

Simulación de Cocina Concurrente

Hola, soy **Jaime**, y en este proyecto presento una **simulación de una cocina** en la que varios cocineros trabajan de forma **simultánea y coordinada**.

Descripción del proyecto

El programa representa una cocina donde distintos cocineros preparan pedidos al mismo tiempo.

Cada pedido contiene un identificador y el nombre de un plato, y los cocineros se encargan de recoger, preparar y finalizar estos pedidos de manera sincronizada.

Durante la ejecución, todo el proceso queda registrado en un archivo llamado **log_pedidos.txt**, que indica en qué momento cada cocinero ha recogido y terminado sus pedidos.

Tecnologías y conceptos utilizados

El proyecto está desarrollado en **Java** y **Python**, aplicando **programación concurrente con hilos** mediante la clase Thread.

Cada cocinero se ejecuta en un **hilo independiente**, y se utiliza un mecanismo de **bloqueo (Lock)** para evitar que varios hilos accedan al mismo recurso (la lista de pedidos o el archivo de log) al mismo tiempo.

De esta forma, se simula un **entorno concurrente seguro**, donde varios cocineros trabajan en paralelo sin interferir entre sí.

LINK REPOSITORIO:

<https://github.com/Jaimotas/PSPDAM-ACT03>