

Integrantes del grupo: Paula Rosado Fernández, Pablo Cidoncha Cózar y Jaime Pastrana García.

Sintaxis abstracta

prog: LDecs x LIns \rightarrow Prog

sinDecs: \rightarrow LDecs //Las listas de declaraciones son siempre opcionales

unaDec: Dec \rightarrow LDecs //Redundante

muchasDecs: LDecs x Dec \rightarrow LDecs

decVar: string x Tipo \rightarrow Dec

decTipo: string x Tipo \rightarrow Dec

decProc: string x LParams x LDecs x LIns \rightarrow Dec

int: \rightarrow Tipo

real: \rightarrow Tipo

bool: \rightarrow Tipo

string: \rightarrow Tipo

~~id: string \rightarrow Tipo???????~~

ref: string \rightarrow Tipo

array: string x Tipo \rightarrow Tipo

record: Campos \rightarrow Tipo

puntero: Tipo \rightarrow Tipo

unCampo: Campo \rightarrow Campos

muchosCampos: Campos x Campo \rightarrow Campos

campo: string x Tipo \rightarrow Campo

sinParams: \rightarrow LParams

unParam: Param \rightarrow LParams

muchosParams: LParams x Param \rightarrow LParams

paramRef: string x Tipo \rightarrow Param //Parámetro por referencia

paramVal: string x Tipo \rightarrow Param //Parámetro por valor (copia)

sinIns: \rightarrow LIns

unaIns: Ins \rightarrow LIns //Redundante

muchasIns: LIns x Ins \rightarrow LIns

asignación: E x E \rightarrow Ins

if-then: E x LIns \rightarrow Ins

if-then-else: E x LIns x LIns \rightarrow Ins

while: E x LIns \rightarrow Ins

read: E \rightarrow Ins

write: E \rightarrow Ins

nl: \rightarrow Ins

new: E \rightarrow Ins

delete: $E \rightarrow \text{Ins}$
callProc: $E \times \text{LExp} \rightarrow \text{Ins}$
insCompuesta: $\text{LDecs} \times \text{LIns} \rightarrow \text{Ins}$

sinExpr: $\rightarrow \text{LExp}$
unaExpr: $E \rightarrow \text{LExp}$ //Redundante
muchasExpr: $\text{LExp} \times E \rightarrow \text{LExp}$

int: $\text{string} \rightarrow E$
real: $\text{string} \rightarrow E$
~~bool: $\text{string} \rightarrow E$~~
true: $\rightarrow E$
false: $\rightarrow E$
cadena: $\text{string} \rightarrow E$
id: $\text{string} \rightarrow E$
null: $\rightarrow E$

//Nivel 0

blt: $E \times E \rightarrow E$ //Operadores relacionales como en ensamblador (i.e. blt = <)
bgt: $E \times E \rightarrow E$
ble: $E \times E \rightarrow E$
bge: $E \times E \rightarrow E$
beq: $E \times E \rightarrow E$
bne: $E \times E \rightarrow E$

//Nivel 1

suma: $E \times E \rightarrow E$
resta: $E \times E \rightarrow E$

//Nivel 2

and: $E \times E \rightarrow E$
or: $E \times E \rightarrow E$

//Nivel 3

mult: $E \times E \rightarrow E$
div: $E \times E \rightarrow E$
mod: $E \times E \rightarrow E$

//Nivel 4

neg: $E \rightarrow E$
not: $E \rightarrow E$

//Nivel 5

index: $E \times E \rightarrow E$
access: $E \times \text{string} \rightarrow E$
indir: $E \rightarrow E$ //Acceso al valor de un puntero (dereferencia o indirección)

Vinculación

// \$ = nodo actual

global ts //Tabla de símbolos

```
vincula(prog(LDecs, LIns)) =  
  ts <- nueva_ts() //Inicializar la tabla de símbolos  
  vincula1(LDecs)  
  vincula2(LDecs)  
  vincula(LIns)
```

//DECLARACIONES

//Primera pasada (se vincula todo excepto los pointer refs)

vincula1(sinDecs()) = skip //No se hace nada porque no hay declaraciones

vincula1(unaDec(Dec)) = vincula1(Dec)

```
vincula1(muchasDecs(LDecs, Dec)) =  
  vincula1(LDecs) //Recursividad hasta que LDecs sea sinDecs  
  vincula1(Dec)
```

```
vincula1(decVar(string, Tipo)) =  
  vincula1(Tipo)  
  recolecta(string, $) //Se intenta añadir a la tabla de símbolos
```

```
vincula1(decTipo(string, Tipo)) =  
  vincula1(Tipo)  
  recolecta(string, $)  
vincula1(decProc(string, LParams, LDecs, LIns)) =  
  recolecta(string, $)  
  ant_ts <- ts  
  crea_ambito(ts) //ts nueva para este ámbito con referencia a la ts padre  
  vincula1(LParams)  
  vincula1(LDecs)  
  vincula2(LParams)  
  vincula2(LDecs)  
  vincula(LIns)  
  ts <- ant_ts
```

```
vincula1(int()) = skip  
vincula1(real()) = skip  
vincula1(bool()) = skip  
vincula1(string()) = skip  
vincula1(ref(id)) = //Uso del identificador sin ser puntero(sólo le afectan las decs previas)  
  si existe_id(ts, id) entonces  
    $.vinculo = valor_de(ts, id)  
  si no  
    error  
vincula1(array(string, Tipo)) =
```

```
vincula1(Tipo)
vincula1(record(Campos)) =
    vincula1(Campos)
vincula1(puntero(Tipo)) =
    si Tipo != ref(_) entonces
        vincula1(T)
```

```
vincula1(unCampo(Campo)) =
    vincula1(Campo)
vincula1(muchosCampos(Campos, Campo) =
    vincula1(Campos)
    vincula1(Campo)
vincula1(campo(string, Tipo) =
    vincula1(Tipo)
```

```
vincula1(sinParams()) = skip
vincula1(unParam(Param)) =
    vincula1(Param)
vincula1(muchosParams(LParams, Param)) =
    vincula1(LParams)
    vincula1(Param)
vincula1(paramRef(string, Tipo)) =
    vincula1(Tipo)
vincula1(paramVal(string, Tipo)) =
    vincula1(Tipo)
    recolecta(string, $)
```

```
recolecta(id, Nodo) =
    si existe_id(ts, id) entonces
        error
    si no
        añade(ts, id, Nodo)
```

```
//Segunda pasada (se vinculan sólo los pointer refs)
vincula2(sinDecs()) = skip    //No se hace nada porque no hay declaraciones
vincula2(unaDec(Dec)) = vincula1(Dec)
vincula2(muchasDecs(LDecs, Dec) =
    vincula2(LDecs)    //Recursividad hasta que LDecs sea sinDecs
    vincula2(Dec)
```

```
vincula2(decVar(string, Tipo)) =
    vincula2(Tipo)
vincula2(decTipo(string, Tipo)) =
    vincula2(Tipo)
vincula2(decProc(string, LParams, LDecs, LIns)) = skip
```

```
vincula2(int()) = skip
vincula2(real()) = skip
```

```

vincula2(bool()) = skip
vincula2(string()) = skip
vincula2(ref(id)) = skip
vincula2(array(string, Tipo)) =
    vincula2(Tipo)
vincula2(record(Campos)) =
    vincula2(Campos)
vincula2(puntero(Tipo)) =
    si Tipo == ref(id) entonces
        si existe_id(ts, id) entonces
            $.vinculo = valor_de(ts, id)
        si no
            error
    si no
        vincula2(Tipo)

vincula2(unCampo(Campo)) =
    vincula2(Campo)
vincula2(muchosCampos(Campos, Campo) =
    vincula2(Campos)
    vincula2(Campo)
vincula2(campo(string, Tipo) =
    vincula2(Tipo)

vincula2(sinParams()) = skip
vincula2(unParam(Param)) =
    vincula2(Param)
vincula2(muchosParams(LParams, Param)) =
    vincula2(LParams)
    vincula2(Param)
vincula2(paramRef(string, Tipo)) =
    vincula2(Tipo)
vincula2(paramVal(string, Tipo)) =
    vincula2(Tipo)

```

//INSTRUCCIONES

```

vincula(sinIns()) = skip
vincula(unaIns(Ins)) = vincula(Ins)
vincula(muchasIns(LIns, Ins)) =
    vincula(LIns)
    vincula(Ins)

```

//Posibles instrucciones (individuales)

```

vincula(asignacion(E0, E1)) =
    vincula(E0)
    vincula(E1)
vincula(if-then(E, LIns)) =
    vincula(E)

```

```

vincula(LIns)
vincula(if-then-else(E, LIns0, LIns1)) =
  vincula(E)
  vincula(LIns0)
  vincula(LIns1)
vincula(while(E, LIns)) =
  vincula(E)
  vincula(LIns)
vincula(read(E)) = vincula(E)
vincula(write(E)) = vincula(E)
vincula(nl()) = skip
vincula(new(E)) = vincula(E)
vincula(delete(E)) = vincula(E)
vincula(callProc(E, LExpr)) =
  vincula(E)
  vincula(LExpr)
vincula(insCompuesta(LDecs, LIns)) =
  ant_ts <- ts
  crea_ambito(ts)    //ts nueva para este ámbito con referencia a la ts padre
  vincula1(LDecs)
  vincula2(LDecs)
  vincula(LIns)
  ts <- ant_ts

vincula(sinExpr()) = skip
vincula(unaExpr(E)) = vincula(E)
vincula(muchasExpr(LExpr, E)) =
  vincula(LExpr)
  vincula(E)

vincula(int(string)) = skip
vincula(real(string)) = skip
vincula(true()) = skip
vincula(false()) = skip
vincula(cadena(string)) = skip
vincula(null()) = skip
vincula(id(string)) =
  si existe_id(ts, id) entonces
    $.vinculo = valor_de(ts, id)
  si no
    error

vincula(blT(E0, E1)) =
  vincula(E0)
  vincula(E1)
vincula(bgT(E0, E1)) =
  vincula(E0)
  vincula(E1)

```

$\text{vincula}(\text{ble}(E0, E1)) =$
 $\text{vincula}(E0)$
 $\text{vincula}(E1)$
 $\text{vincula}(\text{bge}(E0, E1)) =$
 $\text{vincula}(E0)$
 $\text{vincula}(E1)$
 $\text{vincula}(\text{beq}(E0, E1)) =$
 $\text{vincula}(E0)$
 $\text{vincula}(E1)$
 $\text{vincula}(\text{bne}(E0, E1)) =$
 $\text{vincula}(E0)$
 $\text{vincula}(E1)$
 $\text{vincula}(\text{suma}(E0, E1)) =$
 $\text{vincula}(E0)$
 $\text{vincula}(E1)$
 $\text{vincula}(\text{resta}(E0, E1)) =$
 $\text{vincula}(E0)$
 $\text{vincula}(E1)$
 $\text{vincula}(\text{and}(E0, E1)) =$
 $\text{vincula}(E0)$
 $\text{vincula}(E1)$
 $\text{vincula}(\text{or}(E0, E1)) =$
 $\text{vincula}(E0)$
 $\text{vincula}(E1)$
 $\text{vincula}(\text{mult}(E0, E1)) =$
 $\text{vincula}(E0)$
 $\text{vincula}(E1)$
 $\text{vincula}(\text{div}(E0, E1)) =$
 $\text{vincula}(E0)$
 $\text{vincula}(E1)$
 $\text{vincula}(\text{mod}(E0, E1)) =$
 $\text{vincula}(E0)$
 $\text{vincula}(E1)$
 $\text{vincula}(\text{neg}(E)) =$
 $\text{vincula}(E)$
 $\text{vincula}(\text{not}(E)) =$
 $\text{vincula}(E)$
 $\text{vincula}(\text{index}(E0, E1)) =$
 $\text{vincula}(E0)$
 $\text{vincula}(E1)$
 $\text{vincula}(\text{access}(E, \text{string})) =$
 $\text{vincula}(E)$
 $\text{vincula}(\text{indir}(E)) =$
 $\text{vincula}(E)$

Comprobación de tipos

```
tipado(prog(LDecs, LIns)) =  
  tipado(LDecs)      //Restricciones de pre-tipado  
  tipado(LIns)  
  $.tipo = ambos_ok(LIns.tipo, LDecs.tipo) //El tipo del programa es el de sus instrucciones  
  (ok o error)
```

//DECLARACIONES (Restricciones pre-tipado)

```
tipado(sinDecs()) = $.tipo = ok()  
tipado(unaDec(Dec)) =  
  tipado(Dec)  
  $.tipo = Dec.tipo  
tipado(muchasDecs(LDecs, Dec)) =  
  tipado(LDecs)  
  tipado(Dec)  
  $.tipo = ambos_ok(LDecs.tipo, Dec.tipo)
```

```
tipado(decVar(id, T)) =  
  tipado(T)  
  $.tipo = T.tipo  
tipado(decTipo(id, T)) =  
  tipado(T)  
  $.tipo = T.tipo  
tipado(decProc(id, LParams, LDecs, LIns)) =  
  tipado(LParams)  
  tipado(LDecs)  
  tipado(LIns)  
  $.tipo = ambos_ok(ambos_ok(LParams.tipo, LDecs.tipo), LIns.tipo)
```

//Tipos

```
tipado(int()) = $.tipo = ok()  
tipado(real()) = $.tipo = ok()  
tipado(bool()) = $.tipo = ok()  
tipado(string()) = $.tipo = ok()  
tipado(ref(id)) =  
  si $.vinculo == decTipo(id, Tipo) entonces      //El id es de un tipo declarado (v.g. tTipo)  
    $.tipo = ok()  
  si no  
    error  
    $.tipo = error()  
tipado(array(tam, T)) =  
  tipado(T)  
  si T.tipo == error() entonces  
    $.tipo = error()  
  si no si tam >= 0 entonces      //Comprueba que el array tiene un tamaño negativo  
    $.tipo = ok()
```



```

si no
    error
    $.tipo = error()
tipado(record(Campos)) =
    tipado(Campos)    //Comprueba que no hay campos duplicados y sus tipos son correctos
    $.tipo = Campos.tipo
tipado(unCampo(Campo)) =
    tipado(Campo)
    $.tipo = Campo.tipo
tipado(muchosCampos(Campos, Campo)) =
    tipado(Campo)
si Campo.tipo = ok() entonces
    si !esta_en(Campo.string, Campos) entonces
        tipado(Campos)
        $.tipo = Campos.tipo
    si no
        error
        $.tipo = error()
    si no
        $.tipo = Campo.tipo    //error
tipado(Campo(string, T)) =
    tipado(T)
    $.tipo = T.tipo
tipado(puntero(T)) =
    tipado(T)
    $.tipo = T.tipo    //Ok o error

//Parámetros
tipado(sinParams()) = $.tipo = ok()
tipado(unParam(Param)) =
    tipado(Param)
    $.tipo = Param.tipo
tipado(muchosParams(LParams, Param)) =
    tipado(LParams)
    tipado(Param)
    $.tipo = ambos_ok(LParams.tipo, Param.tipo)
tipado(paramRef(id, T)) =
    tipado(T)
    $.tipo = T.tipo
tipado(paramVal(id, T)) =
    tipado(T)
    $.tipo = T.tipo

//INSTRUCCIONES
tipado(sinIns()) = $.tipo = ok()
tipado(unIns(Ins)) =
    tipado(Ins)
    $.tipo = Ins.tipo

```

```

tipado(muchasIns(LIns, Ins)) =
    tipado(LIns)
    tipado(Ins)
    $.tipo = ambos_ok(LIns.tipo, Ins.tipo)

tipado(asignación(E0, E1)) =
    tipado(E0)
    tipado(E1)
    si son_compatibles(E0.tipo, E1.tipo) y es_designador(E0) entonces
        $.tipo = ok()
    si no
        si E0.tipo != error() y E1.tipo != error entonces
            error
            $.tipo = error()
tipado(if-then(E, LIns)) =
    tipado(E)
    tipado(LIns)
    si son_compatibles(E.tipo, bool) entonces
        $.tipo = LIns.tipo
    si no
        $.tipo = error()
        error
tipado(if-then-else(E, LIns0, LIns1)) =
    tipado(E)
    tipado(LIns0)
    tipado(LIns1)
    si son_compatibles(E.tipo, bool) entonces
        $.tipo = ambos_ok(LIns0.tipo, LIns1.tipo)
    si no
        $.tipo = error()
        error
tipado(while(E, LIns)) =
    tipado(E)
    tipado(LIns)
    si son_compatibles(E.tipo, bool) entonces
        $.tipo = LIns.tipo
    si no
        $.tipo = error()
        error
tipado(read(E)) =
    tipado(E)
    si (ref!(E.tipo) == int o ref!(E.tipo) == real o ref!(E.tipo) == string) y es_designador(E)
    entonces
        $.tipo = ok()
    si no
        $.tipo = error()
        error
tipado(write(E)) =

```

```

tipado(E)
si ref!(E.tipo) == int o ref!(E.tipo) == real o ref!(E.tipo) == bool o ref!(E.tipo) == string
entonces
    $.tipo = ok()
si no
    $.tipo = error()
    error
tipado(nl()) = $.tipo = ok()
tipado(new(E)) =
    tipado(E)
    si ref!(E.tipo) == puntero entonces
        $.tipo = ok()
    si no
        $.tipo = error()
        si ref!(E.tipo) != error entonces
            error
tipado(delete(E)) =
    tipado(E)
    si ref!(E.tipo) == puntero entonces
        $.tipo = ok()
    si no
        $.tipo = error()
        si ref!(E.tipo) != error entonces
            error
tipado(callProc(E, LExpr)) =
    tipado(E)
    tipado(LExpr)
    //Existe procedimiento vinculado con mismo nombre y num de params
    //Todos los parámetros son compatibles con los de la def
    //Los parámetros por variable/referencia son designadores
    si E.vinculo == decProc(id, LParams, LDecs, LIns) entonces
        si num_elems(LParams) == num_elems(LExpr) entonces
            $.tipo = check_params(LExpr, LParams)
        si no
            $.tipo = error()
            error
    si no
        $.tipo = error()
        error
tipado(insCompuesta(LDecs, LIns)) =
    tipado(LIns)
    $.tipo = LIns.tipo

//son_compatibles
son_compatibles(T1, T2) =
    st = vacio()
    return son_compatibles'(st, T1, T2)

```

```

son_compatibles'(st, T1, T2) =
  si (T1, T2) pertenece_a(st) entonces
    return true
  si no
    añadir(st, T1, T2)//Set que guarda los tipos que ya se han comprobado (para evitar
    ciclos)

  si T1 == ref(id) entonces
    return son_compatibles'(st, ref!(T1), T2)
  si no, si T2 == ref(id) entonces
    return son_compatibles'(st, T1, ref!(T2))
  si no, si T1 == int y T2 == int entonces
    return true
  si no, si T1 == real y (T2 == real or T2 == int) entonces
    return true
  si no, si T1 == bool y T2 == bool entonces
    return true
  si no, si T1 == string y T2 == string entonces
    return true
  si no, si T1 == array(tam1, Tipo1) y T2 == array(tam2, Tipo2) y tam1 == tam2 y
  son_compatibles'(st, Tipo1, Tipo2) entonces
    return true
  si no, si T1 == record(Campos1) y T2 == record(Campos2) entonces
    return campos_compatibles(Campos1, Campos2)
  si no, si T1 == puntero(Tipo) y T2 == null entonces
    return true
  si no, si T1 == puntero(Tipo1) y T2 == puntero(Tipo2) entonces
    return son_compatibles'(st, Tipo1, Tipo2)
  si no
    return false

```

```

campos_compatibles(unCampo(campo(id1, T1)), unCampo(campo(id2, T2))) =
  return son_compatibles(T1, T2)
campos_compatibles(muchosCampos(Campos1, campo(id1, T1)),
muchosCampos(Campos2, campo(id2, T2))) =
  return son_compatibles(T1, T2) y campos_compatibles(Campos1, Campos2)
campos_compatibles(muchosCampos(_, _), unCampo(_)) = return false
campos_compatibles(unCampo(_), muchosCampos(_, _)) = return false

```

//Expresiones

```

tipado(int(string)) = $.tipo = int
tipado(real(string)) = $.tipo = real
tipado(true()) = $.tipo = bool
tipado(false()) = $.tipo = bool
tipado(cadena(string)) = $.tipo = string
tipado(id(string)) =
  sea $.vinculo = Dec en

```

```

    si Dec == decVar(_, Tipo) entonces
        $.tipo = Tipo
    si no
        error
        $.tipo = error()
tipado(null()) = $.tipo = null
tipado(blt(E0, E1)) = $.tipo = tip_relacional1(E0, E1)
tipado(bgt(E0, E1)) = $.tipo = tip_relacional1(E0, E1)
tipado(ble(E0, E1)) = $.tipo = tip_relacional1(E0, E1)
tipado(bge(E0, E1)) = $.tipo = tip_relacional1(E0, E1)
tipado(beq(E0, E1)) = $.tipo = tip_relacional2(E0, E1)
tipado(bne(E0, E1)) = $.tipo = tip_relacional2(E0, E1)
tipado(suma(E0, E1)) = $.tipo = tip_arit(E0, E1)
tipado(resta(E0, E1)) = $.tipo = tip_arit(E0, E1)
tipado(mult(E0, E1)) = $.tipo = tip_arit(E0, E1)
tipado(div(E0, E1)) = $.tipo = tip_arit(E0, E1)
tipado(mod(E0, E1)) = $.tipo = tip_mod(E0, E1)
tipado(and(E0, E1)) = $.tipo = tip_log(E0, E1)
tipado(or(E0, E1)) = $.tipo = tip_log(E0, E1)
tipado(not(E)) =
    si ref!(E) == bool entonces
        return bool
    si no
        error
        return error()
tipado(neg(E)) =
    tipado(E)
    si ref!(E.tipo) == int entonces
        return int
    si no, si ref!(E.tipo) == real entonces
        return real
    si no
        error
        return error()
tipado(index(E0, E1)) =
    tipado(E0)
    tipado(E1)
    si ref!(E0) == array(tam, tipo) y ref!(E1) == int entonces
        return array(tam, tipo)
    si no
        si (ref!(E0.tipo) != error() y ref!(E0.tipo) != array(_, _)) o
            (ref!(E0.tipo) == array(_, _) y ref!(E1.tipo) != error() y ref!(E1.tipo) != int) entonces
                error
                return error()
tipado(access(E, c)) =
    tipado(E)
    si ref!(E.tipo) == record(Campos) y esta_en(Campos, c) entonces
        return find_tipo(Campos, c)

```

```

si no
    si ref!(E.tipo) != error() entonces
        error
    return error()
tipado(indir(E)) =
    tipado(E)
    si ref!(E.tipo) == puntero(Tipo) entonces
        return Tipo
    si no
        si ref!(E.tipo) != error() entonces
            error
        return error()

tip_relacional1(E0, E1) =
    tipado(E0)
    tipado(E1)
    si (ref!(E0.tipo) == int o ref!(E0.tipo) == real) y (ref!(E1.tipo) == int o ref!(E1.tipo) == real)
entonces
    return bool
si no, si ref!(E0.tipo) == bool y ref!(E1.tipo) == bool entonces
    return bool
si no
    error
    return error()

tip_relacional2(E0, E1) =
    tipado(E0)
    tipado(E1)
    si (ref!(E0.tipo) == puntero o ref!(E0.tipo) == null) y (ref!(E1.tipo) == puntero o
    ref!(E1.tipo) == null) entonces
        return bool
    si no, si (ref!(E0.tipo) == int o ref!(E0.tipo) == real) y (ref!(E1.tipo) == int o ref!(E1.tipo) ==
    real) entonces
        return bool
    si no, si ref!(E0.tipo) == bool y ref!(E1.tipo) == bool entonces
        return bool
    si no
        error
        return error()

tip_arit(E0, E1) =
    tipado(E0)
    tipado(E1)
    si ref!(E0.tipo) == int y ref!(E1.tipo) == int entonces
        return int
    si no, si (ref!(E0.tipo) == int o ref!(E0.tipo) == real) y (ref!(E1.tipo) == int o ref!(E1.tipo) ==
    real) entonces
        return real
    si no
        error

```

```

    return error()

tip_mod(E0, E1) =
    tipado(E0)
    tipado(E1)
    si ref!(E0.tipo) == int y ref!(E1.tipo) == int entonces
        return int
    si no
        error
        return error()

tip_log(E0, E1) =
    tipado(E0)
    tipado(E1)
    si ref!(E0.tipo) == bool y ref!(E1.tipo) == bool entonces
        return bool
    si no
        error
        return error()

//Funciones auxiliares
ambos_ok(t0, t1) =
    si t0 == ok() y t1 == ok() entonces
        return ok()
    si no
        return error()

es_designador(E) = //Ver si la expresión es algo a lo que le pueda dar un valor (una variable
[id], una pos de array [index], un subcampo [access] o un acceso a puntero [indir])
    si E == id o E == index o E == access o E == indir entonces
        return true
    si no
        return false

ref!(t) = //Seguir la cadena de vínculos si la hay
    mientras t == ref(id) entonces
        t = t.vinculo
    return t

check_params(sinExpr(), sinParams()) = return ok()
check_params(unaExpr(E), unParam(Param)) = return check_param(E, Param)
check_params(muchasExpr(LExpr, E), muchosParams(LParam, Param)) =
    return ambos_ok(check_params(LExpr, LParams), check_param(E, Param))

check_param(E, paramRef(id, Tipo)) =
    tipado(E)
    si son_compatibles(E.tipo, Tipo) y es_designador(E) y
        (Tipo != real o (E.tipo == real y Tipo == real)) entonces
        return ok()
    si no
        error

```

```

    return error()
check_param(E, paramVal(id, Tipo)) =
    tipado(E)
si son_compatibles(E.tipo, Tipo) entonces
    return ok()
si no
    error
    return error()

```

Asignación de espacio

```

global dir = 0           //Contador de dirs
global nivel = 0        //Contador de niveles de anidamiento
asigna_espacio(prog(LDecs, LIns)) =
    asigna_espacio(LDecs)
    asigna_espacio(LIns)    //Para las decs de los bloques de código

asigna_espacio(sinDecs()) = skip()
asigna_espacio(unaDec(Dec)) =
    asigna_espacio(Dec)
asigna_espacio(muchasDecs(LDecs, Dec)) =
    asigna_espacio(LDecs)
    asigna_espacio(Dec)

asigna_espacio(decVar(id, Tipo)) =
    $.dir = dir
    $.nivel = nivel
    asigna_espacio_tipo(Tipo)
    dir = dir + Tipo.tam
asigna_espacio(decTipo(id, Tipo)) =
    asigna_espacio_tipo(Tipo)
asigna_espacio(decProc(id, LParams, LDecs, LIns)) =
    ant_dir = dir
    nivel = nivel+1

    $.nivel = nivel
    dir = 0    //Direcciones relativas para el procedimiento
    asigna_espacio(LParams)
    asigna_espacio(LDecs)
    asigna_espacio(LIns)
    $.tam_datos = dir //El espacio ocupado se obtiene de las dirs ocupadas por el proc

    dir = ant_dir
    nivel = nivel-1

```



```

//Params de procedimientos
asigna_espacio(sinParams()) = skip()
asigna_espacio(unParam(Param)) =
  asigna_espacio(Param)
asigna_espacio(muchosParams(LParams, Param)) =
  asigna_espacio(LParams)
  asigna_espacio(Param)
asigna_espacio(paramRef(id, Tipo)) =
  $.dir = dir
  $.nivel = nivel
  asigna_espacio(Tipo)
  dir = dir+1 //1 porque es un puntero
asigna_espacio(paramVal(id, Tipo)) =
  $.dir = dir
  $.nivel = nivel
  asigna_espacio(Tipo)
  dir = dir + Tipo.tam

//Tipos
asigna_espacio_tipo(T)
  si T.tam == undefined entonces
    asigna_espacio_tipo1(T) //1ª pasada: todos obtienen un tam asociado (excepto
    algunos tipos de los punteros)
    asigna_espacio_tipo2(T) //Segunda pasada para los refs de pointers

asigna_espacio_tipo1(int()) =
  $.tam = 1
asigna_espacio_tipo1(real()) =
  $.tam = 1
asigna_espacio_tipo1(bool()) =
  $.tam = 1
asigna_espacio_tipo1(string()) =
  $.tam = 1
asigna_espacio_tipo1(ref(_)) =
  asigna_espacio_tipo1($.vinculo)
  sea $.vinculo = decTipo(id, T) en
    $.tam = T.tam
asigna_espacio_tipo1(array(tam, T)) =
  asigna_espacio_tipo1(T)
  $.tam = tam * T.tam
asigna_espacio_tipo1(record(Campos)) =
  $.tam = asigna_desplazamiento(Campos)
asigna_espacio_tipo1(puntero(T)) =
  $.tam = 1
  si T != ref(_) entonces
    asigna_espacio_tipo1(T)

asigna_desplazamiento(unCampo(Campo)) =

```

```

    return asigna_desplazamiento(Campo)
asigna_desplazamiento(muchosCampos(Campos, Campo)) =
    Campo.despl = asigna_desplazamiento(Campos)
    return Campo.despl + asigna_desplazamiento(Campo)
asigna_desplazamiento(Campo(id, T)) =
    asigna_espacio_tipo1(T)
return T.tam

```

```

asigna_espacio_tipo2(int()) = skip()
asigna_espacio_tipo2(real()) = skip()
asigna_espacio_tipo2(bool()) = skip()
asigna_espacio_tipo2(string()) = skip()
asigna_espacio_tipo2(ref(_)) = skip()
asigna_espacio_tipo2(array(tam, T)) =
    asigna_espacio_tipo2(T)
asigna_espacio_tipo2(record(Campos)) =
    asignacion_espacio_tipo2(Cs)
asignacion_espacio_tipo2(un_campo(campo(id,T))) =
    asignacion_espacio_tipo2(T)
asignacion_espacio_tipo2(muchos_campos(Cs,campo(id,T))) =
    asignacion_espacio_tipo2(Cs)
    asignacion_espacio_tipo2(T)
asigna_espacio_tipo2(puntero(T)) =
    si T == ref(_) entonces
        sea $.vínculo = decTipo(id, T') en
            asigna_espacio_tipo(T')
            $.tam = T'.tam
    si no
        asigna_espacio_tipo2(T)

```

//Instrucciones (para decs de bloques)

```

asigna_espacio(sinIns()) = skip()
asigna_espacio(unaIns(Ins)) =
    asigna_espacio(Ins)
asigna_espacio(muchasIns(LIns, Ins)) =
    asigna_espacio(LIns)
    asigna_espacio(Ins)

asigna_espacio(asigna(E, E)) = skip()
asigna_espacio(if-then(E, LIns)) =
    asigna_espacio(LIns)
asigna_espacio(if-then-else(E, LIns1, LIns2)) =
    asigna_espacio(LIns1)
    asigna_espacio(LIns2)
asigna_espacio(while(E, LIns)) =
    asigna_espacio(LIns)
asigna_espacio(read(E)) = skip()
asigna_espacio(write(E)) = skip()

```

```

asigna_espacio(nl()) = skip()
asigna_espacio(new(E)) = skip()
asigna_espacio(delete(E)) = skip()
asigna_espacio(callProc(E, LExpr)) = skip()
asigna_espacio(insCompuesta(LDecs, LIns)) =
    ant_dir = dir
    asigna_espacio(LDecs)
    asigna_espacio(LIns)
    dir = ant_dir

```

Repertorio de instrucciones de la máquina-p

Instrucciones propias de la máquina-p descritas:

- Movimiento de datos:
 - apilaint(n): sitúa en la cima de la pila el valor n.
 - apilareal(n): sitúa en la cima de la pila el valor n.
 - apilabool(n): sitúa en la cima de la pila el valor n.
 - apilastring(str): sitúa en la cima de la pila el valor n.
 - read[String, Int, Real]: lee un valor de consola y lo coloca en la cima de la pila
 - write: escribe el valor de la cima de la pila y lo elimina.
 - nl: escribe un salto de línea.
- Operaciones:
 - apilaind: coloca en la cima de la pila el valor de memoria correspondiente a la celda apuntada por la dir situada en la cima de la pila.
 - desapilaind: coloca el valor de la cima de la pila en la celda de memoria apuntada por la dir que se encuentra inmediatamente debajo en la pila.
 - mueve(n): copia n celdas desde la dir del valor de la cima de la pila a las celdas consecutivas a la dirección apuntada por el segundo valor de la pila.

Los siguientes operadores aritméticos (a excepción de mod) tienen la opción de ser int o real. Por tanto, suma se subdividiría por ejemplo en sumInt y sumReal.

- sum: opera con los dos elementos superiores de la pila, reemplazándolos por el resultado de la operación.
- mul: opera con los dos elementos superiores de la pila, reemplazándolos por el resultado de la operación.
- rest: opera con los dos elementos superiores de la pila, reemplazándolos por el resultado de la operación.
- div: opera con los dos elementos superiores de la pila, reemplazándolos por el resultado de la operación.
- mod: opera con los dos elementos superiores de la pila, reemplazándolos por el resultado de la operación.
- and: opera con los dos elementos superiores de la pila, reemplazándolos por el resultado de la operación.

- or: opera con los dos elementos superiores de la pila, reemplazándolos por el resultado de la operación.
 - blt, ble, bgt, bge, beq, bne: opera la comparación correspondiente y coloca true o false en la cima de la pila
 - not: niega el valor booleano de la cima de la pila
 - neg: invierte el signo del valor int o real de la cima de la pila
 - ~~○ realtoint: convierte el valor de la cima de la pila de real a entero~~
 - inttoreal: convierte el valor de la cima de la pila de int a real.
- Saltos
 - ira(dir): salto incondicional a dir.
 - irf(dir): salto condicional si falso en la cima de la pila.
 - irv(dir): salto condicional si verdadero en la cima de la pila.
 - irind: salto incondicional a la dirección que se encuentre en la cima de la pila.
 - Mem. dinámica:
 - alloc(n): reserva n celdas y apila la dir de comienzo de la primera celda.
 - dealloc(n): libera las n celdas consecutivas a la dir que se encuentre en la cima de la pila.
 - Ejecución de procs:
 - activa(n,t,d): prepara todas las estructuras de la máquina-p para ejecutar un procedimiento anidado.
 - apilad(n): emplaza el valor del display correspondiente al nivel n en la cima de la pila.
 - desapilad(n): emplaza el valor de la cima de la pila en el display del nivel n (y lo retira de la pila)
 - desactiva(n, t): prepara todas las estructuras de la máquina-p para retomar la ejecución del proceso padre al que está en el nivel n y tiene tamaño t.
 - dup: duplica el valor de la cima de la pila
 - stop: finaliza la ejecución del programa

Traducción de instrucciones abstractas a las instrucciones de la máquina-p (sirve para comprender mejor la especificación dada del lenguaje):

- $\text{alloc}(t) = \text{alloc}(t.\text{tam})$
- $\text{dealloc}(d, t) = \text{apilaint}(d); \text{dealloc}(t.\text{tam})$
- $\text{fetch}(d) = \text{apilaint}(d); \text{apilaind}$
- $\text{store}(d, v) = \text{apilaint}(d); \text{apilaint}(v); \text{desapilaind}$
- $\text{copy}(d, d', t) = \text{apilaint}(d); \text{apilaint}(d'); \text{mueve}(t.\text{tam})$
- $\text{indx}(d, i, t) = \text{apilaint}(d); \text{apilaint}(i); \text{apilaint}(t.\text{tam}); \text{mul}; \text{suma};$
- $\text{acc}(d, c, t) = \text{apilaint}(d); \text{apilaint}(t.\text{desp}[c]); \text{suma};$ //t.desp[c] busca el campo c en el tipo record y devuelve su atributo desp
- $\text{dir}(u) = \text{apilaint}(u.\text{vinculo.dir})$

Etiquetado

```
global etq = 0
global procs = pila_vacia()
etiqueta(prog(LDecs, LIns)) =
    etiqueta(LIns)
    etq = etq+1
    recolecta_procs(LDecs) //Recolecta los procs en la pila de procs
    while (!es_vacia(procs))
        P = pop(procs)
        etiqueta(P)
```

//Procesos (declaraciones)

```
etiqueta(decProc(string, LParams, LDecs, LIns)) =
    $.ini = etq
    etiqueta(LIns)
    //Código de salida del proc
    etq = etq+2
    recolecta_procs(LDecs)
```

```
recolecta_procs(sinDecs()) = skip()
recolecta_procs(unaDec(Dec)) = recolecta_procs(Dec)
recolecta_procs(muchasDecs(LDecs, Dec)) =
    recolecta_procs(LDecs)
    recolecta_procs(Dec)
recolecta_procs(decVar(_, _)) = skip()
recolecta_procs(decTipo(_, _)) = skip()
recolecta_procs(decProc(_, _, _, _)) = push($, procs)
```

//Instrucciones

```
etiqueta(sinIns()) = skip()
etiqueta(unalns(Ins)) = etiqueta(Ins)
etiqueta(muchasIns(LIns, Ins)) =
    etiqueta(LIns)
    etiqueta(Ins)
```

```
etiqueta(asignacion(E1, E2)) =
    etiqueta(E1)
    etiqueta(E2)
    si E1.tipo == real y E2.tipo == int entonces
        si es_designador(E2) entonces
            etq = etq+1
            etq = etq+2
    si no
        si es_designador(E2) entonces
            etq = etq+1 //Si tienes una dir en E2
    si no
```

```

        etq = etq+1 //Si E2 es un inmediato
etiqueta(if-then(E, LIns)) =
    etiqueta(E)
    si es_designador(E) entonces
        etq = etq+1
    etq = etq+1
    etiqueta(LIns)
    $.sig = etq
etiqueta(if-then-else(E, LIns1, LIns2)) =
    etiqueta(E)
    si es_designador(E) entonces
        etq = etq+1
    etq = etq+1
    etiqueta(LIns1)
    etq = etq+1
    LIns2.ini = etq
    etiqueta(LIns2)
    $.sig = etq
etiqueta(while(E, LIns)) =
    $.ini = etq
    etiqueta(E)
    si es_designador(E) entonces
        etq = etq+1
    etq = etq+1
    etiqueta(LIns)
    etq = etq+1
    $.sig = etq
etiqueta(read(E)) =
    etiqueta(E) //El resultado se deja en la cima de la pila en realidad
    etq = etq+2
etiqueta(write(E)) =
    etiqueta(E)
    si es_designador(E) entonces
        etq = etq+1 //Si tienes una dir en E
    etq = etq+1
etiqueta(nl()) = -escritura de salto de línea-
etiqueta(new(E)) =
    etiqueta(E)
    etq = etq+2
etiqueta(delete(E)) =
    etiqueta(E)
    $.sig_stop = etq+4
    etq = etq+5
etiqueta(callProc(E, LExpr)) =
    etq = etq+1
    //Salvaguardar variables ocultas por otras -> no entiendo pq ni cómo
    //Reservar espacio (tipo) para los parámetros por valor en nuevas dirs de memoria
    //Reservar espacio (int) para los parámetros por referencia en nuevas dirs de mem

```

```

sea E.vinculo = decProc(string, LParams, LDecs, LIns)
    etiqueta_params(LParams, LExpr)
//Ejecutar
etq = etq+2
$.sig = etq
etiqueta(insCompuesta(LDecs, LIns)) =
    etiqueta(LIns)
    recolecta_procs(LDecs) //Recolecta los procs en la pila de procs

//Expresiones
etiqueta(sinExpr(LExpr)) = skip()
etiqueta(unaExpr(E)) = etiqueta(E)
etiqueta(muchasExpr(LExpr, E)) =
    etiqueta(LExpr)
    etiqueta(E)

//Retornan a través de la pila (como en las subrutinas de ensamblador)
etiqueta(int(n)) = etq = etq+1
etiqueta(real(n)) = etq = etq+1
etiqueta(true()) = etq = etq+1
etiqueta(false()) = etq = etq+1
etiqueta(cadena(str)) = etq = etq+1
etiqueta(null()) = etq = etq+1
etiqueta(id(string)) =
    si $.vinculo.nivel = 0 entonces //Si no es parámetro formal de un proc
        etq = etq+1
    si no
        etq = etq+3
        si $.vinculo = paramRef(str, T)
            etq = etq+1

//Operadores relacionales
etiqueta(bl(E1, E2)) =
    etiqueta(E1)
    si es_desig(E1) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
        etq = etq+1
    etiqueta(E2)
    si es_desig(E2) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
        etq = etq+1
    etq = etq+1
etiqueta(bgt(E1, E2)) =
    etiqueta(E1)
    si es_desig(E1) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
        etq = etq+1
    etiqueta(E2)
    si es_desig(E2) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
        etq = etq+1
    etq = etq+1

```

```

etiqueta(ble(E1, E2)) =
    etiqueta(E1)
    si es_desig(E1) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
        etq = etq+1
    etiqueta(E2)
    si es_desig(E2) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
        etq = etq+1
    etq = etq+1
etiqueta(bge(E1, E2)) =
    etiqueta(E1)
    si es_desig(E1) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
        etq = etq+1
    etiqueta(E2)
    si es_desig(E2) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
        etq = etq+1
    etq = etq+1
etiqueta(beq(E1, E2)) =
    etiqueta(E1)
    si es_desig(E1) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
        etq = etq+1
    etiqueta(E2)
    si es_desig(E2) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
        etq = etq+1
    etq = etq+1
etiqueta(bne(E1, E2)) =
    etiqueta(E1)
    si es_desig(E1) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
        etq = etq+1
    etiqueta(E2)
    si es_desig(E2) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
        etq = etq+1
    etq = etq+1

```

//Operadores aritméticos binarios

```

etiqueta_bin_arit(E1, E2) =
    etiqueta(E1)
    si es_desig(E1) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
        etq = etq+1
    si $.tipo == real entonces
        si E1.tipo == int entonces
            etq = etq+1
    etiqueta(E2)
    si es_desig(E2) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
        etq = etq+1
    si $.tipo == real entonces
        si E2q.tipo == int entonces
            etq = etq+1
etiqueta(suma(E1, E2)) =

```



```

    etiqueta_bin_arit(E1, E2)
    etq = etq+1
etiqueta(resta(E1, E2)) =
    etiqueta_bin_arit(E1, E2)
    etq = etq+1
etiqueta(mult(E1, E2)) =
    etiqueta_bin_arit(E1, E2)
    etq = etq+1
etiqueta(div(E1, E2)) =
    etiqueta_bin_arit(E1, E2)
    etq = etq+1
etiqueta(mod(E1, E2)) =
    etiqueta_bin(E1, E2)
    etq = etq+1

```

//Operadores lógicos (binarios)

```

etiqueta_bin(E1, E2) =
    etiqueta(E1)
    si es_desig(E1) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
        etq = etq+1
    etiqueta(E2)
    si es_desig(E2) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
        etq = etq+1
etiqueta(and(E1, E2)) =
    etiqueta_bin(E1, E2)
    etq = etq+1
etiqueta(or(E1, E2)) =
    etiqueta_bin(E1, E2)
    etq = etq+1

```

//Operadores unarios (infijos)

```

etiqueta_un(E) =
    etiqueta(E)
    si es_desig(E) entonces
        etq = etq+1
etiqueta(neg(E)) =
    etiqueta_un(E)
    etq = etq+1
etiqueta(not(E)) =
    etiqueta_un(E)
    etq = etq+1

```

//Operadores unarios (sufijos)

```

etiqueta(index(E1, E2)) =
    etiqueta(E1)
    etiqueta(E2)
    si es_desig(E2) entonces
        etq = etq+1
    etq = etq+3

```

```

etiqueta(access(E, c)) =
    etiqueta(E)
    etq = etq+2
etiqueta(indir(E)) =
    etiqueta(E)
    $.sig_stop = etq+4
    etq = etq+5

```

//Procesos (params)

```

etiqueta_params(sinParams(), sinExpr()) = skip()
etiqueta_params(unParam(P), unaExpr(E)) = etiqueta_paso(P, E)
etiqueta_params(muchosParams(LParams, P), muchasExpr(LExpr, E)) =
    etiqueta_params(LParams, LExpr)
    etiqueta_paso(P, E)

```

```

etiqueta_paso(P, E) =
    etq = etq+3
    etiqueta(E)
    si es_paramVal(P) entonces
        si P.tipo == real y E.tipo == int entonces
            si es_designador(E) entonces
                etq = etq+1
            etq = etq+2
        si no
            si es_designador(E) entonces
                etq = etq+1      //Si tienes una dir en E
            si no
                etq = etq+1      //Si E es un inmediato
    si no
        etq = etq+1

```

Generación de código

```

global procs = pila_vacia()
gen_cod(prog(LDecs, LIns)) =
    gen_cod(LIns)
    gen_ins(stop)
    recolecta_procs(LDecs)  //Recolecta los procs en la pila de procs
    while (!es_vacia(procs))
        P = pop(procs)
        gen_cod(P)

```

//Procesos (declaraciones)

```

gen_cod(decProc(string, LParams, LDecs, LIns)) =
    gen_cod(LIns)
    //Código de salida del proc

```

```
gen_ins(desactiva($.nivel, $.tam_datos))
gen_ins(irind())
recolecta_procs(LDecs)
```

```
recolecta_procs(sinDecs()) = skip()
recolecta_procs(unaDec(Dec)) = recolecta_procs(Dec)
recolecta_procs(muchasDecs(LDecs, Dec)) =
    recolecta_procs(LDecs)
    recolecta_procs(Dec)
recolecta_procs(decVar(_, _)) = skip()
recolecta_procs(decTipo(_, _)) = skip()
recolecta_procs(decProc(_, _, _, _)) = push($, procs)
```

//Instrucciones

```
gen_cod(sinIns()) = skip()
gen_cod(unalIns(Ins)) = gen_cod(Ins)
gen_cod(muchasIns(LIns, Ins)) =
    gen_cod(LIns)
    gen_cod(Ins)

gen_cod(asignacion(E1, E2)) =
    gen_cod(E1)
    gen_cod(E2)
    si E1.tipo == real y E2.tipo == int entonces
        si es_designador(E2) entonces
            gen_ins(apilaind)
            gen_ins(inttoreal)
            gen_ins(desapilaind)
        si no
            si es_designador(E2) entonces
                gen_ins(mueve(E2.Tipo.tam)) //Si tienes una dir en E2
            si no
                gen_ins(desapilaind) //Si E2 es un inmediato
gen_cod(if-then(E, LIns)) =
    gen_cod(E)
    si es_designador(E) entonces
        gen_ins(apilaind)
        gen_ins(irf($.sig))
        gen_cod(LIns)
gen_cod(if-then-else(E, LIns1, LIns2)) =
    gen_cod(E)
    si es_designador(E) entonces
        gen_ins(apilaind)
        gen_ins(irf(LIns2.ini))
        gen_cod(LIns1)
        gen_ins(ir($.sig))
        gen_cod(LIns2)
gen_cod(while(E, LIns)) =
```

```

gen_cod(E)
si es_designador(E) entonces
    gen_ins(apilaind)
    gen_ins(irf$.sig))
    gen_cod(LIns)
    gen_ins(ir$.ini))
gen_cod(read(E)) =
    gen_cod(E) //El resultado se deja en la cima de la pila en realidad
    -lectura de valor en pila-
    si E.tipo == String entonces
        gen_ins(readString)
    si no si E.tipo == Int entonces
        gen_ins(readInt)
    si no si E.tipo == Real entonces
        gen_ins(readReal)
    gen_ins(desapilaind)
gen_cod(write(E)) =
    gen_cod(E)
    si es_designador(E) entonces
        gen_ins(apilaind) //Si tienes una dir en E
        -escritura del val- gen_ins(write)
gen_cod(nl()) = -escritura de salto de línea- gen_ins(nl)
gen_cod(new(E)) =
    gen_cod(E)
    gen_ins(alloc(E.tipo.tam))
    gen_ins(despilaind)
gen_cod(delete(E)) =
    gen_cod(E)
    gen_ins(apilaint(-1))
    gen_ins(beq)
    gen_ins(irf$.sig_stop))
    gen_ins(stop) //(error)
    gen_ins(dealloc(E.tipo.tam))
gen_cod(callProc(E, LExpr)) =
    gen_ins(activa(E.vinculo.nivel, E.vinculo.tam_datos, $.sig/*Volver a justo tras el proc*/))
    //Salvaguardar variables ocultas por otras -> no entiendo pq ni cómo
    //Reservar espacio (tipo) para los parámetros por valor en nuevas dirs de memoria
    //Reservar espacio (int) para los parámetros por referencia en nuevas dirs de mem
    sea E.vinculo = decProc(string, LParams, LDecs, LIns)
    gen_cod_params(LParams, LExpr)
    //Ejecutar
    gen_ins(desapilad(E.vinculo.nivel))
    gen_ins(ira(E.vinculo.ini))
gen_cod(insCompuesta(LDecs, LIns)) =
    gen_cod(LIns)
    recolecta_procs(LDecs) //Recolecta los procs en la pila de procs

//Expresiones

```

```

gen_cod(sinExpr(LExpr)) = skip()
gen_cod(unaExpr(E)) = gen_cod(E)
gen_cod(muchasExpr(LExpr, E)) =
    gen_cod(LExpr)
    gen_cod(E)

```

//Retornan a través de la pila (como en las subrutinas de ensamblador)

```

gen_cod(int(n)) = gen_ins(apilaint(n))
gen_cod(real(n)) = gen_ins(apilareal(n))
gen_cod(true()) = gen_ins(apilabool(true))
gen_cod(false()) = gen_ins(apilabool(false))
gen_cod(cadena(str)) = gen_ins(apilastring(str))
gen_cod(null()) = gen_ins(apilaint(-1))
gen_cod(id(string)) =
    si $.vinculo.nivel = 0 entonces //Si no es parámetro formal de un proc
        gen_ins(apilaint($.vinculo.dir))
    si no
        gen_ins(apilad($.vinculo.nivel))
        gen_ins(apilaint($.vinculo.dir))
        gen_ins(suma())
        si $.vinculo = paramRef(str, T)
            gen_ins(apilaind())

```

//Operadores relacionales

```

gen_cod(blt(E1, E2)) =
    gen_cod(E1)
    si es_desig(E1) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
        gen_ins(apilaind)
    gen_cod(E2)
    si es_desig(E2) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
        gen_ins(apilaind)
    gen_ins(blt)
gen_cod(bgt(E1, E2)) =
    gen_cod(E1)
    si es_desig(E1) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
        gen_ins(apilaind)
    gen_cod(E2)
    si es_desig(E2) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
        gen_ins(apilaind)
    gen_ins(bgt)
gen_cod(ble(E1, E2)) =
    gen_cod(E1)
    si es_desig(E1) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
        gen_ins(apilaind)
    gen_cod(E2)
    si es_desig(E2) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
        gen_ins(apilaind)
    gen_ins(ble)

```

```

gen_cod(bge(E1, E2)) =
    gen_cod(E1)
    si es_desig(E1) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
        gen_ins(apilaind)
    gen_cod(E2)
    si es_desig(E2) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
        gen_ins(apilaind)
    gen_ins(bge)
gen_cod(beq(E1, E2)) =
    gen_cod(E1)
    si es_desig(E1) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
        gen_ins(apilaind)
    gen_cod(E2)
    si es_desig(E2) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
        gen_ins(apilaind)
    gen_ins(beq)
gen_cod(bne(E1, E2)) =
    gen_cod(E1)
    si es_desig(E1) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
        gen_ins(apilaind)
    gen_cod(E2)
    si es_desig(E2) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
        gen_ins(apilaind)
    gen_ins(bne)

```

//Operadores aritméticos binarios

```

gen_cod_bin_arit(E1, E2) =
    gen_cod(E1)
    si es_desig(E1) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
        gen_ins(apilaind)
    si $.tipo == real entonces
        si E1.tipo == int entonces
            gen_ins(inttoreal)
    gen_cod(E2)
    si es_desig(E2) entonces //Si lo que tengo en la pila es una dir y no un valor
        gen_ins(apilaind)
    si $.tipo == real entonces
        si E2.tipo == int entonces
            gen_ins(inttoreal)
gen_cod(suma(E1, E2)) =
    gen_cod_bin_arit(E1, E2)
    si $.tipo == real entonces
        gen_ins(sumaReal)
    si no
        gen_ins(sumaInt)
gen_cod(resta(E1, E2)) =
    gen_cod_bin_arit(E1, E2)
    si $.tipo == real entonces

```

```

        gen_ins(restaReal)
    si no
        gen_ins(restaInt)
gen_cod(mult(E1, E2)) =
    gen_cod_bin_arit(E1, E2)
    si $.tipo == real entonces
        gen_ins(mulReal)
    si no
        gen_ins(mulInt)
gen_cod(div(E1, E2)) =
    gen_cod_bin_arit(E1, E2)
    si $.tipo == real entonces
        gen_ins(divReal)
    si no
        gen_ins(divInt)
gen_cod(mod(E1, E2)) =
    gen_cod_bin(E1, E2)
    gen_ins(mod)

//Operadores lógicos (binarios)
gen_cod_bin(E1, E2) =
    gen_cod(E1)
    si es_desig(E1) entonces
        gen_ins(apilaind)
    gen_cod(E2)
    si es_desig(E2) entonces
        gen_ins(apilaind)
gen_cod(and(E1, E2)) =
    gen_cod_bin(E1, E2)
    gen_ins(and)
gen_cod(or(E1, E2)) =
    gen_cod_bin(E1, E2)
    gen_ins(or)

//Operadores unarios (infijos)
gen_cod_un(E) =
    gen_cod(E)
    si es_desig(E) entonces
        gen_ins(apilaind)
gen_cod(neg(E)) =
    gen_cod_un(E)
    gen_ins(neg)
gen_cod(not(E)) =
    gen_cod_un(E)
    gen_ins(not)
//Operadores unarios (sufijos)
gen_cod(index(E1, E2)) =
    gen_cod(E1)

```

```

gen_cod(E2)
si es_desig(E2) entonces
    gen_ins(apilaind)
    gen_ins(apilaint(E1.tipo))
    gen_ins(mul)
    gen_ins(suma)
gen_cod(access(E, c)) =
    gen_cod(E)
    gen_ins(apilaint($.tipo.desp[c]))
    gen_ins(suma)
gen_cod(indir(E)) =
    gen_cod(E)
    gen_ins(apilaint(-1))
    gen_ins(beq)
    gen_ins(irf($.sig_stop))
    gen_ins(stop)      //(error)
    gen_ins(apilaind)

```

//Procesos (params)

```

gen_cod_params(sinParams(), sinExpr()) = skip()
gen_cod_params(unParam(P), unaExpr(E)) = gen_cod_paso(P, E)
gen_cod_params(muchosParams(LParams, P), muchasExpr(LExpr, E)) =
    gen_cod_params(LParams, LExpr)
    gen_cod_paso(P, E)

```

```

gen_cod_paso(P, E) =
    gen_ins(dup)
    gen_ins(apilaint(P.dir))
    gen_ins(suma)
    gen_cod(E)
    si es_paramVal(P) entonces
        si P.tipo == real y E.tipo == int entonces
            si es_designador(E) entonces
                gen_ins(apilaind)
                gen_ins(inttoreal)
                gen_ins(desapilaind)
            si no
                si es_designador(E) entonces
                    gen_ins(mueve(E.Tipo.tam))      //Si tienes una dir en E
                si no
                    gen_ins(desapilaind)      //Si E es un inmediato
    si no
        gen_ins(desapila_ind)

```


