



UNIVERSIDAD
DE BURGOS

Desarrollo de gestor de tareas con
metodología
SCRUM

INTEGRANTES

DAVID ADRIÁN MAGAÑA HERNÁNDEZ - ORADOR Y APOYO VISUAL

JAIR ANDRÉ IBARRA CAMPA - GESTOR DE PROYECTO

ANTONIO CÁRDENAS DUARTE - ASISTENTE GENERAL

FRÁNCICO DEMARCO ESPARZA GARCÍA - DOCUMENTACIÓN Y ESCRITURA

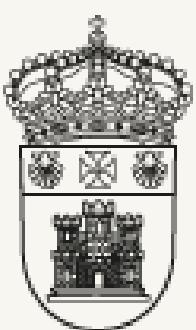
RAÚL ROBERTO BATISTA PAVÍA - PROGRAMADOR DE BACKEND



CONTENIDO

- 1 Introducción
- 2 ¿Qué se ha construido? (demo).
- 3 ¿Cómo se ha trabajado con Scrum?
- 4 ¿Cómo fue evolucionando el producto?
- 5 ¿Qué dificultades han encontrado?
- 6 ¿Qué mejorarían en un siguiente sprint?





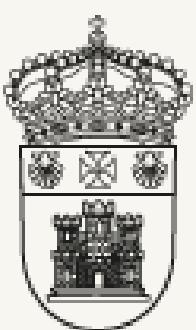
UNIVERSIDAD
DE BURGOS

INTRODUCCIÓN

- El objetivo principal de este proyecto es aplicar las herramientas y principios del marco de trabajo Scrum para la gestión eficiente de proyectos ágiles.
- Se desarrolló una página web tipo gestor de tareas; el equipo pone en práctica:
 - Organización del trabajo en equipo
 - Planeación y seguimiento de tareas
 - Uso de métricas ágiles

Aplicación de reglas de negocio realistas





UNIVERSIDAD
DE BURGOS

SCRUM



¿QUÉ SE HA DESARROLLADO? (DEMO)

- Se ha desarrollado una aplicación web de gestión de tareas que permite organizar el trabajo mediante un tablero Kanban, facilitando el seguimiento de las tareas a lo largo de los distintos sprints.
 - Gestión de tareas (crear, editar, mover y eliminar)
 - Flujo de trabajo tipo Kanban
 - Control de tareas en progreso (WIP)
 - Asignación de responsables
 - Seguimiento del avance del proyecto



localhost:8501

Real Academia Esp... Respondus Aleks Selección de comit... APA Nitritos: propiedad... Introducción al an... Presentación Mecá... Practice Interviews... Big Interview Otros favoritos Deploy :

Kanban

worker_raul

Rol: edit

Cambiar avatar (usa la X para continuar)

Drag and drop file here
Limit 200MB per file • PNG, JPG, JPEG

Browse files

Tema
dark
light

Logout

Título

Tablero Kanban

Backlog (0/5) Ready (1/5) Ongoing (4/5) Deploy (4/5) Live (13/100)

#1 Documentar Repositorio
Francisco pm_jair Estimado: 1.0 h

#6 Poner Tiempos en Kanban
Raúl pm_jair Estimado: 1.0 h

#2 Modo Claro/Oscuro
Raúl pm_jair Estimado: 1.0 h

#3 Hacer Perfil de Usuario
Raúl pm_jair Estimado: 1.0 h

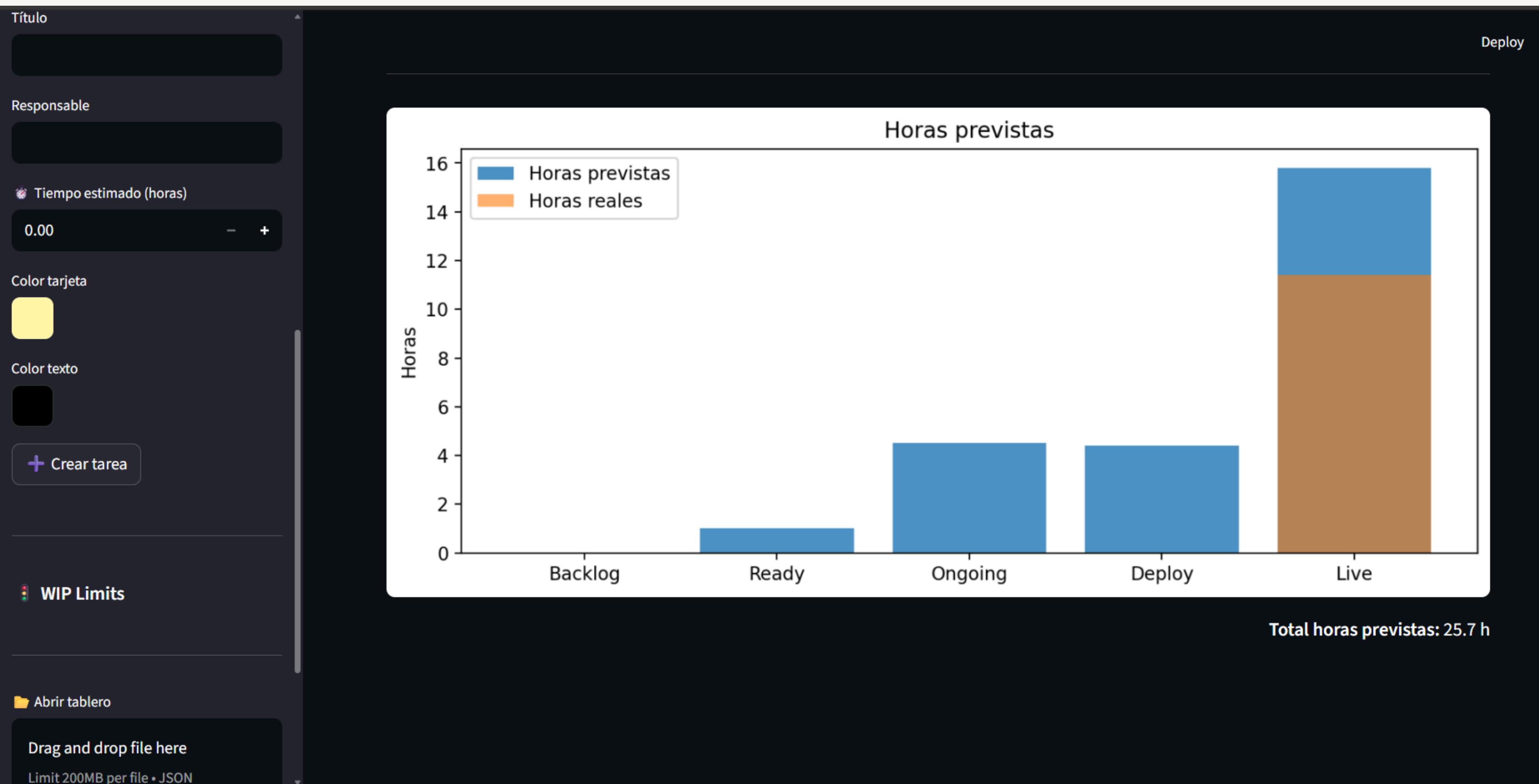
#10 Añadir WIP Limit
Raúl pm_jair Estimado: 1.0 h

#5 Agregar Header al Tablero
Antonio pm_jair Estimado: 1.0 h

#4 Acumulación de Tiempos en Tablero
Raúl pm_jair Estimado: 1.0 h

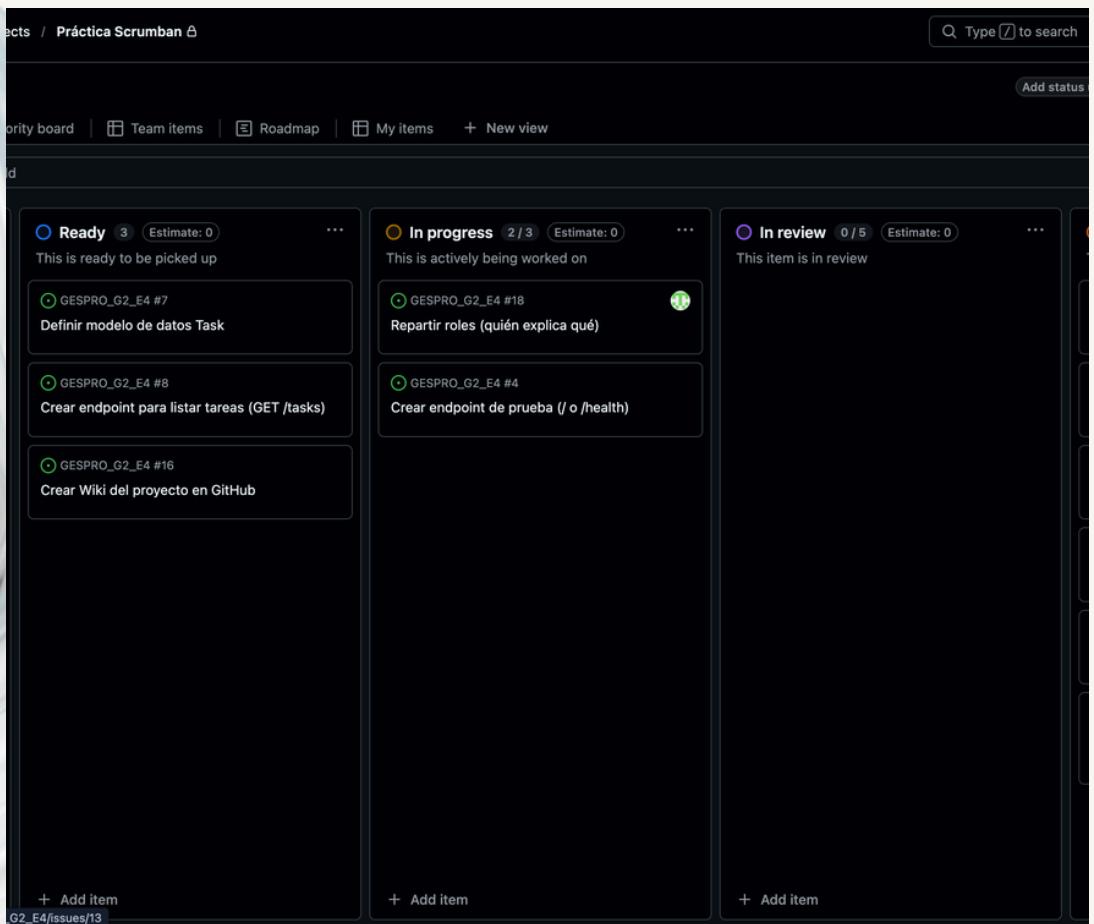
TABLERO KANBAN

GRÁFICO DE HORAS





¿CÓMO SE HA TRABAJADO CON SCRUM?



TIEMPOS DE TRABAJO TIPO SPRINT

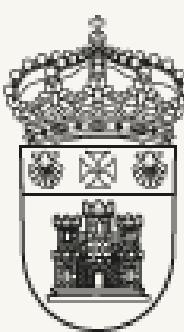
- Bloques de trabajo de 70 min, con juntas intermedias cada 12 minutos, planeaciones y revisiones. Además de uso de milestones para marcar los sprints.

PLANEACIÓN DE ACTIVIDADES

- Sprint Planning (5 min): Planeaciones previas a sprint para determinar qué actividades se van a realizar.

FLUJO DE TRABAJO KANBAN

- Uso de tablero Kanban para visualizar el flujo de trabajo, revisando el backlog, el WIP, actividades en proceso y dadas por finalizado.



UNIVERSIDAD
DE BURGOS

SCRUM



¿CÓMO SE HA TRABAJADO CON SCRUMBAN?

The screenshot shows a Kanban board titled "Práctica Scrumban". It has three columns: "Ready", "In progress", and "Done". Each column contains several cards representing tasks. The "Ready" column has 3 tasks, "In progress" has 5, and "Done" has 6. Each card includes a title, a brief description, and a user ID.

Column	Tasks
Ready	GESPRO_G2_E4 #7, GESPRO_G2_E4 #8, GESPRO_G2_E4 #16
In progress	GESPRO_G2_E4 #18, Repartir roles (quién explica qué), GESPRO_G2_E4 #4, Crear endpoint para listar tareas (GET /tasks), GESPRO_G2_E4 #16
Done	GESPRO_G2_E4 #2, Crear estructura base del repositorio, GESPRO_G2_E4 #14, Crear README inicial del proyecto, GESPRO_G2_E4 #19, Crear backend mínimo, GESPRO_G2_E4 #17, Definir cómo se hará la demo del Sprint 1, GESPRO_G2_E4 #5, Configurar frontend mínimo, GESPRO_G2_E4 #6, Conectar frontend con backend (prueba básica)

TABLERO KANBAN

The screenshot shows a GitHub repository named "GESPRO_G2_E4". The main page displays a commit history for a pull request (#32) by "FrankEsparza" made 1 minute ago. Below the commits, there is a "README" section which includes a "SCRUMBAN" heading and a "Roles" section listing team members and their responsibilities.

SCRUMBAN

Roles

- Francisco: Escritura y documentación (Readme, wiki)
- Jair: Líder de Proyecto
- Raúl: Programación
- Antonio: Apoyo de tareas
- Magaña: Presentación

REPOSITORIO

DOCUMENTACIÓN

La documentación del proyecto se llevó a cabo en las siguientes direcciones y carpetas de proyecto:

1.1 Documentos Individuales

- .gitignore
- Readme.md
- .DS_Store

1.2 DOCUMENTOS

GitHub > GESPRO_G2_E4 > Documentos

Aquí se encuentran:

- Archivos PDF
- Presentación del proyecto

1.3 IMAGES

GitHub > GESPRO_G2_E4 > Images

Aquí se encuentran:

- Commits intermedios que requieran de registro fotográfico

1.4 PYTHON

GitHub > GESPRO_G2_E4 > Python

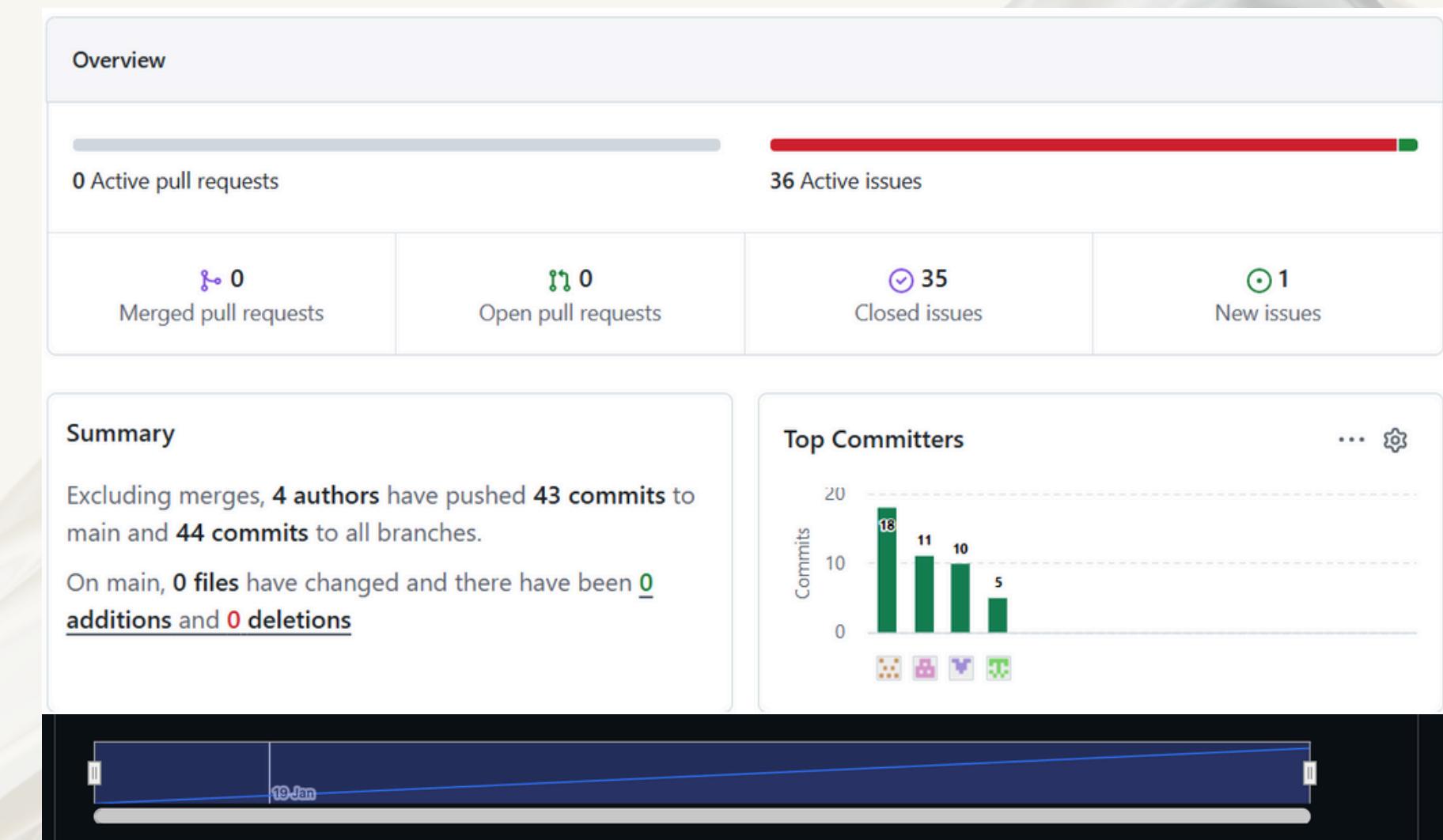
Aquí se encuentran:

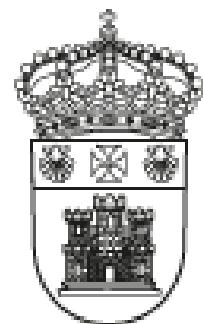
- Códigos del Backend
- Usuarios

FrankEsparza #32 Documentación Finalizada		
 Documentos	#32 Actualización Documentación	3e3223e · now 55 Commits
 Images	#32 Documentación Actualización Wiki	1 hour ago
 Python	#32 Actualización Documentación	yesterday
 .gitignore	Update .gitignore	2 hours ago
 README.md	Actualización Readme	yesterday
		1 hour ago

¿CÓMO FUE EVOLUCIONANDO EL PROYECTO?

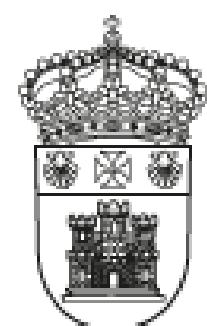
- En total se llevaron a cabo 36 actividades dentro del proyecto que se fueron agregando conforme a cada sprint.
- Se llevaron a cabo 44 Commits durante un plazo de una semana, en dónde los Top Commiters fueron los siguientes:
 - Francisco Esparza - 18
 - Raul Batista - 11
 - Jair Ibarra - 10
 - Magaña - 5





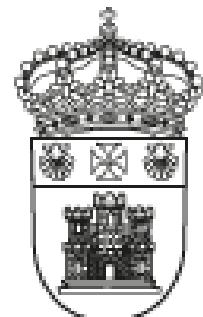
FASES DE EVOLUCIÓN DE PROYECTO

FASE	DESCRIPCIÓN	FUNCIONALIDADES INCLUIDAS
FASE 1	<i>VERSIÓN INTERACTIVA INICIAL</i>	<i>MOVIMIENTO FLUIDO DE TAREAS ENTRE ESTADOS (SIN PERSISTENCIA DE DATOS)</i>
FASE 2	<i>VERSIÓN FUNCIONAL EN FORMATO TABLA</i>	<i>FORMATO DE TABLA, BOTONES PARA MOVER TAREAS, PERSISTENCIA DEL ESTADO</i>
FASE 3	<i>GESTIÓN DE DATOS (IMPORTAR/EXPORTAR)</i>	<i>DESCARGA E IMPORTACIÓN DE DATOS DEL TABLERO KANBAN</i>
FASE 4	<i>SISTEMA DE USUARIOS Y ROLES</i>	<i>USUARIOS CON TAREAS ASIGNADAS, PERMISOS ESPECIALES PARA PROJECT MANAGER</i>
FASE 5	<i>CONTROL DE TIEMPOS Y MEJORAS VISUALES</i>	<i>REGISTRO DE TIEMPO POR TAREA, MODO DÍA Y MODO NOCHE</i>



¿QUÉ
DIFICULTADES HAN
ENCONTRADO?

- El equipo avanzó más rápido de lo previsto durante la fase de programación.
- La planeación inicial no contemplaba un nivel técnico tan elevado.
- Varias fases del proyecto se completaron de manera acelerada.
- El cliente solicitó cambios constantes conforme avanzaba el desarrollo.
- Fue necesario realizar ajustes frecuentes en la planeación del proyecto.
- La documentación tuvo que actualizarse continuamente.
- La presentación del proyecto se adaptó a los cambios del producto.
- Al final de cada etapa, el cliente brindó retroalimentación constante.
- La retroalimentación influyó directamente en la evolución y mejora del producto final.



¿QUÉ MEJORARÍAN EN UN SIGUIENTE SPRINT?

- EN UN SIGUIENTE SPRINT SE PUEDE MEJORAR LA PLANIFICACIÓN Y DISTRIBUCIÓN DEL TRABAJO.
- ES NECESARIO DEFINIR CON MAYOR CLARIDAD LAS PRIORIDADES.
- SE DEBEN ESTABLECER PLAZOS MÁS PRECISOS.
- EN VARIAS OCASIONES HUBO TIEMPOS DE ESPERA POR DEPENDENCIAS CON PROGRAMACIÓN Y LA ESPERA RETRASÓ EL INICIO DE NUEVAS MODIFICACIONES.