

< danki.code >

GUIA COMPLETO HTML



Tudo o que você precisa saber

APRESENTAÇÃO

HTML (Linguagem de Marcação de Hipertexto) permite a inserção de elementos como textos, imagens e vídeos.

"Hipertexto" refere-se aos links que conectam as páginas da web umas às outras, seja dentro de suas próprias páginas ou entre sites.

O HTML usa "marcação" para inserir elementos dentro de uma página e serem exibidos na web.

Algumas das principais tags HTML são:

<head>, <title>,
<body>, <header>, <footer>, <article>, <section>, <p>,
<div>, , , <aside>, <audio>, <nav>, <video>, , etc.

No Ebook "**Guia Completo HTML**" da Danki Code você conhecerá todas as Tags HTML através de explicações e exemplos.

E para encerrar, vamos abrir o nosso editor de códigos Visual Studio Code e criar um arquivo chamado index.html.

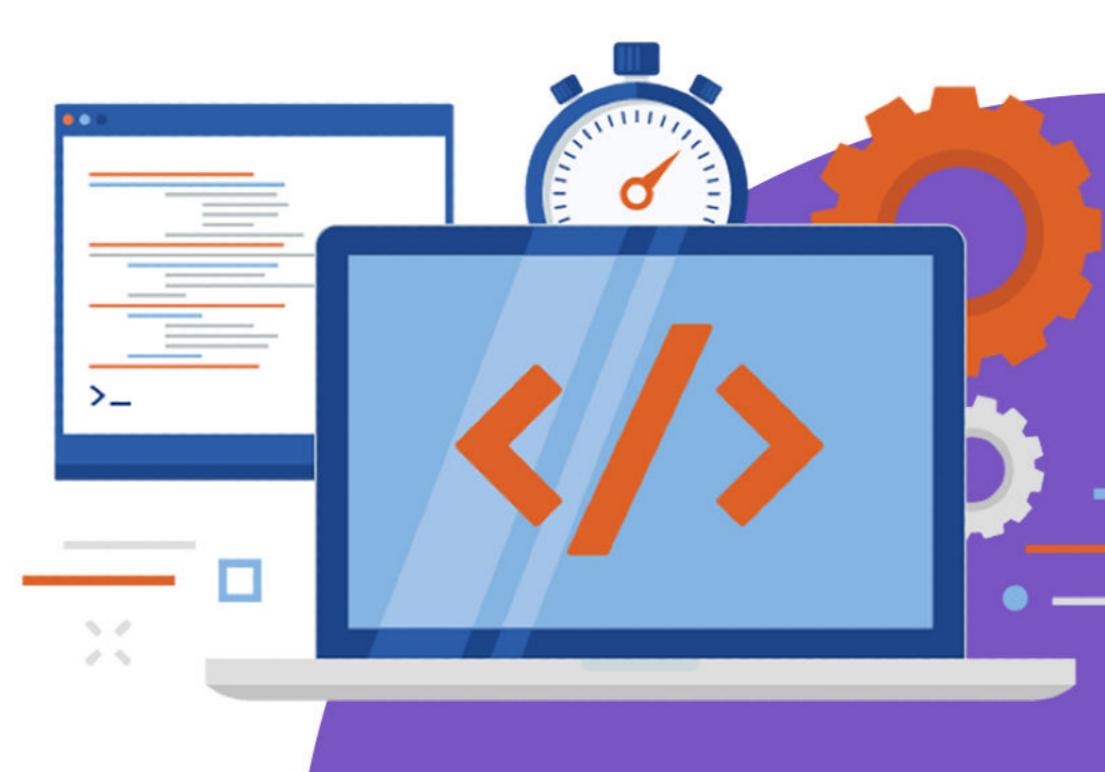
Dentro do nosso arquivo index.html vamos adicionar a Tag h2 com o seguinte código:

Exemplo:

```
● ● ●  
<h2>Hello, World!</h2>
```

Saída no Navegador:

Hello, World!



VOCÊ SABIA?

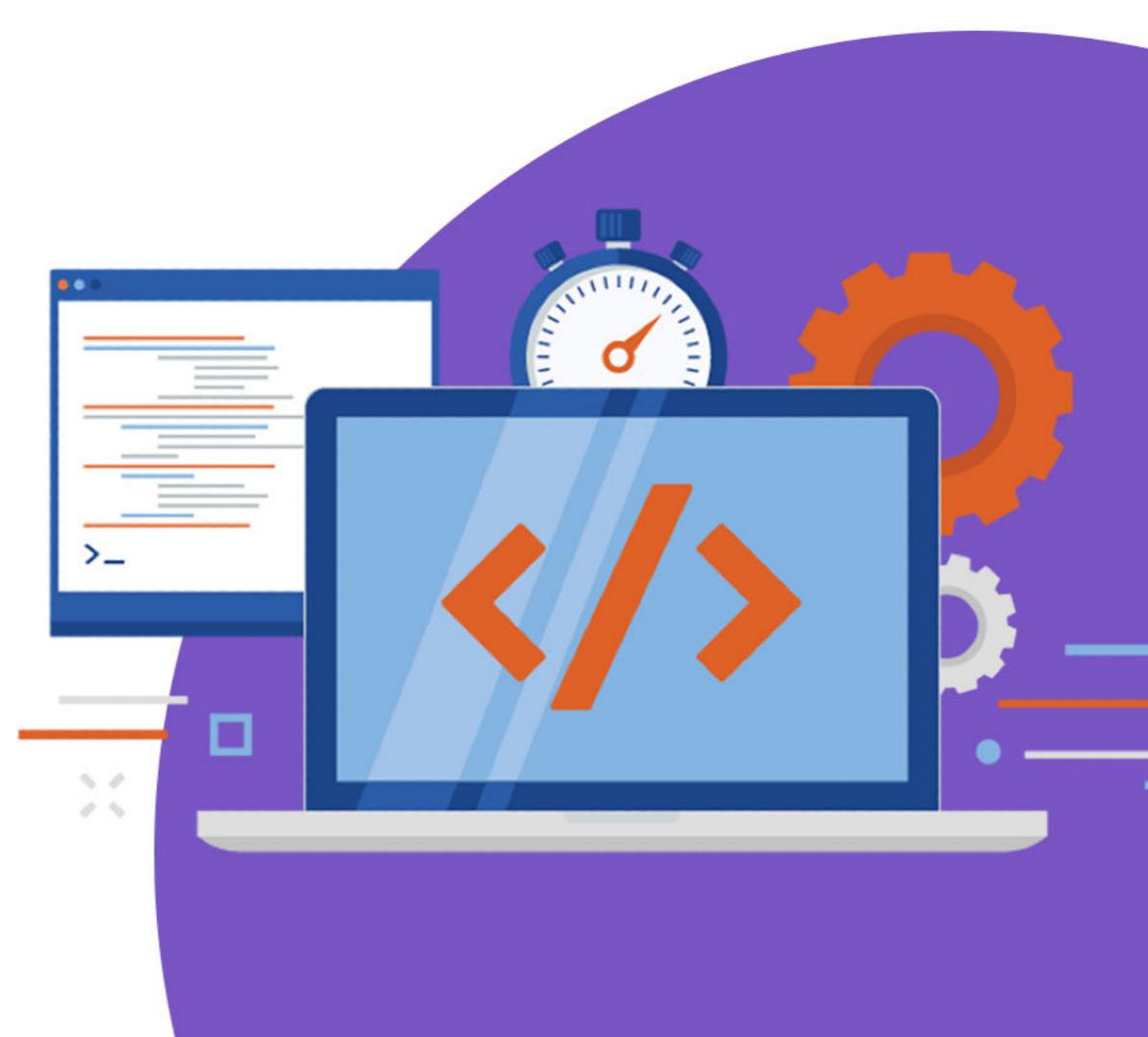


Você sabia que é uma tradição usarmos a frase:

"Hello, World!"

sempre que iniciarmos em uma nova linguagem?

Esse termo não é usado apenas para linguagens de programação, mas também para linguagens de marcação como é o caso do **HTML**.



ÍNDICE

BÁSICO

<!DOCTYPE>
<html>
<head>
<title>

1

<body>
<h1> a <h6>
<p>

2

<hr>
<!--...-->

3

FORMATAÇÃO

<abbr>
<address>

<bdi>

4

<bdo>
<blockquote>
<cite>
<code>

5

<dfn>

<i>

6

<ins>
<kbd>
<mark>
<pre>

7

<progress>
<s>
<small>

8

<sub>
<sup>
<time>
<u>

9

<var>
<wbr>

10

FORMULÁRIOS E CAMPOS

<form>
<input>
<textarea>

11

<button>
<select>
<optgroup>

12

<option>
<fieldset>
<legend>

13

<datalist>
<output>

14

FRAMES

<iframe>

15

IMAGENS

<map>

<area>

16

<canvas>

<figcaption>

<figure>

17

<picture>

<svg>

18

ÁUDIO / VÍDEO

<audio>

<source>

<track>

<video>

19

LINKS

<a>

<link>

<nav>

20

LISTAS

21

<dl>
<dt>
<dd>

22

TABELAS

<table>
<th>
<tr>

23

<td>
<thead>
<tbody>

24

<tfoot>
<col>

25

<colgroup>

26

SEMÂNTICA E ESTILOS

<style>
<div>

27

<section>
<dialog>
<summary>
<data>

28

<details>
<aside>
<article> 29

<header>
<main>
<footer> 30

METADADOS

<head>
<meta>
<base> 31

PROGRAMAÇÃO

<script>
<noscript> 32

<embed>
<object>
<param> 33

ATRIBUTOS GLOBAIS

accesskey
class 34

contenteditable

data-*

dir

35

hidden

id

lang

36

spellcheck

style

tabindex

37

title

translate

38

BÁSICO

<!DOCTYPE> define o tipo do documento.

<html> define um documento como html.

Exemplo:

```
● ● ●  
<!DOCTYPE html>  
<html lang="pt_BR">  
<head>  
  <meta charset="UTF-8">  
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">  
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">  
  <title>Meu site</title>  
</head>  
<body>  
</body>  
</html>
```

<head> contém informações / metadados a respeito do documento.

Exemplo:

```
● ● ●  
<head>  
  <meta charset="UTF-8">  
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">  
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">  
  <title>Meu site</title>  
</head>
```

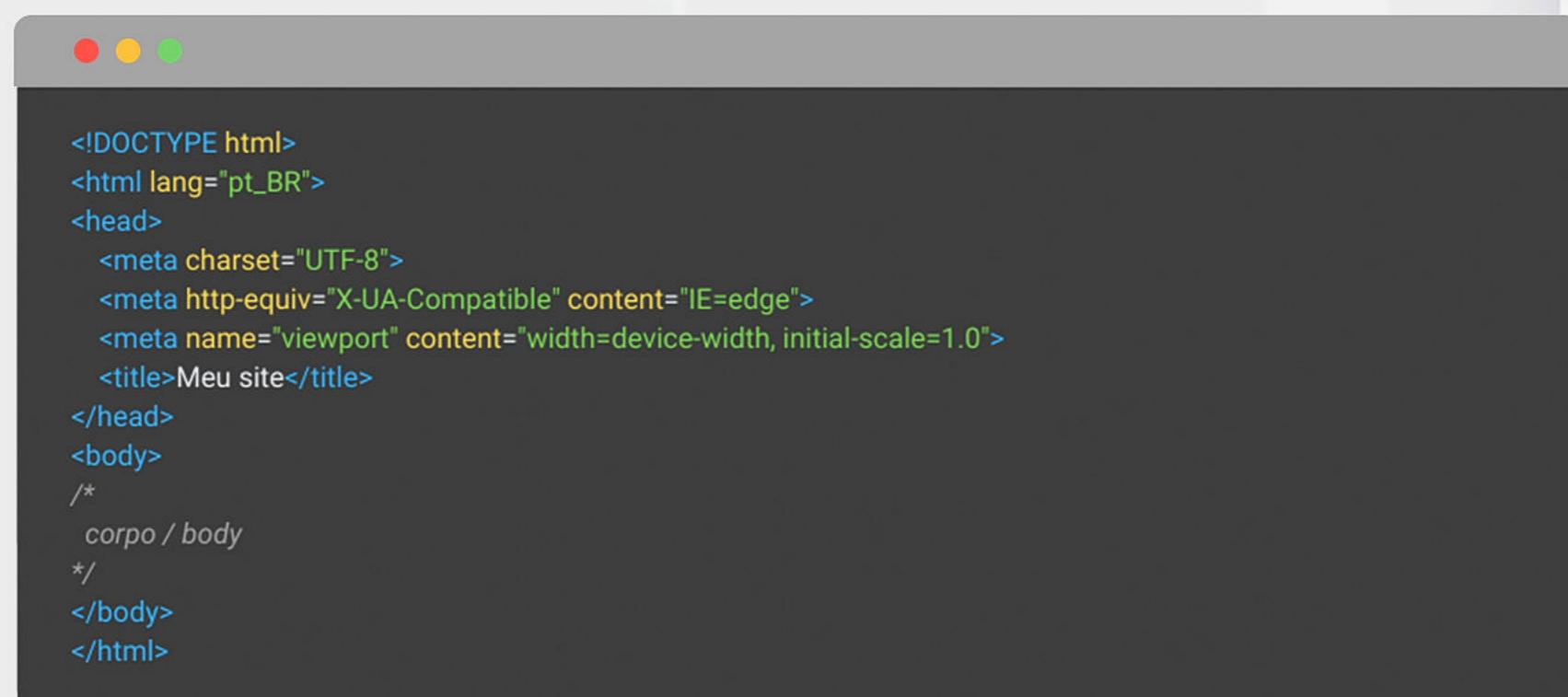
<title> define o título do documento.

Exemplo:

```
● ● ●  
<head>  
  <meta charset="UTF-8">  
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">  
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">  
  <title>Meu site</title>  
</head>
```

`<body>` define o corpo do documento, é onde toda a estrutura do site ficará.

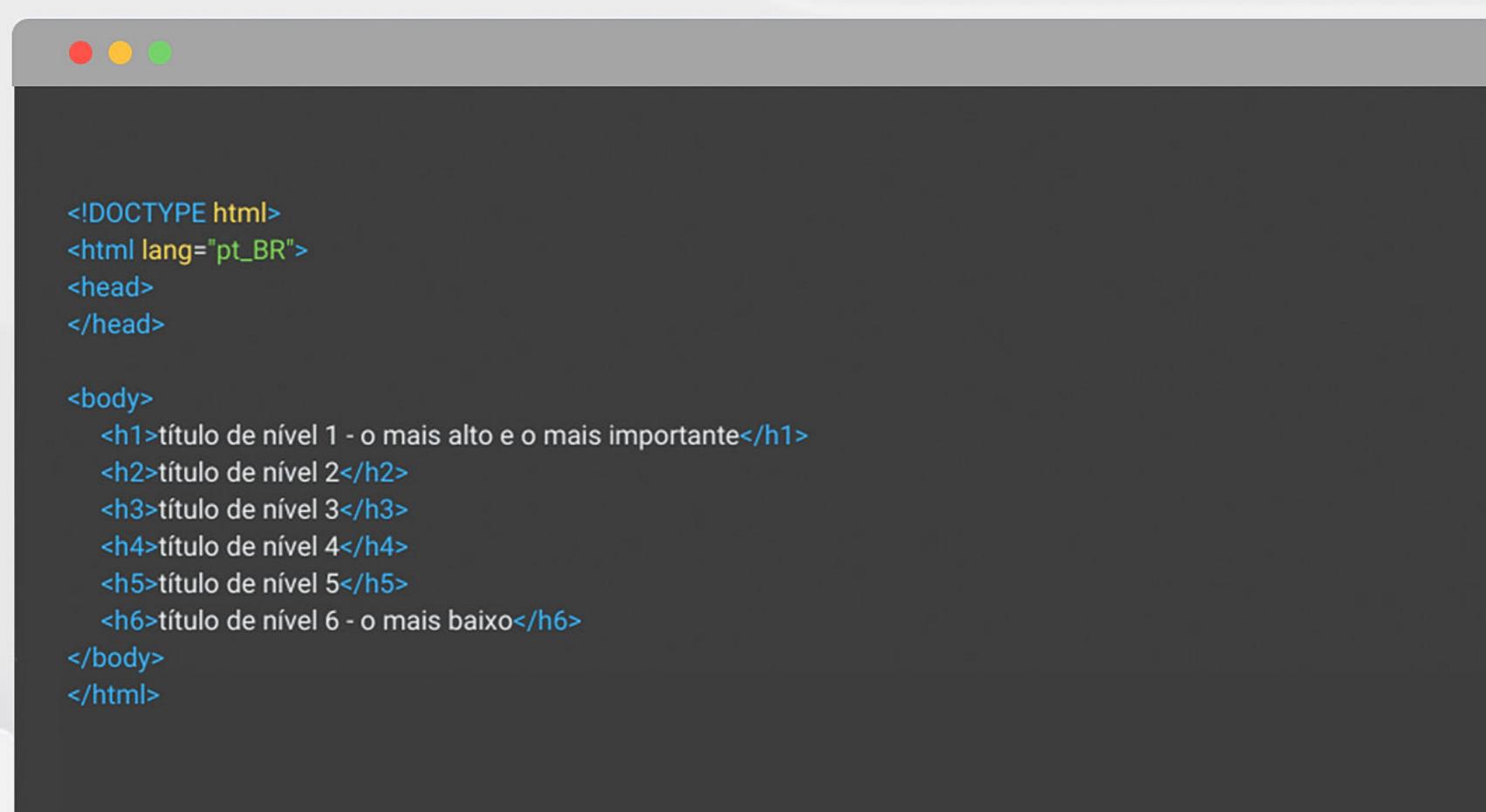
Exemplo:



```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt_BR">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Meu site</title>
</head>
<body>
/*
  corpo / body
*/
</body>
</html>
```

`<h1>` a `<h6>` usado para definir títulos e subtítulos em cabeçalhos.

Exemplo:

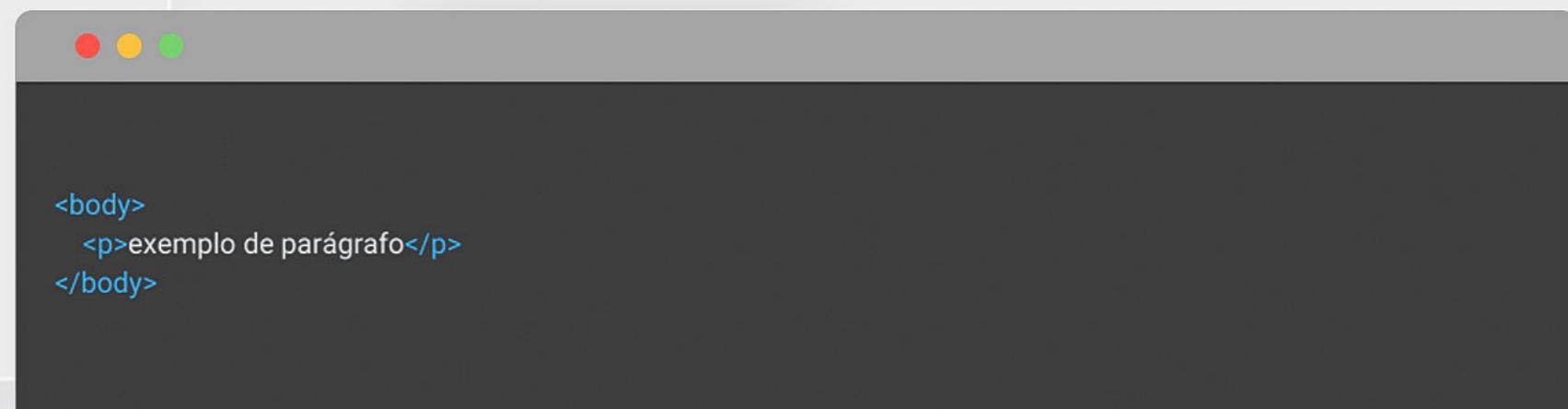


```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt_BR">
<head>
</head>

<body>
  <h1>título de nível 1 - o mais alto e o mais importante</h1>
  <h2>título de nível 2</h2>
  <h3>título de nível 3</h3>
  <h4>título de nível 4</h4>
  <h5>título de nível 5</h5>
  <h6>título de nível 6 - o mais baixo</h6>
</body>
</html>
```

`<p>` usado para definir parágrafos.

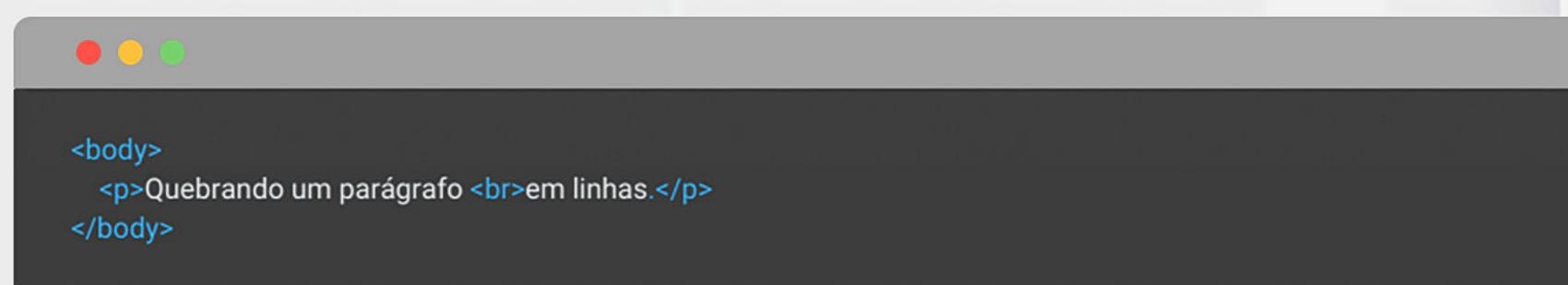
Exemplo:



```
<body>
  <p>exemplo de parágrafo</p>
</body>
```


 usado para quebras de linhas.

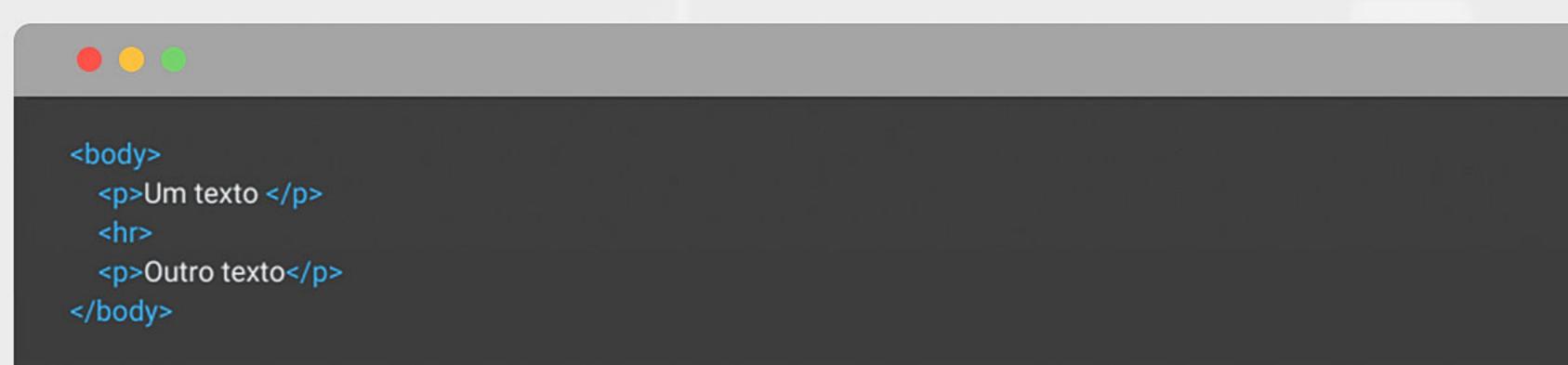
Exemplo:



```
● ● ●  
<body>  
  <p>Quebrando um parágrafo <br>em linhas.</p>  
</body>
```

<hr> adiciona uma linha horizontal geralmente para dividir uma seção no site.

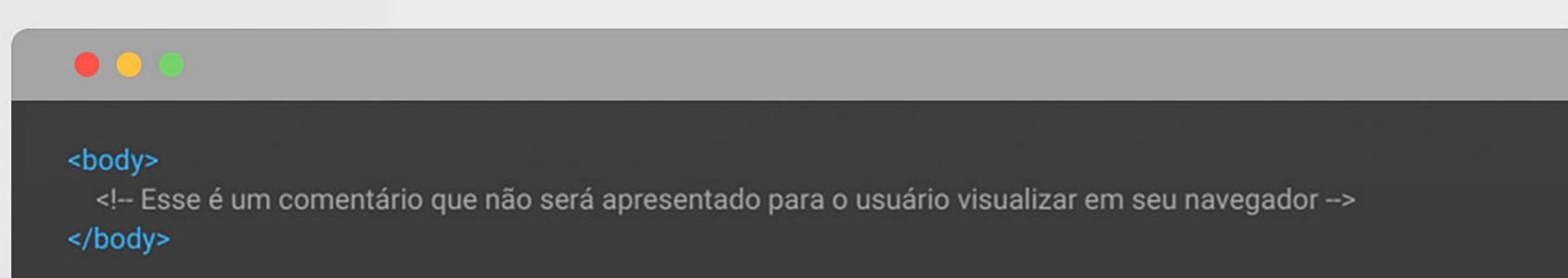
Exemplo:



```
● ● ●  
<body>  
  <p>Um texto </p>  
  <hr>  
  <p>Outro texto</p>  
</body>
```

<!----> usado para escrever um comentário em um documento html.

Exemplo:



```
● ● ●  
<body>  
  <!-- Esse é um comentário que não será apresentado para o usuário visualizar em seu navegador -->  
</body>
```

FORMATAÇÃO

`<abbr>` define uma abreviação ou acrônimo.

Exemplo:

```
● ○ ●  
<body>  
  O <abbr title="World Health Organization">WHO</abbr> foi fundado em 1948.  
</body>
```

`<address>` adiciona informações de contato do autor/proprietário de um documento/artigo.

Exemplo:

```
● ○ ●  
<body>  
  <address>  
    Visite:<br>  
    <a href="https://cursos.dankicode.com/"> Danki Code</a><br>  
    Florianópolis<br>  
    BR  
  </address>  
</body>
```

`` adiciona negrito a uma frase.

Exemplo:

```
● ○ ●  
<body>  
  <p>Texto normal <b>texto em negrito</b>.</p>  
</body>
```

`<bdi>` irá isolar uma parte de um texto formatado que pode estar em um alinhamento diferente.

Exemplo:

```
● ○ ●  
<body>  
  <ul>  
    <li>Usuário <bdi>hrefs</bdi>: 60 pontos</li>  
  </ul>  
</body>
```

<bdo> substitui a direção do texto atual.

Exemplo:

```
● ● ●  
<body>  
  <bdo dir="rtl">mudando a direção do texto.</bdo>  
</body>
```

<blockquote> define uma citação.

Exemplo:

```
● ● ●  
<body>  
  <blockquote cite="https://cursos.dankicode.com/campus">  
    Ativo no mercado há mais de 5 anos.  
  </blockquote>  
</body>
```

<cite> define o título de uma citação.

Exemplo:

```
● ● ●  
<body>  
  <cite>O Grito</cite> de Edward Munch foi pintado em 1893.  
</body>
```

<code> adiciona uma parte de um código.

* refere-se ao código de uma linguagem de programação.

Exemplo:

```
● ● ●  
<body>  
  <p>A propriedade<code>background-color</code> define uma cor de fundo</p>  
</body>
```

**** define um texto que será excluído do documento.

Exemplo:

```
● ● ●  
<body>  
  <p>A minha cor favorita é <del>roxo</del> <ins>azul</ins>!</p>  
</body>
```

<dfn> define um termo que será usado posteriormente no documento.

Exemplo:

```
● ● ●  
<body>  
  <p>O <dfn>HTML</dfn> é uma linguagem de marcação</p>  
</body>
```

**** usado para dar ênfase a um texto ou frase.

Exemplo:

```
● ● ●  
<body>  
  <p>Você <em>não conseguirá</em> salvar Gotham hoje!</p>  
</body>
```

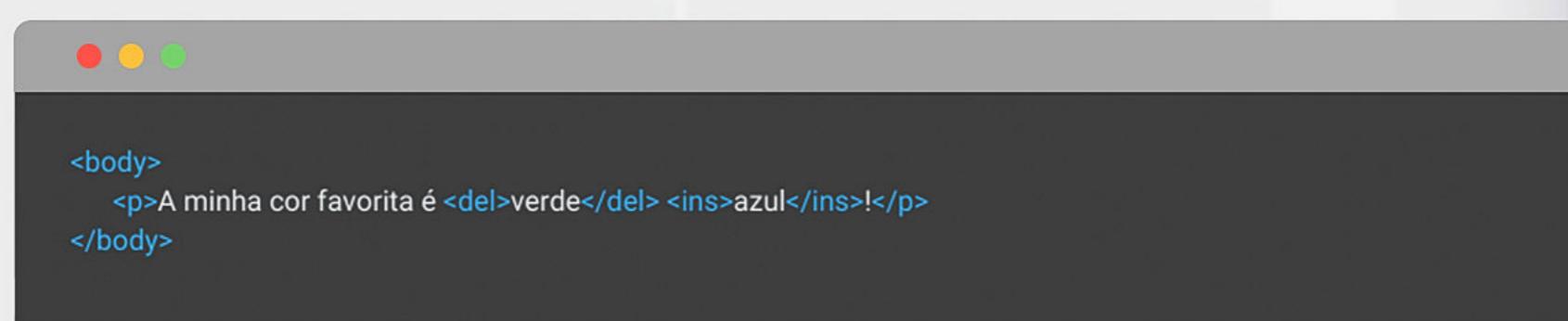
<i> permite que um texto ou frase fique em itálico.

Exemplo:

```
● ● ●  
<body>  
  <i>Minha frase em itálico</i>  
</body>
```

<ins> define um texto que será inserido no documento.

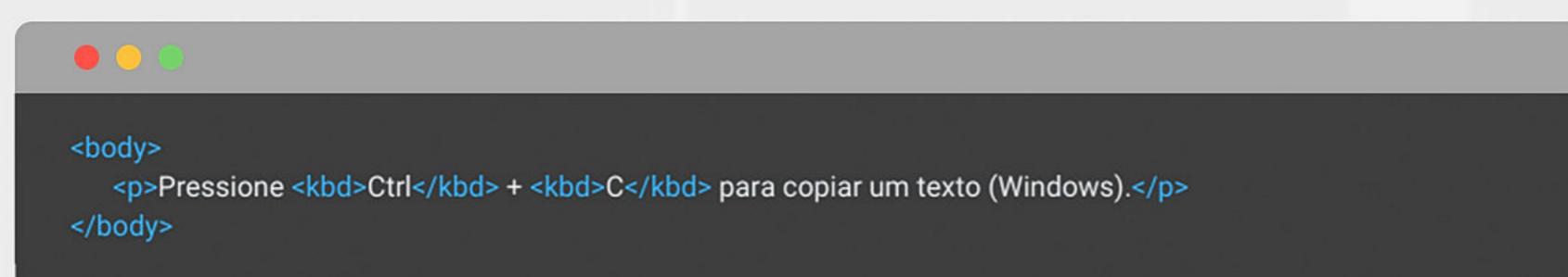
Exemplo:



```
● ● ●
<body>
  <p>A minha cor favorita é <del>verde</del><ins>azul</ins>!</p>
</body>
```

<kbd> define uma letra de atalho para usar no teclado.

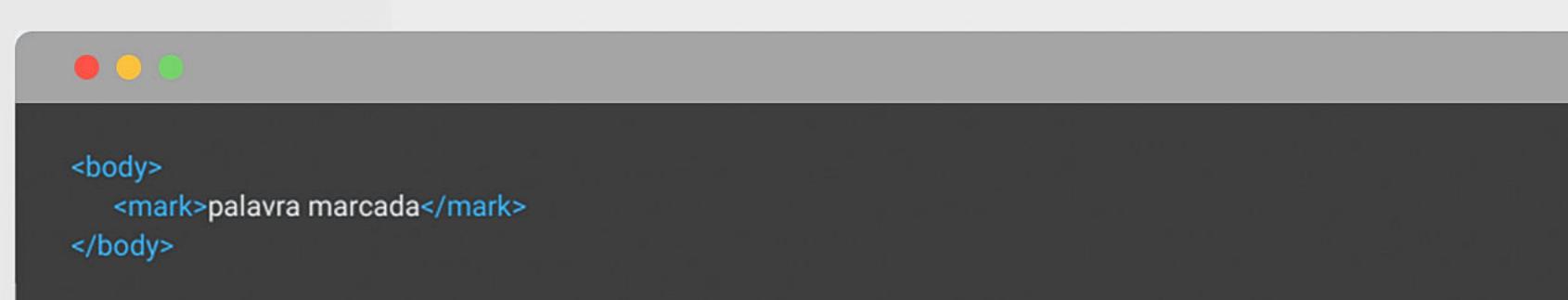
Exemplo:



```
● ● ●
<body>
  <p>Pressione <kbd>Ctrl</kbd> + <kbd>C</kbd> para copiar um texto (Windows).</p>
</body>
```

<mark> define um texto marcado.

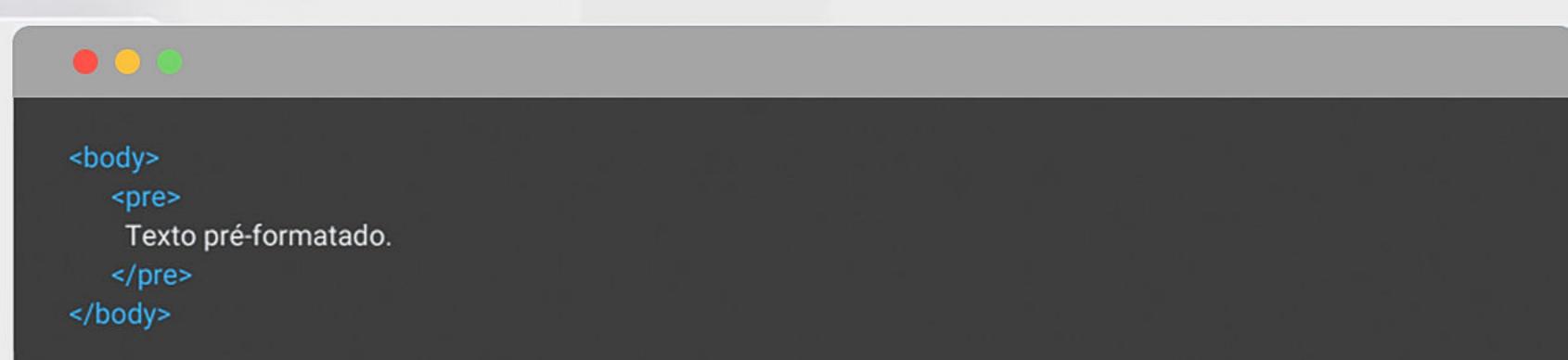
Exemplo:



```
● ● ●
<body>
  <mark>palavra marcada</mark>
</body>
```

<pre> define um texto pré-formatado.

Exemplo:



```
● ● ●
<body>
  <pre>
    Texto pré-formatado.
  </pre>
</body>
```

<progress> usado para representar o progresso de uma tarefa.

Exemplo:

```
● ● ●  
<body>  
  <label for="file">Baixando...:</label>  
  <progress id="file" value="32" max="100"> 32% </progress>  
</body>
```

<s> define um texto que não está mais correto.

Exemplo:

```
● ● ●  
<body>  
  <p><s>Apenas HOJE!</s></p>  
  <p>ESGOTADO!</p>  
</body>
```

<small> define que um texto será menor que o padrão usado.

Exemplo:

```
● ● ●  
<body>  
  <small>Um texto pequeno</small>  
</body>
```

 define que o texto é importante / relevante.

Exemplo:

```
● ● ●  
<body>  
  <strong>Danki Code – Os Melhores Cursos de Programação do Brasil</strong>  
</body>
```

<sub> define um texto subscrito, ele geralmente é usado para fórmulas químicas.

Exemplo:

```
● ○ ■  
<body>  
  <p>H<sub>2</sub>O</p>  
</body>
```

<sup> define um texto sobreescrito, ele é geralmente usado para notas de rodapé.

Exemplo:

```
● ○ ■  
<body>  
  <p>WWW<sup>[2]</sup></p>  
</body>
```

<time> define uma data ou horário específico.

Exemplo:

```
● ○ ■  
<body>  
  <p>O evento irá começar às <time>10h</time></p>  
</body>
```

<u> define um texto sublinhado.

Exemplo:

```
● ○ ■  
<body>  
  <u>Meu texto sublinhado</u>  
</body>
```

`<var>` define uma variável.

Exemplo:

```
<body>
  <p>A área do triângulo: 1/2 x <var>b</var> x <var>h</var>, onde <var>b</var> é a base, e <var>h</var> é a altura
  vertical.</p>
</body>
```

`<wbr>` define uma possível quebra de linha.

Exemplo:

```
<body>
  <p>Isso é
  muitomuitomuitomuitomuitomuitomuitomuitomuitomuito<wbr>longo<wbr>para
  quebrar linhas.
  </p>
</body>
```

FORMULÁRIOS E CAMPOS

<form> usado para criar um novo formulário.

Exemplo:

```
● ● ●  
<body>  
  <form action="" method=""></form>  
</body>
```

<input> define um campo de formulário.

Exemplo:

```
● ● ●  
<body>  
  <form action="">  
    <input type="text" id="nome" name="nome">  
  </form>  
</body>
```

<textarea> define um campo de texto.

Exemplo:

```
● ● ●  
<body>  
  <form action="">  
    <textarea name="texto" rows="4" cols="50">  
  </form>  
</body>
```

<button> cria um botão clicável.

Exemplo:

```
● ● ●  
<body>  
  <button type="button">Clique em mim</button>  
</body>
```

<select> cria uma lista de itens selecionáveis.

Exemplo:

```
● ● ●  
<body>  
  <form action="">  
    <select name="carros" id="carros">  
      <option value="volvo">Volvo</option>  
      <option value="saab">Saab</option>  
      <option value="mercedes">Mercedes</option>  
      <option value="audi">Audi</option>  
    </select>  
  </form>  
</body>
```

<optgroup> cria uma lista de itens relacionados.

Exemplo:

```
● ● ●  
<body>  
  <form action="">  
    <select name="carros" id="carros">  
      <optgroup label="Carros Suecos">  
        <option value="volvo">Volvo</option>  
        <option value="saab">Saab</option>  
      </optgroup>  
      <optgroup label="Carros alemães">  
        <option value="mercedes">Mercedes</option>  
        <option value="audi">Audi</option>  
      </optgroup>  
    </select>  
  </form>  
</body>
```

<option> define uma opção de uma lista de itens selecionaveis.

Exemplo:

```
body>
<form action="">
  <select name="carros" id="carros">
    <option value="volvo">Volvo</option>
    <option value="saab">Saab</option>
    <option value="mercedes">Mercedes</option>
    <option value="audi">Audi</option>
  </select>
</form>
</body>
```

<fieldset> agrupa um ou mais elementos de um formulário.

Exemplo:

```
body>
<form action="">
  <fieldset>
    <legend>Dados:</legend>
    <label for="nome">Nome:</label>
  </fieldset>
</form>
</body>
```

<legend> define uma legenda para um elemento de fieldset.

Exemplo:

```
body>
<form action="">
  <fieldset>
    <legend>Dados:</legend>
    <label for="nome">Nome:</label>
  </fieldset>
</form>
</body>
```

<datalist> define uma lista predefinida de opções.

Exemplo:

```
<body>
<form action="">
<datalist id="navegadores">
<option value="Edge">
<option value="Firefox">
<option value="Chrome">
<option value="Opera">
<option value="Safari">
</datalist>
</form>
</body>
```

<output> apresenta o resultado de um cálculo.

Exemplo:

```
<body>
<form action="">
<input type="range" id="a" value="50">
<br>
<input type="number" id="b" value="25">
<br>
<output name="x" for="a b"></output>
</form>
</body>
```

FRAMES

<iframe> usado para incorporar um novo documento (página) ao documento em questão.

Exemplo:

```
<body>
<iframe src="https://cursos.dankicode.com" title="Danki Code">
</iframe>
</body>
```

IMAGENS

 usado para adicionar uma imagem.

Exemplo:

```
<body>

</body>
```

<map> adiciona uma imagem / mapa clicável.

Exemplo:

```
<body>
<map name="map">
<area shape="rect" coords="34,44,270,350" alt="Computador" href="computador.html">
<area shape="rect" coords="290,172,333,250" alt="Telefone" href="telefone.htm">
<area shape="circle" coords="337,300,44" alt="Café" href="cafe.htm">
</map>
</body>
```

<area> define uma área dentro de um mapa de imagem.

Exemplo:

```
<body>
<map name="map">
<area shape="rect" coords="34,44,270,350" alt="Computador" href="computador.html">
<area shape="rect" coords="290,172,333,250" alt="Telefone" href="telefone.htm">
<area shape="circle" coords="337,300,44" alt="Café" href="cafe.htm">
</map>
</body>
```

<canvas> usado para desenhar / inserir gráficos em tempo real.

Exemplo:

```
<body>
<canvas id="meuCanva">
O seu navegador não suporta.
</canvas>

<script>
var canvas = document.getElementById("meuCanva");
var ctx = canvas.getContext("2d");
ctx.fillStyle = "#FF0000";
ctx.fillRect(0, 0, 80, 80);
</script>
</body>
```

<figcaption> define uma legenda para um "figure".

Exemplo:

```
<body>
<figure>

<figcaption>Fig.1 - Trulli, Puglia, Italy.</figcaption>
</figure>
</body>
```

<figure> usado para marcar uma foto.

Exemplo:

```
<body>
<figure>

<figcaption>Fig.1 - Trulli, Puglia, Italy.</figcaption>
</figure>
</body>
```

<picture> usado para guardar diversas imagens.

Exemplo:

```
● ● ●  
<body>  
<picture>  
  <source media="(min-width:650px)" srcset="img_pink_flowers.jpg">  
  <source media="(min-width:465px)" srcset="img_white_flower.jpg">  
    
</picture>  
</body>
```

<svg> usado para criar gráficos SVG.

Exemplo:

```
● ● ●  
<body>  
<svg width="100" height="100">  
  <circle cx="50" cy="50" r="40" stroke="green" stroke-width="4" fill="yellow" />  
</svg>  
</body>
```

ÁUDIO / VÍDEO

<audio> usado para adicionar áudios.

Exemplo:

```
<body>
<audio controls>
<source src="horse.ogg" type="audio/ogg">
</audio>
</body>
```

<source> usado para definir múltiplos arquivos de mídia para vídeo ou áudio - ao adicionar duas ou mais opções de arquivo de mídia o navegador escolherá o melhor.

Exemplo:

```
<body>
<audio controls>
<source src="horse.ogg" type="audio/ogg">
<source src="horse.mp3" type="audio/mpeg">
</audio>
</body>
```

<track> irá adicionar faixas de texto para o seu elemento de áudio ou vídeo.

Exemplo:

```
<body>
<video width="320" height="240" controls>
<source src="forrest_gump.mp4" type="video/mp4">
<source src="forrest_gump.ogg" type="video/ogg">
<track src="fgsubtitles_en.vtt" kind="legenda" srclang="en" label="Inglês">
<track src="fgsubtitles_no.vtt" kind="legenda" srclang="no" label="Noruguês">
</video>
</body>
```

<video> adiciona um vídeo ou filme.

Exemplo:

```
<body>
<video width="320" height="240" controls>
<source src="movie.mp4" type="video/mp4">
<source src="movie.ogg" type="video/ogg">
</video>
</body>
```

LINKS

<a> define um link clicável.

Exemplo:

```
<body>
<a href="https://cursos.dankicode.com/">Danki Code</a>
</body>
```

<link> usado para linkar um arquivo externo ao nosso documento html.

Exemplo:

```
<head>
<link rel="stylesheet" href="styles.css">
</head>
```

<nav> define uma navegação entre links <a>.

Exemplo:

```
<body>
<nav>
<a href="/html/">HTML</a>
<a href="/css/">CSS</a>
<a href="/js/">JavaScript</a>
<a href="/python/">Python</a>
</nav>
</body>
```

LISTAS

 define uma lista não ordenada.

Exemplo:

```
● ○ ●  
<body>  
<ul>  
  <li>Café</li>  
  <li>Chá</li>  
  <li>Leite</li>  
</ul>  
</body>
```

 define uma lista ordenada.

Exemplo:

```
● ○ ●  
<body>  
<ol>  
  <li>Café</li>  
  <li>Chá</li>  
  <li>Leite</li>  
</ol>  
</body>
```

 define um item de uma lista.

Exemplo:

```
● ○ ●  
<body>  
  <!-- com lista ordenada -->  
  <ol>  
    <li>Café</li>  
    <li>Chá</li>  
    <li>Leite</li>  
  </ol>  
  
  <!-- com lista não ordenada -->  
  <ul>  
    <li>Café</li>  
    <li>Chá</li>  
    <li>Leite</li>  
  </ul>  
</body>
```

<dl> define a descrição de uma lista.

Exemplo:

```
 ① ② ③
<body>
<dl>
<dt>Café</dt>
<dd>Bebida quente</dd>
<dt>Leite</dt>
<dd>Bebida gelada</dd>
</dl>
</body>
```

<dt> define um termo / nome para uma lista.

Exemplo:

```
 ① ② ③
<body>
<dl>
<dt>Café</dt>
<dd>Bebida quente</dd>
<dt>Leite</dt>
<dd>Bebida gelada</dd>
</dl>
</body>
```

<dd> define a descrição de um termo.

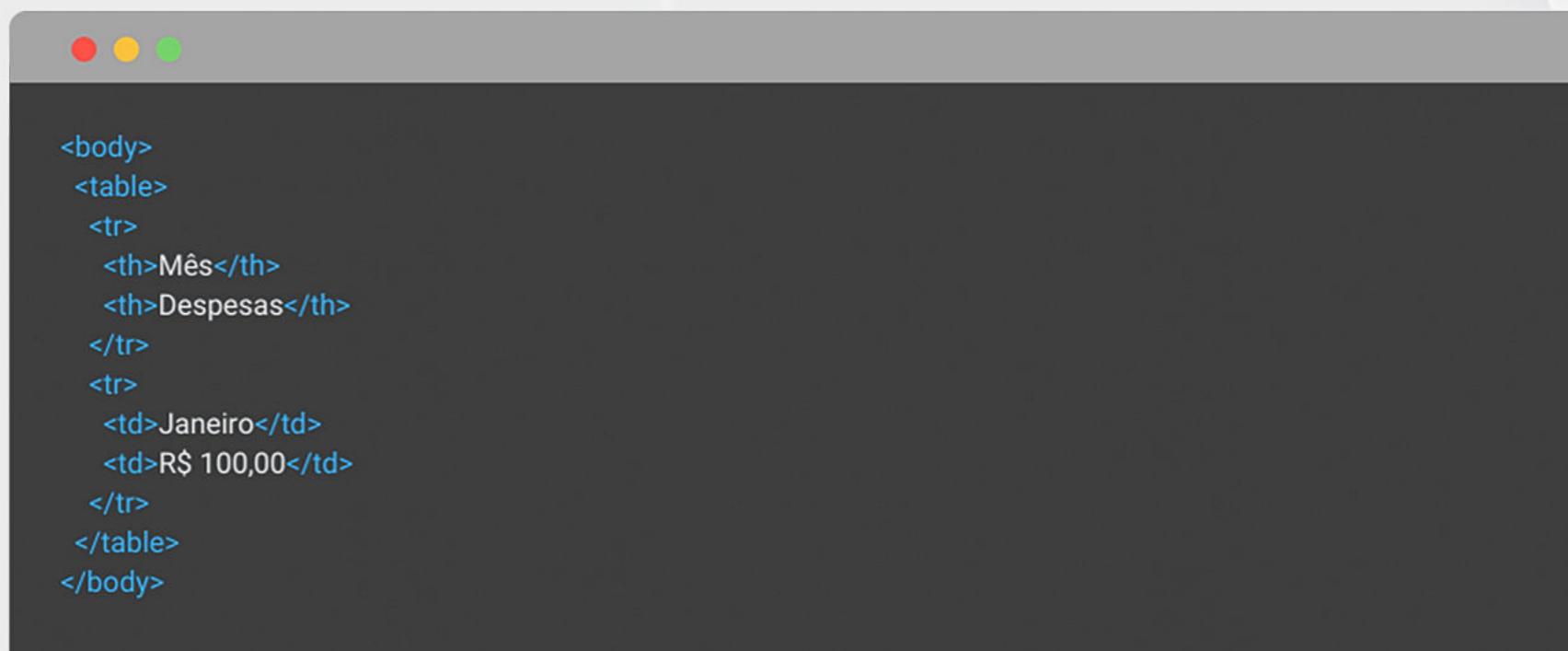
Exemplo:

```
 ① ② ③
<body>
<dl>
<dt>Café</dt>
<dd>Bebida quente</dd>
<dt>Leite</dt>
<dd>Bebida gelada</dd>
</dl>
</body>
```

TABELAS

<table> cria uma tabela.

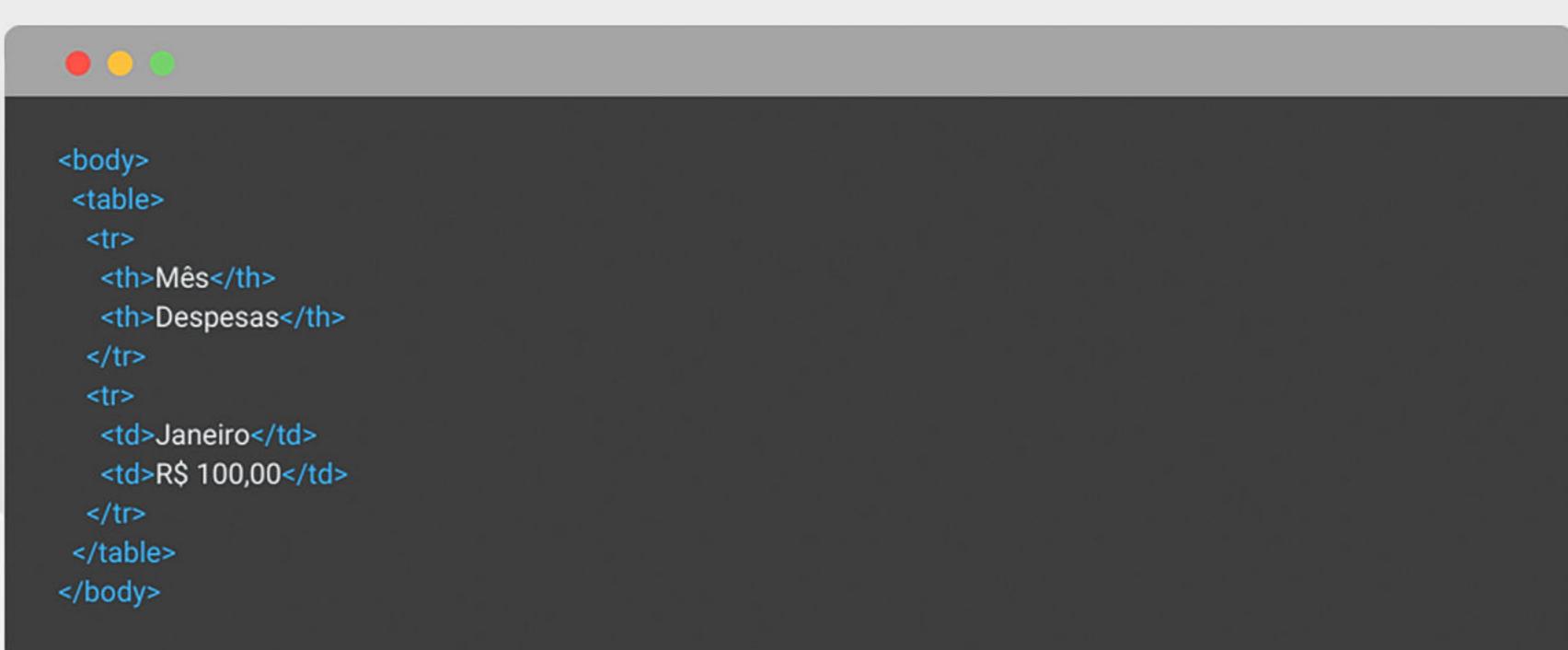
Exemplo:



```
<body>
<table>
<tr>
<th>Mês</th>
<th>Despesas</th>
</tr>
<tr>
<td>Janeiro</td>
<td>R$ 100,00</td>
</tr>
</table>
</body>
```

<th> cria um cabeçalho para a tabela.

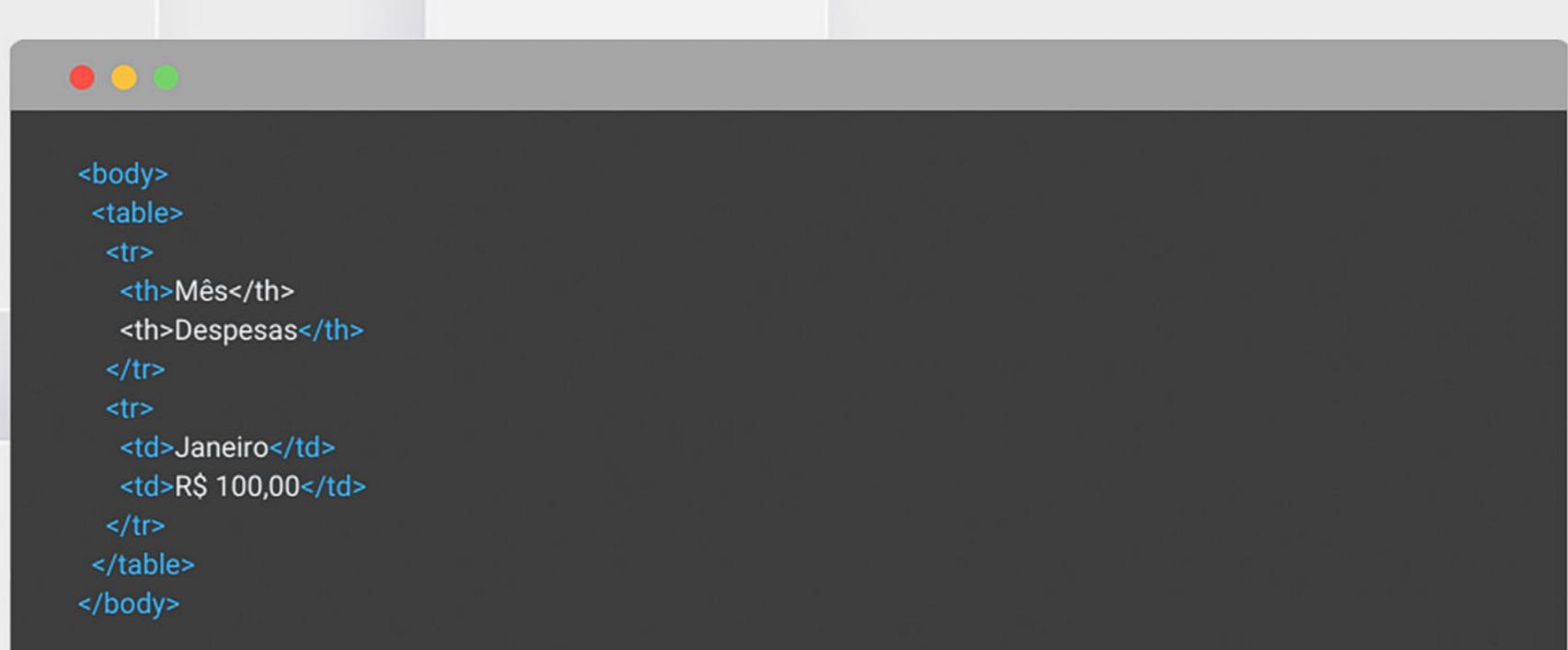
Exemplo:



```
<body>
<table>
<tr>
<th>Mês</th>
<th>Despesas</th>
</tr>
<tr>
<td>Janeiro</td>
<td>R$ 100,00</td>
</tr>
</table>
</body>
```

<tr> cria uma linha para a tabela.

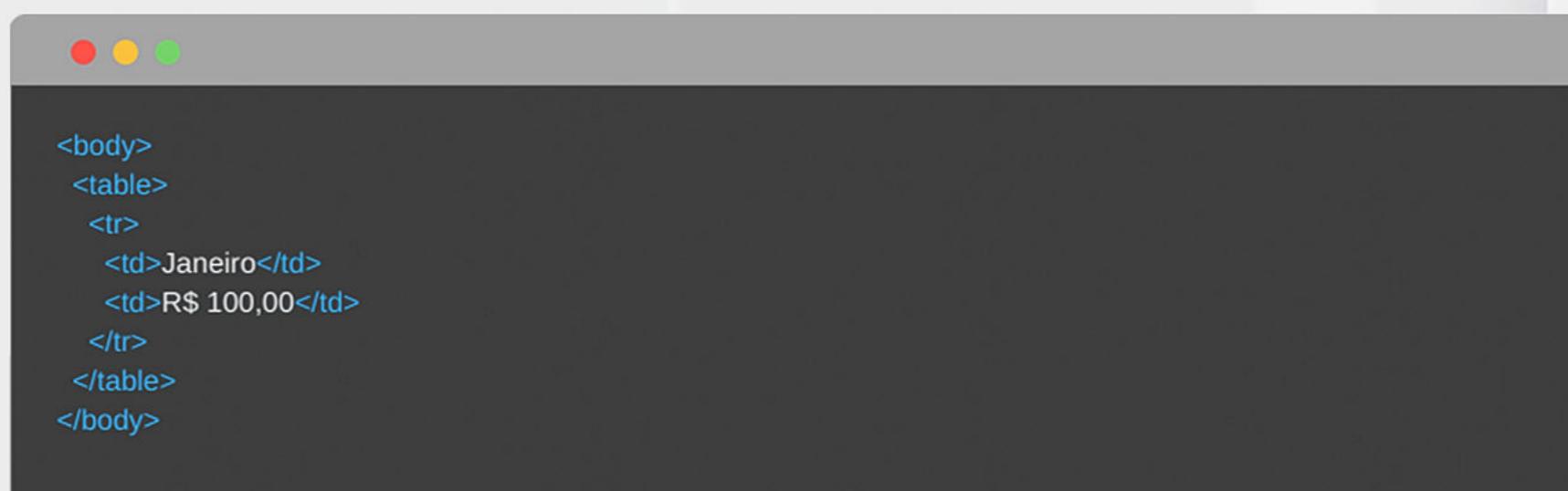
Exemplo:



```
<body>
<table>
<tr>
<th>Mês</th>
<th>Despesas</th>
</tr>
<tr>
<td>Janeiro</td>
<td>R$ 100,00</td>
</tr>
</table>
</body>
```

<td> cria uma célula para a tabela.

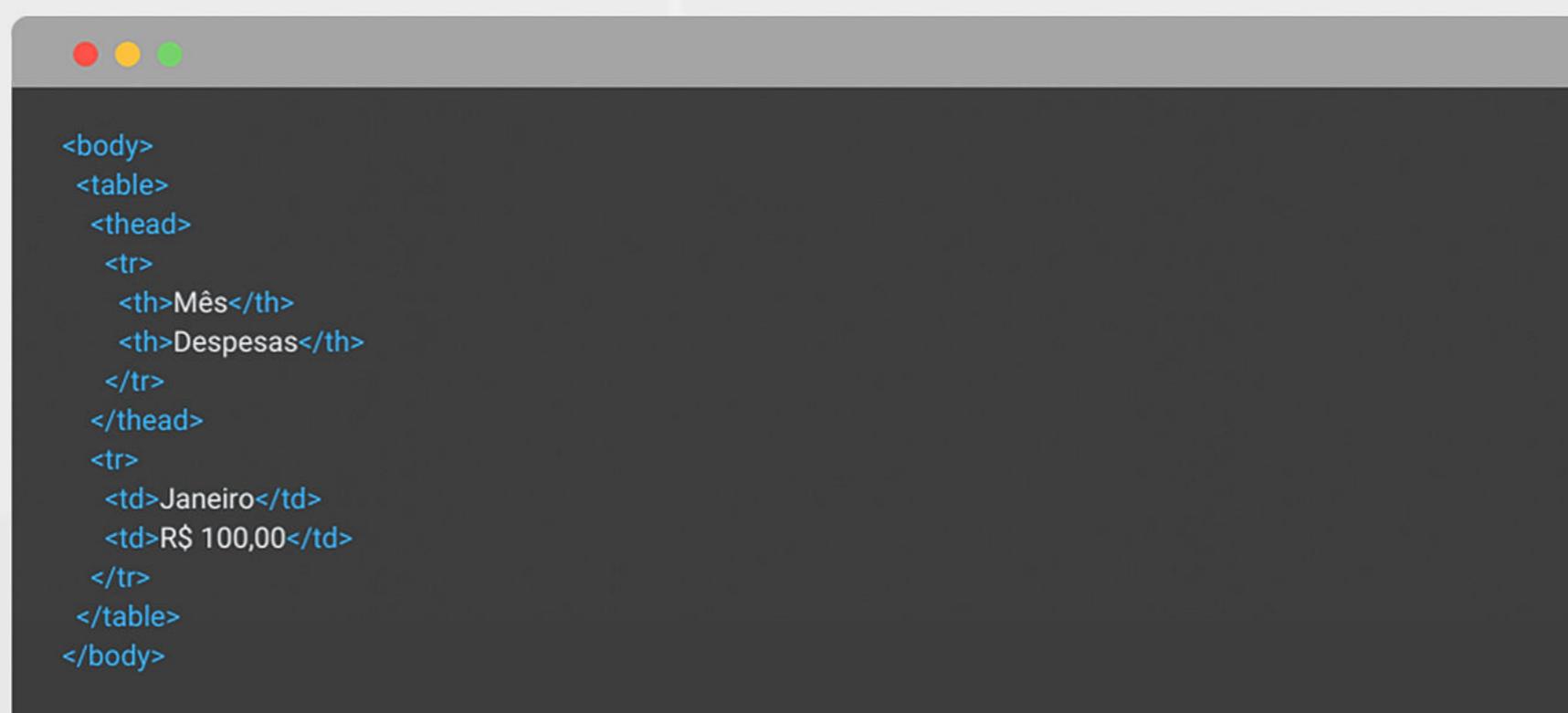
Exemplo:



```
<body>
<table>
<tr>
<td>Janeiro</td>
<td>R$ 100,00</td>
</tr>
</table>
</body>
```

<thead> agrupa os cabeçalhos.

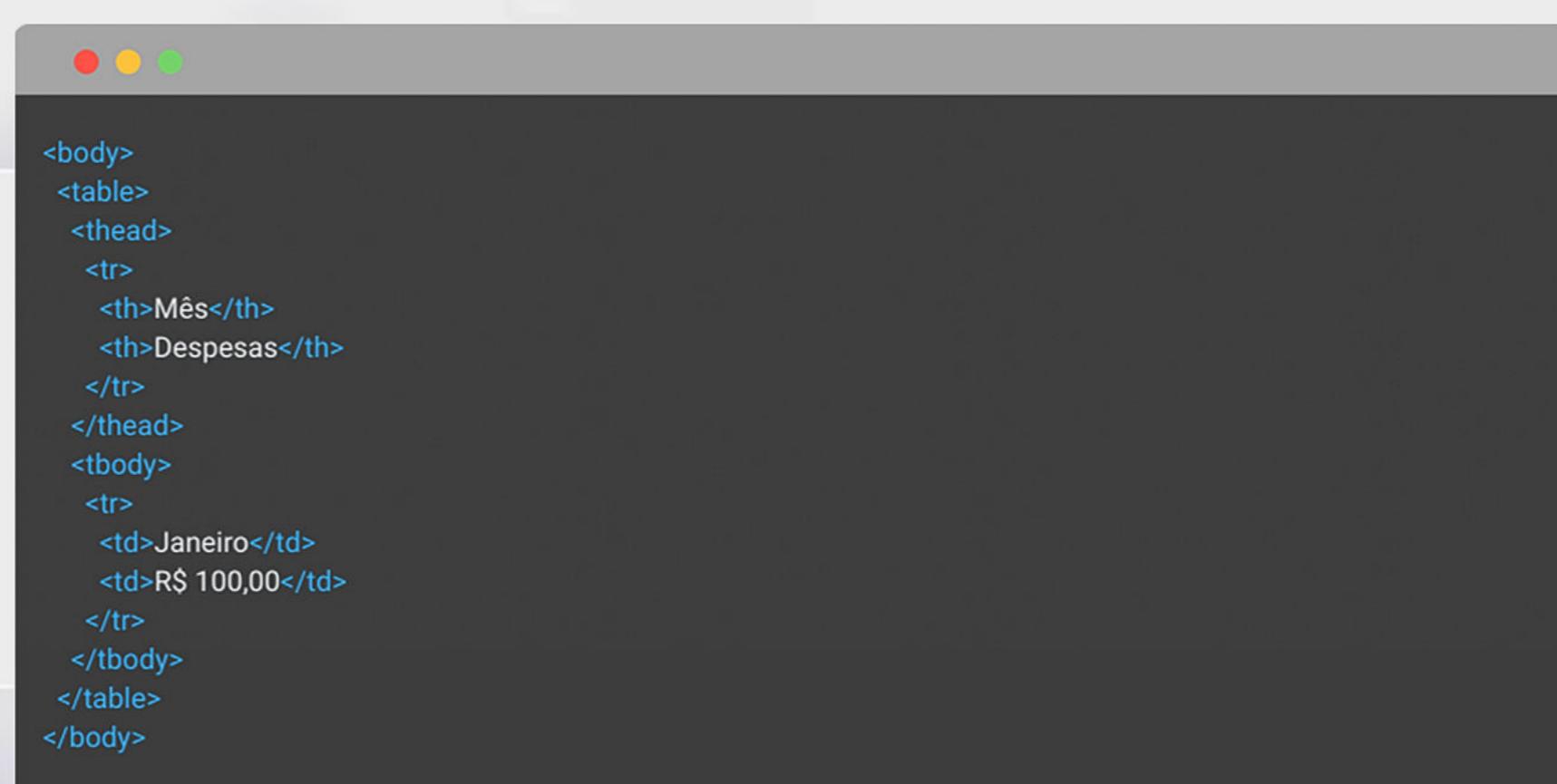
Exemplo:



```
<body>
<table>
<thead>
<tr>
<th>Mês</th>
<th>Despesas</th>
</tr>
</thead>
<tr>
<td>Janeiro</td>
<td>R$ 100,00</td>
</tr>
</table>
</body>
```

<tbody> agrupa o corpo da tabela.

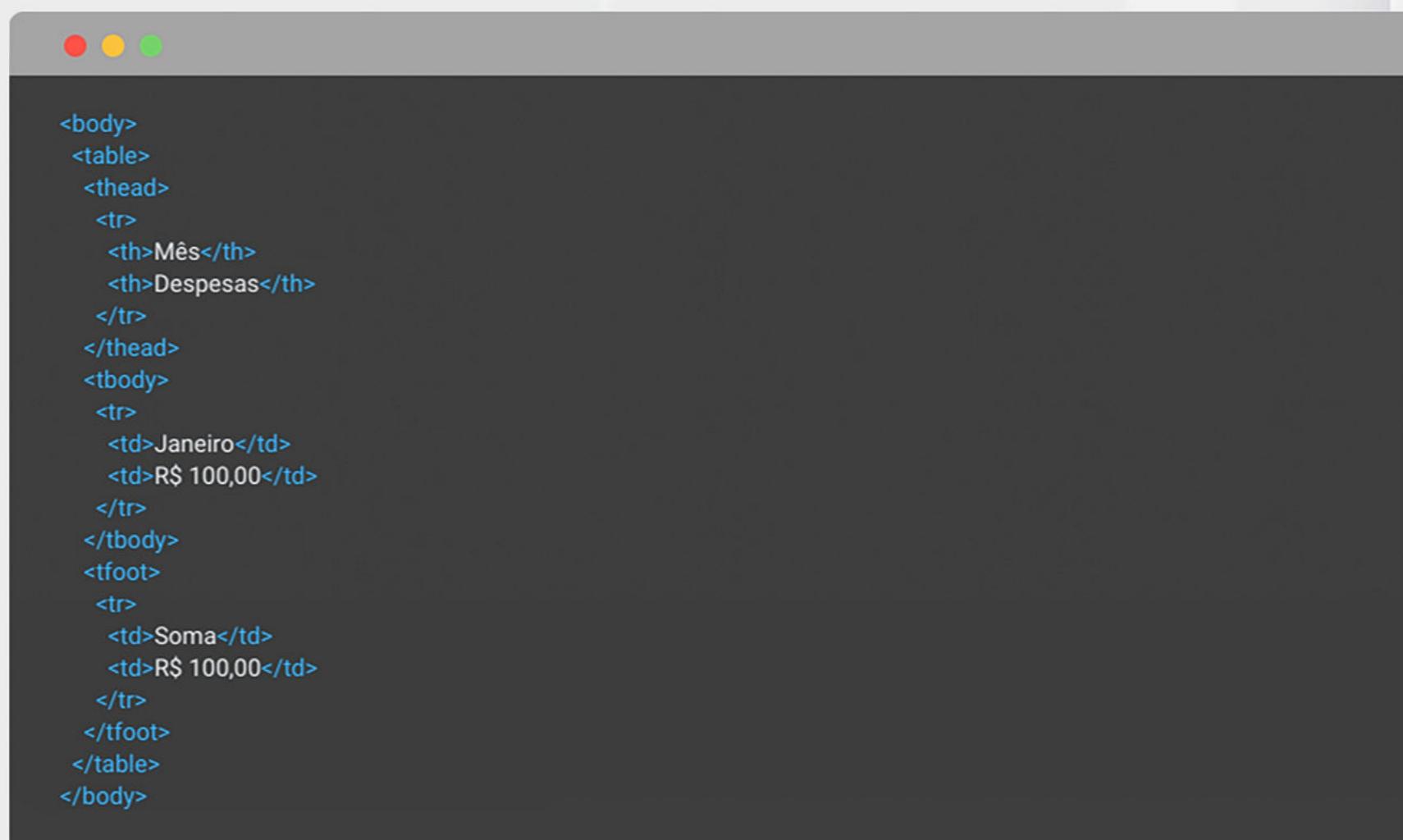
Exemplo:



```
<body>
<table>
<thead>
<tr>
<th>Mês</th>
<th>Despesas</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Janeiro</td>
<td>R$ 100,00</td>
</tr>
</tbody>
</table>
</body>
```

<tfoot> agrupa o rodapé da tabela.

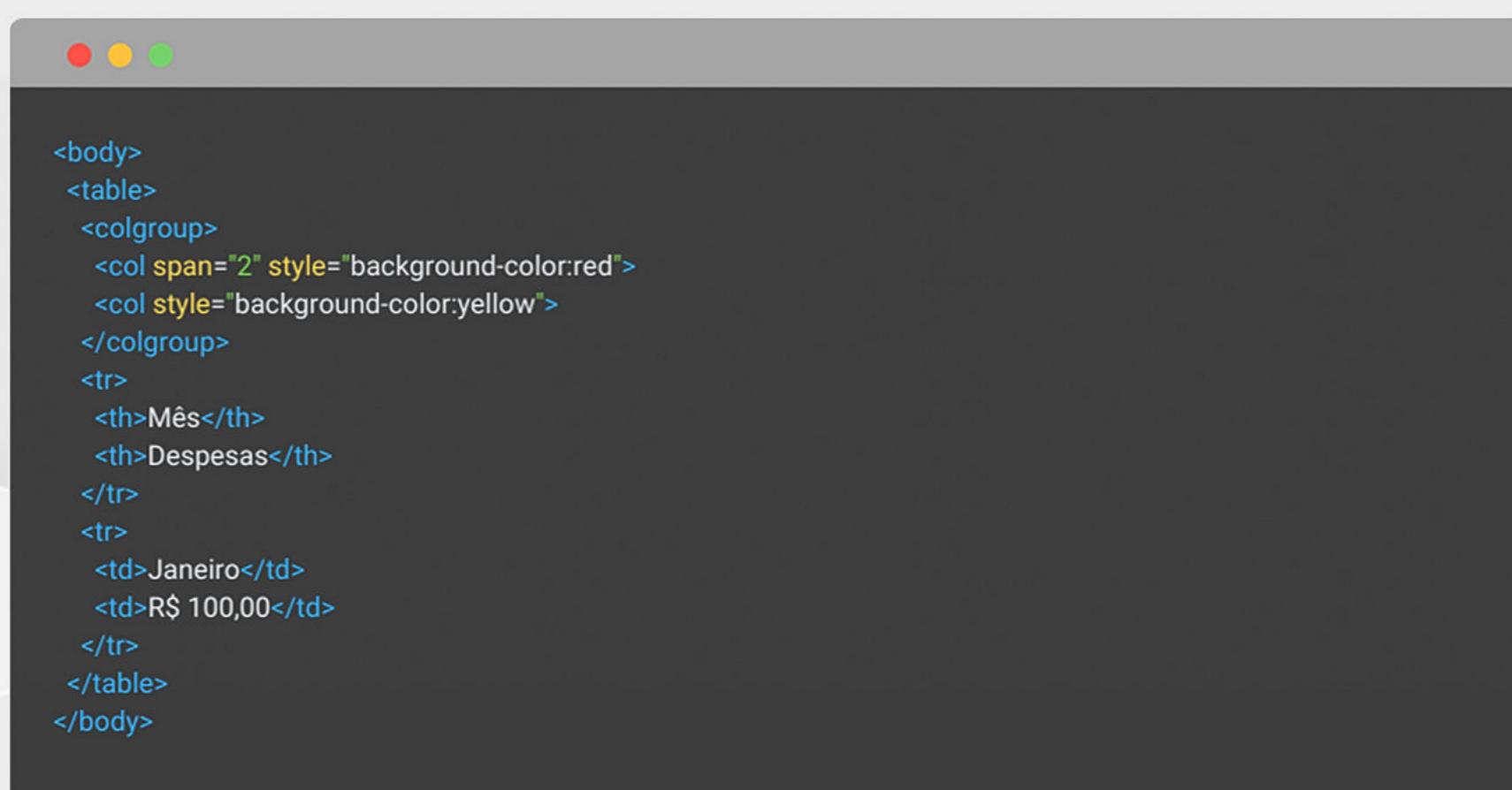
Exemplo:



```
<body>
<table>
<thead>
<tr>
<th>Mês</th>
<th>Despesas</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Janeiro</td>
<td>R$ 100,00</td>
</tr>
</tbody>
<tfoot>
<tr>
<td>Soma</td>
<td>R$ 100,00</td>
</tr>
</tfoot>
</table>
</body>
```

<col> determina propriedades específicas para cada coluna.

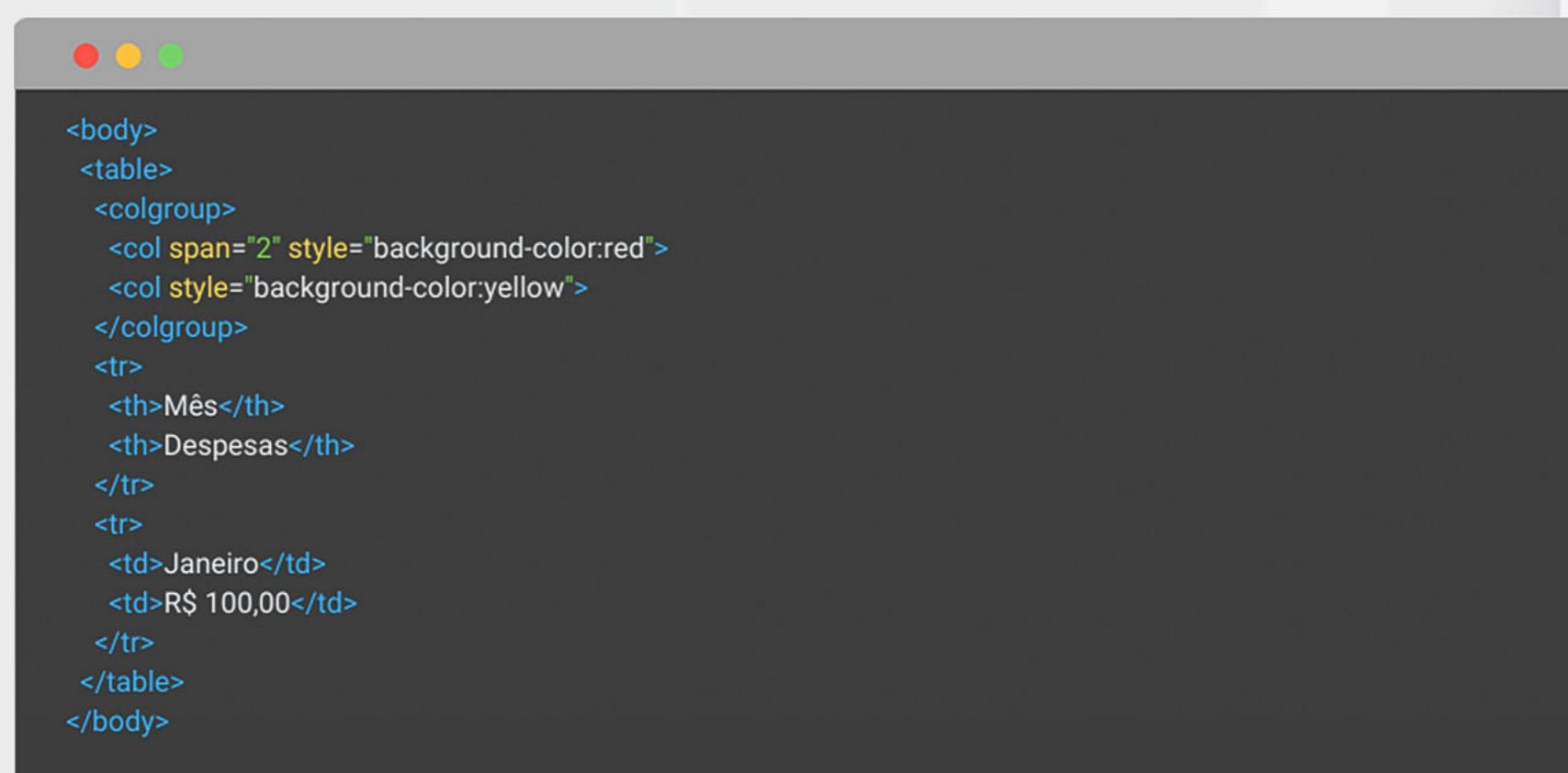
Exemplo:



```
<body>
<table>
<colgroup>
<col span="2" style="background-color:red">
<col style="background-color:yellow">
</colgroup>
<tr>
<th>Mês</th>
<th>Despesas</th>
</tr>
<tr>
<td>Janeiro</td>
<td>R$ 100,00</td>
</tr>
</table>
</body>
```

<colgroup> agrupa um ou mais "col".

Exemplo:

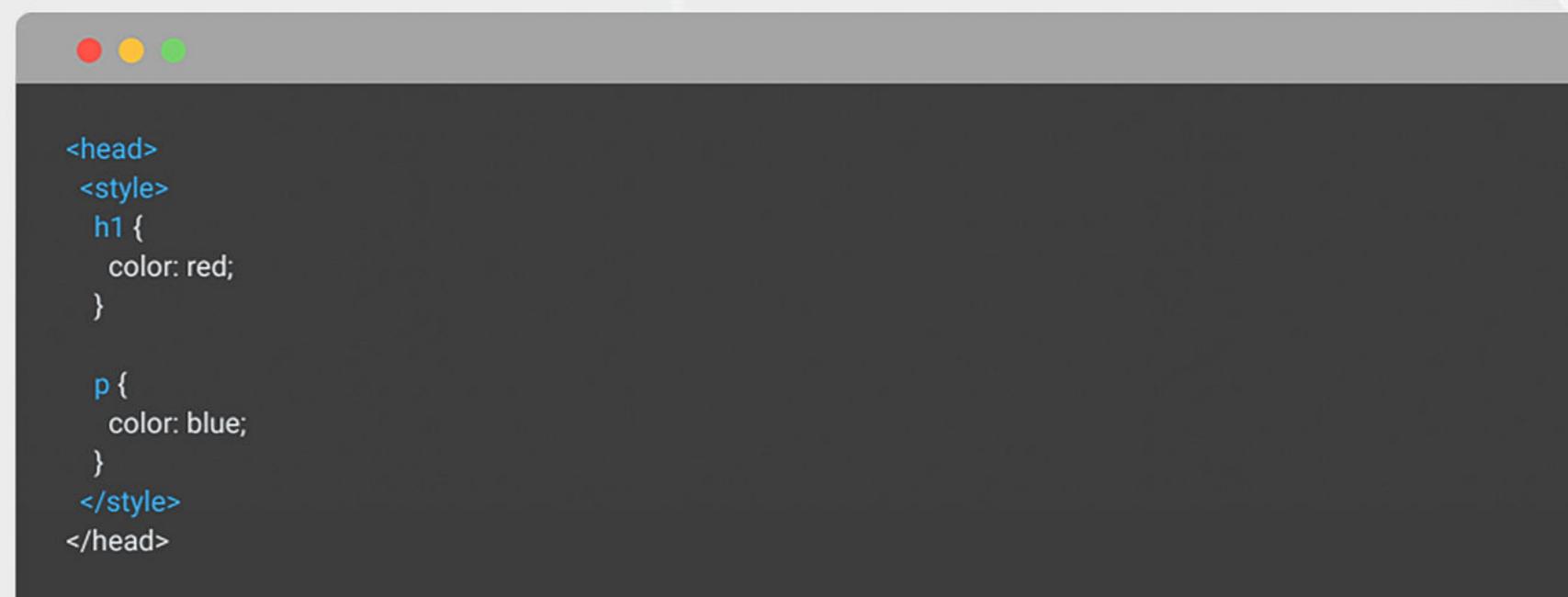


```
<body>
<table>
<colgroup>
<col span="2" style="background-color:red">
<col style="background-color:yellow">
</colgroup>
<tr>
<th>Mês</th>
<th>Despesas</th>
</tr>
<tr>
<td>Janeiro</td>
<td>R$ 100,00</td>
</tr>
</table>
</body>
```

ESTILOS

<style> usado para adicionar um estilo css ao próprio documento.

Exemplo:

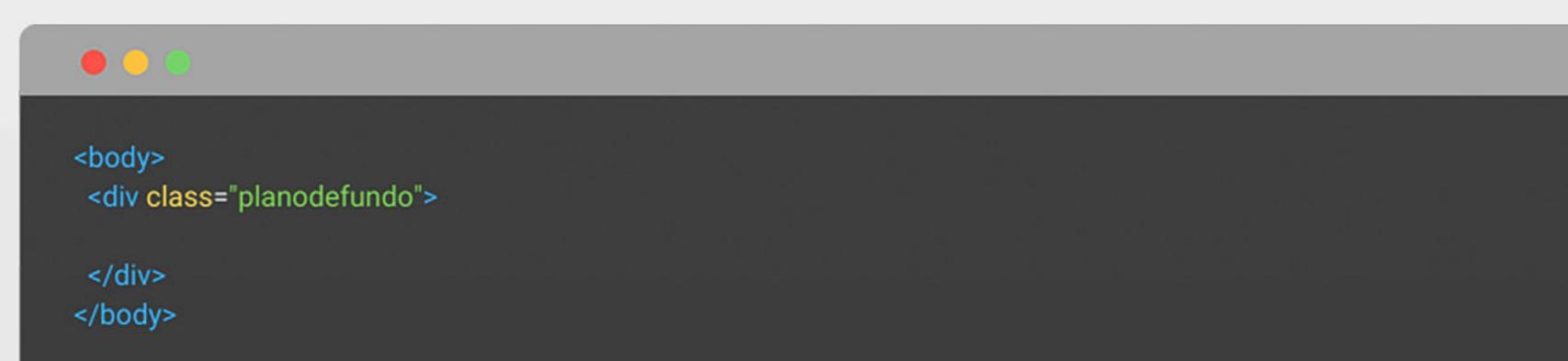


```
<head>
<style>
h1 {
  color: red;
}

p {
  color: blue;
}
</style>
</head>
```

<div> define uma seção / divisão em um documento.

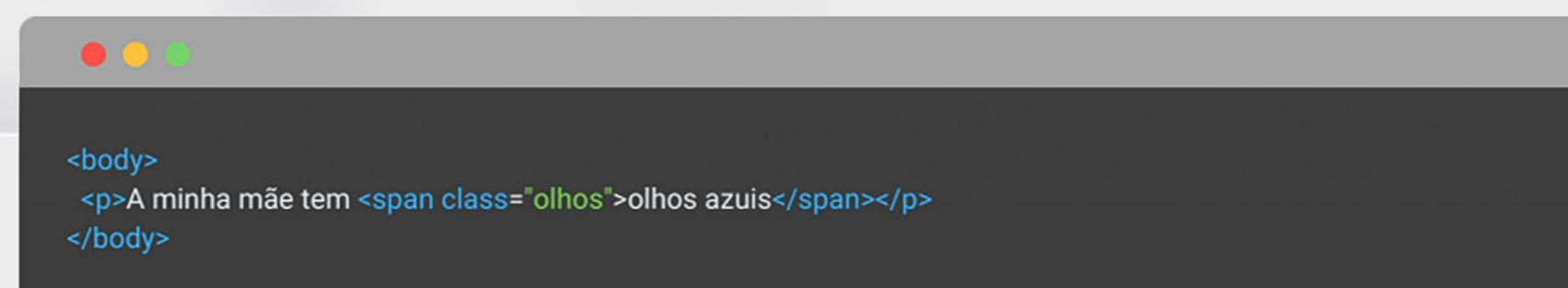
Exemplo:



```
<body>
<div class="planodefundo">
</div>
</body>
```

 define uma seção inline (em linha) ao documento.

Exemplo:



```
<body>
<p>A minha mãe tem <span class="olhos">olhos azuis</span></p>
</body>
```

<section> define uma seção / divisão em um documento.

Exemplo:

```
● ● ●  
<body>  
  <section class="background">  
  </section>  
</body>
```

<dialog> define uma caixa de diálogo ou janela.

Exemplo:

```
● ● ●  
<body>  
  <dialog open>Caixa de diálogo.</dialog>  
</body>
```

<summary> define um cabeçalho visível para um elemento.

Exemplo:

```
● ● ●  
<body>  
  <details>  
    <summary>Danki Code</summary>  
    <p>Torne-se um desenvolvedor completo e aprenda com quem está no mercado.</p>  
  </details>  
</body>
```

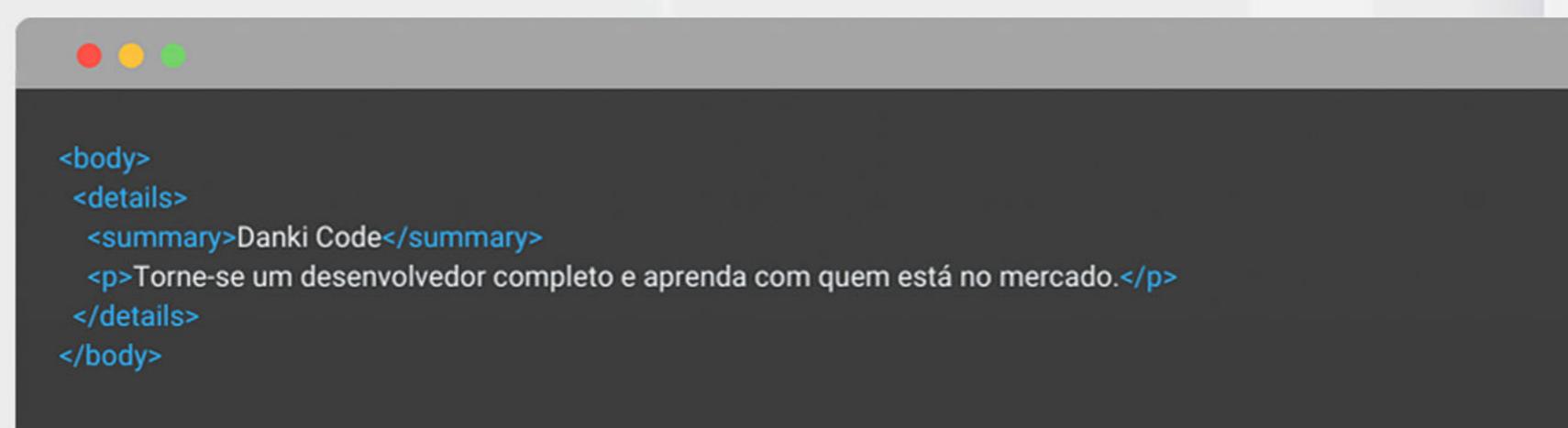
<data> define um item associado com o valor do item.

Exemplo:

```
● ● ●  
<body>  
  <ul>  
    <li><data value="21053">Chocolate Branco</data></li>  
    <li><data value="21054">Chocolate Amargo</data></li>  
  </ul>  
</body>
```

<details> adiciona detalhes que o usuário pode ou não ver.

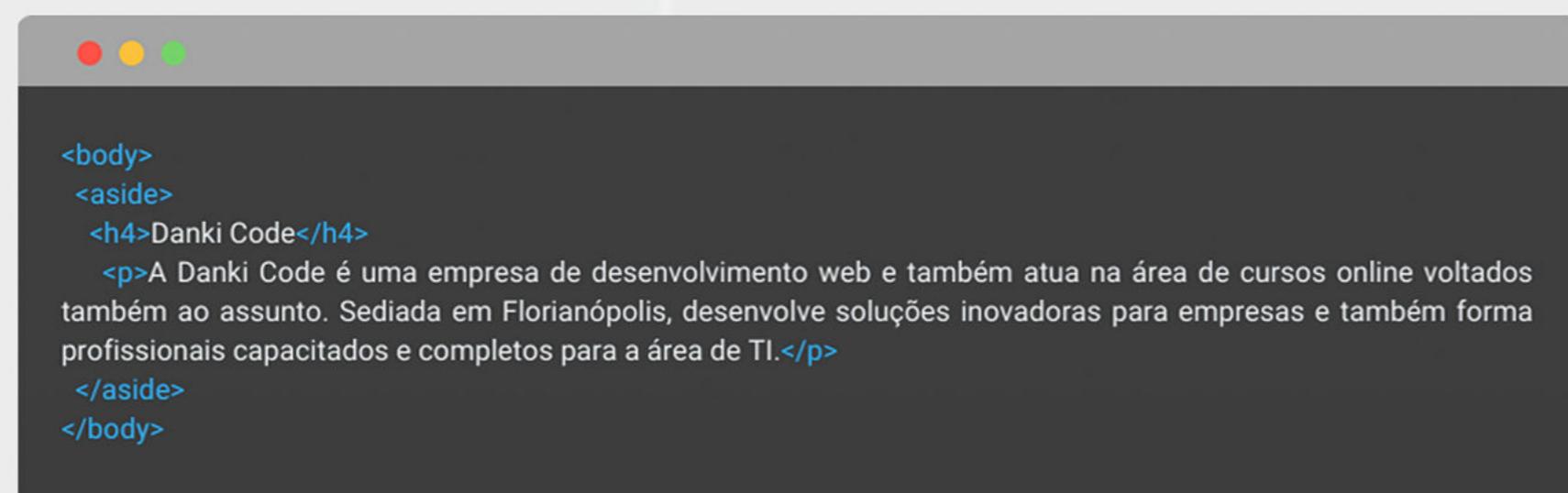
Exemplo:



```
<body>
<details>
<summary>Danki Code</summary>
<p>Torne-se um desenvolvedor completo e aprenda com quem está no mercado.</p>
</details>
</body>
```

<aside> define uma sidebar / ao lado do conteúdo geral presente na tag main.

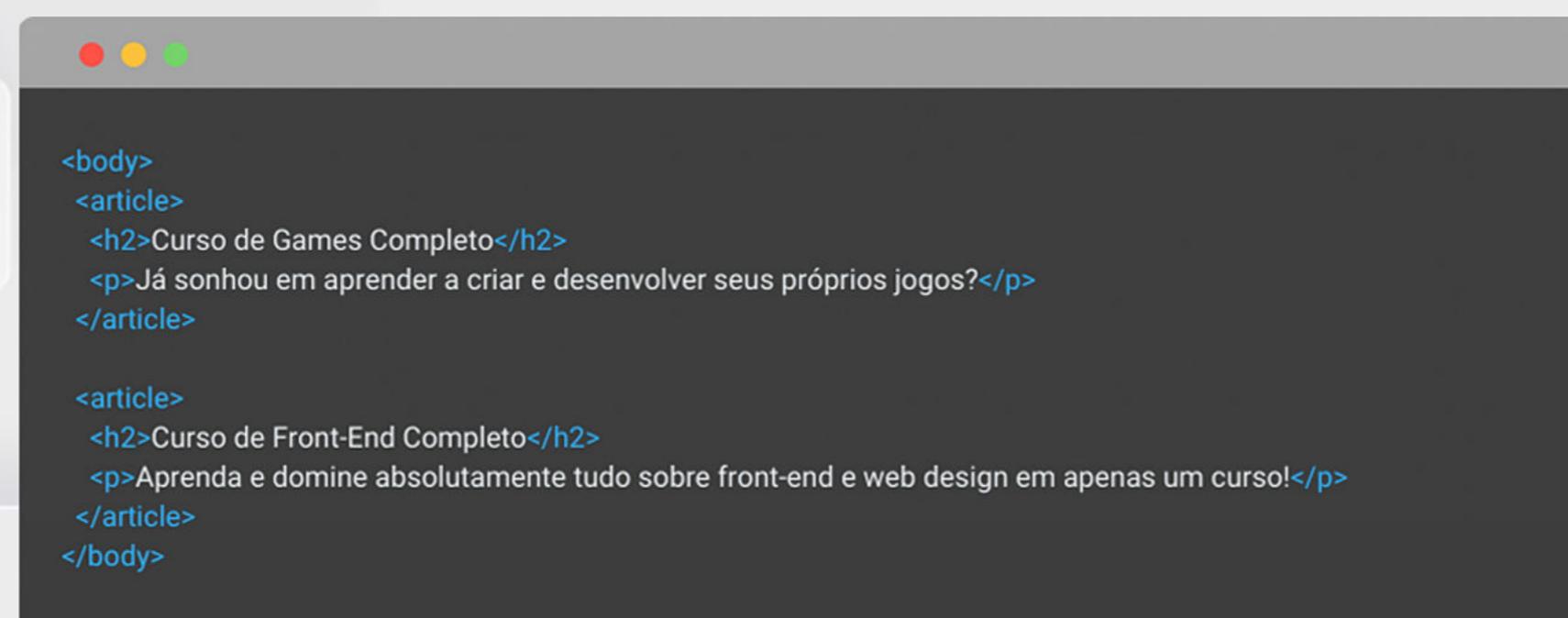
Exemplo:



```
<body>
<aside>
<h4>Danki Code</h4>
<p>A Danki Code é uma empresa de desenvolvimento web e também atua na área de cursos online voltados também ao assunto. Sediada em Florianópolis, desenvolve soluções inovadoras para empresas e também forma profissionais capacitados e completos para a área de TI.</p>
</aside>
</body>
```

<article> define um artigo para um documento.

Exemplo:



```
<body>
<article>
<h2>Curso de Games Completo</h2>
<p>Já sonhou em aprender a criar e desenvolver seus próprios jogos?</p>
</article>

<article>
<h2>Curso de Front-End Completo</h2>
<p>Aprenda e domine absolutamente tudo sobre front-end e web design em apenas um curso!</p>
</article>
</body>
```

<header> define o cabeçalho de um documento.

Exemplo:

```
● ● ●  
<body>  
  <header>  
    <p>Topo do Site</p>  
  </header>  
</body>
```

<main> define onde ficará o conteúdo principal do documento.

Exemplo:

```
● ● ●  
<body>  
  <main>  
    <p>Conteúdo principal do site</p>  
  </main>  
</body>
```

<footer> define um rodapé para o documento.

Exemplo:

```
● ● ●  
<body>  
  <footer>  
    <p>Rodapé do site</p>  
  </footer>  
</body>
```

METADADOS

<head> define informações acerca do documento HTML.

Exemplo:

```
<html>
<head>
<title>Título do documento</title>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

<meta> define metadados acerca do documento HTML.

Exemplo:

```
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta name="description" content="Cursos Online">
<meta name="keywords" content="HTML, CSS, JavaScript">
<meta name="author" content="Danki Code">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
</head>
<body>
</body>
</html>
```

<base> especifica o URL / destino base para todos os URLs relativos em um documento.

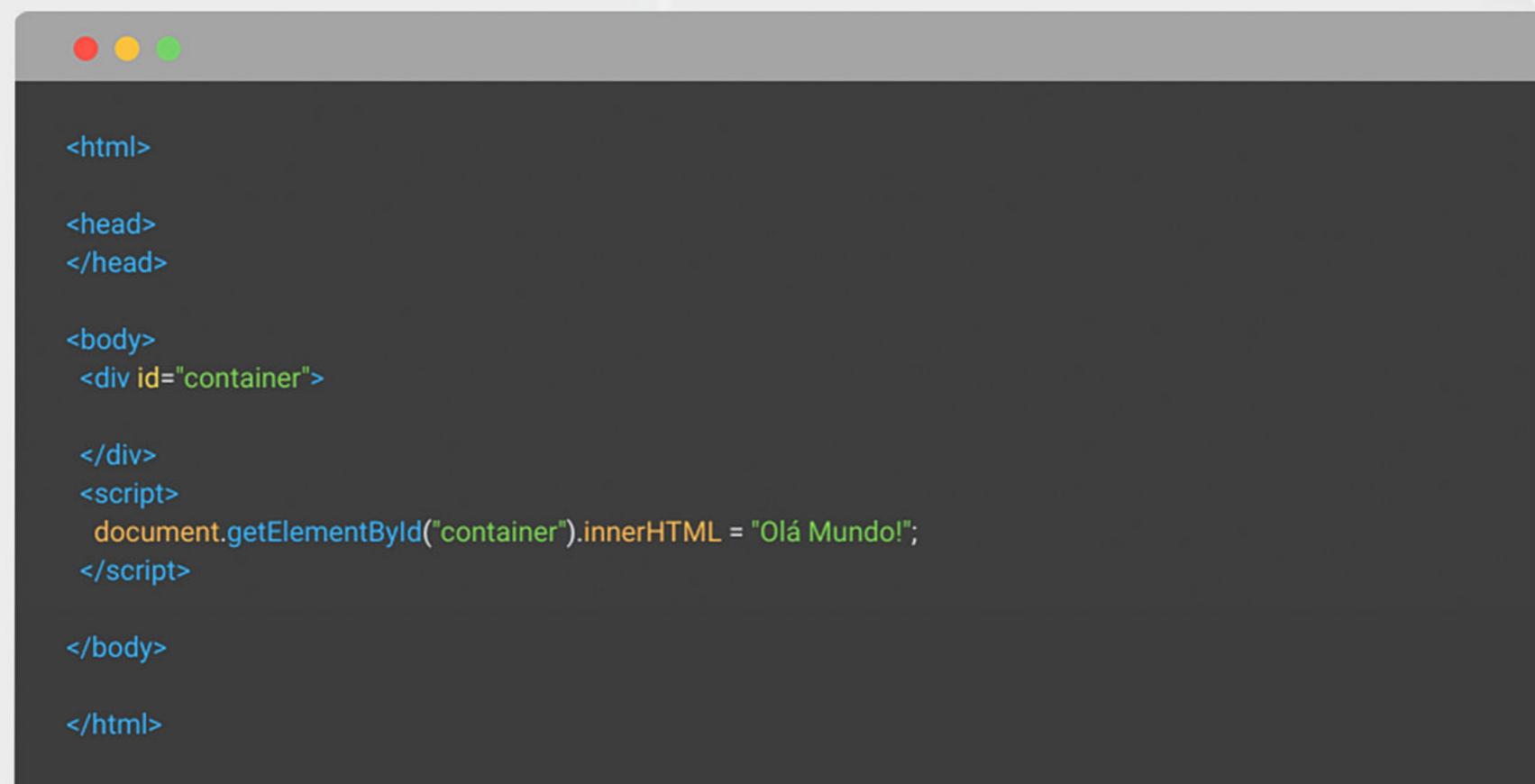
Exemplo:

```
<html>
<head>
<base href="https://cursos.dankicode.com/campus" target="_blank">
</head>
<body>
</body>
</html>
```

PROGRAMAÇÃO

<script> usado para inserir scripts (javascript).

Exemplo:



```
<html>
<head>
</head>

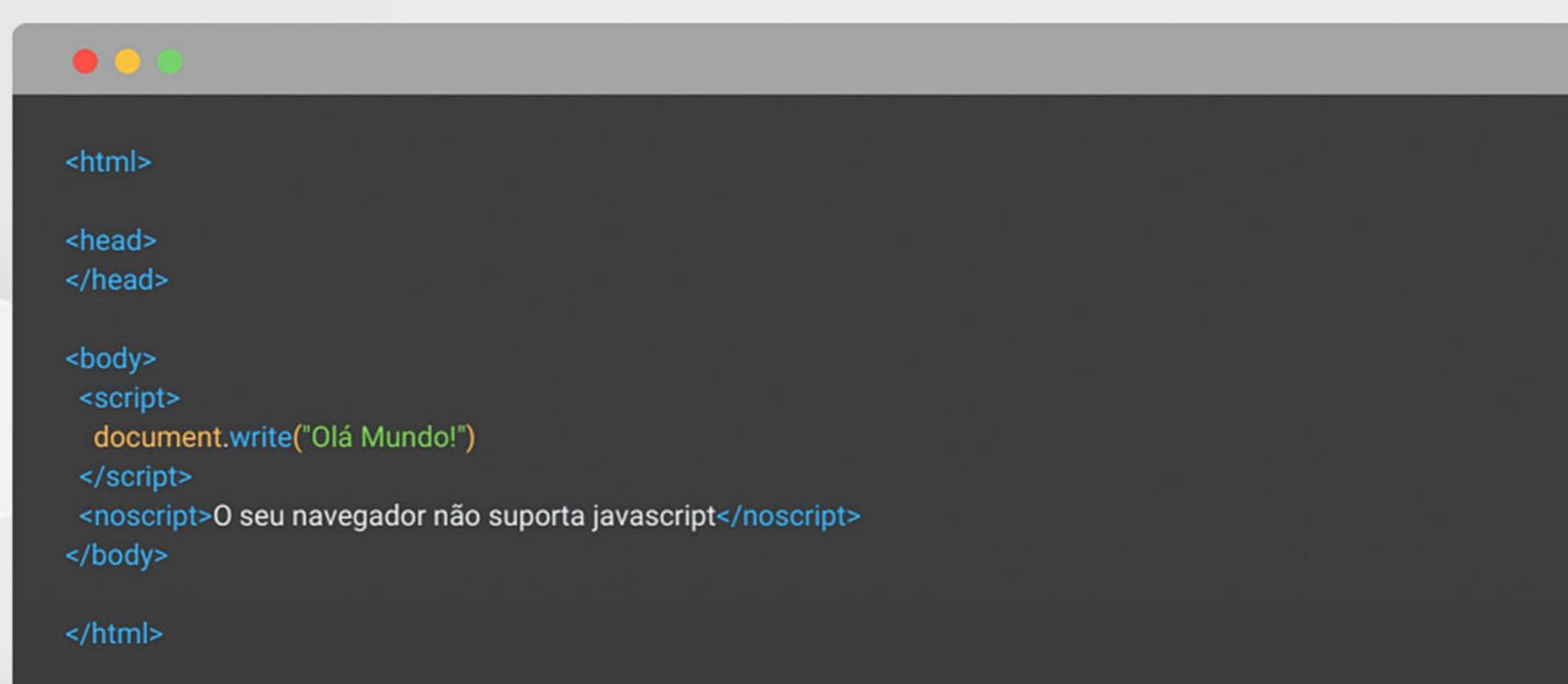
<body>
<div id="container">

</div>
<script>
document.getElementById("container").innerHTML = "Olá Mundo!";
</script>

</body>
</html>
```

<noscript> usado para inserir scripts (javascript) para navegadores que não suportam scripts.

Exemplo:



```
<html>
<head>
</head>

<body>
<script>
document.write("Olá Mundo!")
</script>
<noscript>O seu navegador não suporta javascript</noscript>
</body>

</html>
```

<embed> adicione imagens, vídeos ou áudios.

Exemplo:

```
● ○ ■  
<html>  
<head>  
</head>  
<body>  
  <embed type="image/jpg" src="pic_trulli.jpg" width="300" height="200">  
</body>  
</html>
```

<object> adicione objetos externos.

Exemplo:

```
● ○ ■  
<html>  
<head>  
</head>  
<body>  
  <object data="pic_trulli.jpg" width="300" height="200"></object>  
</body>  
</html>
```

<param> adiciona um parâmetro a um objeto externo.

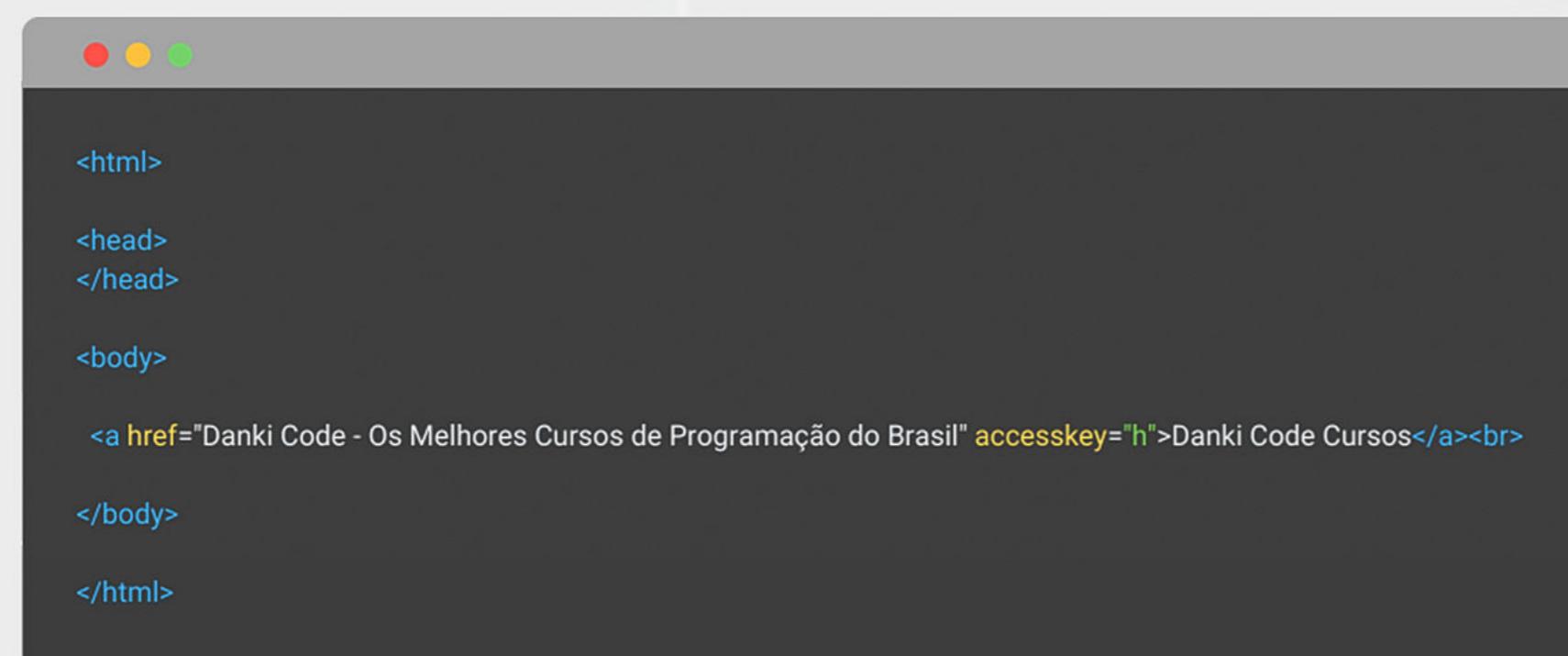
Exemplo:

```
● ○ ■  
<html>  
<head>  
</head>  
<body>  
  <object data="horse.wav">  
    <param name="autoplay" value="true">  
  </object>  
</body>  
</html>
```

ATRIBUTOS GLOBAIS

accesskey: especifica uma tecla de atalho para ativar / focar um elemento.

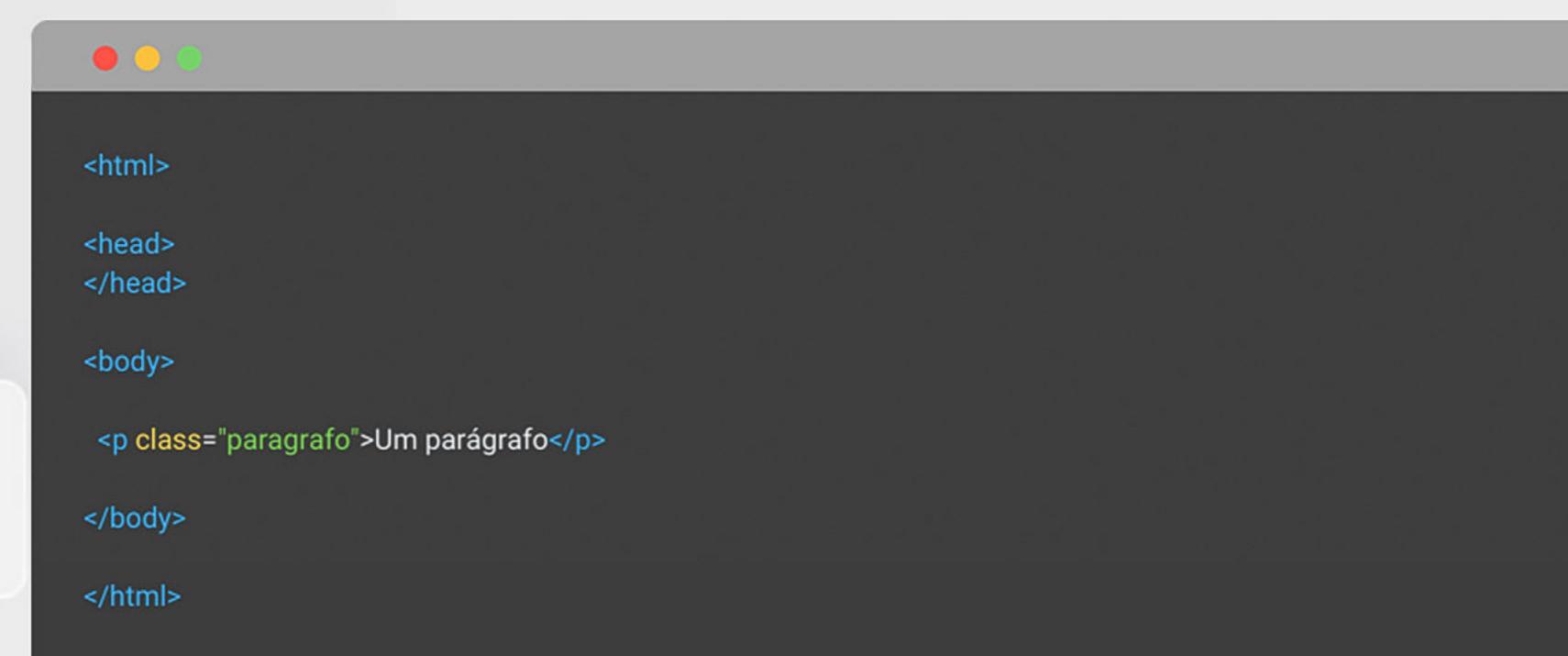
Exemplo:



```
<html>
<head>
</head>
<body>
<a href="Danki Code - Os Melhores Cursos de Programação do Brasil" accesskey="h">Danki Code Cursos</a><br>
</body>
</html>
```

class: especifica um ou mais nomes de classe para um elemento, que poderá ser recuperado posteriormente para estilizar um elemento.

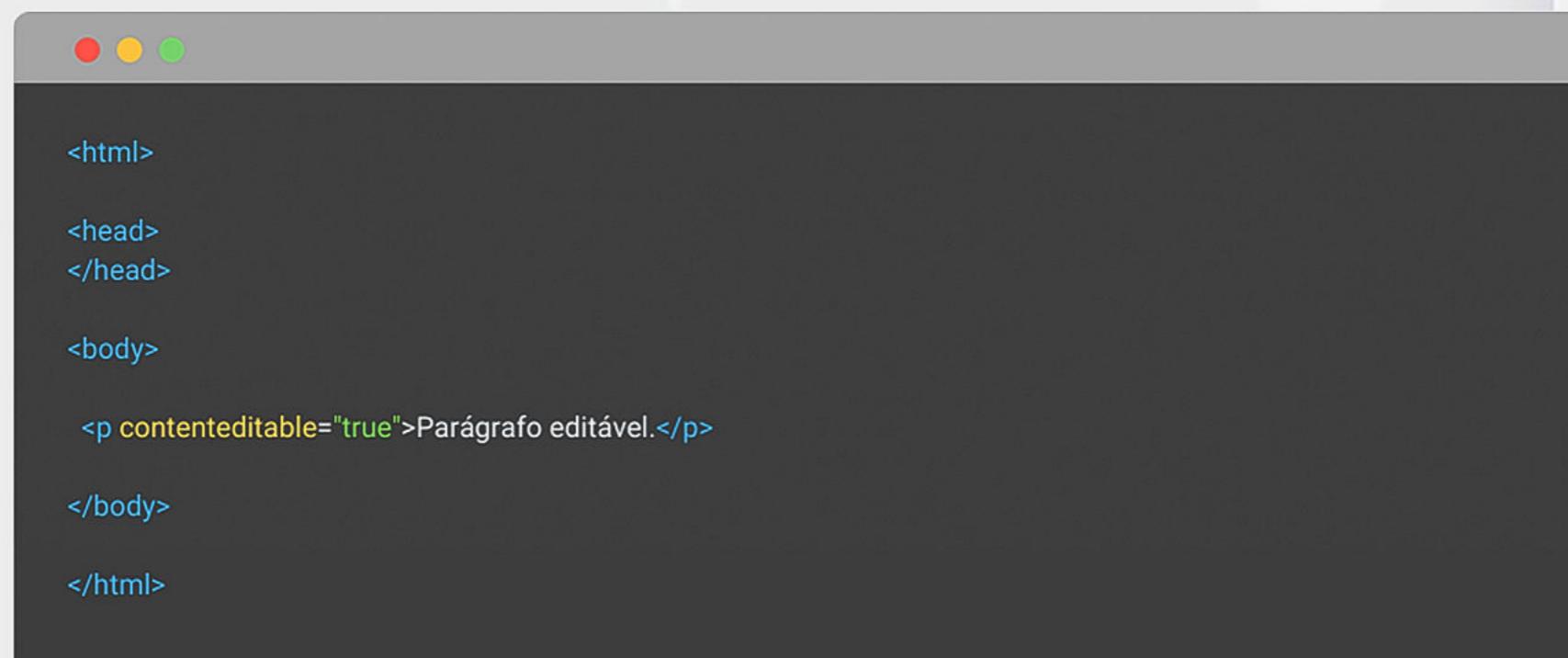
Exemplo:



```
<html>
<head>
</head>
<body>
<p class="paragrafo">Um parágrafo</p>
</body>
</html>
```

<contenteditable> especifica se o conteúdo de um elemento é editável ou não.

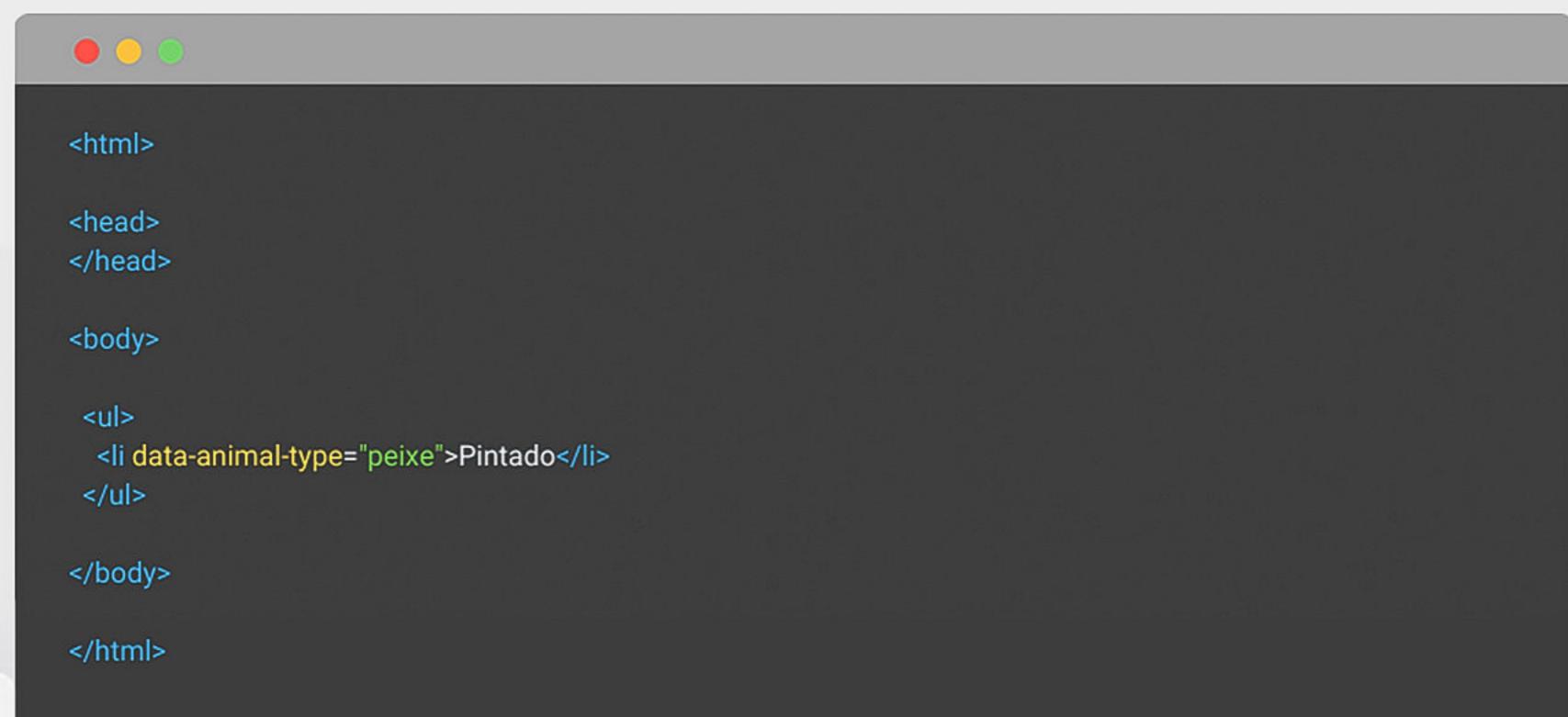
Exemplo:



```
<html>
<head>
</head>
<body>
<p contenteditable="true">Parágrafo editável.</p>
</body>
</html>
```

data-*: usado para armazenar dados personalizados privados para a página ou aplicativo.

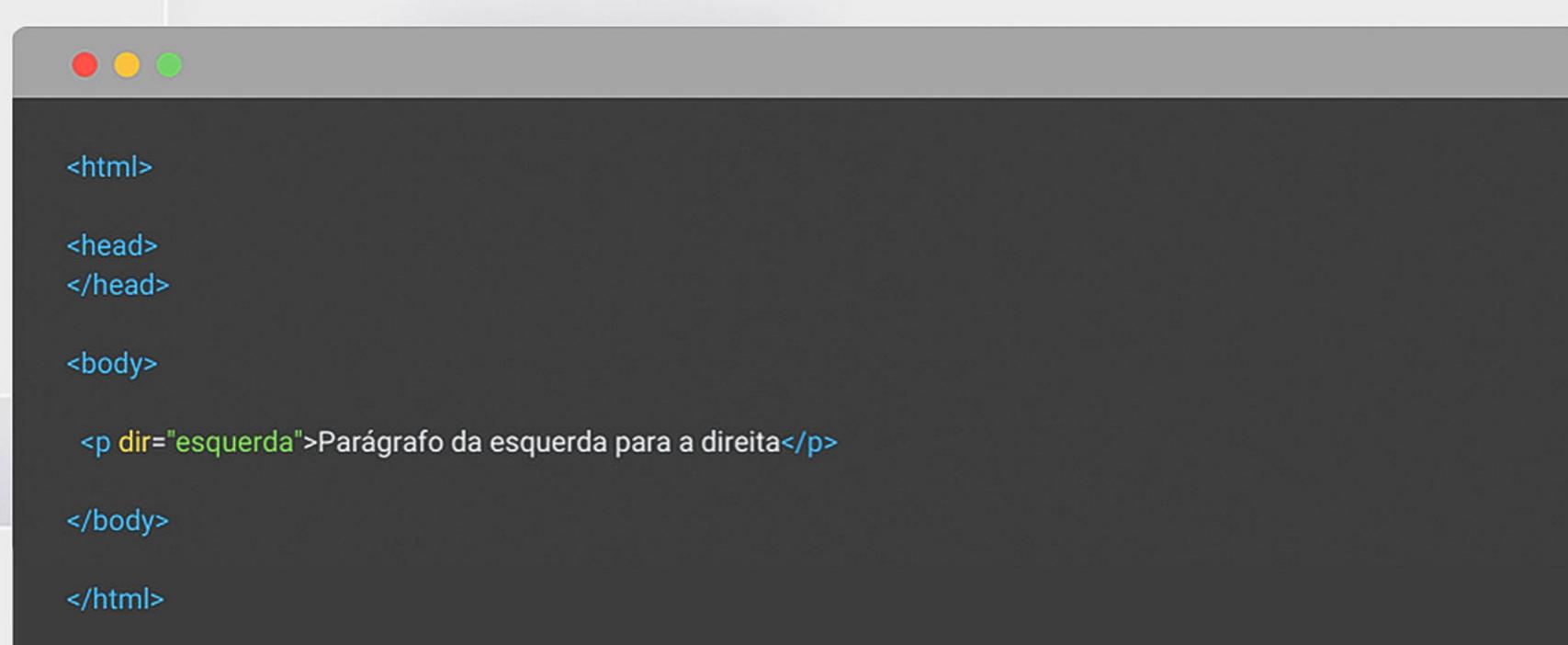
Exemplo:



```
<html>
<head>
</head>
<body>
<ul>
<li data-animal-type="peixe">Pintado</li>
</ul>
</body>
</html>
```

dir: especifica a direção do texto para o conteúdo em um elemento.

Exemplo:



```
<html>
<head>
</head>
<body>
<p dir="esquerda">Parágrafo da esquerda para a direita</p>
</body>
</html>
```

hidden: oculta um elemento (tag).

Exemplo:

```
● ● ●  
<html>  
  <head>  
  </head>  
  <body>  
    <p hidden>Parágrafo que ficará oculto.</p>  
  </body>  
</html>
```

id: especifica um ID exclusivo para um elemento, que poderá ser recuperado posteriormente para estilizar um elemento.

Exemplo:

```
● ● ●  
<html>  
  <head>  
  </head>  
  <body>  
    <h1 id="ola">Olá Mundo!</h1>  
  </body>  
</html>
```

lang: especifica o idioma do conteúdo do documento.

Exemplo:

```
● ● ●  
<html>  
  <head>  
  </head>  
  <body>  
    <p lang="br">Parágrafo em português do Brasil.</p>  
  </body>  
</html>
```

spellcheck: especifica se o elemento deve ter sua ortografia e gramática verificadas ou não.

Exemplo:

```
<html>
<head>
</head>
<body>
<p contenteditable="true" spellcheck="true">Esse é um parágrafo</p>
</body>
</html>
```

style: especifica um estilo CSS embutido em um documento HTML.

Exemplo:

```
<html>
<head>
</head>
<body>
<h1 style="color:blue;text-align:center;">Esse é um título</h1>
</body>
</html>
```

tabindex: especifica a ordem de tabulação de um elemento.

Exemplo:

```
<html>
<head>
</head>
<body>
<a href="http://www.google.com/" tabindex="1">Google</a>
<a href="http://www.microsoft.com/" tabindex="3">Microsoft</a>
</body>
</html>
```

title: apresenta um título extra para um elemento, usado principalmente para melhorar o seo e acessibilidade de um site.

Exemplo:

```
<html>
<head>
</head>
<body>
<p title="Os Melhores Cursos de Programação">Danki Code</p>
</body>
</html>
```

translate: especifica se um elemento pode ser traduzido ou não.

Exemplo:

```
<html>
<head>
</head>
<body>
<p translate="no">Desnecessário traduzir</p>
</body>
</html>
```

CONCLUSÃO

Nesse ebook aprendemos sobre todas as Tags HTML que podemos usar para criar os mais diversos sites e sistemas.

Esperamos que esse ebook tenha contribuído para o início de sua jornada no mundo da programação.

Obrigado por nos dar a oportunidade de participar do início da sua história.

< danki.code >

Torne-se um desenvolvedor completo



Nossa missão é transformar vidas!

Conte sempre com a Danki Code.



Sobre a Danki Code

Sediada em Florianópolis, somos uma empresa de cursos online voltados ao desenvolvimento web.

Atuamos com desenvolvimento de soluções inovadoras para empresas e também formamos profissionais capacitados e completos para a área de TI.