

Universidad de Guanajuato División de Ingenierías  
Campus Irapuato Salamanca (DICIS)

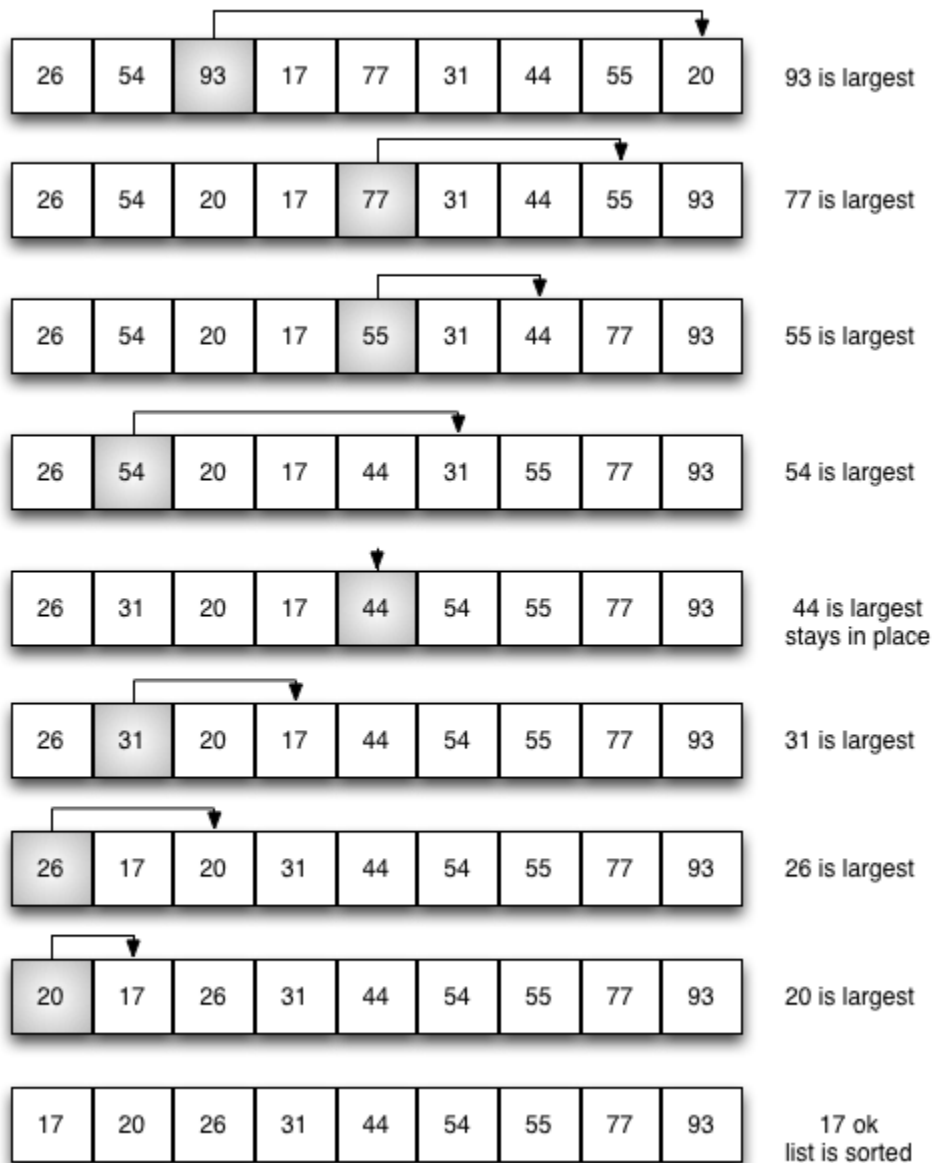
Algoritmos y estructura de datos  
Carlos Hugo García Capulín

Tarea No. 15  
Reporte Ordenamiento por selección directa

Jair Chávez Islas  
03/Diciembre/2021

# Problema

El ordenamiento por selección mejora el ordenamiento burbuja haciendo un sólo intercambio por cada pasada a través de la lista. Para hacer esto, un ordenamiento por selección busca el valor mayor a medida que hace una pasada y, después de completar la pasada, lo pone en la ubicación correcta. Al igual que con un ordenamiento burbuja, después de la primera pasada, el ítem mayor está en la ubicación correcta. Después de la segunda pasada, el siguiente mayor está en su ubicación. Este proceso continúa y requiere  $n-1$  pasadas para ordenar los  $n$  ítems, ya que el ítem final debe estar en su lugar después de la  $(n-1)$ -ésima pasada.



Supongamos que tenemos el siguiente ejemplo:

Tenemos una lista de datos acomodados de la siguiente manera:

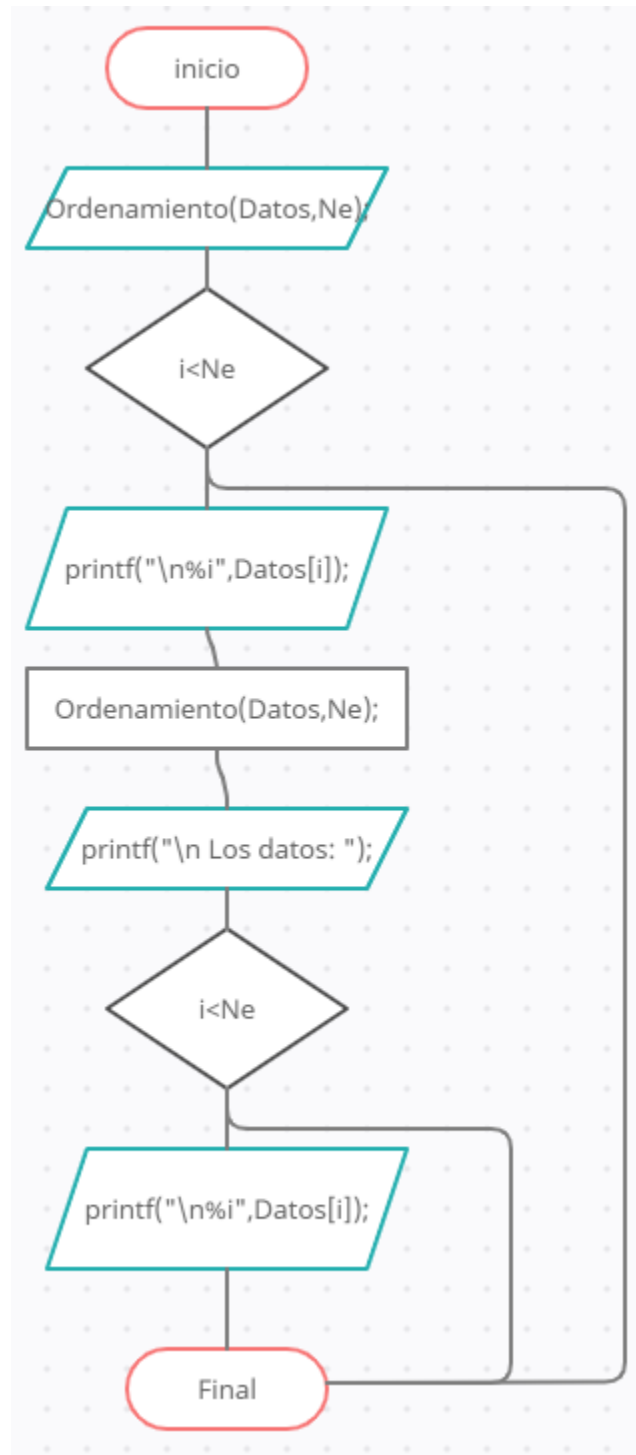
3, 8, 1, -5, 9, 23, 5, 2, 33, 0

Entonces, los datos ordenados de menor a mayor quedan de la siguiente manera:

-5, 0, 1, 2, 3, 5, 8, 9, 23, 33

# Solución implementada

Diagrama del programa



Código comentado del programa

```

1 //Agregamos las librerias necesarias para las funciones que necesitamos
2 #include<stdio.h>
3
4 //Aqui ponemos los prototipos de las funciones utilizadas
5 void Ordenar(int *dat, unsigned int Ne);
6
7 //Inicializamos la funcion principal
8 int main()
9 {
10     //Declaracion de variables de esta funcion
11     int datos[10]={3,8,1,-5,9,23,5,2,33,0};
12     int k, Ne=10;
13
14     printf("\nLos datos son: ");
15     //Se imprimen los datos
16     for(k=0; k<Ne; k++)
17         printf("\n%i", datos[k]);
18     //Se aplica la funcion de ordenamiento
19     Ordenar(datos, Ne);
20
21     printf("\nLos datos ordenados de menor a mayor: ");
22     //Se imprimen los datos
23     for(k=0; k<Ne; k++)
24         printf("\n%i", datos[k]);
25
26     return 0;
27 }
28 //Se inicializa la funcion Ordenamiento
29 void Ordenar(int *dat, unsigned int Ne)
30 {
31     //Declaracion de las variables de la funcion
32     unsigned int k, j;
33     int id_menor, aux;
34
35     for(j=0; j<(Ne-1); j++) //Ciclo para buscar el menor de los números
36     {
37         id_menor=j;
38         for(k=j+1; k<Ne; k++)
39             if(dat[id_menor]>dat[k])
40             {
41                 id_menor = k; //se hace la seleccion directa
42             }
43         aux=dat[j];
44         dat[j]=dat[id_menor];
45         dat[id_menor]=aux;
46     }
47 }

```

# Pruebas y resultados

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
C:\Users\chama\doc\algoritmos>gcc p024.o -o p024.exe
C:\Users\chama\doc\algoritmos>p024

Los datos son:
3
8
1
-5
9
23
5
2
33
0
Los datos ordenados de menor a mayor:
-5
0
1
2
3
5
8
9
23
33
C:\Users\chama\doc\algoritmos>
```

Los datos se han acomodado de manera correcta.