clic en sig	ede.	5.3 Actualiza información de motivo en la base. 5.4 Imprime mensaje " Está seguro de eliminar esta sede"  5.5 Posteriormente arroja los botones de aceptar y cancelar.
6	6.1 Opción Acept	ar	6.2 Se elimina registro en la base de datos. 6.3 Se actualiza información correspondiente 6.4 Se imprime el mensaje "La sede se ha Eliminado correctamente"

			<ul><li>6.5 Se cierra conexión</li><li>con la base de datos.</li><li>6.6 Se limpian los</li><li>campos mostrando menú</li><li>principal</li></ul>
	7	7.1 Opción Cancelar	<ul><li>7.1 La base de datos limpia cache</li><li>7.2 Se imprime el mensaje "No se han guardado los cambios"</li></ul>
			7.3 Se limpian los campos mostrando menú principal.
Poscaso de uso	El sisten	na regresa a la ventana prin	cipal

Caso de uso	5.2 Modificar Sede
Versión	1.0

Actores	Adminis	strador (ARP), Adminis	trador (APM) Gerente,					
	Usuario Estándar Cajero y Auxiliar de Bodega.							
Fuentes								
Objetivos	Modific	ar sedes						
Asociados								
Descripción	Realiza	r modificaciones y actua	alizaciones en la sedes					
	registra	idas						
Precondición	Estar lo	gueado en el sistema						
	Paso	Acción						
		Actor	Sistema					
	1	El usuario administrador o	1.1 Consulta la base de					
		usuario gerente verifica	datos de las sedes					
		sedes registradas para	registradas.					
		modificar.	1.2 Muestra listado de					
			sedes registradas					
Secuencia								
normal	2	Se realiza una búsqueda	2.2 Se muestra la sede					
		por nombre de sede.	encontrada.					
	3	3.1 Se selecciona sede	3.2 muestra la opción					
			"Modificar sede"					

		3.3 Se selecciona la opción "Modificar sede"	3.4 Habilita la opción para modificar campos.
	4	4.1 El usuario administrador o usuario gerente, ingresa los los datos que desea actualizar.	
5	5	5.1 Da clic en "Guardar"	5.2 Se imprime mensaje  "Está seguro de guardar los cambios"  5.3 Posteriormente arroja los botones de "Aceptar"  y "Cancelar".
6	6	<ul><li>6.1 El actor confirma que los datos ingresados estén completos.</li><li>6.2 Se procede a seleccionar una opción.</li></ul>	
7	7	7.1 Opción Aceptar	7.2 Se guardan registros en la base de datos.

		70 Has were succeded to
		7.3 Una vez guardados
		los datos
		correspondientes, se
		imprime el mensaje "La
		sede ha sido modificada
		correctamente"
		7.3 Se cierra conexión
		con la base de datos.
		7.4 Se limpian los
		campos para recibir
		nuevos datos.
_		
8	8.1 Opción Cancelar	8.1 La base de datos
		limpia cache
		6.2 Se imprime el
		mensaje "No se han
		guardado los cambios"
		6.3 Se limpian los
		campos para recibir
		nuevos datos.
9	Actor cierra ventana	9.1 Muestra el menú
		inicial

	Paso	Acción				
		Actor	Sistema			
	1	El usuario usuario Cajero	1.1 Consulta la base de			
		y Auxiliar Bodega verifica	datos de las sedes			
		sedes registradas para	registradas.			
Escenario		modificar.	1.2 Muestra listado de			
Alternativo			sedes registradas			
	2	Se realiza una búsqueda	2.2 Se muestra la sede			
		por nombre de sede.	encontrada.			
	3	3.1 Se selecciona sede	3.2 muestra la opción			
		3.3 Se selecciona la	"Modificar sede"			
		opción "Modificar sede"	3.4 Habilita la opción para			
			modificar campos.			
	4	4.1 El usuario usuario	4.2 Almacena de forma			
		Cajero y Auxiliar Bodega,	temporal los datos			
		ingresa los los datos que	ingresados.			
		desea actualizar.				
	5	5.1 El actor confirma que				
		los datos ingresados estén				
		completos.				

	1	Г					
	6	6.1 Se procede a guardar	6.2 Se imprime mensaje				
		cambios.	"Está seguro de guardar				
			los cambios"				
		6.3 Acepta					
			6.4 Guarda la solicitud.				
			6.5 Despliega el mensaje				
			"Solicitud Guardada con				
			éxito".				
			6.6 Envía la solicitud al				
			APM Gerente.				
	7	7.2 El APM Gerente la	7.3 Imprime el mensaje				
		acepta.	"La sede ha sido				
			modificada				
			correctamente"				
			7.4 Se cierra conexión				
			con la base de datos.				
			7.5 Se limpian los				
			campos para recibir				
			nuevos datos.				
Poscaso de uso	Fl gigter	 na regresa a la ventana prin	cinal				
l Oscaso de uso	LISISIEI	na regresa a la ventana pili	opai .				
<u> </u>	1						

Caso de uso	6. Registrar Item Inventario (Cantidades de productos)						
Versión	1.0						
Actores	Adminis	strador (ARP), A	dminist	trador (APM) Gerente,			
	Usuario	Estándar Cajero y	Auxilia	r de Bodega.			
Fuentes							
Objetivos	Ajustar	el inventario segú	n las ex	ristencias en el almacén.			
Asociados							
Descripción	Añadir	cantidades de un p	oroduct	o en el inventario.			
Precondición	Estar lo	gueado en el sister	ma y ha	ber ingresado al módulo			
	inventarios.						
	Paso	Acción					
		Actor		Sistema			
	1	1.1 El ı	usuario	1.2 Despliega las			
		administrador, u	usuario	opciones " "Registrar Item			
		gerente, usuario ca	ajero y	inventario", Modificar			
		Auxiliar E	Bodega	Item Inventario" y "			
		Selecciona la	opción	Eliminar unidades al			
		"Ajustar Inventario"		inventario"			

Secuencia	2	2.1 Selecciona la opción	
normal		"Registrar Item inventario"	
	3	3.1 Selecciona la opción "	3.2 Despliega el campo
		Añadir unidades al	"Código de producto"
		inventario".	
	4	4.1 Ingresa el código del	4.2 Muestra las
		producto.	existencias del producto
			en el inventario.
	5	5.1 hace clic en Enter	5.2 Despliega los campos
			"Cantidad" y "Motivo",
	6	Diligencia los campos de	
		cantidad y motivo	
	7	Da enter.	7 Guarda la solicitud.
			7.1 Despliega el mensaje
			"Solicitud Guardada con
			éxito".
	8	Hace clic en "Aceptar"	8.1 El sistema guarda los
			cambios.
			8.2 Imprime el mensaje "
			El inventario ha sido

				actu	ıaliza	ıdo		
				satisfactoriamente".				
	9			9.1	Se	cierra	cone	xión
				con	la ba	ase de (	datos.	
				9.2	Se	e lim	oian	los
				cam	pos	para	ı re	cibir
				nue	vos d	datos.		
Poscaso de uso	Después	ls de registrar la	solicitud e	l sis	tema	se sit	úa er	ı la
		Ajustar Inventario						

Caso de uso	6.1 Modificar inventario (Cantidades de productos)
Versión	1.0
Actores	Administrador (ARP), Administrador (APM) Gerente, Usuario Estándar Cajero y Auxiliar de Bodega.
Fuentes	
Objetivos Asociados	Ajustar el inventario según las existencias en el almacén.
Descripción	Añadir o eliminar cantidades de un producto en el inventario.

Precondición	Estar logueado en el sistema y haber ingresado al módulo			
	inventarios.			
	Paso	Acción		
		Actor	Sistema	
	1	1.1 El usuario	1.2 Despliega las	
		administrador o usuario	opciones "Registrar Ítem	
		gerente Selecciona la	inventario", Modificar	
		opción "Ajustar Inventario"	Ítem Inventario" y "	
			Eliminar unidades al	
Secuencia			inventario"	
normal	2	2.1 Selecciona la opción	2.2 Despliega el campo	
		"Modificar Item Inventario"	"Código de producto"	
	3	Ingresa el código del		
		producto.		
	4	Da enter.	4.1 Muestra lista de	
			productos en el	
			inventario.	
	5	5.1 Selecciona ítem a	5.2 Muestra las	
		modificar.	propiedades e	
			información del Item.	

				5.2 habilita las opciones
				para actualizar campos.
6	6.1	Realiza	la	6.3 Almacena de forma
	actualizac	ión	de	temporal los datos
	informació	on.		ingresados.
	6.2 Da clid	en guardar.		6.4 Se imprime mensaje
				"Está seguro de guardar
				los cambios"
				6.5 Posteriormente arroja
				los botones de "Aceptar"
				y "Cancelar".
7	7.1 Opció	n Aceptar		7.2 Se guardan registros
				en la base de datos.
				7.3 Una vez guardados
				los datos
				correspondientes, se
				imprime el mensaje "El
				inventario ha sido
				actualizado
				satisfactoriamente"
				7.4 Se cierra conexión
				con la base de datos.

			7.5 Se limpian los
			campos para recibir
			nuevos datos.
	8	8.1 Opción Cancelar	8.2 La base de datos
			limpia cache
			8.3 Se imprime el
			mensaje "No se han
			guardado los cambios"
			8.4 Se limpian los
			campos para recibir
			nuevos datos.
Poscaso de uso	Despué	s de registrar la solicitud (	 el sistema se sitúa en la
. 55005 45 450		Ajustar Inventario"	o. Sistoma do Situa dir la
	ороюн	, gastar inventano	

Caso de uso	6.2 Eliminar inventario (Cantidades de productos)				
Versión	1.0				
Actores	Administrador (ARP), Administrador (APM) Gerente, Usuario Estándar Cajero y Auxiliar de Bodega.				
Fuentes					

Objetivos Asociados	Ajustar	el inventario según las ex	kistencias en el almacén.	
Descripción	Añadir o eliminar cantidades de un producto en el inventario.			
Precondición	Estar logueado en el sistema y haber ingresado al módulo inventarios.			
	Paso	Acción		
		Actor	Sistema	
	1	1.1 El usuario administrador o usuario gerente Selecciona la opción "Ajustar Inventario"	opciones " "Registrar Item inventario", Modificar	
Secuencia			inventario"	
normal	2	2.1 Selecciona la opción  "Eliminar unidades al inventario" .	2.2 Despliega el campo "Código de producto"	
	3	Ingresa el código del producto.		

4	Da enter.	4.1 Muestra lista de
		productos en el
		inventario.
5	5.1 Selecciona ítem a	5.2 Muestra las
J	eliminar.	propiedades e
		información del Item.
		5.3 Simultáneamente
		Despliega los campos
		"Cantidad" y "Motivo",
		Caritidad y Motivo ,
6	Diligencia los campos de	
	cantidad y motivo.	
7	7.1 Da enter.	7.2 Almacena de forma
		temporal los datos
		ingresados.
		7.3 Se imprime mensaje
		"Está seguro de guardar
		los cambios"
		7.4 Posteriormente arroja
		los botones de "Aceptar"
		y "Cancelar".
8	8.1 Opción Aceptar	8.2 Se guardan registros
	1 221	en la base de datos.

		<u> </u>
		8.3 Una vez guardados
		los datos
		correspondientes, se
		imprime el mensaje "El
		inventario ha sido
		actualizado
		satisfactoriamente"
		8.4 Se cierra conexión
		con la base de datos.
		8.5 Se limpian los
		campos para recibir
		nuevos datos.
9	9.1 Opción Cancelar	9.2 La base de datos
		limpia cache
		innipia saone
		9.3 Se imprime el
		mensaje "No se han
		guardado los cambios"
		guardado los cambios
		9.4 Se limpian los
		campos para recibir
		nuevos datos.
		TIUEVUS UAIUS.
	Acción	

	Paso	Actor	Sistema
	1	1.1 El usuario Cajero y	1.2 Despliega las
		usuario Auxiliar Bodega	opciones " "Registrar Item
		Selecciona la opción	inventario", Modificar
		"Ajustar Inventario"	Item Inventario" y "
			Eliminar unidades al
			inventario"
Escenario	2	2.1 Selecciona la opción	2.2 Despliega el campo
Alternativo		"Eliminar unidades al	"Código de producto"
		inventario"	
	3	Ingresa el código del	
		producto.	
	4	Da enter.	4.1 Muestra lista de
			productos en el
			inventario.
	5	5.1 Selecciona ítem a	5.2 Muestra las
		eliminar.	propiedades e
			información del Item.
			5.3 Simultáneamente
			Despliega los campos
			"Cantidad" y "Motivo",

6	Diligencia los campos de	
	cantidad y motivo.	
7	7.1 Da enter.	7.2 Almacena de forma
		temporal los datos
		ingresados.
		7.3 Se imprime mensaje
		"Está seguro de guardar
		los cambios"
		7.4 Posteriormente arroja
		los botones de "Aceptar"
		y "Cancelar".
8	8.1 Opción Aceptar	8.2 Envía la solicitud al
		APM Gerente
9	9.1 El APM Gerente la	9.2 Se actualizan
	acepta.	registros en la base de
		datos.
		9.3 Una vez actualizados
		los datos
		correspondientes, se
		imprime el mensaje "El
		inventario ha sido
		actualizado
		satisfactoriamente"

				9.4	Se	cierra	cone	xión
				con	la ba	se de	datos	
				9.5	Se	e lim	pian	los
				cam	pos	para	a re	cibir
				nue	vos c	latos.		
Poscaso de uso	Después	de registrar l	a solicitud e	el sist	tema	se sit	úa er	n la
	opción ".	Ajustar Inventar	rio".					
	Después de que el APM Acepta o rechaza la solicitud se sitúa							
	en el má	dulo "Bandeja d	de solicitude	s".				

Caso de uso	7. Proveedores
Versión	1.0
Actores	Administrador (ARP), Administrador (APM) Gerente, Usuario Estándar: Cajero, Auxiliar Bodega
Fuentes	
Objetivos Asociados	Permite registrar los proveedores con los que cuenta REAL SHOES

Descripción Precondición	El sistema permitirá registrar, modificar y eliminar los datos de los proveedores para llevar un control de la información de las entidades.  Estar logueado en el sistema, Usuarios Estándar deben				
	tener la aprobación de ARP o APM para la eliminación de proveedores del sistemas				
	Paso	Paso Acción			
		Actor	Sistema		
	1	El actor selecciona del menú la opción Proveedores	1.1. El Sistema abrirá la ventana de proveedores donde está el formulario para su diligenciación.		
Secuencia normal	2	Llenará los datos del formulario del proveedor	2.1 Se abre la conexión a la base de datos,, 2.2 Ejecuta comando de verificación de datos, que no estén vacíos, que sean numéricos los campos y/o cadenas de texto de acuerdo a la		

		configuración
		establecidas.
		2.2.1. Si los datos son
		válidos entonces
		pasa a 2.3.
		2.2.2. si los datos no son
		válidos entonces
		mostrará el mensaje
		"Error al ingresar los
		datos del cliente".
		2.3 Registran los datos en
		las tablas
		correspondientes.
		2.4 Se cierra la conexión
		a la BD.
		2.5 Datos cliente
		actualizados
		exitosamente.
		2.6 Se limpian los
		campos para recibir
		nuevos datos
3	Usuario cierra ventana	
	Acción	L

	Paso	Actor	Sistema
	1	El actor abre la ventana	El sistema Abre la
		de actualización	ventana de actualización
		proveedor	de Proveedor
Escenario	2	El actor escribe el	
Alternativo		documento de identidad	
		del proveedor	
	3	Presiona el Botón Buscar	3.1 El sistema abre la
			conexión a la Base de
			Datos.
			3.1.1. Si existe el
			proveedor entonces con
			el documento de
			identidad muestra los
			datos del proveedor
			3.1.2. Si no existe
			proveedor registrado
			entonces muestra el
			mensaje "Error el
			documento digitado no
			hace referencia a ningún
			proveedor registrado en
			el sistema"

		3.2. El sistema cierra la conexión a la Base de Datos
4	El actor visualiza los datos del proveedor en el formulario y campos establecidos	
5	El actor modifica los campos necesarios para actualizar con nueva información	
6	Presiona el Botón  "Actualizar proveedor"	6.1 Se abre la conexión a la base de datos, 6.2 Ejecuta comando de verificación de datos, que no estén vacíos, que sean numéricos los campos y/o cadenas de texto de acuerdo a la configuración establecidas.

		6.2.1. Si los datos son
		6.2.1. Si los datos son
		válidos entonces
		pasa a 4.3.
		6.2.2. si los datos no son
		válidos entonces
		mostrará el mensaje
		"Error al ingresar los
		datos del proveedor".
		6.3 Actualiza y guarda los
		datos en las tablas
		correspondientes.
		6.4 Se cierra la conexión
		a la BD.
		6.5 Datos proveedores
		actualizados
		exitosamente.
		6.6 Se limpian los
		campos para recibir
		nuevos datos
7	Usuario cierra ventana	
Paso	Acción	
	Actor	Sistema

	1.	El actor Administrador y	El sistema Abre la
		-	
		Gerente abre la ventana	ventana de Eliminación
		de Eliminar proveedor	de proveedor
	2	El actor escribe el	
		documento de identidad	
		del proveedor	
-	3	Presiona el Botón Buscar	3.1 El sistema abre la
			conexión a la Base de
			Datos.
			3.1.1. Si existe el
			proveedor entonces con
			el documento de
			identidad muestra los
			datos del proveedor
			3.1.2. Si no existe
			proveedor registrado
			entonces muestra el
			mensaje "Error el
			documento digitado no
			hace referencia a ningún
			proveedor registrado en
			el sistema"

		3.2. El sistema cierra la conexión a la Base de Datos
4	El actor visualiza los datos  del proveedor en e  formulario y campos  establecidos	
5	El actor modifica los campos necesarios para actualizar con nueva información	
6	Presiona el Botón "Eliminar Proveedor"	6.1 Se abre la conexión a la base de datos 6.1.1. Aparecerá un mensaje de confirmación de eliminación de mensaje: "Desea eliminar los datos de este proveedor "SI" "NO", al eliminar estos datos no se podrán recuperar más adelante

		NO se Recomienda Eliminarlos"
7	Opción SI	7.1. Si elige esta Opción entonces se eliminará el
		registro completo del proveedor
		7.1.1. Mostrará el mensaje "Los datos han
		sido borrados
		exitosamente".  7.2. La base de datos
		ejecuta el comando
		eliminación de datos
		seleccionados.
		7.3. Se cierra la conexión a la BD.
		7.4. Se limpian los
		campos para recibir
		nuevos datos
8	Opción NO	8.1. Si selecciona NO
		entonces aparecerá un mensaje "Los datos no
		han sido eliminados.

			8.2.	Se	limpia	n los
			camp	os	para	recibir
			nuevo	os da	tos	
	9.	Usuario cierra ventana				
Poscaso de uso	El siste	na regresa a la ventana prir	ncipal			

Caso de uso	7.1 Registrar Proveedores		
Versión	1.0		
Actores	Usuarios Estándar: Cajero, Auxiliar Bodega		
Fuentes			
Objetivos	Permite registrar los proveedores con los que cuenta		
Asociados	REAL SHOES		
Descripción	El sistema permitirá registrar, los datos de los proveedores para llevar un control de la información de las entidades.		
Precondición	Estar logueado en el sistema.		
	Paso Acción		
	Actor Sistema		

	1	El actor selecciona del menú la opción Proveedores	2). El Sistema abrirá la ventana de proveedores donde está el formulario para su diligenciación.
Secuencia normal	3		El sistema le pedirá al usuario ingresar primero el nit del proveedor.
	4	Suministra al sistema el nit	<ul> <li>5). Verifica la existencia de ese nit en la base de datos de proveedores.</li> <li>6). Permitirá crear un nuevo campo en la base de datos si el nit no se encuentra registrado.</li> </ul>
	7	Llenará los datos del formulario del proveedor	8). Se abre la conexión a la base de datos.  9). Ejecuta comando de verificación de datos, que no estén vacíos, que sean numéricos los campos y/o cadenas de texto de acuerdo a la

		configuración
		establecidas.
		9.1.1. Si los datos son
		válidos entonces
		pasa a 10.
		9.1.2. si los datos no son
		válidos entonces
		mostrará el mensaje
		"Error al ingresar los
		datos del cliente".
		10). Registran los datos
		en las tablas
		correspondientes.
		11) Se cierra la conexión
		a la BD.
		12) Datos cliente
		actualizados
		exitosamente.
		13) Se limpian los
		campos para recibir
		nuevos datos.
3	Llouaria ciarra ventana	
3	Usuario cierra ventana	
	Acción	

	Paso	Actor	Sistema
	6.1		En caso de que el nit ya
			se encuentre registrado
			se despliega la opción
Escenario			modificar proveedor.
Alternativo			
Poscaso de uso	El siste	ma regresa a la ventana prii	ncipal de proveedores.

Caso de uso	7.2 Modificar Proveedores.
Versión	1.0
Actores	Usuarios Estándar: Cajero, Auxiliar Bodega
Fuentes	
Objetivos Asociados	Permite actualizar los registros de proveedores con los que cuenta REAL SHOES
Descripción	El sistema permitirá actualizar los datos de los proveedores para llevar un control de la información de los mismos.

Precondición	Estar logueado en el sistema, haber ingresado por medio			
	de la o <sub>l</sub>	opción registrar proveedores y que el proveedor se		
	encuen	tre previamente inscrito e	n la base de datos.	
	Paso	Acción		
		Actor	Sistema	
	1		El Sistema desplegará el	
			formulario con los datos	
			previamente	
			suministrados en la	
			última actualización o	
Secuencia			registro desbloqueados.	
normal	2	Modifica los datos que	3). Ejecuta comando de	
		considere necesario.	verificación de datos, que	
			no estén vacíos, que	
			sean numéricos los	
			campos y/o cadenas de	
			texto de acuerdo a la	
			configuración	
			establecidas.	
			3.1.1. Si los datos son	
			válidos entonces	
			pasa a 4.	

			3.1.2. si los datos no son
			válidos entonces
			mostrará el mensaje
			"Error al ingresar los
			datos del cliente".
			4). Registran los datos en
			las tablas
			correspondientes.
			5) Se cierra la conexión a
			la BD.
			6) Datos cliente
			actualizados
			exitosamente.
			7) Se limpian los campos
			para recibir nuevos datos.
	3	Usuario cierra ventana	
	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	2.1	No quiere modificar los	Existe una opción
		datos de los proveedores	llamada cancelar visible,
			en la cual al ser
Escenario			accionada devolverá al
Alternativo			usuario al menú de

			proveedores	у	no
			guardará ningú	n cam	bio.
Poscaso de uso	El siste	ma regresa a la ventana prir	ncipal de provee	dores.	

Caso de uso	7.3 Eliminar Proveedores
Versión	1.0
Actores	Administrador (ARP), Administrador (APM) Gerente, Usuario Estándar: Cajero, Auxiliar Bodega
Fuentes	
Objetivos Asociados	Permite eliminar los proveedores que ya no tienen una relación laboral con REAL SHOES.
Descripción	El sistema permitirá eliminar con autorización los datos de los proveedores para llevar un control de la información de los mismos.
Precondición	Estar logueado en el sistema, Usuarios Estándar deben tener la aprobación de ARP o APM para la eliminación de proveedores del sistemas.
	Paso Acción

		Actor	Sistema
	1	El actor selecciona del menú Proveedores la opción Eliminar Proveedores.	usuario ingresar el nit de
Secuencia normal	3	Ingresa el nit	4). Verifica la existencia de ese nit en la base de datos de proveedores. 5). Despliega el nombre del proveedor con sus datos respectivos. 6) Paulatinamente habilita las opciones "Eliminar Proveedor" y
	7	Selecciona lo opción Eliminar Proveedor	"Volver"  8) El sistema imprime el mensaje "Solicitud guardada con éxito".  9) Se envía la solicitud de aprobación al APM Gerente.
	10	El APM Gerente Aprueba la solicitud	11. El sistema imprime el mensaje " el Proveedor

			<ul><li>(nombre del proveedor)</li><li>ha sido eliminado</li><li>exitosamente".</li><li>12. Se borran los datos</li><li>del proveedor en la base</li><li>de datos de proveedores.</li></ul>
	Paso	Acción Actor	Sistema
	7.1		
	7.1	Selecciona la opción "Volver"	El sistema vuelve a la secuencia 2, donde pide
			el nit del proveedor a
Escenario			Eliminar.
Alternativo	10.1	No aprueba la solicitud.	La solicitud no genera
			cambios en la base de
			datos, le llega un mensaje al usuario que realizo la
			solicitud, "Su solicitud de
			eliminación del proveedor
			(Nombre del proveedor)
			ha sido rechazada."
Poscaso de uso	El siste	ma regresa a la ventana prii	ncipal de proveedores.

Caso de uso	7.4 Aprobación					
Versión	1.0	1.0				
Actores	Adminis	strador (ARP)	, Administra	dor (APM) Gerente.		
Fuentes						
Objetivos	Permite	llevar un co	ntrol sobre l	as solicitudes registradas		
Asociados	de elim	inación de p	roveedores ¡	oor parte de los usuarios		
	estánda	ar.				
Descripción	El siste	ma no elimir	nará los dato	s de los proveedores sin		
	antes h	aber sido coı	ntemplado po	or el Administrador (ARP),		
	Admini	Administrador o (APM) Gerente.				
Precondición	Estar Ic	Estar logueado en el sistema, haber recibido una solicitud				
	de eliminación de datos de proveedor por medio de los					
	Usuarios Estándar.					
	Paso	Paso Acción				
				T		
		Actor Sistema				
	1	Ingresa a	al módulo	2). Muestra todas las		
		"Gestionar so	olicitudes"	solicitudes que no han sido		
				gestionadas.		

	3	Selecciona una solicitud	4). Despliega la fecha,
		de eliminación de datos	hora, Nombre del usuario
		del proveedor.	que realizó la solicitud,
Secuencia			proveedor sobre el cual se
normal			hace la solicitud.
			5). Paulatinamente se
			habilitan las opciones
			"Aprobar" y "Desaprobar".
	6.	Aprueba la solicitud	7). El sistema imprime el
			mensaje " el Proveedor
			(nombre del proveedor) ha
			sido eliminado
			exitosamente".
			8). Se borran los datos
			del proveedor en la base
			de datos de proveedores.
	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	6.1	No aprueba la solicitud.	La solicitud no genera
			cambios en la base de
			datos, le llega un mensaje
Escenario			al usuario que realizó la
Alternativo			solicitud, "Su solicitud de

			eliminación del proveedor
			(Nombre del proveedor) ha
			sido rechazada."
Poscaso de uso	El siste	ma regresa a la ventana prir	ncipal de Solicitudes.

Caso de uso	8. Agregar Productos				
Versión	1.0				
Actores	Administrador (ARP), Administrador (APM) Gerente, Usuario Estándar: Cajero, Auxiliar Bodega.				
Fuentes					
Objetivos	Agrega	Agregar nuevos productos			
Asociados					
Descripción	Registrar nuevos productos en el sistema de acuerdo con				
	las especificaciones				
Precondición	Estar logueado en el sistema y haber ingresado al módulo				
	de productos				
	Paso	Acción			
		Actor		Sistema	

	1	Selecciona la opción	1.1 Despliega las
		"Categoría de productos"	diferentes opciones de las
			categorías de productos
			registradas.
	2	Selecciona la categoría a	2.1 El sistema muestra los
Secuencia		la cual desea ingresar,	productos que se
normal			encuentran en el momento
			en el la categoría
			seleccionada.
			2.3 Se muestra en el menú
			las opciones de "Ingresar
			un nuevo producto",
			"Modificar Producto
			existente" y Eliminar un
			producto existente"
	3	Selecciona la opción	3.1 Despliega el campo
		"Ingresar un nuevo	"Código de producto"
		producto"	
	4	Ingresa código del	4.1 Registra código del
		producto	producto
			4.2 Solicita descripción del
			producto

5		Ingresa descripción del producto	5.1 Registra y descripción del producto
6		Hace clic en enter	6.1 Imprime la opción de "Agregar este Producto" y "Cancelar"
7		Si selecciona "Agregar este Producto"	7.1 Realiza el registro en la base de datos 7.2 Guarda nuevo producto en la base 7.3 Actualiza el listado de Productos. 7.4 Imprime mensaje "Producto guardado correctamente" 7.5 Imprime mensaje "Aceptar"
8		Da clic en aceptar	8.1 Muestra el menú principal de productos
F	Paso	Acción Actor	Sistema

	1	El usuario Cajero o 1.1 Despliega las
		Auxiliar de Bodega, diferentes opciones de las
		selecciona la opción categorías de productos
		"Categoría de productos" registradas.
Escenario		
Alternativo		
	2	Selecciona la categoría a 2.1 El sistema muestra los
		la cual desea ingresar productos que se
		encuentran en el momento
		en el la categoría
		seleccionada.
		2.3 Se muestra en el menú
		las opciones de "Ingresar
		un nuevo producto",
		"Modificar Producto
		existente" y Eliminar un
		producto existente"
	3	Selecciona la opción 3.1 Despliega el campo
		"Eliminar un Producto "Código de producto"
		existente"
	4	4.1 Ingresa código del 4.2 Consulta el código del
		producto producto
		4.4 Se confirma el 4.3 Muestra la descripción
		producto a eliminar. del producto.

		4.6 Ingresa motivo y da	4.5 Muestra ventana para	
		enter	ingresar motivo de	
			eliminación, campo	
			obligatorio.	
			4.7 Guarda la solicitud	
			4.8 Despliega el mensaje	
			"Solicitud Guardada con	
			éxito".	
			4.9 Envía la solicitud al	
			APM Gerente	
			7 ti iii Goronio	
	5	El APM Gerente la acepta	5.1 El sistema guarda los	
			cambios.	
			5.2 Imprime el mensaje " El	
			Producto ha sido eliminado	
			satisfactoriamente".	
Poscaso de	Desnués	  s de registrar la solicitud el s	istema se sitúa en la onción	
uso	Después de registrar la solicitud el sistema se sitúa en la opción "Ajustar Productos".			
uso				
	Después de que el APM Acepta o rechaza la solicitud se sitúa			
	en el módulo "Bandeja de solicitudes".			

Caso de uso	8.1 Agregar Productos

Versión	1.0				
Actores	Administrador (ARP), Administrador (APM) Gerente, Usuario Estándar: Cajero, Auxiliar Bodega.				
Fuentes					
Objetivos	Agrega	r nuevos productos			
Asociados					
Descripción	Registr	ar nuevos productos en e	l sistema de acuerdo con		
	las esp	ecificaciones			
Precondición	Estar logueado en el sistema y haber ingresado al módulo				
	de productos				
	Paso	aso Acción			
		Actor	Sistema		
	1	Selecciona la opción	1.1 Despliega las		
		"Categoría de productos"	diferentes opciones de las		
			categorías de productos		
			registradas.		
Secuencia	2	Selecciona la categoría a	2.1 El sistema muestra los		
normal		la cual desea ingresar	productos que se		
			encuentran actualmente		

		on la catagoría
		en la categoría
		seleccionada.
		2.3 Se muestra en el menú
		las opciones de "Ingresar
		un nuevo producto",
		"Modificar Producto
		existente" y "Eliminar un
		producto existente"
3	Selecciona la opción	3.1 Despliega el campo
	"Ingresar un nuevo	"Código de producto"
	producto"	
4	Se ingresa código del	4.1 Registra código del
	producto	producto
		4.2 Solicita descripción del
		producto
5	Ingresa descripción del	5.1 Registra la descripción
	producto	del producto
6	Hace clic en enter	6.1 Imprime la opción de
		"Agregar este Producto" y
		"Cancelar"

	7	Si selecciona "Agregar	7.1 Realiza el registro en la
		este Producto"	base de datos
			7.2 Guarda nuevo
			producto en la base
			7.3 Actualiza el listado de
			productos.
			7.4 Imprime mensaje
			"Producto guardado
			correctamente"
			7.5 Imprime mensaje
			"Aceptar"
	0	De alia an acceptar	O.4. Museum al manú
	8	Da clic en aceptar	8.1 Muestra el menú
			principal de productos
	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1	Selecciona la opción	1.1 El sistema vuelve a la
		"Cancelar"	secuencia 2.3 mostrando
			el menú con las siguientes
			opciones "Ingresar un
Escenario			openerses migreea.
Escenario Alternativo			nuevo producto",

			existente" y "Eliminar un
			producto existente"
Poscaso de	Después	s de registrar la solicitud el s	istema se sitúa en la opción
uso	"Ajustar	Productos".	

Caso de uso	8.2 Elim	ninar Productos				
Versión	1.0					
Actores		istrador (ARP), Estándar: Cajero,			. ,	Gerente,
Fuentes						
Objetivos Asociados	Agrega	r nuevos producto	s			
Descripción		r productos en e	el sister	ma de a	acuerdo	con las
Precondición	Estar lo	ogueado en el siste	ema y ha	aber ingr	esado a	al módulo
	Paso	Acción				
		Actor		Sistema		

	1	,	1.1 Despliega las
		Auxiliar de Bodega,	diferentes opciones de las
		selecciona la opción	categorías de productos
		"Categoría de productos"	registradas.
	2	Selecciona la categoría a	2.1 El sistema muestra los
Secuencia		la cual desea ingresar	productos que se
normal			encuentran actualmente
			en la categoría
			seleccionada
			2.3 Se muestra en el menú
			las opciones de "Ingresar
			un nuevo producto",
			"Modificar Producto
			existente" y Eliminar un
			producto existente"
	3	Selecciona la opción	3.1 Despliega el campo
		"Eliminar un Producto	"Código de producto"
		existente"	
	4	4.1Ingresa código del	4.2 Consulta el código del
		_	
		producto	producto
			4.3 Muestra la descripción
		producto a eliminar.	del producto.

		4.6 Ingresa motivo y da	4.5 Muestra ventana para
		enter	ingresar motivo de
			eliminación, campo
			obligatorio.
			4.7 Guarda la solicitud
			4.8 Despliega el mensaje
			"Solicitud Guardada con
			éxito".
			4.9 Envía la solicitud al
			APM Gerente
	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1	El código ingresado no	1.1 El sistema despliega el
		está registrado en la base	siguiente mensaje "El
		de datos	código del producto no se
Escenario			encuentra registrado"
Alternativo			1.2 El sistema vuelve a la
			secuencia 4.1
Poscaso de	Después	s de registrar la solicitud el s	istema se sitúa en la opción
uso	"Ajustar	Productos".	

Caso de uso	8.3 Solicitudes de eliminación de productos			
Versión	1.0			
Actores	Admini	strador (ARP), Administra	dor (APM) Gerente	
Fuentes				
Objetivos	Elimina	r productos		
Asociados				
Descripción	Verifica	r las solicitudes de elim	inación de productos y	
	confirm	ar o denegar las mismas		
Precondición	Estar lo	gueado en el sistema y ha	ber ingresado al módulo	
	de productos			
	Paso	Acción		
		Actor	Sistema	
	1	Seleccionar la opción	1.1 El sistema imprime	
		"bandeja de solicitudes"	las nuevas solicitudes de	
			eliminación de productos	
			por orden cronológico	
	2	El APM gerente ingresa a	1.1 El sistema despliega	
Secuencia		la solicitud	la descripción de la	
normal			solicitud de eliminación e	

	3	El APM Gerente la acepta	imprime las opciones  "Aceptar" y "Denegar"  5.1 El sistema guarda los cambios.  5.2 Imprime el mensaje " El Producto ha sido eliminado satisfactoriamente".
	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1	El APM Gerente	1.1 El sistema no
		selecciona la opción	modifica base de datos
		denegar	de productos
Escenario			1.2 imprime el mensaje
Alternativo			"La solicitud ha sido
			rechazada"
Poscaso de	Después	s de que el APM Acepta o re	echaza la solicitud se sitúa
uso	en el má	ódulo "Bandeja de solicitude	s".

Caso de uso	9. Factura de Venta

Versión	1.0			
Actores	Usuario Estándar Cajero			
Fuentes				
Objetivos	Formali	zar el acto de compra.		
Asociados				
Descripción	Registra	ar los productos del client	e.	
Precondición	Estar ei	n una sesión activa en el :	módulo "Facturación" y	
	haber ir	ngresado la base de inicio	de turno.	
	Paso	Acción		
		Actor	Sistema	
	1.	Toma de datos para	2) Ingresar,crear o	
		registro de facturación.	registrar cliente en base	
			de datos.	
			3)Ingresar cliente con	
			número de cédula para	
Secuencia			un único registro .	
normal	2.		3)Especificación de	
		Registra los productos del	cantidad,descripción de	
		cliente.	producto, precio	
			generalizado.	

		4) Registro de producto
		en sistema para cruzar
		con stock.
		5) Totalizar venta de la
		factura y productos.
6	Totaliza la factura.	7) Imprime el valor total
		de los artículos.
8	Selecciona el medio de	-Efectivo
	pago.	-Tarjeta - plataformas
9		10) Genera la factura con
		todos sus datos.
		11) Imprime la factura.
	Paga el total del valor de la	12) Guarda la cantidad, el
	compra.	valor y los artículos
		comprados en la base de
		datos.
		13) Descarga la cantidad
		y los artículos comprados
		automáticamente del
		inventario.
Paso	Acción	
	Actor	Sistema

	1	Т	1
	3.1	Usuario sistema	3.1.1) No encuentra la
			cédula en la base de
			datos de clientes.
			3.1.2) Imprime el
Escenario			mensaje "Cliente no
Alternativo			existe"
	2.1	2.1.1) Devuelve los	2.1.2) Resta el valor de
		productos registrados	los productos devueltos
			al subtotal.
			2.1.3) Halla el subtotal en
			pantalla.
			2.1.4) Registra la
			devolución de los
			productos en la factura.
	7.1	Descuentos	7.1.1) Aplica los
			descuentos asociados a
			los productos restándole
			a la cuenta total.
			7.1.2) Imprime en la
			factura describiendo
			descuentos y anexos

	9.1	9.1.1) Ingresa un pago	9.1.2) El sistema registra
		menor al total del valor de	y resta el valor pagado
		los artículos	del total del valor de los
			artículos.
Poscaso de uso	El sist	ema interactúa con la	información ingresada
	"Factura	ción" lista para realizar ur	n nuevo registro de otro
	cliente.		

Caso de uso	9.1 Recibe datos del cliente
Versión	1.0
Actores	Usuario Estándar Cajero
Fuentes	
Objetivos	Asociar la compra a un número de cédula registrado en la
Asociados	base de datos como cliente.
Descripción	Ingresar el cliente que realiza la compra.
Precondición	Estar en una sesión activa en el módulo "Facturación",
	haber ingresado la base de inicio de turno, y haber
	recibido el número de cédula del cliente.
	Paso Acción

		Actor	Sistema	
	1.	Toma los datos del cliente.		
	2.	Ingresa los datos.	3) Valida si los datos	
			ingresados corresponden	
			a un registro en la base	
			de datos de clientes.	
Secuencia				
normal			4) Asocia la factura al	
			cliente.	
	Paso	Acción		
		Actor	Sistema	
	4.1		El número de cédula no	
			se encuentra inscrito en	
			la base de datos clientes.	
Escenario				
Alternativo			Procede al registro de	
			productos, pero la factura	
			es anónima.	
Poscaso de uso	El sistema está listo para registrar los productos del cliente.			

Caso de uso	9.2 Registra productos

Versión	1.0					
Actores	Usuario	Usuario Estándar Cajero				
Fuentes						
Objetivos	Llevar	un control de los pro	ductos que salen del			
Asociados	inventa	rio, recopilar información	de venta de un producto			
	para el	posterior análisis.				
Descripción	Registra	ar los productos co	n sus características			
	necesa	rias en la factura de los cli	entes.			
Precondición	Los pro	ductos deben estar registr	ados en la base de datos			
	y tener	y tener un código asociado que guarde sus características				
	como nombre, precio, talla, tipo etc.					
	Paso Acción					
		Actor	Sistema			
	1.	Ingresa/escanea el código	2). El sistema registra en			
		asociado al producto	la factura las			
			características			
			necesarias en la misma			
			para dicho producto			
			(Nombre, Descripción,			
			Precio).			

Secuencia normal			
	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
Escenario Alternativo	1.1	<ul> <li>1.1.1). En caso de que se requiera devolver un producto que previamente haya sido registrado por error, oprime una tecla especial.</li> <li>1.1.3) Ingresa el código del producto que desea devolver.</li> </ul>	descontar/borrar de la factura.
	2.1		El código no se encuentra asociado a ningún producto.
			Imprime el mensaje " Producto no existe".
Poscaso de uso	El sister	na totaliza la cuenta del clier	nte.

Caso de uso	9.3 Apl	9.3 Aplica Descuentos				
Versión	1.0					
Actores	Sistema	1				
Fuentes						
Objetivos	Impulsa	ar las estrategias de ventas	aplicadas en un periodo			
Asociados	de tiem	po en específico para un p	oroducto.			
Descripción	Realiza	r los descuentos asocia	ados en un tiempo en			
	específ	específico a los productos, que se requieran.				
Precondición	Haber totalizado la compra.					
	Paso Acción					
		Actor	Sistema			
	1.		Valida cada código			
			asociado y toma la			
			característica			
			"Descuento"			

	2.				Desc	cuenta del	valor to	otal,
					el	valor	de	la
Secuencia					cara	cterística		
normal					"Des	cuento".		
					<u> </u>			
	3				Por (	cada valoi	superi	or a
					0, im	prime en l	a factu	ra el
					valor	del desc	uento,	con
					el no	mbre del	product	to.
Poscaso de uso	El sisten	na está listo	para in	gresar e	l pago	del client	te.	

Caso de uso	9.4 Paga Factura
Versión	1.0
Actores	Usuario Estándar Cajero.
Fuentes	
Objetivos	Registrar pago.
Asociados	
Descripción	Registrar el o los diferentes pagos que realiza el cliente a
	la factura con uno o diferentes medios de pago.
Precondición	Haber totalizado la compra.

	Paso	Acción			
		Actor	Sistema		
	1	Selecciona el medio de	2)Efectivo		
		pago.	-Tarjeta - plataformas		
	3		4) Genera la factura con		
			todos sus datos.		
			5) Imprime la factura.		
Secuencia		Paga el total del valor de la	6) Guarda la cantidad, el		
normal		compra.	valor y los artículos		
			comprados en la base de		
			datos.		
			7) Descarga la cantidad y		
			los artículos comprados		
			automáticamente de		
			inventario.		
	Paso	Acción			
		Actor	Sistema		
	3.1	9.1.1) Ingresa un pago	9.1.2) El sistema registra		
		menor al total del valor de	y resta el valor pagado		
		los artículos	del total del valor de los		
			artículos.		

Escenario			
Alternativo			
Poscaso de uso	El sisten	na está listo para tomar la c	édula de un nuevo cliente.

Caso de uso	10. Facturación Compra			
Versión	1.0			
Actores	Sistema	a,proveedores, empleados	3	
Fuentes				
Objetivos Asociados	Genera	ción de factura de compra		
Descripción	El sistema permitirá generar la factura de compra del o los productos uno o varios clientes en una sede			
Precondición	Estar logueado en el sistema			
	Paso Acción			
		Actor	Sistema	
	1	_	1.1. El sistema verifica que los productos estén registrados en stock para	

			realizar el paso
			correspondiente.
			1.2 Genera Orden de
Secuencia			Compra.
normal			
			1.2.1. Agregar y generar
			datos del Proveedor,
			cantidad, producto, valor.
	2	Después de paga la	2.1. El sistema y personal
			de bodega recibe los
		bodega recibe productos	productos, cantidades y
			registra en el inventario.
			2.1.1. Actualiza
			inventario
	2	Ciama vantana da fastura	
	3	Cierra ventana de factura	
		compra	
Poscaso de	El siste	ema registra cantidad de p	roductos adquiridos y así
uso	realizar	su respectivo registro	en base de datos
	(marca,valor,talla) para la comercialización.		

Caso de uso	11. Reportes

Versión	1.0				
Actores	Administrador (APM) Gerente				
Fuentes					
Objetivos Asociados	Llevar una evidencia de los diferentes registros del sistema, para su posterior uso o evaluación.				
Descripción	Genera	r los diferentes reportes as	sociados a la operación.		
Precondición	Estar ei	Estar en una sesión activa, en el módulo "Reportes".			
	Paso	Acción			
		Actor	Sistema		
	1	Selecciona el tipo de reporte que desea generar	2) Busca en la base de datos el tipo de reporte		
Secuencia	3	Selecciona el rango de fechas o fecha.			
normal	4	Da enter.	<ul><li>5) Filtra por el parámetro de fecha.</li><li>6) Realiza las operaciones necesarias.</li></ul>		

			7)	Despliega	una	tabla
			cor	n los	ca	mpos
			nec	cesarios.		
			8)	Debajo d	le la	tabla
			apa	arecen las	opcio	nes "
			lmp	orimir",	"Ехр	ortar",
			"Ca	ımbiar Par	ámetro	os".
Poscaso de	El docur	El documento está listo para imprimir o exportar en un rango				
uso	de forma	atos desplegados en la pest	aña	de opcion	es.	

Caso de uso	11.1 Solicitar Reporte
Versión	1.0
Actores	Administrador (APM) Gerente
Fuentes	
Objetivos	Permite hacer la petición ante el sistema para la
Asociados	generación de sistema reporte a necesidad del actor.
Descripción	Generar los diferentes reportes asociados a la operación.
Precondición	Estar en una sesión activa, en el módulo "Reportes".

т

	Paso	Acción
		Actor Sistema
	1	El actor va al menu de El Sistema abre una
		soporte y da clic en ventana donde esta el
		solicitar un reporte formulario y prepara toda
		la información del
		sistema que necesita
Secuencia		
normal		
Poscaso d	e El sister	ma esta listo para recibir los parámetros del reporte.
uso		

Caso de uso	11.2 Seleccionar Parámetros
Versión	1.0
Actores	Administrador (APM) Gerente

Fuentes					
Objetivos Asociados		Permite seleccionar los parámetros ante el sistema para la generación de sistema reporte a necesidad del actor.			
Descripción	Genera	r los diferentes reportes a	sociados a la operación.		
Precondición	Estar e	n una sesión activa, en el ı	módulo "Reportes".		
	Paso	Acción			
		Actor	Sistema		
	1	El actor selecciona el	El Sistema abre una		
		parámetro	ventana donde esta el		
		correspondiente a cada	formulario y prepara toda		
		reporte	la información del		
			sistema que necesita		
Secuencia					
normal					
Poscaso de	El sister	na está listo para recibir los	parámetros del reporte.		
uso					

Caso de uso	11.2.1 Seleccionar Parámetros: Ventas

Versión	1.0				
Actores	Admini	Administrador (APM) Gerente			
Fuentes					
Objetivos	Permite	seleccionar los parámetro	os ante el sistema para la		
Asociados	generac	ción de sistema reporte a	necesidad del actor.		
Descripción	Genera	Generar los diferentes reportes asociados a la operación.			
Precondición	Estar ei	Estar en una sesión activa, en el módulo "Reportes".			
	Paso	Acción			
		Actor	Sistema		
	1	El actor selecciona el	El Sistema abre la		
		parámetro Venta cada	conexión a la base de		
		reporte	datos y trae los registros		
			correspondientes a las		
			ventas y se prepara para		
Secuencia			filtrar las fechas del		
normal			cliente.		
Poscaso de	El sister	na está listo para recibir los	parámetros de fecha.		
uso					

Caso de uso	11.2.2 S	11.2.2 Seleccionar Parámetros: Inventario			
Versión	1.0				
Actores	Admin	istrador (APM) Gerente			
Fuentes					
Objetivos	Permite	seleccionar los parámetro	os ante el sistema para la		
Asociados	generad	ción de sistema reporte a	necesidad del actor.		
Descripción	Genera	Generar los diferentes reportes asociados a la operación.			
Precondición	Estar e	Estar en una sesión activa, en el módulo "Reportes".			
	Paso	Acción			
		Actor	Sistema		
	1	El actor selecciona el	El Sistema abre la		
		parámetro Inventario cada	conexión a la base de		
		reporte	datos y trae los registros		
			correspondientes al		
			inventario y se prepara		
Secuencia			para filtrar las fechas del		
normal			cliente.		
Poscaso de	El sister	na está listo para recibir los	parámetros de fecha.		
uso					

Caso de uso	11.2.3 Seleccionar Parámetros: Productos				
Versión	1.0				
Actores	Admini	Administrador (APM) Gerente			
Fuentes					
Objetivos	Permite	seleccionar los parámetro	os ante el sistema para la		
Asociados	generac	ción de sistema reporte a	necesidad del actor.		
Descripción	Genera	Generar los diferentes reportes asociados a la operación.			
Precondición	Estar ei	n una sesión activa, en el ı	módulo "Reportes".		
	Paso	Acción			
		Actor	Sistema		
	1	El actor selecciona el	El Sistema abre la		
		parámetro Productos cada	conexión a la base de		
		reporte	datos y trae los registros		
			correspondientes a los		
			Productos y se prepara		
			para filtrar las fechas del		
			cliente.		

Secuencia			
normal			
Poscaso o	de El sisten	na está listo para recibir los	s parámetros de fecha.
uso			

Caso de uso	11.2.4 S	Seleccionar Parámetros: (	Clientes	
Versión	1.0			
Actores	Admini	Administrador (APM) Gerente		
Fuentes				
Objetivos	Permite	seleccionar los parámet	ros ante el sistema para la	
Asociados	genera	generación de sistema reporte a necesidad del actor.		
Descripción	Generar los diferentes reportes asociados a la operación.			
Precondición	Estar en una sesión activa, en el módulo "Reportes".			
	Paso	Acción		
		Actor	Sistema	

	1	El acto	seleccion	na el	El Sistema	abre I	la
		parámetr	o Clientes	cada	conexión a la	base d	е
		reporte			datos y trae los	s registro	s
					correspondiente	es a lo	s
					Clientes y se	e prepar	a
					para filtrar las f	echas de	el
Secuencia					cliente.		
normal							
Poscaso de	El sister	na está lis	to para reci	bir los	parámetros de f	echa.	
uso							

Caso de uso	11.2.5 Seleccionar Parámetros: Ventas
Versión	1.0
Actores	Administrador (APM) Gerente
Fuentes	
Objetivos	Permite seleccionar los parámetros ante el sistema para la
Asociados	generación de sistema reporte a necesidad del actor.
Descripción	Generar los diferentes reportes asociados a la operación.

г

Precondición	Estar e	Estar en una sesión activa, en el módulo "Reportes".			
	Paso	Acción			
		Actor	Sistema		
	1	El actor selecciona el	El Sistema abre la		
		parámetro Compras a	conexión a la base de		
		proveedores cada reporte	datos y trae los registros		
			correspondientes a las		
			compras a proveedores y		
Secuencia			se prepara para filtrar las		
normal			fechas del cliente.		
Poscaso de	El sister	 na está listo para recibir los <sub> </sub>	parámetros de fecha.		
uso	2. 3.3.01	23.4			

Caso de uso	11.3 Seleccionar Fecha o Días
Versión	1.0
Actores	Administrador (APM) Gerente
Fuentes	

Objetivos Asociados	Permite seleccionar los días ante el sistema para la generación de sistema reporte a necesidad del actor.			
Descripción	Genera	r los diferentes reportes as	sociados a la operación.	
Precondición	Estar er	ı una sesión activa, en el ı	módulo "Reportes".	
	Paso	Acción		
Secuencia		Actor	Sistema	
normal	1	Requiere los CU 11.1.y	1.1. El Sistema está	
		11.2 con sus respectivos	preparado para filtrar las	
		subcasos,	fechas del cliente.	
	2	El usuario ingresa la fecha	2.1 El sistema comienza	
		de inicio y de terminación	a hacer internamente el	
			proceso de filtro de la	
			información	
Poscaso de	El siste	El sistema está listo para entregar los datos después de		
uso	entregar	entregar la fecha de filtrado.		

Caso de uso	11.4 Generar Reporte
Versión	1.0

Actores	Administrador (APM) Gerente		
Fuentes			
Objetivos	Permite	generar los reportes a ne	ecesidad del actor.
Asociados			
Descripción	Genera	r los diferentes reportes a	sociados a la operación.
Precondición	Estar en una sesión activa, en el módulo "Reportes".		
	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
Secuencia	1	Requiere los CU 11.1.y	El sistema comienza a
normal		11.2 con sus respectivos	hacer internamente el
		subcasos, y CU 11.3	proceso de filtro de la
			información.
	2	El actor ve en pantalla los	El sistema muestra los
		resultados entonces el	resultados y da la opción
		actor decide que hacer	de Imprimir o Guardar.
		con estos	
	3	Opción Imprimir	Al seleccionar esta
			Opción el sistema

			mostr	ará el	proceso	de
			impre	sión de	l docume	ento
		Opción Guardar	Con	esta	opción	el
			sisten	na abrir	á la carp	oeta
			explo	rador pa	ara busca	ar la
			ruta	donde	se irá	a
			guard	ar el	archivo	en
			forma	to PDF	o plano.	
Poscaso de	El sistem	na está listo para recibir nue	vos pai	rámetro	s de repo	orte.
uso						

Caso de uso	12. Abrir Caja
Versión	1.0
Actores	Usuario Estándar Cajero
Fuentes	
Objetivos	Manejar un control de ingreso de dinero base para vueltas.
Asociados	
Descripción	Registrar base del turno
Precondición	Estar en una sesión activa, estar en el módulo
	"Facturación".

	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1	Selecciona la opción " Ingresar Base"	2) Habilita el campo para ingresar el valor de la base.
Secuencia	3	Ingresa el valor.	4) El sistema imprime el valor de la base ingresado en pantalla.
normal	5	Selecciona guardar	6) El sistema guarda el valor de la base. 7) Imprime un comprobante del ingreso de la base con la fecha, hora, nombre de usuario y valor.
	8	Verifica que el valor contado coincida con el valor impreso por el compañero de finalización de turno.	
		Acción	

	Paso	Actor	Sistema
	6.1		6.1.1) Si se había
			registrado una base
			anteriormente el valor se
Escenario			suma con la anterior
Alternativo			guardada.
			6.1.2) El sistema guarda
			el valor de la base actual.
			6.1.3) Se guarda el total
			de las bases en el
			sistema.
Poscaso de uso	El sister	na se sitúa en el módulo "l	ı Facturación" habilitando la
	opción (	en el módulo para tomar	cédulas de los clientes y
	procede	r a registrar.	

Caso de uso	13. Dejar base (Caja menor)
Versión	1.0
Actores	Usuario Estándar Cajero
Fuentes	

Objetivos Asociados		er las buenas prácticas s de la empresa.	en el manejo de los
Descripción	Cierre y verificación de las operaciones realizadas en caja al finalizar turno.		
Precondición	Estar en una sesión activa, haber ingresado la base de inicio de turno, estar en el módulo "Facturación".		
	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1	el usuario cajero cuenta el total del dinero disponible en caja.	
Secuencia	2	Selecciona el valor de base que va a dejar.	
normal	3	Selecciona la opción  "Grabar base finalización de turno"	4 Habilita el campo para ingresar el valor de la base.
	5	Ingresa el valor.	6) El sistema imprime el valor de la base ingresado en pantalla.

[-	7	Selecciona guardar	8) El sistema guarda el
		C	valor de la base.
			9) Imprime un
			comprobante de la base
			grabada con la fecha,
			hora, nombre de usuario
			y valor.
			10)Retorna al módulo
			"Facturación".
Ī	11	Selecciona el valor	
		restante del dinero.	
[	12	Selecciona la opción	13) Habilita el campo
		"Depositar Dinero"	para ingresar el valor del
			dinero a depositar.
Ī	14	Ingresa el valor.	15) El sistema imprime el
			valor a depositar
			ingresado en pantalla.
	16	Selecciona guardar	17) El sistema guarda el
			valor a depositar.
			18) Imprime un
			comprobante del
			depósito grabado con la

		fecha, hora, nombre de usuario y valor. 19) Retorna al módulo "Facturación".
17	Selecciona la opción " Cierre de ventas medios de pago electrónicos".	<ul> <li>18) El sistema imprime el mensaje " Desea cerrar venta electrónica".</li> <li>19) Paulatinamente habilita los íconos "Si" y "No".</li> </ul>
18	Selecciona la opción "Si"	19) El sistema totaliza las transacciones con medios de pago electrónicos.  20) El sistema guarda el valor total.  21) La cuenta del valor total de las transacciones con medios de pago electrónicos se resetea a 0.  22)Retorna al módulo "Facturación".

23	Selecciona la opción "	24) El sistema imprime el
		mensaje " Desea cerrar
	efectivo".	ventas en efectivo".
	CICCUVO .	
		25) Paulatinamente
		habilita los íconos "Si" y
		"No".
26	Selecciona la opción "Si"	27) El sistema totaliza las
		transacciones realizadas
		en efectivo.
		28) El sistema guarda el
		valor total.
		29) La cuenta del valor
		total de las transacciones
		con efectivo se resetea a
		0.
		30) Se habilita la opción
		"Cierre de caja,
		finalización de turno"en el
		módulo
		Facturación "
		31) Retorna al módulo
		"Facturación".

32	Selecciona la opción "	33) Realiza las
	Cierre de caja, finalización	operaciones de ingreso
	de turno".	de base más total de
		ventas en efectivo menos
		base grabada de
		finalización de turno y
		depósito de dinero.
		34) Los valores retornan
		a 0.
		34) Guarda el resultado
		como cuadre de caja, con
		el nombre del empleado,
		día, hora y fecha.
		35) Imprime una hoja con
		los datos de las ventas
		totales en efectivo, con
		medios de pago
		electrónico, ventas
		totales realizadas, bases
		ingresadas, bases
		grabadas por terminación
		de turno, depósito de
		dinero y cuadre de caja
		con el nombre del

			empleado dia, hora y fecha.
	Paso	Acción	
Escenario		Actor	Sistema
Alternativo	7.1	Selecciona "Cancelar".	Retorna al módulo
	16.1		"Facturación".
	18.1	Selecciona "No".	Retorna al módulo
	26.1		"Facturación".
Poscaso de uso	Se sitúa en el módulo de "Facturación" deshabilitando la		
	opción de tomar cédula y registrar hasta que no se haya		
	ingresac	lo la base de inicio de turno	

Caso de uso	13.1 Mostrar base ingresada (Caja menor)
Versión	1.0
Actores	Sistema
Fuentes	

Objetivos Asociados		er las buenas prácticas s de la empresa.	en el manejo de los									
Descripción	Cierre y verificación de las operaciones realizadas en caja al finalizar turno.											
Precondición	Que el cajero hubiera ingresado la base de inicio de turno, estar en el módulo "Facturación".											
	Paso	Acción										
		Actor	Sistema									
	1		Recibe el registro del valor ingresado por el usuario cajero.									
Saguanaia	2		Busca la base de datos del módulo facturación									
Secuencia normal	3		Abre ventana caja menor									
	4		almacena el valor registrado									
	5		Guarda el valor de la base.									

	6		Actualiza la información en la base de datos.					
			on la sass de dates.					
	7		Muestra el valor actual de					
			la base					
	8	I	Limpia base de datos					
			Retorna al módulo					
			"Facturación"					
Poscaso de uso	Se mues	stra el menú principal para ir	ngresar a nuevos módulos					

Caso de uso	13.2 Ventas totales (Efectivo)
Versión	1.0
Actores	Sistema
Fuentes	
Objetivos	Promover las buenas prácticas en el manejo de los
Asociados	recursos de la empresa.
Descripción	Cierre y verificación de las operaciones realizadas en caja al finalizar turno.
Precondición	Que el cajero hubiera ingresado la base de inicio de turno, estar en el módulo "Facturación".

	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	1		Recibe el registro del valor ingresado por el usuario cajero.
Secuencia	2		Busca la base de datos del módulo facturación
normal	3		Abre ventana caja menor
	4		almacena el valor registrado
	5		Guarda el valor de la base.
	6		Actualiza la información en la base de datos.
	7		Muestra el valor de las ventas totales en efectivo
	8	I	Limpia base de datos

				Retorna	al	módulo
				"Facturaci	ón"	
Poscaso de uso	Se mues	tra el menú principa	al para ir	ngresar a n	uevos	módulos

## 11. MODELO RELACIONAL

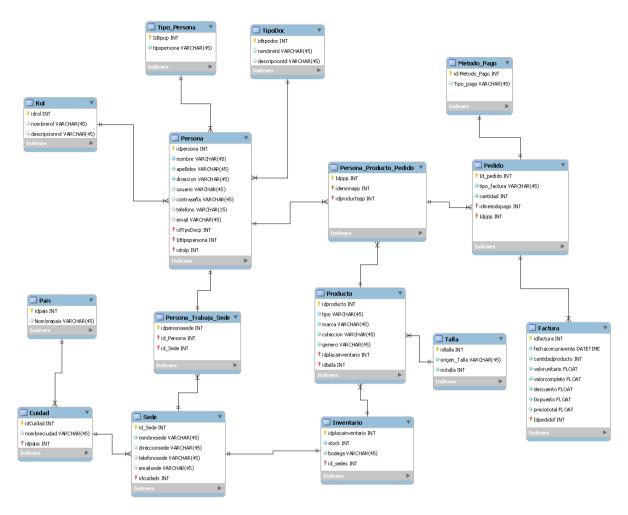


Ilustración 20. Modelo Relacional

# 12. **DICCIONARIO DE DATOS**

Real\_Shoes Data Dictionay

2022-12-02

## Alphabetic Index

- Cudad
  Factura
  Inventario
  Metodo Fago
  Pais
  Pedido
  Persona
  Persona Trabaja Sede
  Producto
  Poducto
  Bal
  Sede
  TipoDoc
  Tipo Persona

## Ilustración 21. Diccionario Datos I

#### Cuidad

Column name	DataType	PK	NN	<u>U.Q</u>	BIN	UN	ZF	AI	Default	Comment
idCuidad	INT	✓	1							
nombreciudad	VARCHAR(45)									
idpaisc	INI	1	1							

#### Factura

Column name	DataType	PK	NN	ÜД	BIN	UN	ZE	AI	Default	Comment
idfactura	INT	1	1							
fechacompraventa	DATETIME		1							
cantidadproducto	INT		1							
valorunitario	FLOAT		1							
valorcompleto	FLOAT		1							
descuento	FLOAT		1							
Impuesto	FLOAT		1							
preciototal	FLOAT		1							
Idpedidof	INT	1	1							

#### Inventario

Column name	DataType	PK	NN	ЩQ	BIN	UN	ZE	AI	Default	Comment
idplacainventario	DVT	1	✓							

Ilustración 22. Diccionario Datos II

## 13. DIAGRAMA DE DISTRIBUCION

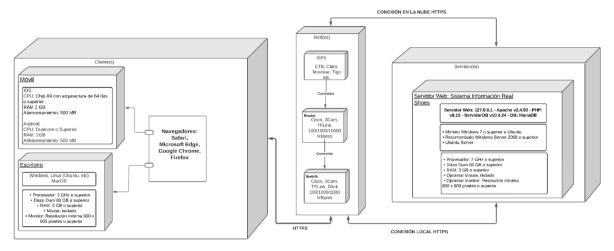


Ilustración 23. Diagrama de Distribución

# 14. **ANEXOS**

A continuación, se relacionan los documentos anexos del presente manual:

- 1. Diagrama de Clases.
- 2. Modelo Relacional
- 3. Diccionario de Datos
- 4. Diagrama de Distribución

#### 15. **BIBLIOGRAFIA**

- Técnicas de Levantamiento de Requerimientos, En:
   <a href="https://www.researchgate.net/publication/244724135">https://www.researchgate.net/publication/244724135</a> Tecnicas de Levantamiento de Requerimientos con Innovacion
- Estandar IEEE 830, En: https://www.fdi.ucm.es/profesor/gmendez/docs/is0809/ieee830.pdf
- ¿Qué es UML?, En: https://www.lucidchart.com/pages/es/que-es-el-lenguaje-unificado-de-modelado-uml
- Diagrama Casos de uso UML, En: <a href="https://www.ionos.es/digitalguide/paginas-web/desarrollo-web/diagrama-de-casos-de-uso/#:~:text=El%20diagrama%20de%20casos%20de%20uso%20es%20una%20forma%20de,de%20programaci%C3%B3n%20orientada%20a%20objetos.</a>
- Caso de uso extendido, En: https://www.iuntadeandalucia.es/servicios/madeia/contenido/recurso/416
- Plantilla Casos de uso extendido, En: <a href="https://es.scribd.com/document/464912595/4-">https://es.scribd.com/document/464912595/4-</a> Plantilla-de-Casos-de-Uso-Extendido
- Ejemplo Casos de uso y extendido, En: http://biblioteca.clacso.edu.ar/archivos\_web\_adj/148.pdf
- Diagrama Entidad-Relacion, En: https://cursos.aiu.edu/Base%20de%20Datos/pdf/Tema%203.pdf
- Notación en Crow's Foot, En: https://www.fing.edu.uy/tecnoinf/maldonado/cursos/bd1/materiales/teo/teorico09.pdf
- Estructura de descomposición del trabajo EDT, En: https://www.lucidchart.com/pages/es/estructura-de-desglose-de-trabajo
- Como hacer un diagrama de gantt en Ms Project, En: https://blog.ganttpro.com/es/como-hacer-un-diagrama-de-gantt-en-ms-project/
- Definir días laborables, no laborables y feriados en una hoja del proyecto, En: <a href="https://help.smartsheet.com/es/articles/516392-defining-working-non-working-holidays-on-a-project-sheet">https://help.smartsheet.com/es/articles/516392-defining-working-non-working-holidays-on-a-project-sheet</a>