

Semana 3: Game store

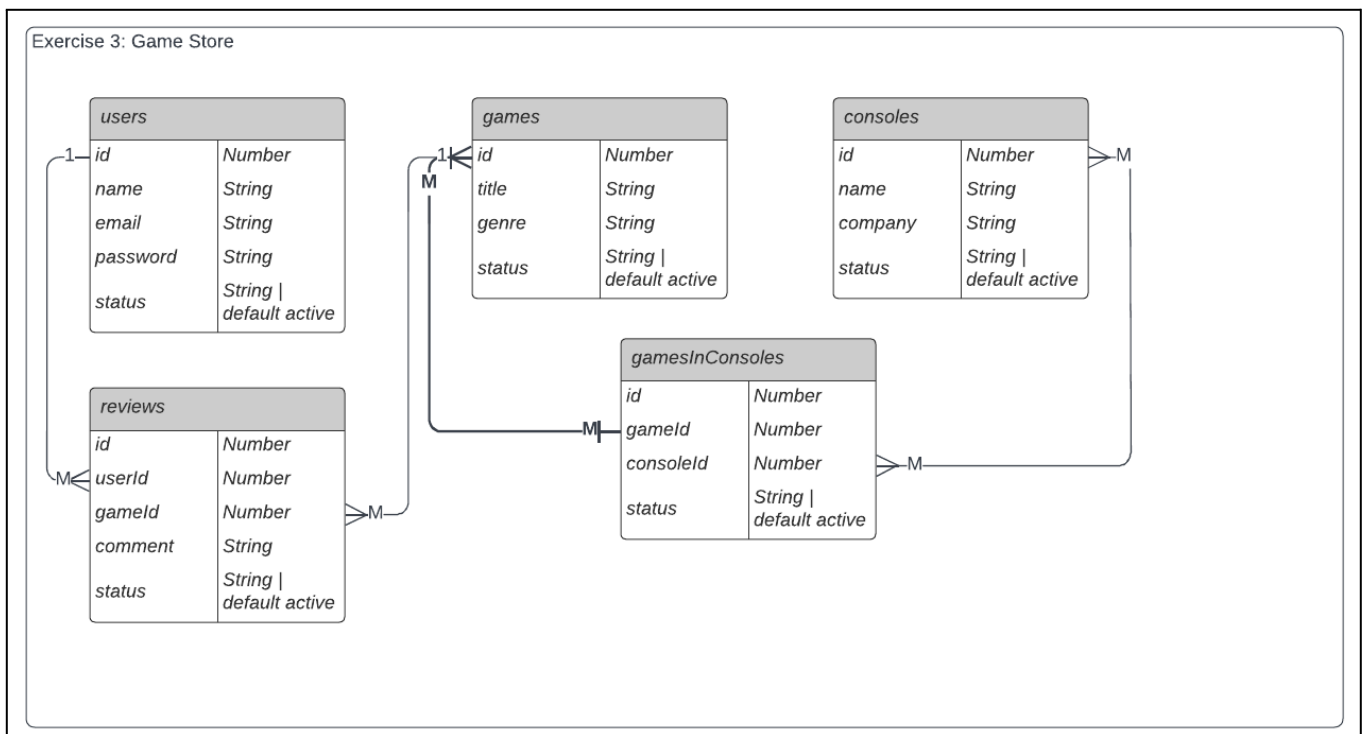
“Un cliente nos llamó y nos solicitó una aplicación para su tienda de videojuegos, en ella el busca poder dar de alta las diferentes consolas de videojuegos que tiene disponible de ellas en su tienda, al igual que quiere registrar varios videojuegos, y como podrás adivinar, estos juegos pueden ser multiplataforma, es decir, que un juego puede estar disponible para más de una consola.

En esta aplicación también debería ser capaz de registrar a usuarios, y sus contraseñas se deben almacenar de forma segura, verifica que se almacenen encriptadas en la base de datos. También necesitamos trabajar en un **login**, el cual el usuario ingresa su correo y contraseña y le daremos acceso a los endpoints que más adelante te voy a especificar.”

Instala **bcrypt** para encriptar las contraseñas

Instala **jsonwebtoken** para generar los JWT's

Implementa los siguientes modelos y sus relaciones:



/api/v1/users		
HTTP Verb	Route	Description

POST	/signup	Crear usuario (enviar username, email, y password por req.body)
POST	/login	Iniciar sesión (enviar email y password por req.body)
PATCH	/:id	Actualizar perfil de usuario (solo name y email)
DELETE	/:id	Deshabilitar cuenta de usuario
GET	/	Obtener la lista de usuarios cuyas cuentas sigan activas

Todas las rutas en amarillo deben ser protegidas con JWT.

Crear un middleware para los endpoints **PATCH** y **DELETE**, para que únicamente el dueño de la cuenta a actualizar o deshabilitar pueda realizar estas acciones y no otro usuario, es decir, usuario A solo puede actualizar su cuenta, pero usuario B no puede actualizar la cuenta del usuario A por que no le pertenece.

/api/v1/games		
HTTP Verb	Route	Description
POST	/	Crear un nuevo juego (enviar title, genre por req.body)
GET	/	Obtener todos los juegos registrados (traer también las consolas que están disponibles los juegos y las reseñas que se han hecho sobre el juego)
PATCH	/:id	Actualizar el título de un juego (solo title)
DELETE	/:id	Deshabilitar un juego
POST	/reviews/:gameId	Escribir una reseña sobre un juego (enviar comment por req.body)

Todas las rutas en amarillo deben ser protegidas con JWT.

En el endpoint **POST /reviews/:gameId**, obtener el userId con ayuda del JWT.

/api/v1/consoles		
HTTP Verb	Route	Description
POST	/	Crear un nuevo juego (enviar name, company por req.body)
GET	/	Obtener todas las consolas registradas (traer también los juegos que están disponibles para dicha consola)
PATCH	/:id	Actualizar el título de una consola (solo name)
DELETE	/:id	Deshabilitar una consola

