

Site: <https://www.op.gg/champions>

2 conceitos de design que podem ser aplicados são:

**Hierarquia visual:** O site pode utilizar uma hierarquia visual clara para destacar as informações mais importantes. Isso pode ser feito através do uso de tamanhos de fonte diferentes, cores contrastantes e espaçamento adequado entre os elementos. Dessa forma, os usuários podem identificar facilmente as informações relevantes, como estatísticas dos campeões e tabelas de classificação.

**Consistência:** O site pode seguir um padrão consistente de design em todas as suas páginas. Isso inclui o uso de elementos de design, como cores, fontes e ícones, de forma consistente em todo o site. Além disso, a disposição dos elementos e a organização das informações devem seguir um padrão previsível, para que os usuários possam navegar pelo site de forma intuitiva.

Em relação às regras de usabilidade, duas que podem ser aplicadas são:

**Feedback visual:** O site pode fornecer feedback visual imediato para as ações dos usuários. Por exemplo, ao passar o mouse sobre um botão, ele pode mudar de cor ou exibir um efeito de animação para indicar que está interativo. Isso ajuda os usuários a entenderem que suas ações estão sendo reconhecidas pelo site.

**Facilidade de uso:** O site deve ser projetado levando em consideração a facilidade de uso para os usuários. Isso inclui a simplificação de tarefas complexas, a redução da quantidade de cliques necessários para realizar uma ação e a organização clara das informações. Quanto mais fácil for para os usuários navegar e interagir com o site, melhor será a experiência do usuário.

Referências:

Livro: Não me faça pensar: atualizado, por Steve Krug

Ebac: Vídeos do curso