

**Jair Shiblón Anaya Rodríguez**

**19110068**

**Sistemas Expertos**

**6E6**

**13 Septiembre 2021**



## Objetivo

Encontrar por medio de preguntas las pistas que te lleven a resolver el caso, ¿Quién es el asesino? ¿En dónde fue realizado el asesinato? ¿Cuál fue el arma homicida?

## Desarrollo del juego

Al iniciar el juego, para comunicarnos mejor contigo, pedimos el nombre por el cual deseas que te llamemos; posteriormente te presentamos a cada uno de los involucrados en la escena del asesinato, el cual se desarrolla en una mansión de "Mr. Cluff", se ven involucrados cinco personajes, los cuales te presentamos en la introducción del juego, posteriormente te indicamos que nos digas cómo deseas obtener las pistas. Las pistas las puedes buscar por medio de tres caminos, los cuales son:

**Personaje.** Esta pista te permite preguntar específicamente por alguno de los personajes anteriormente presentados, te indica si se vio o no se vio en alguno de las cinco localizaciones sospechosas y si traía cierta arma o no.

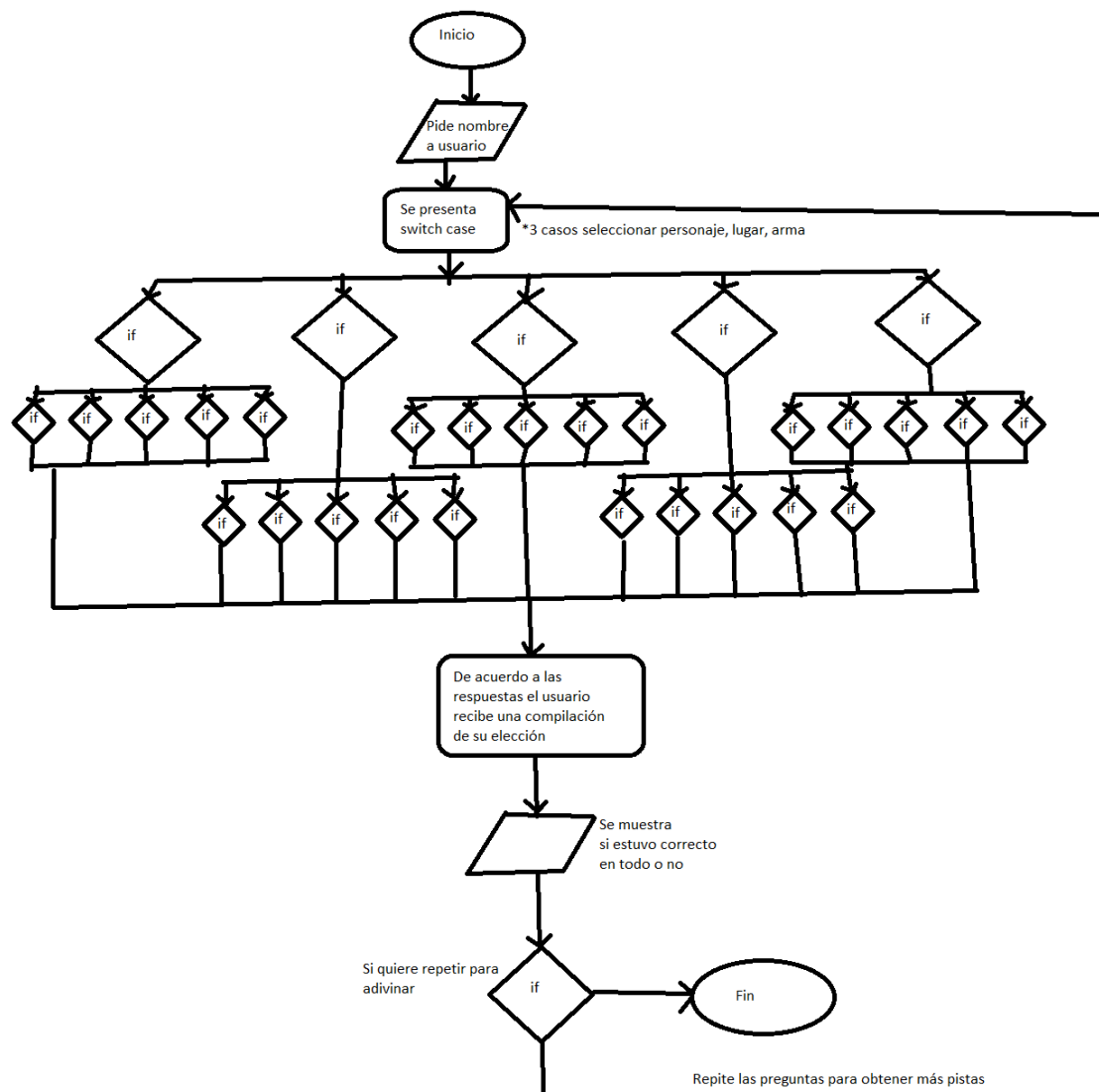
**Lugar.** Esta pista te permite ir al lugar seleccionado y analizarlo, si se vio a un personaje rondando por ahí y si traía algún arma consigo.

**Arma.** Esta pista te permite involucrarte directamente con el objeto con que se realizó el homicidio, ten cuidado, el arma fue limpiada por el asesino y no hay huellas para detectar quien fue el asesino, sin embargo, al buscar por medio de esta pista puedes saber si esa arma estaba en algún lugar en específico, o más importante aún, quién portaba el arma a la hora del asesinato.

Con cada una de estas pistas puedes llegar a tus conclusiones, tendrás 5 oportunidades para preguntar y obtener tus conclusiones, sin embargo, si al finalizar el tiempo de preguntar aún no sabes quién ha sido el asesino, en donde ni con quién, tienes la opción de dar tu respuesta como una suposición, de ser correcta tu intuición terminará la partida, de no ser así te dirá cuál o cuáles de las tres suposiciones ha sido correcta, o en caso de tener mal todas las suposiciones solamente te arrojará un mensaje preguntándote si quieres seguir obteniendo pistas.

El juego terminará cuando hayas acertado a todas las incógnitas, o de lo contrario cuando hayas decidido terminar el juego y te dará la solución al acertijo.

Mucha suerte, piensa bien tus preguntas y analiza cada situación, hay un asesino entre nosotros, es tu deber encontrarlo y detenerlo.



\*En la figura solamente se muestra para uno de los casos, sin embargo es la misma estructura para los tres casos del switch case en el cual preguntan por personaje, lugar o arma.