Integrantes del grupo: Paula Rosado Fernández, Pablo Cidoncha Cózar y Jaime Pastrana García.

Sintaxis abstracta

```
prog: LDecs x LIns → Prog
 sinDecs: → LDecs //Las listas de declaraciones son siempre opcionales
 unaDec: Dec → LDecs //Redundante
 muchasDecs: LDecs x Dec → LDecs
  decVar: string x Tipo → Dec
  decTipo: string x Tipo → Dec
  decProc: string x LParams x LDecs x LIns → Dec
    int: → Tipo
    real: → Tipo
    bool: → Tipo
    string: → Tipo
    id: string → Tipo??????
    ref: string → Tipo
    array: string x Tipo → Tipo
    record: Campos → Tipo
    puntero: Tipo → Tipo
     unCampo: Campo → Campos
     muchosCampos: Campos x Campo → Campos
      campo: string x Tipo → Campo
    sinParams: → LParams
    unParam: Param → LParams
    muchosParams: LParams x Param → LParams
     paramRef: string x Tipo → Param //Parámetro por referencia
     paramVal: string x Tipo → Param //Parámetro por valor (copia)
 sinIns: → LIns
 unalns: Ins → LIns //Redundante
 muchasIns: Llns x Ins → Llns
  asignación: E x E → Ins
  if-then: E x Llns → Ins
  if-then-else: E x Llns x Llns → Ins
```

```
while: E x Llns → Ins
read: E → Ins
write: E → Ins
nl: → Ins
new: E → Ins
delete: E → Ins
callProc: E x LExpr → Ins
insCompuesta: LDecs x LIns → Ins
 sinExpr: → LExpr
 unaExpr: E → LExpr //Redundante
 muchasExpr: LExpr x E → LExpr
 int: string → E
 real: string → E
 bool: string → E
 true: → E
 false: → E
 cadena: string → E
 id: string → E
 null: → E
 //Nivel 0
 blt: E x E → E //Operadores relacionales como en ensamblador (i.e. blt = <)
 bgt: E \times E \rightarrow E
 ble: E \times E \rightarrow E
 bge: E x E → E
 beq: E \times E \rightarrow E
 bne: E \times E \rightarrow E
 //Nivel 1
 suma: E x E → E
 resta: E x E → E
 //Nivel 2
 and: E x E → E
 or: E \times E \rightarrow E
 //Nivel 3
 mult: E \times E \rightarrow E
 div: E \times E \rightarrow E
 mod: E \times E \rightarrow E
```

```
//Nivel 4

neg: E → E

not: E → E

//Nivel 5

index: E x E → E

access: E x string → E

indir: E → E  //Acceso al valor de un puntero (dereferencia o indirección)
```

Vinculación

```
//$ = nodo actual
              //Tabla de símbolos
global ts
vincula(prog(LDecs, LIns)) =
                     //Inicializar la tabla de símbolos
   ts <- nueva_ts()
  vincula1(LDecs)
   vincula2(LDecs)
   vincula(LIns)
//DECLARACIONES
//Primera pasada (se vincula todo excepto los pointer refs)
vincula1(sinDecs()) = skip
                           //No se hace nada porque no hay declaraciones
vincula1(unaDec(Dec)) = vincula1(Dec)
vincula1(muchasDecs(LDecs, Dec) =
   vincula1(LDecs)
                    //Recursividad hasta que LDecs sea sinDecs
   vincula1(Dec)
vincula1(decVar(string, Tipo)) =
  vincula1(Tipo)
   recolecta(string, $)
                            //Se intenta añadir a la tabla de símbolos
vincula1(decTipo(string, Tipo)) =
  vincula1(Tipo)
   recolecta(string, $)
vincula1(decProc(string, LParams, LDecs, LIns)) =
   recolecta(string, $)
   ant_ts <- ts
   crea_ambito(ts)
                     //ts nueva para este ámbito con referencia a la ts padre
   vincula1(LParams)
   vincula1(LDecs)
  vincula2(LParams)
   vincula2(LDecs)
  vincula(LIns)
   ts <- ant_ts
```

```
vincula1(int()) = skip
vincula1(real()) = skip
vincula1(bool()) = skip
vincula1(string()) = skip
                     //Uso del identificador sin ser puntero(sólo le afectan las decs previas)
vincula1(ref(id)) =
   si existe_id(ts, id) entonces
      $.vinculo = valor_de(ts, id)
   si no
      error
vincula1(array(string, Tipo)) =
   vincula1(Tipo)
vincula1(record(Campos)) =
   vincula1(Campos)
vincula1(puntero(Tipo)) =
   si Tipo != ref(_) entonces
      vincula1(T)
vincula1(unCampo(Campo)) =
   vincula1(Campo)
vincula1(muchosCampos(Campos, Campo) =
   vincula1(Campos)
   vincula1(Campo)
vincula1(campo(string, Tipo) =
  vincula1(Tipo)
vincula1(sinParams()) = skip
vincula1(unParam(Param)) =
   vincula1(Param)
vincula1(muchosParams(LParams, Param)) =
  vincula1(LParams)
   vincula1(Param)
vincula1(paramRef(string, Tipo)) =
   vincula1(Tipo)
vincula1(paramVal(string, Tipo)) =
   vincula1(Tipo)
   recolecta(string, $)
recolecta(id, Nodo) =
   si existe_id(ts, id) entonces
      error
   si no
      añade(ts, id, Nodo)
//Segunda pasada (se vinculan sólo los pointer refs)
vincula2(sinDecs()) = skip
                            //No se hace nada porque no hay declaraciones
vincula2(unaDec(Dec)) = vincula1(Dec)
vincula2(muchasDecs(LDecs, Dec) =
   vincula2(LDecs) //Recursividad hasta que LDecs sea sinDecs
```

```
vincula2(Dec)
vincula2(decVar(string, Tipo)) =
  vincula2(Tipo)
   recolecta(string, $)
                            //Se intenta añadir a la tabla de símbolos
vincula2(decTipo(string, Tipo)) =
  vincula2(Tipo)
   recolecta(string, $)
vincula2(decProc(string, LParams, LDecs, LIns)) = skip
vincula2(int()) = skip
vincula2(real()) = skip
vincula2(bool()) = skip
vincula2(string()) = skip
vincula2(ref(id)) = skip
vincula2(array(string, Tipo)) =
   vincula2(Tipo)
vincula2(record(Campos)) =
   vincula2(Campos)
vincula2(puntero(Tipo)) =
   si Tipo == ref(id) entonces
      si existe_id(ts, id) entonces
        $.vinculo = valor_de(ts, id)
     si no
        error
   si no
     vincula2(Tipo)
vincula2(unCampo(Campo)) =
   vincula2(Campo)
vincula2(muchosCampos(Campos, Campo) =
   vincula2(Campos)
   vincula2(Campo)
vincula2(campo(string, Tipo) =
   vincula2(Tipo)
vincula2(sinParams()) = skip
vincula2(unParam(Param)) =
   vincula2(Param)
vincula2(muchosParams(LParams, Param)) =
  vincula2(LParams)
   vincula2(Param)
vincula2(paramRef(string, Tipo)) =
   vincula2(Tipo)
vincula2(paramVal(string, Tipo)) =
  vincula2(Tipo)
//INSTRUCCIONES
```

```
vincula(sinIns()) = skip
vincula(unalns(Ins)) = vincula(Ins)
vincula(muchasIns(LIns, Ins)) =
   vincula(LIns)
   vincula(Ins)
       //Posibles instrucciones (individuales)
vincula(asignacion(E0, E1)) =
   vincula(E0)
   vincula(E1)
vincula(if-then(E, LIns)) =
   vincula(E)
   vincula(LIns)
vincula(if-then-else(E, Llns0, Llns1) =
   vincula(E)
   vincula(LIns0)
   vincula(LIns1)
vincula(while(E, LIns)) =
   vincula(E)
   vincula(LIns)
vincula(read(E)) = vincula(E)
vincula(write(E)) = vincula(E)
vincula(nl()) = skip
vincula(new(E)) = vincula(E)
vincula(delete(E)) = vincula(E)
vincula(callProc(E, LExpr)) =
   vincula(E)
   vincula(LExpr)
vincula(insCompuesta(LDecs, LIns)) =
   vincula1(LDecs)
   vincula2(LDecs)
   vincula(LIns)
vincula(sinExpr()) = skip
vincula(unaExpr(E)) = vincula(E)
vincula(muchasExpr(LExpr, E)) =
   vincula(LExpr)
   vincula(E)
vincula(int(string)) = skip
vincula(real(string)) = skip
vincula(true()) = skip
vincula(false()) = skip
vincula(cadena(string)) = skip
vincula(null()) = skip
vincula(id(string)) =
   si existe_id(ts, id) entonces
      $.vinculo = valor_de(ts, id)
```

si no

error

```
vincula(blt(E0, E1)) =
  vincula(E0)
  vincula(E1)
vincula(bgt(E0, E1)) =
  vincula(E0)
  vincula(E1)
vincula(ble(E0, E1)) =
   vincula(E0)
  vincula(E1)
vincula(bge(E0, E1)) =
  vincula(E0)
  vincula(E1)
vincula(beq(E0, E1)) =
  vincula(E0)
   vincula(E1)
vincula(bne(E0, E1)) =
  vincula(E0)
   vincula(E1)
vincula(suma(E0, E1)) =
  vincula(E0)
  vincula(E1)
vincula(resta(E0, E1)) =
  vincula(E0)
  vincula(E1)
vincula(and(E0, E1)) =
  vincula(E0)
  vincula(E1)
vincula(or(E0, E1)) =
  vincula(E0)
   vincula(E1)
vincula(mult(E0, E1)) =
  vincula(E0)
  vincula(E1)
vincula(div(E0, E1)) =
  vincula(E0)
  vincula(E1)
vincula(mod(E0, E1)) =
  vincula(E0)
  vincula(E1)
vincula(neg(E)) =
  vincula(E)
vincula(not(E)) =
   vincula(E)
vincula(index(E0, E1)) =
  vincula(E0)
```

```
vincula(E1)
vincula(access(E, string)) =
  vincula(E)
vincula(mod(E)) =
  vincula(E)
```

Comprobación de tipos

```
tipado(prog(LDecs, LIns)) =
   tipado(LDecs)
                      //Restricciones de pre-tipado
   tipado(LIns)
   $.tipo = ambos_ok(LIns.tipo, LDecs.tipo) //El tipo del programa es el de sus instrucciones
   (ok o error)
//DECLARACIONES (Restricciones pre-tipado)
tipado(sinDecs()) = $.tipo = ok()
tipado(unaDec(Dec)) =
  tipado(Dec)
   $.tipo = Dec.tipo
tipado(muchasDecs(LDecs, Dec)) =
  tipado(LDecs)
   tipado(Dec)
   $.tipo = ambos_ok(LDecs.tipo, Dec.tipo)
tipado(decVar(id, T)) =
   tipado(T)
   tipo = T.tipo
tipado(decTipo(id, T)) =
   tipado(T)
   .tipo = T.tipo
tipado(decProc(id, LParams, LDecs, LIns)) =
   tipado(LParams)
   tipado(LDecs)
   tipado(LIns)
   $.tipo = ambos_ok(ambos_ok(LParams.tipo, LDecs.tipo), LIns.tipo)
  //Tipos
tipado(int()) = \$.tipo = ok()
tipado(real()) = \$.tipo = ok()
tipado(bool()) = \$.tipo = ok()
tipado(string()) = \$.tipo = ok()
tipado(ref(id)) =
   si $.vinculo == decTipo(id, Tipo) entonces
                                                    //El id es de un tipo declarado (v.g. tTipo)
      .tipo = ok()
   si no
      error
```

```
$.tipo = error()
tipado(array(tam, tipo)) =
  si tam >= 0 entonces
                            //Comprueba que el array tiene un tamaño negativo
     .tipo = ok()
  si no
     error
     .tipo = error()
tipado(record(Campos)) =
  tipado(Campos)
                     //Comprueba que no hay campos duplicados y sus tipos son correctos
   $.tipo = Campos.tipo
tipado(unCampo(Campo)) =
  tipado(Campo)
   $.tipo = Campo.tipo
tipado(muchosCampos(Campos, Campo)) =
  tipado(Campo)
  si Campo.tipo = ok() entonces
     si !esta en(Campo.string, Campos) entonces
        tipado(Campos)
        $.tipo = Campos.tipo
     si no
        error
        .tipo = error()
  si no
     $.tipo = Campo.tipo
                            //error
tipado(Campo(string, T) =
  tipado(T)
   tipo = T.tipo
tipado(puntero(T)) =
  tipado(T)
  $.tipo = T.tipo //Ok o error
  //Parámetros
tipado(sinParams()) = \$.tipo = ok()
tipado(unParam(Param)) =
  tipado(Param)
   $.tipo = Param.tipo
tipado(muchosParams(LParams, Param) =
  tipado(LParams)
  tipado(Param)
   $.tipo = ambos_ok(LParams.tipo, Param.tipo)
tipado(paramRef(id, T)) =
  tipado(T)
   .tipo = T.tipo
tipado(paramVal(id, T)) =
  tipado(T)
  tipo = T.tipo
//INSTRUCCIONES
```

```
tipado(sinIns()) = $.tipo = ok()
tipado(unalns(lns)) =
   tipado(Ins)
   $.tipo = Ins.tipo
tipado(muchasIns(LIns, Ins)) =
   tipado(LIns)
   tipado(Ins)
   $.tipo = ambos ok(LIns.tipo, Ins.tipo)
tipado(asignación(E0, E1)) =
   tipado(E0)
   tipado(E1)
   si son_compatibles(E0.tipo, E1.tipo) y es_designador(E0) entonces
      .tipo = ok()
   si no
      si E0.tipo != error() y E1.tipo != error entonces
         error
      .tipo = error()
tipado(if-then(E, LIns)) =
   tipado(E)
   tipado(LIns)
   si son_compatibles(E.tipo, bool) entonces
      $.tipo = LIns.tipo
   si no
      $.tipo = error()
tipado(if-then-else(E, Llns0, Llns1)) =
   tipado(E)
   tipado(Llns0)
   tipado(Llns1)
   si son_compatibles(E.tipo, bool) entonces
      $.tipo = ambos_ok(Llns0.tipo, Llns1.tipo)
   si no
      $.tipo = error()
      error
tipado(while(E, LIns)) =
   tipado(E)
   tipado(LIns)
   si son_compatibles(E.tipo, bool) entonces
      $.tipo = LIns.tipo
   si no
      $.tipo = error()
      error
tipado(read(E)) =
   tipado(E)
   si (ref!(E.tipo) == int o ref!(E.tipo) == real o ref!(E.tipo) == string) y es_designador(E)
   entonces
      .tipo = ok()
```

```
si no
      $.tipo = error()
      error
tipado(write(E)) =
   tipado(E)
   si ref!(E.tipo) == int o ref!(E.tipo) == real o ref!(E.tipo) == bool o ref!(E.tipo) == string
   entonces
      .tipo = ok()
   si no
      $.tipo = error()
      error
tipado(nl()) = $.tipo = ok()
tipado(new(E)) =
   tipado(E)
   si ref!(E.tipo) == puntero entonces
      .tipo = ok()
   si no
      .tipo = error()
      si ref!(E.tipo) != error entonces
         error
tipado(delete(E)) =
   tipado(E)
   si ref!(E.tipo) == puntero entonces
      .tipo = ok()
   si no
      $.tipo = error()
      si ref!(E.tipo) != error entonces
         error
tipado(callProc(E, LExpr)) =
  tipado(E)
   tipado(LExpr)
  //Existe procedimiento vinculado con mismo nombre y num de params
  //Todos los parámetros son compatibles con los de la def
  //Los parámetros por variable/referencia son designadores
   si $.vinculo == decProc(id, LParams, LDecs, LIns) entonces
      si num_elems(LParams) == num_elems(LExpr) entonces
         $.tipo = check_params(LExpr, LParams)
      si no
         $.tipo = error()
         error
   si no
      .tipo = error()
tipado(insCompuesta(LDecs, LIns)) =
   tipado(LIns)
   $.tipo = LIns.tipo
```

```
//son compatibles
global st = vacio() //Set que guarda los tipos que ya se han comprobado (para evitar ciclos)
son compatibles(T1, T2) =
  si (T1, T2) pertenece_a(st) entonces
     return true
  si no
     añadir(st, T1, T2)
  si T1 == ref(id) entonces
     return son compatibles(ref!(T1), T2)
  si no, si T2 == ref(id) entonces
     return son_compatibles(T1, ref!(T2))
  si no, si T1 == int y T2 == int entonces
     return true
  si no, si T1 == real y (T2 == real or T2 == int) entonces
     return true
  si no, si T1 == bool y T2 == bool entonces
     return true
  si no, si T1 == string y T2 == string entonces
     return true
  si no, si T1 == array(tam1, Tipo1) y T2 == array(tam2, Tipo2) y tam1 == tam2 y
  son_compatibles(Tipo1, Tipo2) entonces
     return true
  si no, si T1 == record(Campos1) y T2 == record(Campos2) entonces
     return campos_compatibles(Campos1, Campos2)
  si no, si T1 == puntero(Tipo) y T2 == null entonces
     return true
  si no, si T1 == puntero(Tipo1) y T2 == puntero(Tipo2) entonces
     return son_compatibles(Tipo1, Tipo2)
  si no
     return false
campos_compatibles(unCampo(campo(id1, T1)), unCampo(campo(id2, T2))) =
   return son_compatibles(T1, T2)
campos_compatibles(muchosCampos(Campos1, campo(id1, T1)),
muchosCampos(Campos2, campo(id2, T2))) =
  return son_compatibles(T1, T2) y campos_compatibles(Campos1, Campos2)
campos_compatibles(muchosCampos(_, _), unCampo(_)) = return false
campos_compatibles(unCampo(_), muchosCampos(_, _)) = return false
//Expresiones
tipado(int(string)) = \$.tipo = int
tipado(real(string)) = $.tipo = real
tipado(true()) = $.tipo = bool
tipado(false()) = $.tipo = bool
tipado(cadena(string)) = $.tipo = string
tipado(id(string)) =
```

```
sea $.vinculo = Dec en
      si Dec == decVar(_, Tipo) entonces
         .tipo = Tipo
      si no
         error
         .tipo = error()
tipado(null()) = $.tipo = null
tipado(blt(E0, E1)) = $.tipo = tip relacional1(E0, E1)
tipado(bgt(E0, E1)) = $.tipo = tip_relacional1(E0, E1)
tipado(ble(E0, E1)) = $.tipo = tip relacional1(E0, E1)
tipado(bge(E0, E1)) = $.tipo = tip_relacional1(E0, E1)
tipado(beq(E0, E1)) = $.tipo = tip_relacional2(E0, E1)
tipado(bne(E0, E1)) = $.tipo = tip_relacional2(E0, E1)
tipado(suma(E0, E1)) = $.tipo = tip_arit(E0, E1)
tipado(resta(E0, E1)) = \$.tipo = tip arit(E0, E1)
tipado(mult(E0, E1)) = $.tipo = tip_arit(E0, E1)
tipado(div(E0, E1)) = $.tipo = tip arit(E0, E1)
tipado(mod(E0, E1)) = $.tipo = tip_mod(E0, E1)
tipado(and(E0, E1)) = $.tipo = tip_log(E0, E1)
tipado(or(E0, E1)) = $.tipo = tip_log(E0, E1)
tipado(not(E)) =
   si ref!(E) == bool entonces
      return bool
   si no
      error
      return error()
tipado(neg(E)) =
   tipado(E)
   si ref!(E.tipo) == int entonces
      return int
   si no, si ref!(E.tipo) == real entonces
      return real
   si no
      error
      return error()
tipado(index(E0, E1)) =
   tipado(E0)
   tipado(E1)
   si ref!(E0) == array(tam, tipo) y ref!(E1) == int entonces
      return array(tam, tipo)
   si no
      si (ref!(E0.tipo) != error() y ref!(E0.tipo) != array( , )) o
      (ref!(E0.tipo) == array(_, _) y ref!(E1.tipo) != error() y ref!(E1.tipo) != int) entonces
         error
      return error()
tipado(access(E, c)) =
   tipado(E)
   si ref!(E.tipo) == record(Campos) y esta en(Campos, c) entonces
```

```
return find_tipo(Campos, c)
   si no
      si ref!(E.tipo) != error() entonces
         error
      return error()
tipado(indir(E)) =
   tipado(E)
   si ref!(E.tipo) == puntero(Tipo) entonces
      return Tipo
   si no
      si ref!(E.tipo) != error() entonces
      return error()
tip relacional1(E0, E1) =
   tipado(E0)
   tipado(E1)
   si (ref!(E0.tipo) == int o ref!(E0.tipo) == real) y (ref!(E1.tipo) == int o ref!(E1.tipo) == real)
   entonces
      return bool
   si no, si ref!(E0.tipo) == bool y ref!(E1.tipo) == bool entonces
      return bool
   si no
      error
      return error()
tip_relacional2(E0, E1) =
   tipado(E0)
   tipado(E1)
   si (ref!(E0.tipo) == puntero o ref!(E0.tipo) == null) y (ref!(E1.tipo) == puntero o
   ref!(E1.tipo) == null) entonces
      return bool
   si no, si (ref!(E0.tipo) == int o ref!(E0.tipo) == real) y (ref!(E1.tipo) == int o ref!(E1.tipo) ==
   real) entonces
      return bool
   si no, si ref!(E0.tipo) == bool y ref!(E1.tipo) == bool entonces
      return bool
   si no
      error
      return error()
tip_arit(E0, E1) =
   tipado(E0)
   tipado(E1)
   si ref!(E0.tipo) == int y ref!(E1.tipo) == int entonces
   si no, si (ref!(E0.tipo) == int o ref!(E0.tipo) == real) y (ref!(E1.tipo) == int o ref!(E1.tipo) ==
   real) entonces
      return real
   si no
```

```
error
      return error()
tip_mod(E0, E1) =
   tipado(E0)
  tipado(E1)
   si ref!(E0.tipo) == int y ref!(E1.tipo) == int entonces
     return int
   si no
      error
      return error()
tip_log(E0, E1) =
  tipado(E0)
  tipado(E1)
   si ref!(E0.tipo) == bool y ref!(E1.tipo) == bool entonces
      return bool
   si no
      error
      return error()
//Funciones auxiliares
ambos ok(t0, t1) =
   si t0 == ok() y t1 == ok() entonces
     return ok()
   si no
      return error()
es designador(E) = //Ver si la expresión es algo a lo que le pueda dar un valor (una variable
[id], una pos de array [index], un subcampo [access] o un acceso a puntero [indir])
   si E == id o E == index o E == access o E == indir entonces
      return true
   si no
      return false
ref!(t) = //Seguir la cadena de vínculos si la hay
   mientras t == ref(id) entonces
     t = t.vinculo
   return t
check_params(sinExpr(), sinParams()) = return ok()
check_params(unaExpr(E), unParam(Param)) = return check_param(E, Param)
check_params(muchasExpr(LExpr, E), muchosParams(LParam, Param)) =
   return ambos_ok(check_params(LExpr, LParams), check_param(E, Param))
check_param(E, paramRef(id, Tipo)) =
  tipado(E)
   si son_compatibles(E.tipo, Tipo) y es_designador(E) entonces
      return ok()
   si no
      error
```

```
return error()
check_param(E, paramVal(id, Tipo)) =
  tipado(E)
  si son_compatibles(E.tipo, Tipo) entonces
    return ok()
  si no
    error
    return error()
```

Asignación de espacio

```
global dir = 0
                     //Contador de dirs
global nivel = 0
                     //Contador de niveles de anidamiento
asigna_espacio(prog(LDecs, LIns)) =
   asigna espacio(LDecs)
  asigna_espacio(LIns)
                            //Para las decs de los bloques de código
asigna espacio(sinDecs()) = skip()
asigna_espacio(unaDec(Dec)) =
   asigna_espacio(Dec)
asigna_espacio(muchasDecs(LDecs, Dec)) =
   asigna_espacio(LDecs)
  asigna_espacio(Dec)
asigna_espacio(decVar(id, Tipo)) =
  .dir = dir
  .nivel = nivel
  asigna_espacio_tipo(Tipo)
  dir = dir + Tipo.tam
asigna espacio(decTipo(id, Tipo)) =
  asigna_espacio_tipo(Tipo)
asigna_espacio(decProc(id, LParams, LDecs, LIns)) =
  ant dir = dir
  nivel = nivel+1
  .nivel = nivel
              //Direcciones relativas para el procedimiento
  asigna_espacio(LParams)
  asigna_espacio(LDecs)
  asigna_espacio(LIns)
  $.tam_datos = dir //El espacio ocupado se obtiene de las dirs ocupadas por el proc
  dir = ant dir
  nivel = nivel-1
```

```
//Params de procedimientos
asigna_espacio(sinParams()) = skip()
asigna espacio(unParam(Param)) =
  asigna_espacio(Param)
asigna espacio(muchosParams(LParams, Param)) =
   asigna_espacio(LParams)
  asigna_espacio(Param)
asigna espacio(paramRef(id, Tipo)) =
  \$.dir = dir
   $.nivel = nivel
  asigna_espacio(Tipo)
  dir = dir+1 //1 porque es un puntero
asigna_espacio(paramVal(id, Tipo)) =
  \$.dir = dir
  .nivel = nivel
  asigna_espacio(Tipo)
  dir = dir + Tipo.tam
  //Tipos
asigna_espacio_tipo(T)
  si T.tam == undefined entonces
     asigna_espacio_tipo1(T)
                                  //1a pasada: todos obtienen un tam asociado (excepto
     algunos tipos de los punteros)
                                  //Segunda pasada para los refs de pointers
     asigna_espacio_tipo2(T)
asigna_espacio_tipo1(int()) =
   1 = 1
asigna_espacio_tipo1(real()) =
   1 = 1
asigna_espacio_tipo1(bool()) =
   1 = 1
asigna_espacio_tipo1(string()) =
  1 = 1
asigna_espacio_tipo1(ref(_)) =
  asigna_espacio_tipo1($.vinculo)
  sea $.vínculo = decTipo(id, T) en
     tam = T.tam
asigna_espacio_tipo1(array(tam, T)) =
  asigna_espacio_tipo1(T)
   tam = tam * T.tam
asigna_espacio_tipo1(record(Campos)) =
   $.tam = asigna desplazamiento(Campos)
asigna_espacio_tipo1(puntero(T)) =
  1 = 1
  si T != ref(_) entonces
     asigna_espacio_tipo1(T)
asigna desplazamiento(unCampo(Campo)) =
```

```
return asigna_desplazamiento(Campo)
asigna_desplazamiento(muchosCampos(Campos, Campo)) =
  Campo.despl = asigna desplazamiento(Campos)
  return Campo.despl + asigna_desplazamiento(Campo)
asigna desplazamiento(Campo(id, T)) =
  asigna espacio tipo1(T)
  return T.tam
asigna_espacio_tipo2(int()) = skip()
asigna espacio tipo2(real()) = skip()
asigna_espacio_tipo2(bool()) = skip()
asigna_espacio_tipo2(string()) = skip()
asigna_espacio_tipo2(ref(_)) = skip()
asigna_espacio_tipo2(array(tam, T)) =
  asigna espacio tipo2(T)
asigna_espacio_tipo2(record(Campos)) =
  asignacion espacio tipo2(Cs)
asignacion_espacio_tipo2(un_campo(campo(id,T))) =
  asignacion_espacio_tipo2(T)
asignacion_espacio_tipo2(muchos_campos(Cs,campo(id,T))) =
  asignacion_espacio_tipo2(Cs)
  asignacion espacio tipo2(T)
asigna_espacio_tipo2(puntero(T)) =
  si T == ref(_) entonces
     sea $.vínculo = decTipo(id, T') en
        asigna espacio tipo(T')
        t = T'.tam
  si no
     asigna_espacio_tipo2(T)
  //Instrucciones (para decs de bloques)
asigna_espacio(sinIns()) = skip()
asigna_espacio(unalns(lns)) =
  asigna_espacio(Ins)
asigna_espacio(muchasIns(LIns, Ins)) =
  asigna_espacio(LIns)
  asigna_espacio(Ins)
asigna_espacio(asigna(E, E)) = skip()
asigna_espacio(if-then(E, LIns)) =
  asigna_espacio(LIns)
asigna espacio(if-then-else(E, Llns1, Llns2)) =
  asigna_espacio(LIns1)
  asigna_espacio(LIns2)
asigna_espacio(while(E, LIns)) =
  asigna_espacio(LIns)
asigna_espacio(read(E)) = skip()
asigna_espacio(write(E)) = skip()
```

```
asigna_espacio(nl()) = skip()
asigna_espacio(new(E)) = skip()
asigna_espacio(delete(E)) = skip()
asigna_espacio(callProc(E, LExpr)) = skip()
asigna_espacio(insCompuesta(LDecs, LIns)) =
ant_dir = dir
asigna_espacio(LDecs)
asigna_espacio(LIns)
dir = ant_dir
```

Repertorio de instrucciones de la máquina-p

Instrucciones propias de la máquina-p descritas:

- Movimiento de datos:
 - o apilaint(n): sitúa en la cima de la pila el valor n.
 - o apilareal(n): sitúa en la cima de la pila el valor n.
 - o apilabool(n): sitúa en la cima de la pila el valor n.
 - apilastring(str): sitúa en la cima de la pila el valor n.

Operaciones:

- apilaind: coloca en la cima de la pila el valor de memoria correspondiente a la celda apuntada por la dir situada en la cima de la pila.
- desapilaind: coloca el valor de la cima de la pila en la celda de memoria apuntada por la dir que se encuentra inmediatamente debajo en la pila.
- mueve(n): copia n celdas desde la dir del valor de la cima de la pila a las celdas consecutivas a la dirección apuntada por el segundo valor de la pila.
- sum: opera con los dos elementos superiores de la pila, reemplazándolos por el resultado de la operación.
- mul: opera con los dos elementos superiores de la pila, reemplazándolos por el resultado de la operación.
- rest: opera con los dos elementos superiores de la pila, reemplazándolos por el resultado de la operación.
- div: opera con los dos elementos superiores de la pila, reemplazándolos por el resultado de la operación.
- mod: opera con los dos elementos superiores de la pila, reemplazándolos por el resultado de la operación.
- blt, ble, bgt, bge, bne, beq: opera la comparación correspondiente y coloca true o false en la cima de la pila
- o not: niega el valor booleano de la cima de la pila
- neg: invierte el signo del valor int o real de la cima de la pila

Saltos

- o ira(dir): salto incondicional a dir.
- o irf(dir): salto condicional si falso en la cima de la pila.

- o irv(dir): salto condicional si verdadero en la cima de la pila.
- o irind: salto incondicional a la dirección que se encuentre en la cima de la pila.

Mem. dinámica:

- o alloc(n): reserva n celdas y apila la dir de comienzo de la primera celda.
- dealloc(n): libera las n celdas consecutivas a la dir que se encuentre en la cima de la pila.

• Ejecución de procs:

- activa(n,t,d): prepara todas las estructuras de la máquina-p para ejecutar un procedimiento anidado.
- apilad(n): emplaza el valor del display correspondiente al nivel n en la cima de la pila.
- desapilad(n): emplaza el valor de la cima de la pila en el display del nivel n (y lo retira de la pila)
- desactiva(n, t): prepara todas las estructuras de la máquina-p para retomar la ejecución del proceso padre al que está en el nivel n y tiene tamaño t.
- dup: duplica el valor de la cima de la pila.
- o stop: finaliza la ejecución del programa.

Traducción de instrucciones abstractas a las instrucciones de la máquina-p (sirve para comprender mejor la especificación dada del lenguaje):

- alloc(t) = alloc(t.tam)
- dealloc(d, t) = apilaint(d); dealloc(t.tam)
- fetch(d) = apilaint(d); apilaind
- store(d, v) = apilaint(d); apilaint(v); desapilaind
- copy(d, d', t) = apilaint(d); apilaint(d'); mueve(t.tam)
- indx(d, i, t) = apilaint(d); apilaint(i); apilaint(t.tam); mul; suma;
- acc(d, c, t) = apilaint(d); apilaint(t.desp[c]); suma; //t.desp[c] busca el campo c en el tipo record y devuelve su atributo despl
- dir(u) = apilaint(u.vinculo.dir)

Etiquetado

```
.ini = etq
   etiqueta(LIns)
  //Código de salida del proc
   etq = etq+2
   recolecta procs(LDecs)
recolecta_procs(sinDecs()) = skip()
recolecta procs(unaDec(Dec)) = recolecta procs(Dec)
recolecta_procs(muchasDecs(LDecs, Dec)) =
   recolecta procs(LDecs)
   recolecta_procs(Dec)
recolecta_procs(decVar(_, _)) = skip()
recolecta_procs(decTipo(_, _)) = skip()
recolecta_procs(decProc(_, _, _, _)) = push($, procs)
  //Instrucciones
etiqueta(sinIns()) = skip()
etiqueta(unalns(lns)) = etiqueta(lns)
etiqueta(muchasIns(LIns, Ins)) =
   etiqueta(LIns)
   etiqueta(Ins)
etiqueta(asignacion(E1, E2)) =
   etiqueta(E1)
   etiqueta(E2)
   si E1.tipo == real y E2.tipo == int entonces
      si es_designador(E2) entonces
         etq = etq+1
      etq = etq+2
   si no
      si es_designador(E2) entonces
        etq = etq+1 //Si tienes una dir en E2
      si no
        etq = etq+1 //Si E2 es un inmediato
etiqueta(if-then(E, LIns)) =
   etiqueta(E)
   si es_designador(E) entonces
      etq = etq+1
   etq = etq+1
   etiqueta(LIns)
   sig = etq
etiqueta(if-then-else(E, Llns1, Llns2)) =
   etiqueta(E)
   si es_designador(E) entonces
      etq = etq+1
   etq = etq+1
   etiqueta(LIns1)
   etq = etq+1
```

```
Llns2.ini = etq
  etiqueta(LIns2)
   sig = etg
etiqueta(while(E, LIns)) =
   .ini = etq
  etiqueta(E)
  si es_designador(E) entonces
     etq = etq+1
  etq = etq+1
  etiqueta(LIns)
  etq = etq+1
   sig = etq
etiqueta(read(E)) =
  etiqueta(E) //El resultado se deja en la cima de la pila en realidad
  etq = etq+2
etiqueta(write(E)) =
  etiqueta(E)
  si es designador(E) entonces
                     //Si tienes una dir en E
     etq = etq+1
  etq = etq+1
etiqueta(nl()) = -escritura de salto de línea-
etiqueta(new(E)) =
   etiqueta(E)
   etq = etq+2
etiqueta(delete(E)) =
  etiqueta(E)
   sigstar = etq+4
   etq = etq+5
etiqueta(callProc(E, LExpr)) =
  etq = etq+1
  //Salvaguardar variables ocultadas por otras -> no entiendo pq ni cómo
  //Reservar espacio (tipo) para los parámetros por valor en nuevas dirs de memoria
  //Reservar espacio (int) para los parámetros por referencia en nuevas dirs de mem
  sea $.vinculo = decProc(string, LParams, LDecs, LIns)
     etiqueta_params(LParams, LExpr)
  //Ejecutar
  etq = etq+1
  //Liberar espacio (tipo) de los parámetros por valor del proc
  //Liberar espacio (int) de los parámetros por ref del proc (los punteros)
  etq = etq+2
   sig = etq
etiqueta(insCompuesta(LDecs, LIns)) =
  etiqueta(LIns)
   recolecta_procs(LDecs) //Recolecta los procs en la pila de procs
  //Expresiones
etiqueta(sinExpr(LExpr)) = skip()
etiqueta(unaExpr(E)) = etiqueta(E)
```

```
etiqueta(muchasExpr(LExpr, E)) =
  etiqueta(LExpr)
  etiqueta(E)
  //Retornan a través de la pila (como en las subrutinas de ensamblador)
etiqueta(int(n)) = etq = etq+1
etiqueta(real(n)) = etq = etq+1
etiqueta(true()) = etq = etq+1
etiqueta(false()) = etq = etq+1
etiqueta(cadena(str)) = etq = etq+1
etiqueta(null()) = etq = etq+1
etiqueta(id(string)) =
  si $.vinculo.nivel = 0 entonces //Si no es parámetro formal de un proc
      etq = etq+1
  si no
     etq = etq+3
     si $.vinculo = paramRef(str, T)
        etq = etq+1
     //Operadores relacionales
etiqueta(blt(E1, E2)) =
  etiqueta(E1)
  si es_desig(E1) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
      eta = eta+1
  etiqueta(E2)
  si es_desig(E2) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
      etq = etq+1
   etq = etq+1
etiqueta(bgt(E1, E2)) =
  etiqueta(E1)
  si es_desig(E1) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
      etq = etq+1
  etiqueta(E2)
  si es_desig(E2) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
      etq = etq+1
   etq = etq+1
etiqueta(ble(E1, E2)) =
  etiqueta(E1)
  si es_desig(E1) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
      etq = etq+1
  etiqueta(E2)
  si es desig(E2) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
      etq = etq+1
  etq = etq+1
etiqueta(bge(E1, E2)) =
  etiqueta(E1)
  si es_desig(E1) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
      etq = etq+1
```

```
etiqueta(E2)
  si es_desig(E2) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
      etq = etq+1
  etq = etq+1
etiqueta(beg(E1, E2)) =
  etiqueta(E1)
  si es_desig(E1) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
      etq = etq+1
  etiqueta(E2)
  si es_desig(E2) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
      etq = etq+1
   etq = etq+1
etiqueta(bne(E1, E2)) =
  etiqueta(E1)
  si es desig(E1) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
      etq = etq+1
  etiqueta(E2)
  si es_desig(E2) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
      etq = etq+1
  etq = etq+1
     //Operadores aritméticos binarios
etiqueta(suma(E1, E2)) =
  etiqueta(E1)
  si es_desig(E1) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
      etq = etq+1
  si $.tipo == real entonces
      si E1.tipo == int entonces
        etq = etq+1
  etiqueta(E2)
  si es_desig(E2) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
      etq = etq+1
  si $.tipo == real entonces
     si E2q.tipo == int entonces
        etq = etq+1
   etq = etq+1
etiqueta(resta(E1, E2)) =
  etiqueta(E1)
  si es_desig(E1) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
      etq = etq+1
  si $.tipo == real entonces
      si E1.tipo == int entonces
         etq = etq+1
  etiqueta(E2)
  si es_desig(E2) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
      etq = etq+1
  si $.tipo == real entonces
      si E2q.tipo == int entonces
```

```
etq = etq+1
  etq = etq+1
etiqueta(mult(E1, E2)) =
  etiqueta(E1)
  si es desig(E1) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
      eta = eta+1
  si $.tipo == real entonces
     si E1.tipo == int entonces
        etq = etq+1
  etiqueta(E2)
  si es_desig(E2) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
      eta = eta+1
  si $.tipo == real entonces
      si E2q.tipo == int entonces
        etq = etq+1
   etq = etq+1
etiqueta(div(E1, E2)) =
  etiqueta(E1)
  si es_desig(E1) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
      etq = etq+1
  si $.tipo == real entonces
      si E1.tipo == int entonces
        etq = etq+1
  etiqueta(E2)
  si es_desig(E2) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
      etq = etq+1
  si $.tipo == real entonces
      si E2q.tipo == int entonces
        etq = etq+1
   etq = etq+1
etiqueta(mod(E1, E2)) =
  etiqueta(E1)
  si es_desig(E1) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
      etq = etq+1
  si $.tipo == real entonces
      si E1.tipo == int entonces
        etq = etq+1
  etiqueta(E2)
  si es_desig(E2) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
      etq = etq+1
  si $.tipo == real entonces
     si E2q.tipo == int entonces
        etq = etq+1
  etq = etq+1
     //Operadores unarios (infijos)
etiqueta(neg(E)) =
   etiqueta(E)
```

```
si es_desig(E) entonces
     etq = etq+1
  etq = etq+1
etiqueta(not(E)) =
  etiqueta(E)
  si es_desig(E) entonces
     etq = etq+1
  etq = etq+1
     //Operadores unarios (sufijos)
etiqueta(index(E1, E2)) =
  etiqueta(E1)
  etiqueta(E2)
  si es_desig(E2) entonces
     etq = etq+1
  etq = etq+3
etiqueta(record(E, c)) =
  etiqueta(E)
  etq = etq+2
etiqueta(puntero(E)) =
  etiqueta(E)
   sig_stop = etq+4
  etq = etq+5
//Procesos (params)
etiqueta_params(sinParams(), sinExpr()) = skip()
etiqueta_params(unParam(P), unaExpr(E)) = etiqueta_paso(P, E)
etiqueta_params(muchosParams(LParams, P), muchasExpr(LExpr, E)) =
   etiqueta_params(LParams, LExpr)
  etiqueta_paso(P, E)
etiqueta_paso(P, E) =
  etq = etq+3
  etiqueta(E)
  si es_desig(E) y es_paramVal(P) entonces
     etq = etq+1
  si no
     etq = etq+1
Generación de código
```

```
gen_cod(P)
//Procesos (declaraciones)
gen_cod(decProc(string, LParams, LDecs, LIns)) =
  gen cod(LIns)
  //Código de salida del proc
  gen_ins(desactiva($.nivel, $.tam))
  gen ins(irind())
  recolecta_procs(LDecs)
recolecta_procs(sinDecs()) = skip()
recolecta_procs(unaDec(Dec)) = recolecta_procs(Dec)
recolecta_procs(muchasDecs(LDecs, Dec)) =
   recolecta_procs(LDecs)
  recolecta procs(Dec)
recolecta_procs(decVar(_, _)) = skip()
recolecta_procs(decTipo(_, _)) = skip()
recolecta_procs(decProc(_, _, _, _)) = push($, procs)
  //Instrucciones
gen cod(sinIns()) = skip()
gen_cod(unalns(lns)) = gen_cod(lns)
gen_cod(muchasIns(LIns, Ins)) =
  gen_cod(LIns)
  gen_cod(Ins)
gen cod(asignacion(E1, E2)) =
  gen_cod(E1)
  gen_cod(E2)
  si E1.tipo == real y E2.tipo == int entonces
     si es_designador(E2) entonces
        gen_ins(apilaind)
     gen_ins(realtoint)
     gen_ins(desapilaind)
     si es_designador(E2) entonces
        gen_ins(mueve(E2.Tipo)) //Si tienes una dir en E2
     si no
        gen_ins(desapilaind)
                                  //Si E2 es un inmediato
gen_cod(if-then(E, LIns)) =
  gen_cod(E)
  si es designador(E) entonces
     gen_ins(apilaind)
  gen_ins(irf($.sig))
  gen_cod(LIns)
gen_cod(if-then-else(E, Llns1, Llns2)) =
  gen_cod(E)
  si es designador(E) entonces
```

```
gen_ins(apilaind)
  gen_ins(irf(LIns2.ini))
   gen cod(Llns1)
  gen_ins(ir($.sig))
   gen cod(Llns2)
gen_cod(while(E, LIns)) =
  gen_cod(E)
  si es designador(E) entonces
      gen_ins(apilaind)
  gen ins(irf($.sig))
  gen_cod(LIns)
  gen_ins(ir($.ini))
gen_cod(read(E)) =
  gen_cod(E)//El resultado se deja en la cima de la pila en realidad
  -lectura de valor en pila-
   gen_ins(desapilaind)
gen cod(write(E)) =
  gen_cod(E)
  si es_designador(E) entonces
      gen_ins(apilaind)
                             //Si tienes una dir en E
  -escritura del val-
gen cod(nl()) = -escritura de salto de línea-
gen\_cod(new(E)) =
  gen_cod(E)
  gen_ins(alloc(E.tipo.tam))
   gen_ins(despilaind)
gen cod(delete(E)) =
  gen_cod(E)
  gen_ins(apilaint(-1))
  gen_ins(beq)
  gen_ins(irf($.sig_stop))
  gen_ins(stop)
                     //(error)
   gen_ins(dealloc(E.tipo.tam))
gen_cod(callProc(E, LExpr)) =
  gen_ins(activa($.vinculo.nivel, $.vinculo.tam_datos, $.sig/*Volver a justo tras el proc*/))
  //Salvaguardar variables ocultadas por otras -> no entiendo pq ni cómo
  //Reservar espacio (tipo) para los parámetros por valor en nuevas dirs de memoria
  //Reservar espacio (int) para los parámetros por referencia en nuevas dirs de mem
  sea $.vinculo = decProc(string, LParams, LDecs, LIns)
      gen_cod_params(LParams, LExpr)
  //Ejecutar
  gen ins(ira($.vinculo.ini))
  //Liberar espacio (tipo) de los parámetros por valor del proc
  //Liberar espacio (int) de los parámetros por ref del proc (los punteros)
  gen_ins(desactiva($.vinculo.nivel, $.vinculo.tam_datos))
   gen_ins(irind)
gen_cod(insCompuesta(LDecs, LIns)) =
  gen cod(LIns)
```

```
//Expresiones
gen_cod(sinExpr(LExpr)) = skip()
gen_cod(unaExpr(E)) = gen_cod(E)
gen_cod(muchasExpr(LExpr, E)) =
  gen_cod(LExpr)
  gen cod(E)
  //Retornan a través de la pila (como en las subrutinas de ensamblador)
gen_cod(int(n)) = gen_ins(apilaint(n))
gen_cod(real(n)) = gen_ins(apilareal(n))
gen_cod(true()) = gen_ins(apilabool(true))
gen_cod(false()) = gen_ins(apilabool(false))
gen cod(cadena(str)) = gen ins(apilastring(str))
gen_cod(null()) = gen_ins(apilaint(-1))
gen cod(id(string)) =
   si $.vinculo.nivel = 0 entonces //Si no es parámetro formal de un proc
      gen_ins(apilaint($.vinculo.dir))
  si no
      gen_ins(apilad($.vinculo.nivel))
      gen_ins(apilaint($.vinculo.dir))
      gen_ins(suma())
      si $.vinculo = paramRef(str, T)
        gen_ins(apilaind())
     //Operadores relacionales
gen\_cod(blt(E1, E2)) =
  gen_cod(E1)
  si es desig(E1) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
      gen_ins(apilaind)
  gen cod(E2)
   si es desig(E2) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
      gen_ins(apilaind)
  gen_ins(blt)
gen\_cod(bgt(E1, E2)) =
  gen cod(E1)
  si es_desig(E1) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
      gen_ins(apilaind)
  gen_cod(E2)
  si es_desig(E2) entonces//Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
      gen ins(apilaind)
  gen_ins(bgt)
gen\_cod(ble(E1, E2)) =
  gen_cod(E1)
  si es_desig(E1) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
      gen_ins(apilaind)
  gen_cod(E2)
```

```
si es_desig(E2) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
     gen_ins(apilaind)
  gen ins(ble)
gen\_cod(bge(E1, E2)) =
  gen cod(E1)
   si es_desig(E1) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
     gen_ins(apilaind)
  gen cod(E2)
  si es_desig(E2) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
     gen_ins(apilaind)
  gen_ins(bge)
gen\_cod(beq(E1, E2)) =
  gen_cod(E1)
  si es_desig(E1) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
     gen ins(apilaind)
  gen_cod(E2)
  si es desig(E2) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
     gen ins(apilaind)
   gen_ins(beq)
gen_cod(bne(E1, E2)) =
  gen_cod(E1)
  si es_desig(E1) entonces//Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
     gen_ins(apilaind)
  gen_cod(E2)
  si es_desig(E2) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
     gen_ins(apilaind)
  gen ins(bne)
     //Operadores aritméticos binarios
gen_cod(suma(E1, E2)) =
   gen_cod(E1)
  si es_desig(E1) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
     gen ins(apilaind)
  si $.tipo == real entonces
     si E1.tipo == int entonces
        gen_ins(realtoint)
  gen cod(E2)
  si es_desig(E2) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
     gen_ins(apilaind)
  si $.tipo == real entonces
     si E2q.tipo == int entonces
        gen ins(realtoint)
   gen_ins(suma)
gen_cod(resta(E1, E2)) =
  gen_cod(E1)
  si es_desig(E1) entonces//Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
     gen_ins(apilaind)
  si $.tipo == real entonces
```

```
si E1.tipo == int entonces
        gen_ins(realtoint)
  gen cod(E2)
  si es_desig(E2) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
      gen ins(apilaind)
  si $.tipo == real entonces
      si E2q.tipo == int entonces
        gen ins(realtoint)
  gen_ins(resta)
gen cod(mult(E1, E2)) =
  gen_cod(E1)
  si es_desig(E1) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
      gen_ins(apilaind)
  si $.tipo == real entonces
      si E1.tipo == int entonces
        gen_ins(realtoint)
  gen_cod(E2)
  si es_desig(E2) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
      gen_ins(apilaind)
  si $.tipo == real entonces
      si E2q.tipo == int entonces
        gen ins(realtoint)
   gen_ins(mult)
gen\_cod(div(E1, E2)) =
  gen_cod(E1)
  si es_desig(E1) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
      gen ins(apilaind)
  si $.tipo == real entonces
      si E1.tipo == int entonces
        gen_ins(realtoint)
  gen_cod(E2)
  si es_desig(E2) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
      gen ins(apilaind)
  si $.tipo == real entonces
      si E2q.tipo == int entonces
        gen_ins(realtoint)
  gen ins(div)
gen\_cod(mod(E1, E2)) =
  gen_cod(E1)
  si es_desig(E1) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
      gen_ins(apilaind)
  si $.tipo == real entonces
      si E1.tipo == int entonces
        gen_ins(realtoint)
  gen cod(E2)
  si es_desig(E2) entonces//Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
      gen_ins(apilaind)
  si $.tipo == real entonces
```

```
si E2q.tipo == int entonces
        gen_ins(realtoint)
  gen_ins(mod)
     //Operadores unarios (infijos)
gen\_cod(neg(E)) =
  gen_cod(E)
  si es_desig(E) entonces
     gen_ins(apilaind)
  gen_ins(neg)
gen\_cod(not(E)) =
  gen_cod(E)
  si es_desig(E) entonces
     gen_ins(apilaind)
  gen ins(not)
     //Operadores unarios (sufijos)
gen_cod(index(E1, E2)) =
  gen_cod(E1)
  gen_cod(E2)
  si es_desig(E2) entonces
     gen_ins(apilaind)
  gen_ins(apilaint(E1.tipo))
   gen_ins(mul)
  gen_ins(suma)
gen_cod(record(E, c)) =
  gen_cod(E)
  gen_ins(apilaint($.tipo.desp[c]))
   gen_ins(suma)
gen_cod(puntero(E)) =
  gen_cod(E)
  gen_ins(apilaint(-1))
  gen_ins(beq)
  gen_ins(irf($.sig_stop))
  gen_ins(stop)
                     //(error)
  gen_ins(apilaind)
//Procesos (params)
gen_cod_params(sinParams(), sinExpr()) = skip()
gen_cod_params(unParam(P), unaExpr(E)) = gen_cod_paso(P, E)
gen_cod_params(muchosParams(LParams, P), muchasExpr(LExpr, E)) =
  gen_cod_params(LParams, LExpr)
  gen_cod_paso(P, E)
gen\_cod\_paso(P, E) =
   gen_ins(dup)
  gen_ins(apilaint(P.dir))
  gen_ins(suma)
  gen_cod(E)
```

```
si es_desig(E) y es_paramVal(P) entonces
    gen_ins(mueve(E.tipo.tam))
si no
    gen_ins(desapila_ind)
```