

Objetivos

1. Programar la aplicación diseñada
2. Completar la documentación
3. Preparar una presentación

Repositorio

- Carpeta docs con toda la documentación
- Carpeta src con el código
- **Archivo README.md**
 - Información breve del proyecto
 - Información de despliegue
 - Información de ejecución

Documentación

- Documento inicial
 - **Histórico de cambios**
 - Descripción del proyecto
 - Diagrama de casos de uso
 - Requisitos funcionales
 - **Justificación de los requisitos**
 - Indicar los que habéis cumplido
 - Justificar los que no habéis cumplido

Documentación

- Documento de diseño
 - Sitemap
 - Wireframes
 - **Arquitectura**
- Manual de uso (opcional)
 - Instrucciones de uso de la aplicación

Documentación

- Cada documento, un pdf con todo lo necesario dentro
 - Las imágenes tienen que estar en el pdf (aunque pueden estar además en una carpeta imágenes)

Front-end

- HTML
 - Se valorará que esté correcto
 - Menú para navegar por la aplicación
- CSS
 - Podéis hacer uso de Frameworks CSS
 - Se valorará el CSS propio
- JS
 - Podéis hacer uso de JQuery o cualquier otra librería
 - Se valorará el JS propio

Back-end

- Hacer uso adecuado de los métodos HTTP
- Login y registro de usuarios
- Procesar al menos un formulario
 - Validar en servidor los datos introducidos
- Hacer uso de alguna funcionalidad en tiempo real
- Capturar las excepciones de forma adecuada
- Notificar al usuario de errores

Extras

- Diseño responsive
 - Incluyendo los wireframes asociados
- Uso de una base de datos
- Lo que se os ocurra

Entrega final

- Deadline: En enero, por definir
- Tener todo subido al repositorio antes del final del día establecido
 - Código
 - Documentación
- Comprobad que tenéis hecho al menos lo mínimo
- Comprobad que el código tal cual está subido arranca
 - No hagáis cambios a última hora

Presentación

- En enero, por definir
- Transparencias (subirlas al repositorio)
- Demo del proyecto
- Tienen que hablar todos los miembros del grupo
- Unos 20 minutos
- El resto de grupos también evaluará el trabajo

Defensa

- El mismo día que la presentación
- Prueba individual de unos 10 minutos
- Tenéis que traer vuestro ordenador
- Tenéis que tener el proyecto funcionando
- **Tenéis que entender todo el código de vuestro proyecto**