## Universidad de Guanajuato División de Ingenierías Campus Irapuato Salamanca (DICIS)

Algoritmos y estructura de datos Carlos Hugo García Capulín

> Tarea No. 16 Reporte Búsqueda Binaria

> > Jair Chávez Islas
> > 03/Diciembre/2021

### **Problema**

La búsqueda binaria es un algoritmo eficiente para encontrar un elemento en una lista ordenada de elementos. Funciona al dividir repetidamente a la mitad la porción de la lista que podría contener al elemento, hasta reducir las ubicaciones posibles a solo una. La idea principal de la búsqueda binaria es llevar un registro del rango actual de intentos razonables. Digamos que estoy pensando en un número entre uno y 100, justo como en el juego de adivinar. Si ya intentaste decir 25 y te dije que mi número es más grande, y ya intentaste decir 81 y te dije que mi número es más chico, entonces los números en el rango de 26 a 80 son los únicos intentos razonables.

## Solución implementada

#### Código comentado del programa

```
//Agregamos las librerias necesarias para las funciones que necesitamos
#include <stdio.h>
//Aqui ponemos los prototipos de las funciones utilizadas
int busqueda_binaria(int a[], int e, int l, int r);
//Inicializamos la funcion principal
int main()
    //Declaracion de variables de esta funcion
    int unsorted[] = {9,5,13,3,8,7,2,12,6,10,4,11,1};
    int sorted[] = {1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13};
    int index = busqueda_binaria(sorted, 12, 0, 12);
    //Se imprime el resultado
   printf("index of 14: %d\n", index);
    return 0;
//Inicializamos la funcion de busqueda binaria
int busqueda_binaria(int a[], int e, int l, int r)
    int \ mid = 1 + (r - 1) / 2;
    if (1 > r) return -1;
    if (a[mid] == e)
        return mid;
    else if (a[mid] > e)
        return busqueda_binaria(a, e, l, mid - 1);
        return busqueda_binaria(a, e, mid + 1, r);
<u>}</u>
```

# Pruebas y resultados

Evidencia del programa

