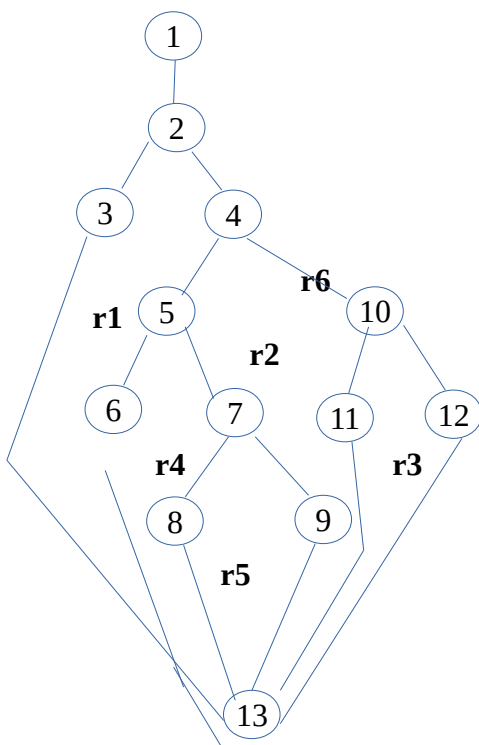


## Ejercicio Determinar Productos

Sacar el grafo y la complejidad ciclomática del siguiente pseudocódigo.

```
INICIO(1)
  Leer(humedad);
  Leer(calibre);
  Leer(cal);
  Inicializa(productos);(2)
  // inicializa las componentes del vector productos a Falso
  SI (humedad>1 O calibre>1) DEVUELVE FALSO(3)
  SI NO(4)
    SI(calibre<=0,05)(5)
      SI (humedad <= 0,2)(6)
        ENTONCES productos[2]=cierto;
      SI NO(7)
        SI (cal<0,3) (8)
          ENTONCES productos[3]=cierto;
          SI NO productos[1]=cierto; productos[3]=cierto; (9)
        FINSI
      FINSI
    SI NO (11)(10)
      SI (cal<0,3) ENTONCES productos[1]=cierto; (11)
      SI NO productos[4]=cierto; (12)
      FINSI
    FINSI
  DEVUELVE cierto;
FINSI
FIN (15)(13)
```



La **complejidad ciclomática** es:

⌚  $C(G) = \text{Número de regiones} = 6$

⌚  $C(G) = \text{arcos} - \text{nodos} + 2 = 17 - 13 + 2 = 6$

⌚  $C(G) = \text{Número de decisiones} + 1 = 5 + 1 = 6$

Método del **camino básico**

- |                             |                            |
|-----------------------------|----------------------------|
| 1. 1-2-3-12→                | productos falso            |
| 2. 1-2-4-5-6→               | productor [2]=cierto       |
| 3. 1-2-4-5-7-8-9            | productos[3]=cierto        |
| 4. 1-2-4-10-12              | productos[4]=cierto        |
| 5. <b>1-2-4-5-7-9-10-11</b> | <b>productos[1]=cierto</b> |